



CarryMap Builder

Приложение для ArcGIS Pro

Версия: 8.0

(с) 2024 ООО "Дата Ист"

О CarryMap Builder

CarryMap Builder - это расширение к настольной версии ArcGIS, предназначенное для создания мобильных интерактивных карт в формате CMF2 и дальнейшего их использования на смартфонах и планшетах Android/iOS и устройствах Windows Desktop. Обращаем ваше внимание, что для работы с мобильными картами вам потребуется установить бесплатное приложение **CarryMap**:

- для [Android](#)
- для [iOS](#)
- для [Windows](#)

Системные требования для установки CarryMap Builder:

Операционная система: Microsoft Windows 8/10/11


Необходимое ПО: ArcGIS Pro 3.2

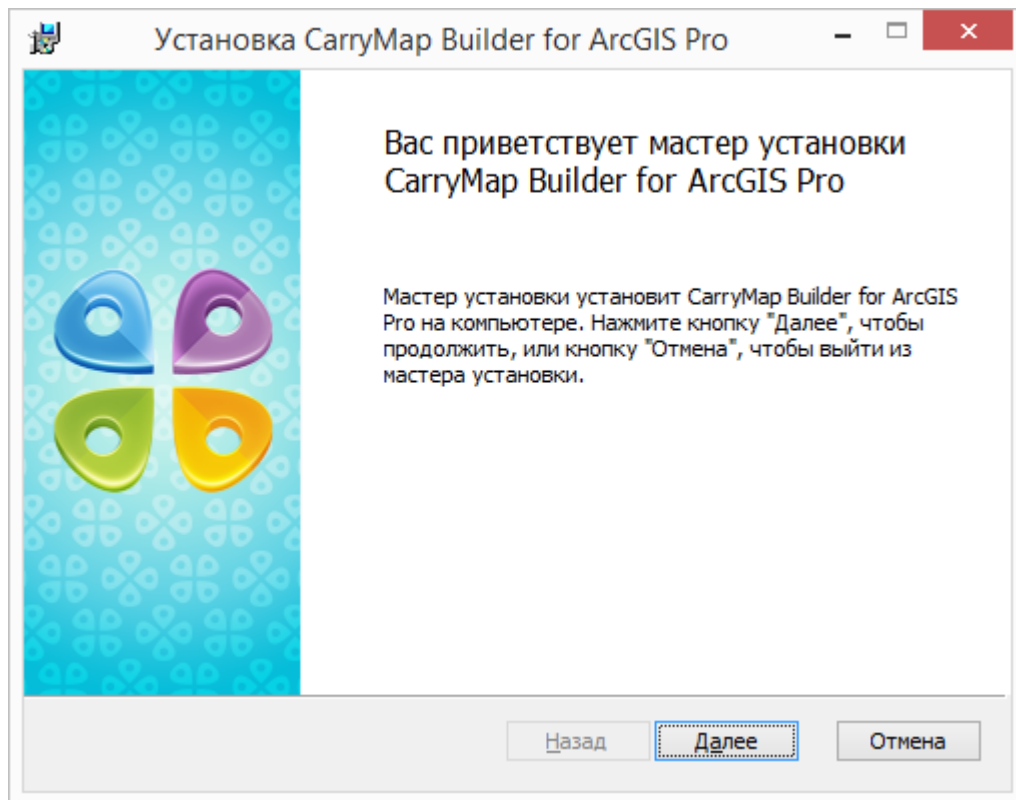
Microsoft .NET Desktop Runtime 6.0.5

Информация для пользователей CarryMap 3.x:

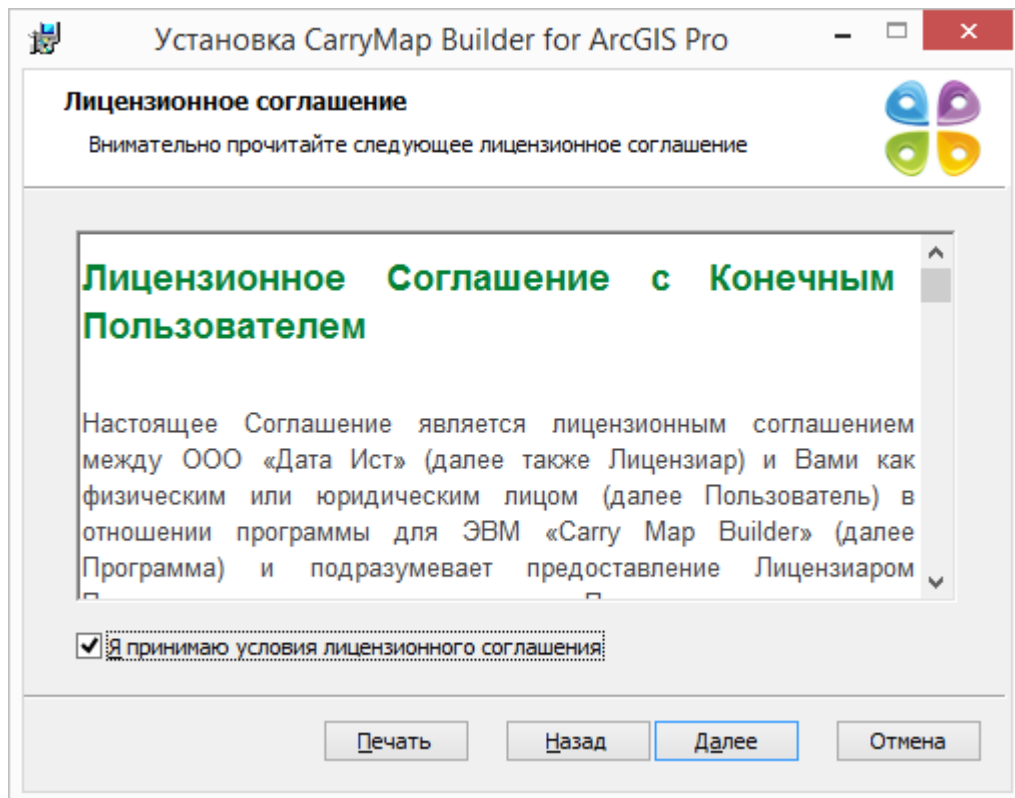
Уважаемые пользователи! На смену CarryMap 3.x. был выпущен CarryMap Builder – новое поколение программного модуля для настольной версии ArcGIS. Обращаем ваше внимание на то, что мы больше не разрабатываем новые версии модуля CarryMap 3.x., а также мобильного приложения CarryMap Observer для просмотра мобильных карт в старом формате CMF, созданных при помощи CarryMap 3.x. Однако, пользователи, уже имеющие лицензию CarryMap 3.x., могут продолжать ее использовать. Сравнение функциональности CarryMap 3.x и CarryMap Builder можно посмотреть [в этой статье](#). За дополнительной информацией обращайтесь по адресу sales@dataeast.com.

Установка CarryMap Builder

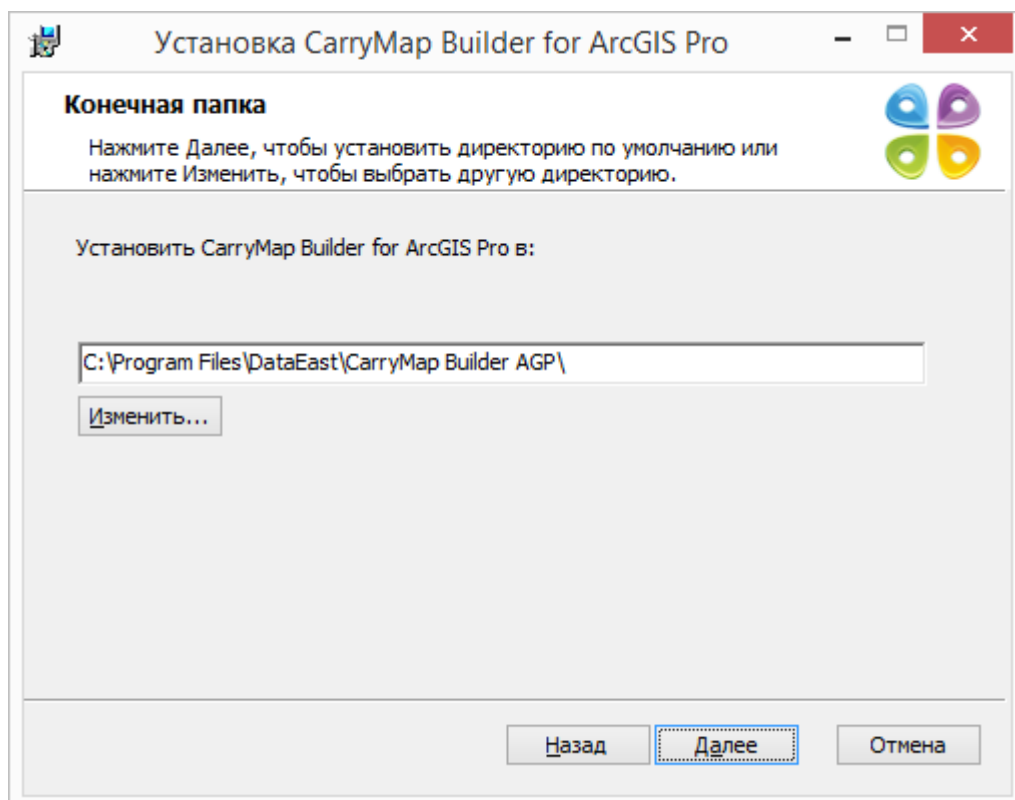
Для установки модуля перейдите на сайт [CarryMap Builder](#) и нажмите кнопку **Скачать CarryMap Builder**. Запустите установочный файл  CarryMapBuilderAGP в появившемся окне нажмите **Далее**.



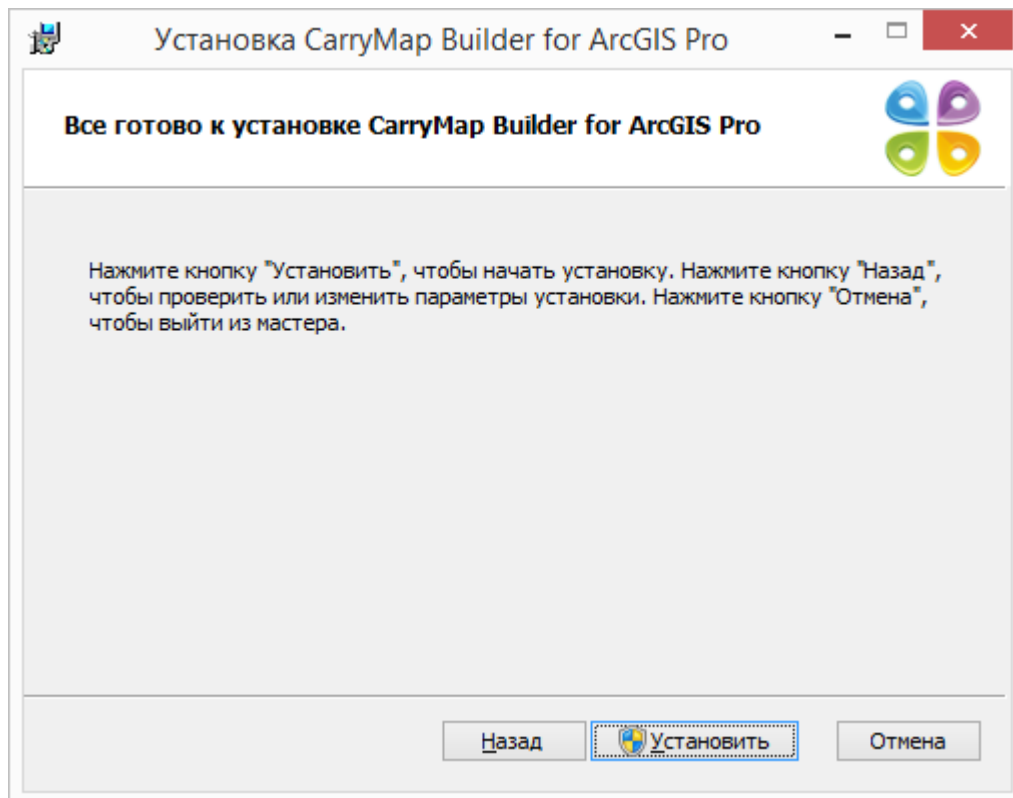
Изучите лицензионное соглашение и поставьте отметку напротив согласия с его условиями, затем нажмите **Далее**.



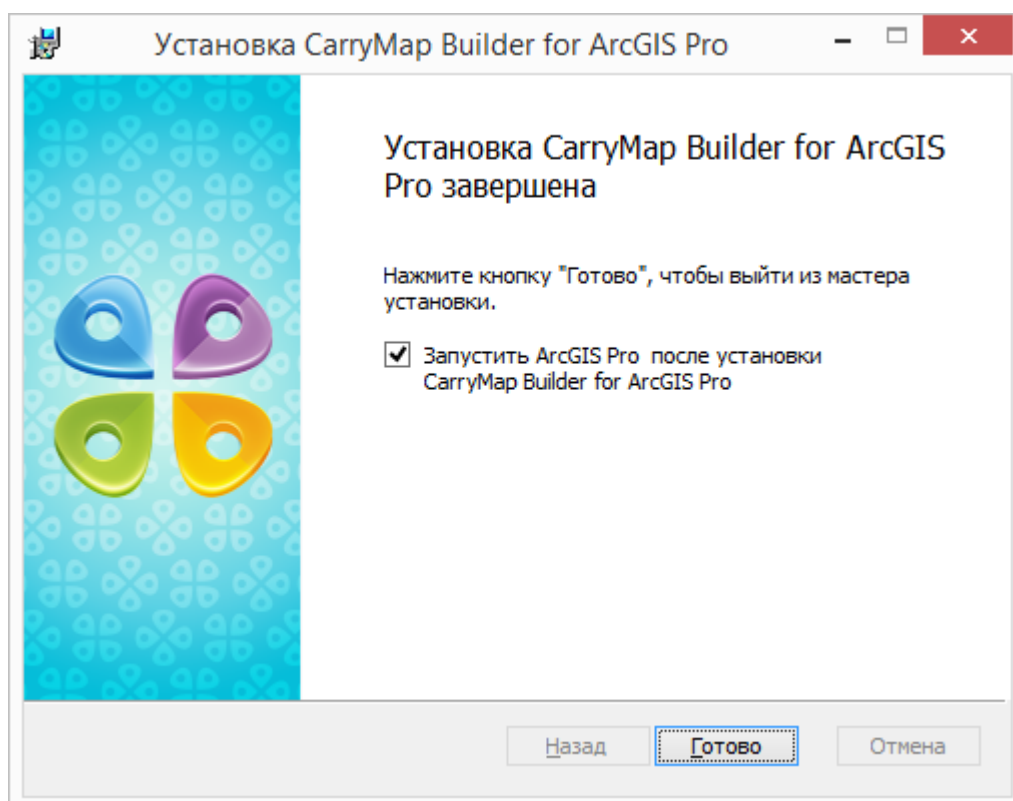
Укажите папку для установки CarryMap Builder и нажмите **Далее**.



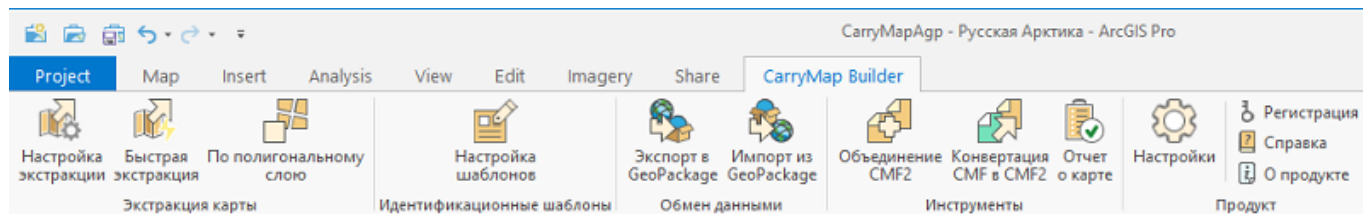
В появившемся окне нажмите **Установить**.



По завершении установки появится соответствующее окно. В этом окне поставьте отметку, чтобы запустить ArcGIS Pro сразу после установки CarryMap Builder, и нажмите **Готово**, чтобы закрыть окно.



Вкладка CarryMap Builder будет автоматически добавлена на панель инструментов ArcGIS Pro.



Лицензирование

Для использования программного модуля CarryMap Builder необходим лицензионный ключ. Оформить покупку вы можете на нашем [сайте](#) или по запросу на электронную почту sales@dataeast.com.

Дополнительный модуль CarryMap Builder для ArcGIS Pro - это часть единого продукта CarryMap Builder, доступная с Однопользовательской, Корпоративной, Академической или Глобальной лицензией.

Ниже представлены виды лицензий CarryMap Builder и их особенности.

Тип лицензии	Пробная ¹	Подписка	Однопользовательская	Академическая ²	Корпоративная	Глобальная
Срок использования	14 дней	1 год	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно
Доступ к новым версиям	-	+	В рамках технической поддержки ³	+	В рамках технической поддержки ³	В рамках технической поддержки ³
Количество пользователей	1	1*	1*	1*	25*	Не ограничено

1. Пробная лицензия действительна в течение 14 дней с момента активации пробного лицензионного ключа. Для того, чтобы продолжить работу с Программой по окончании пробного периода, необходимо приобрести лицензию.

2. Данный вид лицензии предназначен для использования исключительно в учебных заведениях.

3. Покупка новой лицензии включает годовую техническую поддержку. Оплаченная в дальнейшем техническая поддержка позволяет получать новые версии CarryMap Builder.

* если необходимо перенести активированную лицензию с одного рабочего места на другое, обратитесь в службу технической поддержки по адресу support@dataeast.com.

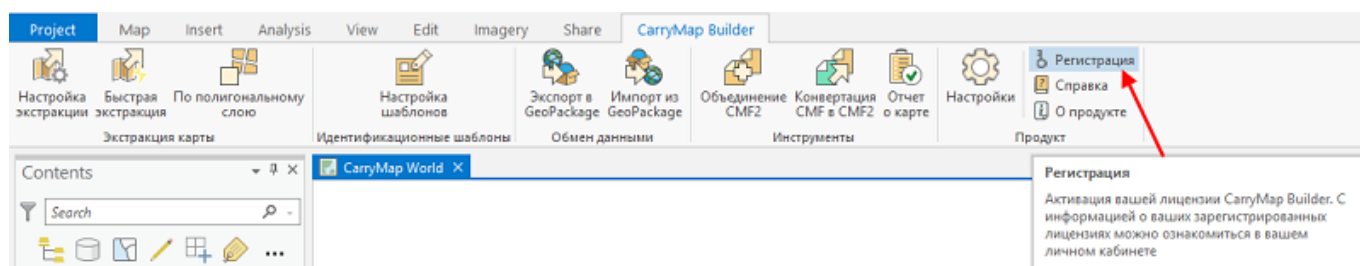
Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что использовать более одной пробной лицензии на одном и том же устройстве запрещено!

Регистрация лицензии

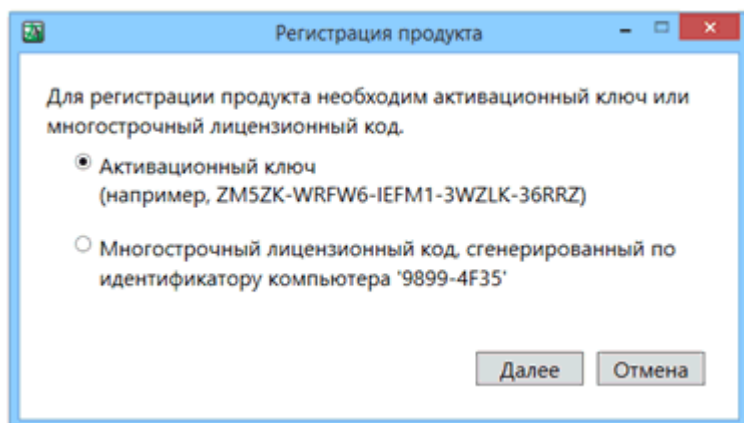
Обращаем ваше внимание, что для использования модуля CarryMap Builder необходима лицензия. Ознакомиться с типами лицензий CarryMap Builder и оформить покупку можно на сайте CarryMap.Builder или написав в отдел продаж по адресу sales@dataeast.com.

После получения лицензии ее необходимо зарегистрировать, выполнив следующие действия:

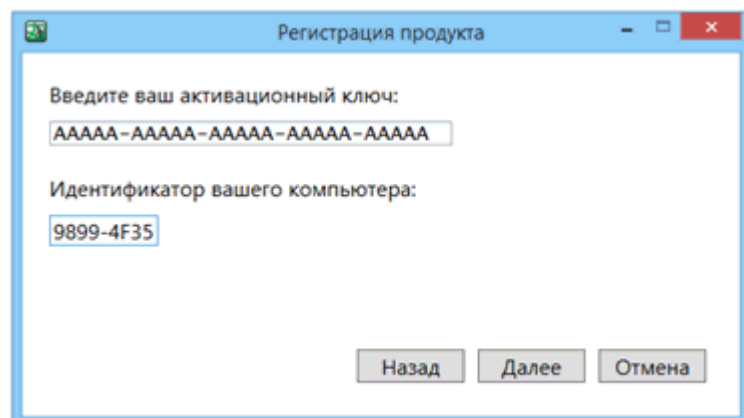
Чтобы зарегистрировать лицензию, нажмите кнопку **Регистрация** на вкладке **CarryMap Builder**.



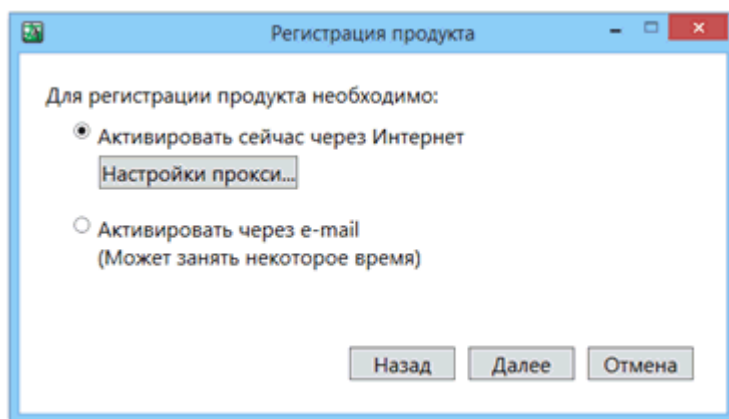
Выберите тип ключа активации и нажмите **Далее**.



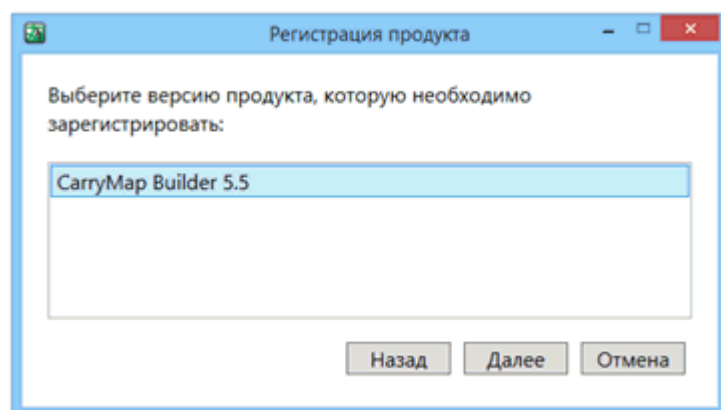
В открывшемся окне введите ключ и нажмите **Далее**.



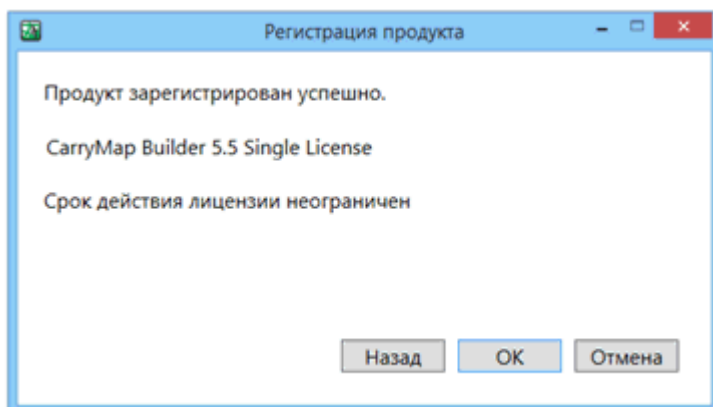
В появившемся окне выберите способ активации и нажмите **Далее**.



Выберите версию продукта для активации и нажмите **Далее**.

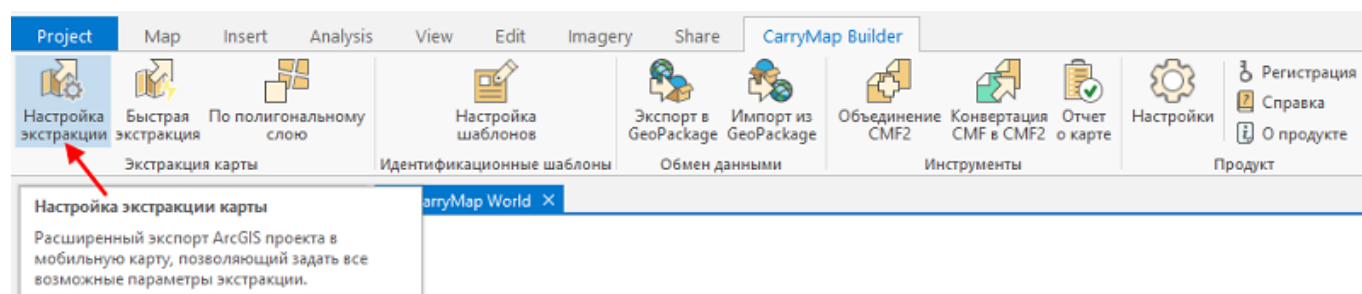


Ваша лицензия CarryMap Builder зарегистрирована. Нажмите **ОК**, чтобы продолжить работу.

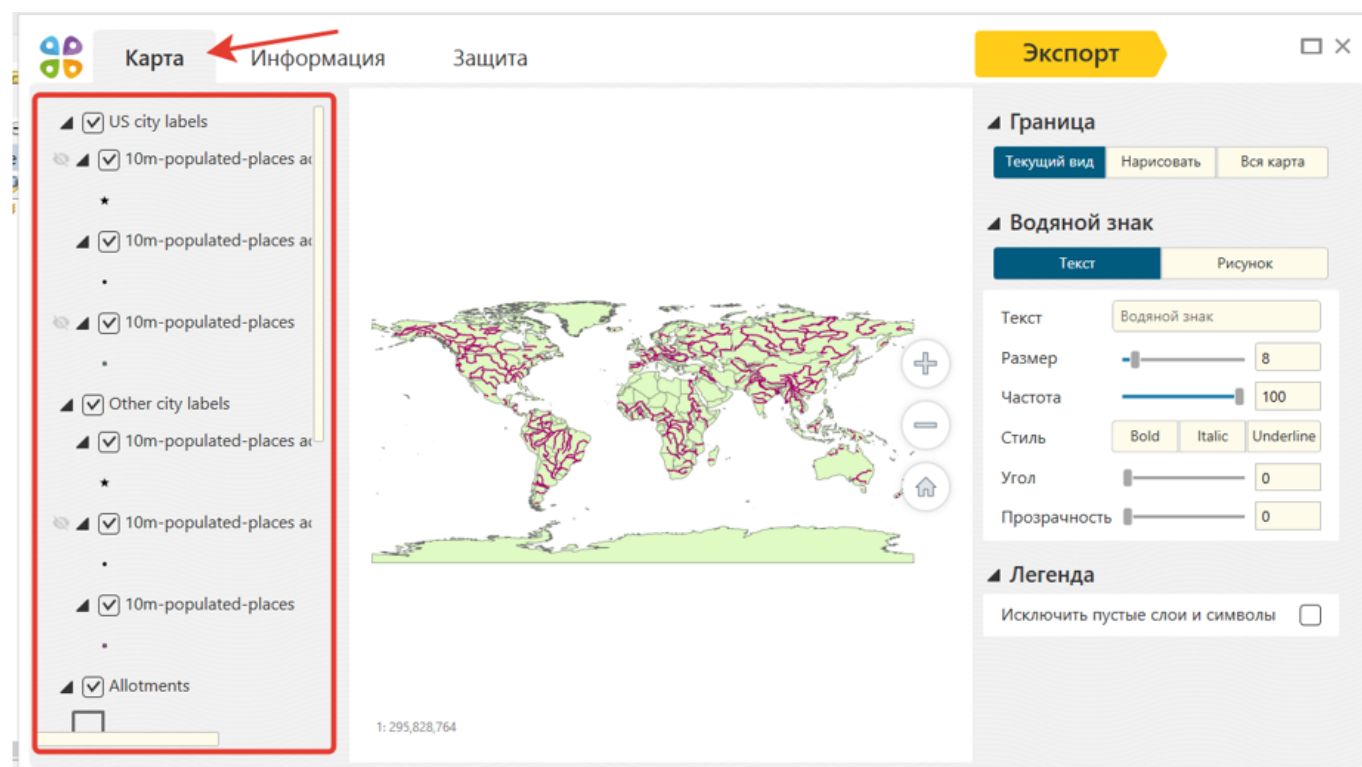


Выбор слоев из проекта ArcGIS Pro для экстракции карты CMF2

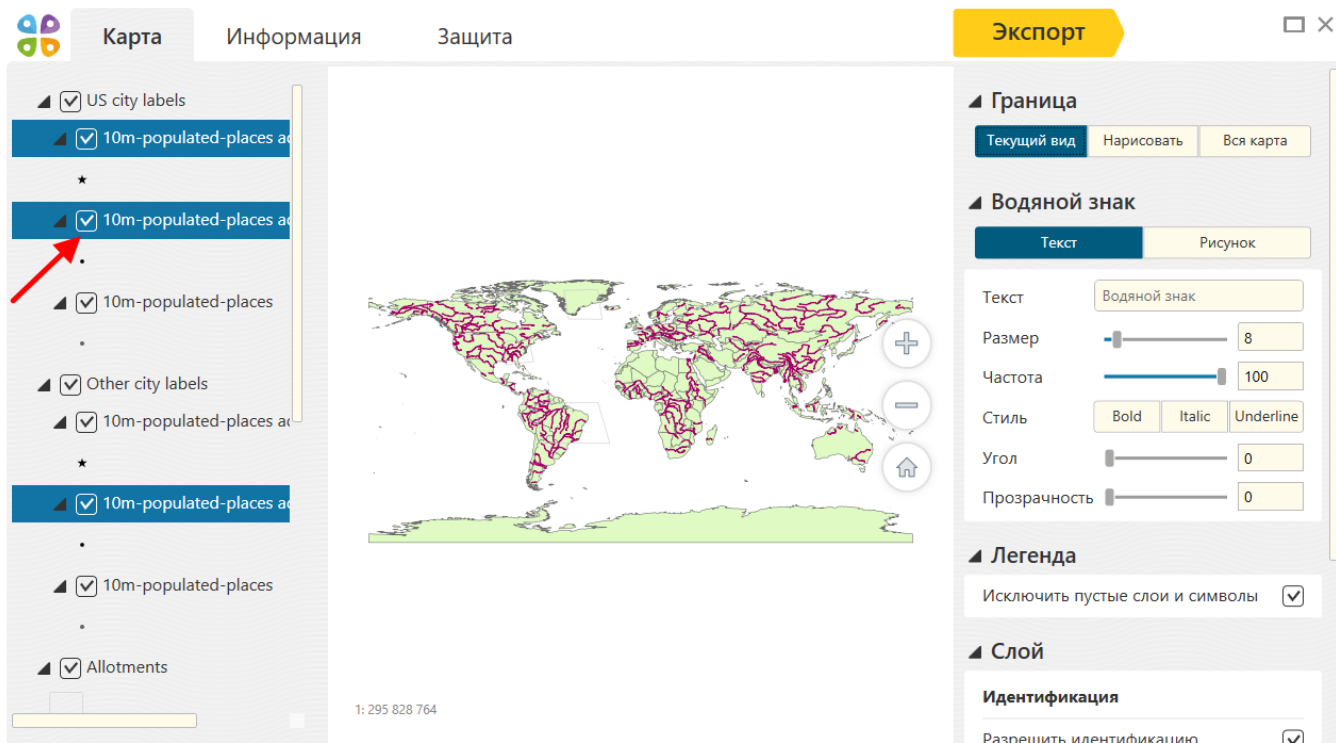
Чтобы выбрать слои из проекта ArcGIS Pro для экстракции в карту CMF2, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.



В разделе **Карта** в левой части окна отобразится список слоев текущего проекта в ArcGIS Pro.

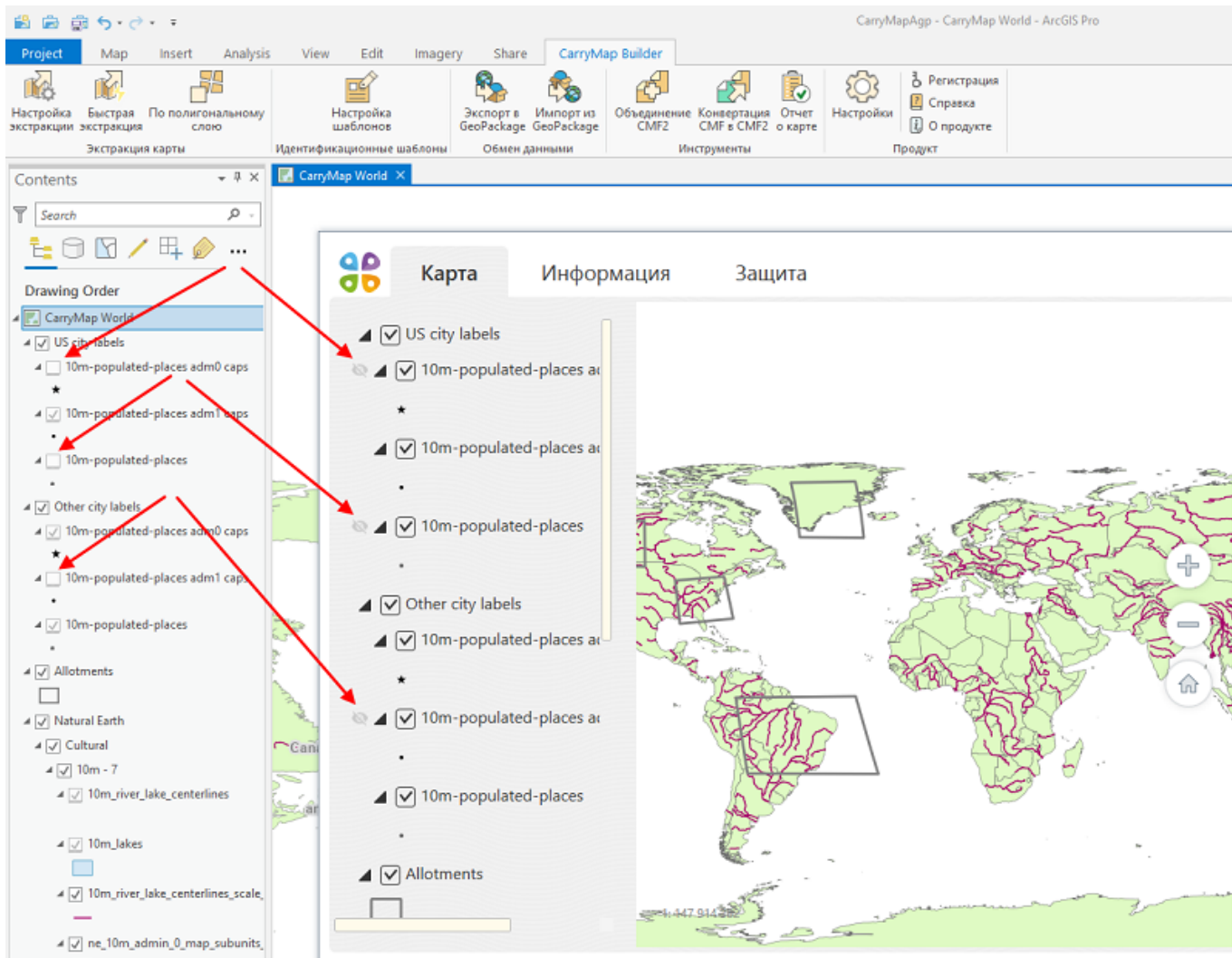


Для того, чтобы добавить/исключить из экстракции один или несколько слоёв, выберите их в списке слоёв в диалоге инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте/удалите метку в окошке слева от названия слоя.



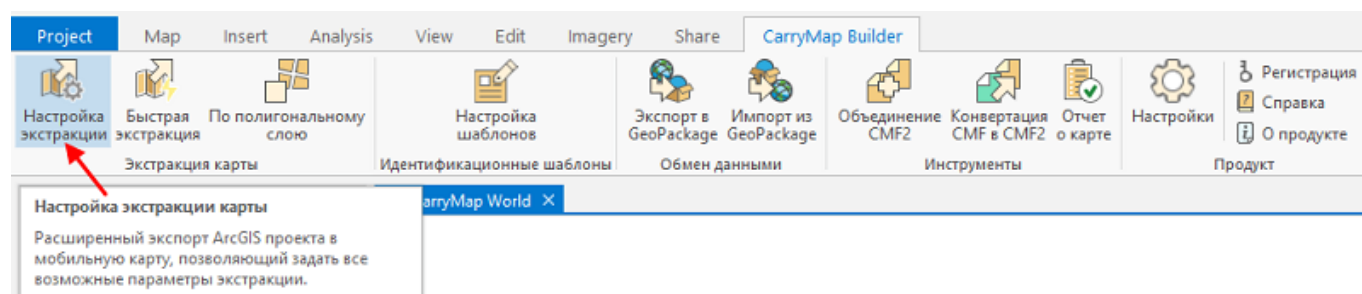
По умолчанию настроенная видимость слоев в ArcGIS Pro сохраняется в CarryMap Builder. Невидимый, но добавленный в экстракцию на карте слой будет отображаться иконкой





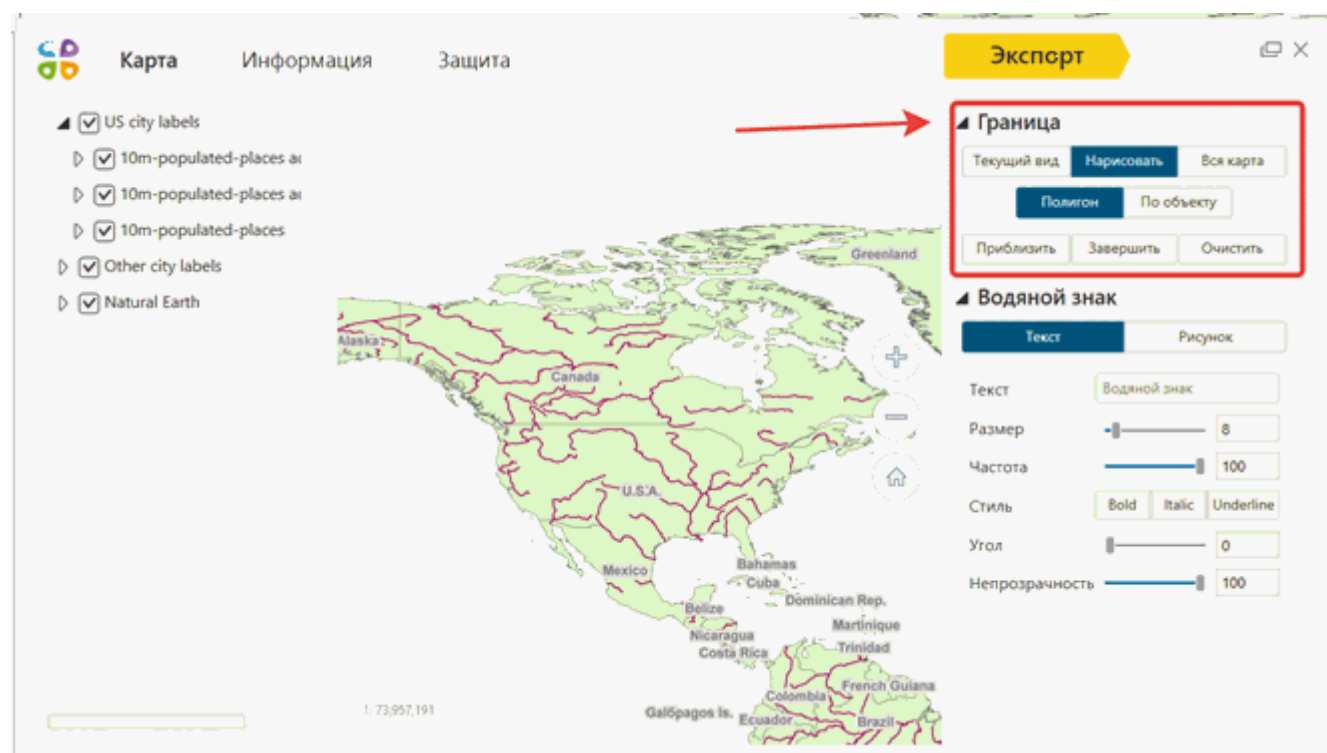
Настройка границы будущей мобильной карты

Мобильная карта может быть создана из любой карты ArcGIS Pro или ее части. Чтобы задать границу вашей будущей мобильно карты, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.

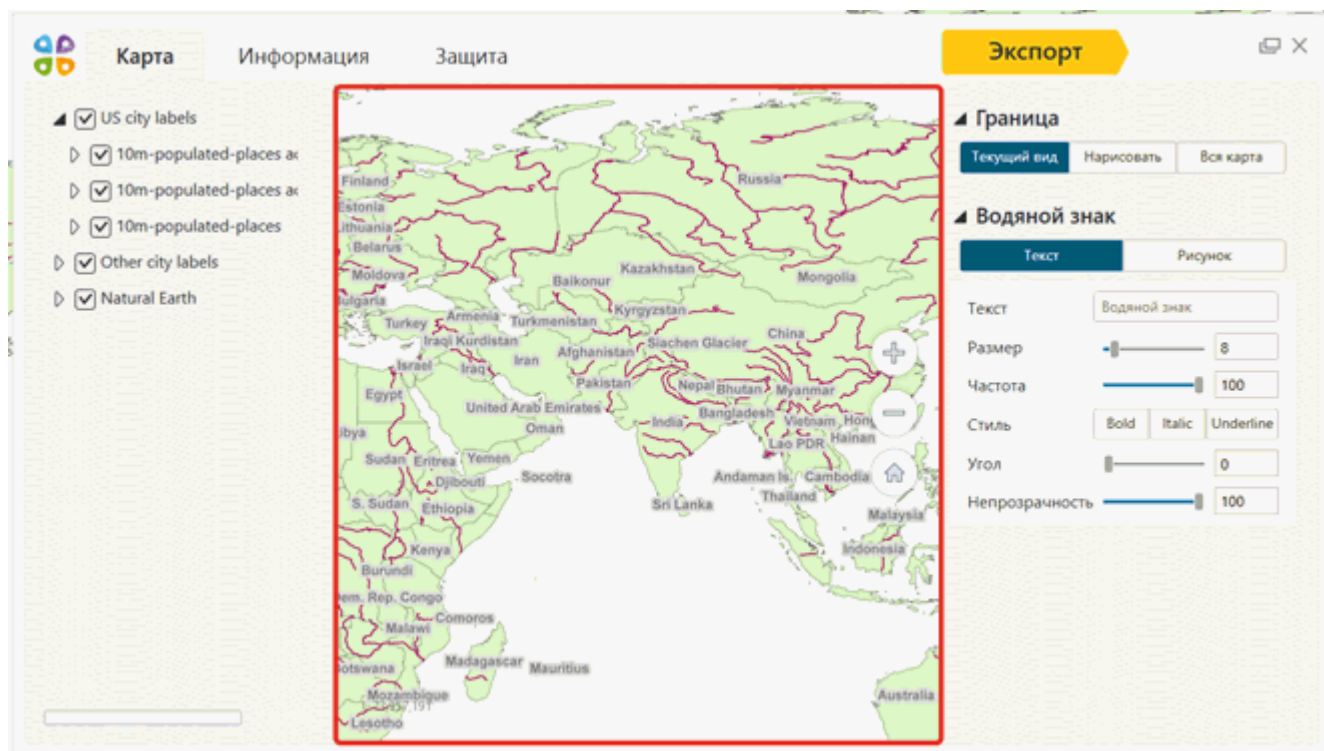


Перейдите в раздел **Карта**, меню **Граница**. Определите границы карты ArcGIS Pro, которую вы хотите экспортировать в мобильную карту, выбрав один из предложенных вариантов:

- Текущий вид
- Нарисовать
- Вся карта

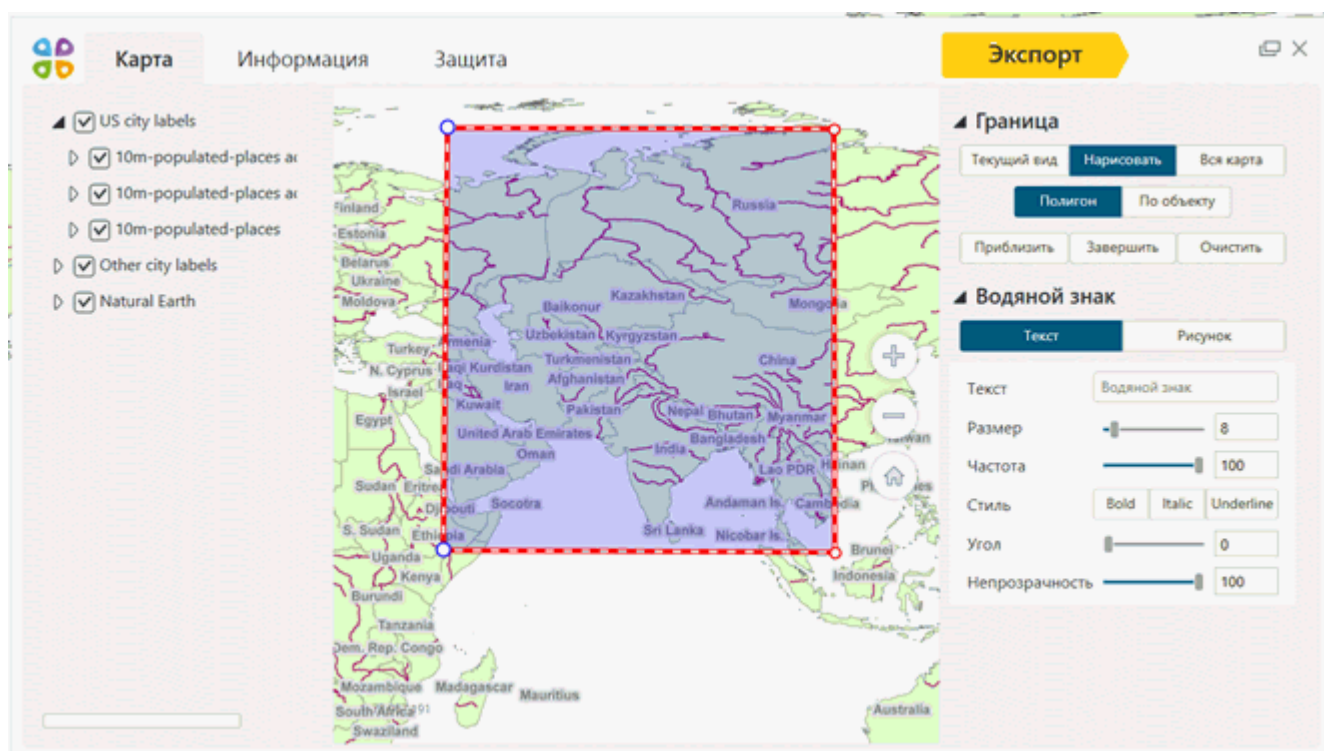


Если вы выберете вариант **Текущий вид**, карта будет вырезана по границе, видимой в окне предпросмотра CarryMap Builder.



Вариант **Нарисовать** предназначен для случаев, когда в качестве границ вашей будущей мобильной карты вы хотите выбрать нарисованный на карте графический объект.

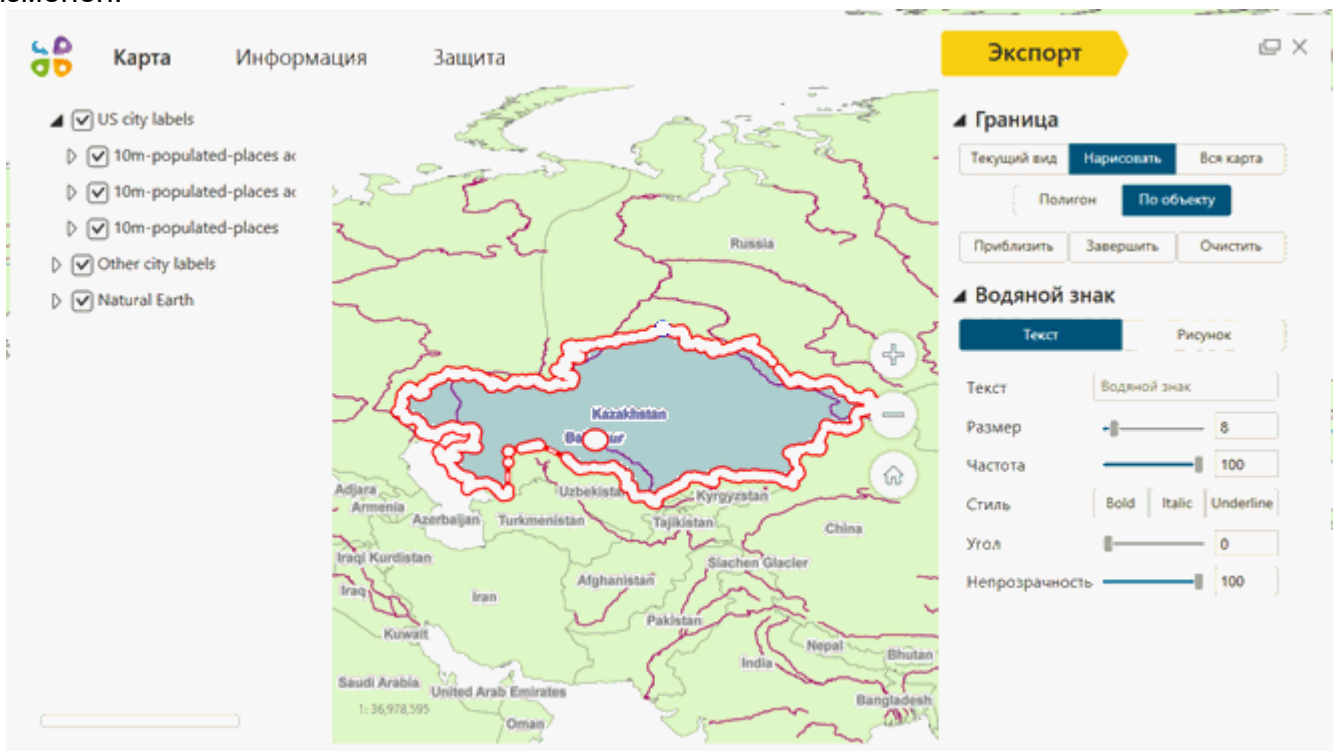
Чтобы создать границу карты по нарисованной геометрии, нажмите кнопку **Нарисовать** и в окне предпросмотра CarryMap Builder укажите границу будущей мобильной карты, нарисовав рамку при помощи мыши.



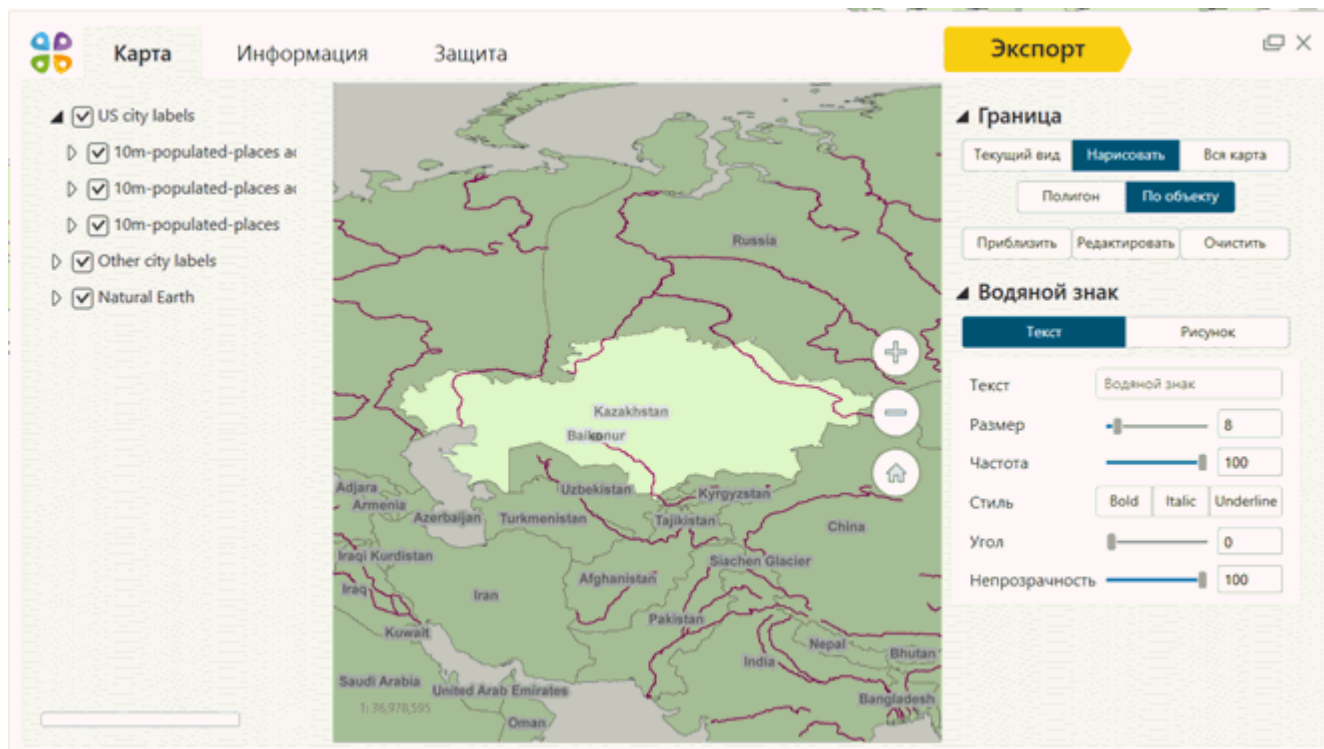
Чтобы создать карту по границе полигона, имеющегося на карте, нажмите кнопку **По объекту** и выделите нужный векторный или графический объект на карте, щелкнув по нему. Выбранный объект будет подсвечен красным цветом.



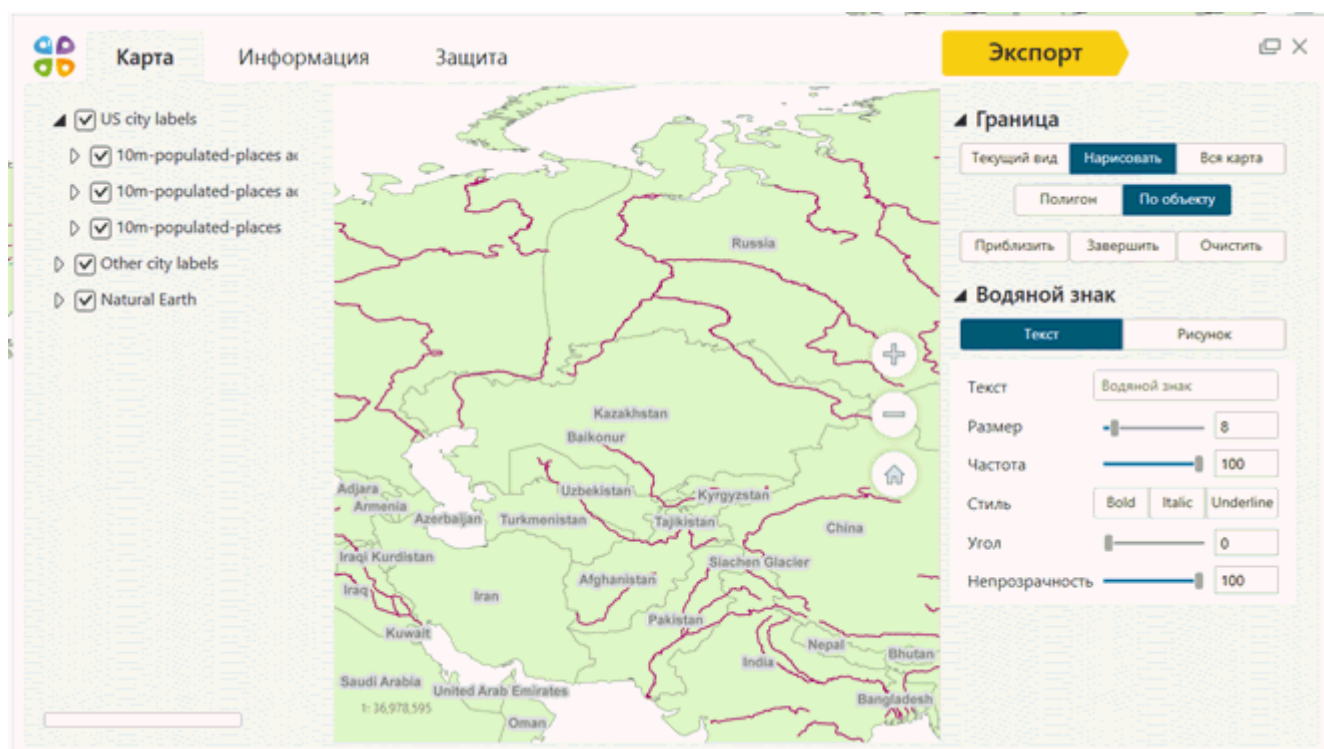
Чтобы приблизиться к границе будущей карты, созданной по границе полигона, нажмите кнопку **Приблизить**. Масштаб карты в окне предпросмотра CarryMap Builder будет изменен.



Чтобы завершить создание границы карты по выбранному объекту на карте, нажмите кнопку **Завершить**. Выбранная область на карте будет подсвечена в окне предпросмотра CarryMap Builder.



Чтобы удалить заданную границу по объекту или созданному полигону, нажмите кнопку **Очистить**. Теперь вы снова можете задать границу создаваемой карты.



При выборе варианта **Вся карта** в мобильную карту будет экспортирован текущий проект ArcGIS Pro целиком (со всеми объектами и слоями, выбранными для экстракции).



Карта

Информация

Защита

Экспорт



- ☒ US city labels
 - ☒ 10m-populated-places ar
 - ☒ 10m-populated-places ar
 - ☒ 10m-populated-places
- ☒ Other city labels
- ☒ Natural Earth



Граница

Текущий вид Нарисовать Вся карта

Водяной знак

Текст Рисунок

Текст Водяной знак

Размер 8

Частота 100

Стиль Bold Italic Underline

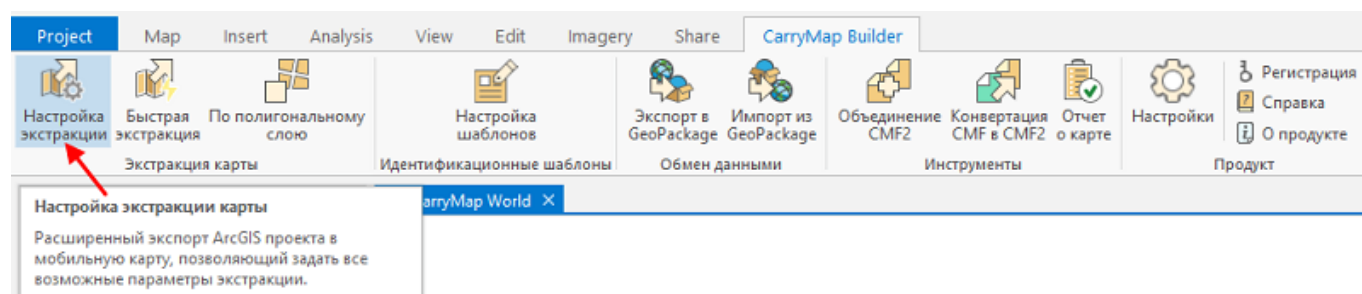
Угол 0

Непрозрачность 100

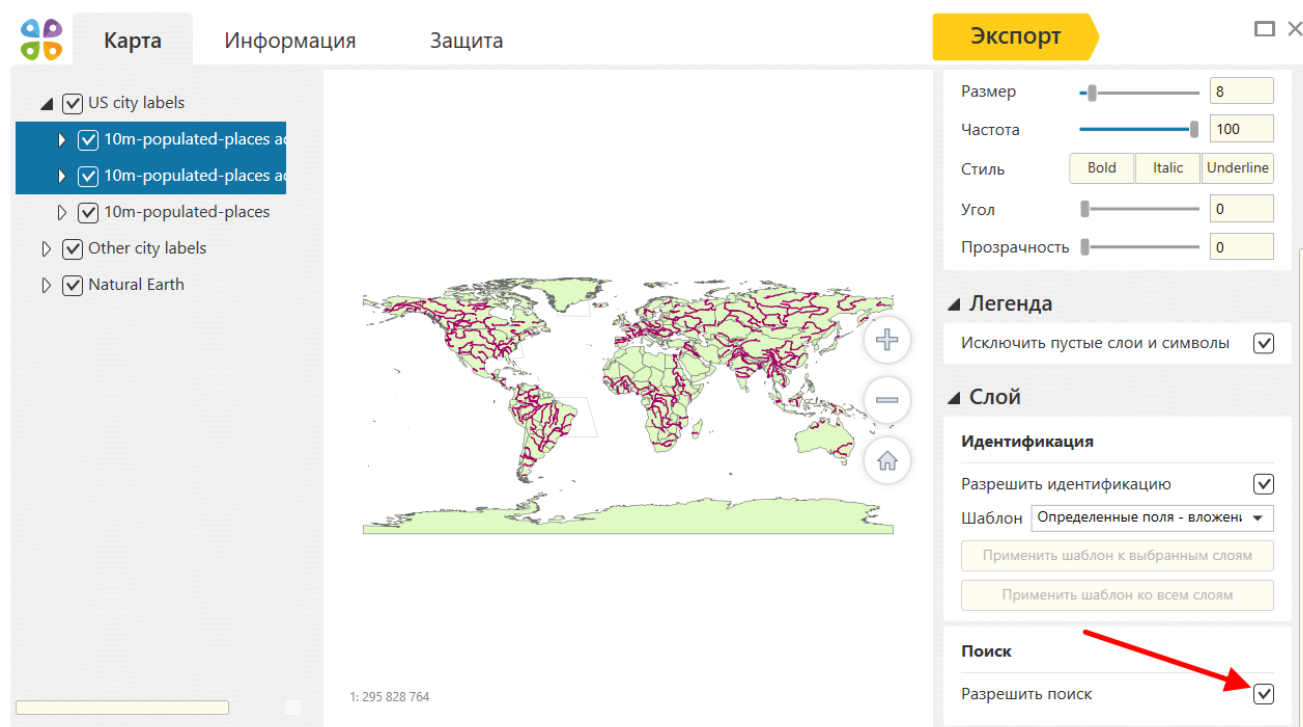
1: 295,828,764

Настройка пользовательского поиска по карте

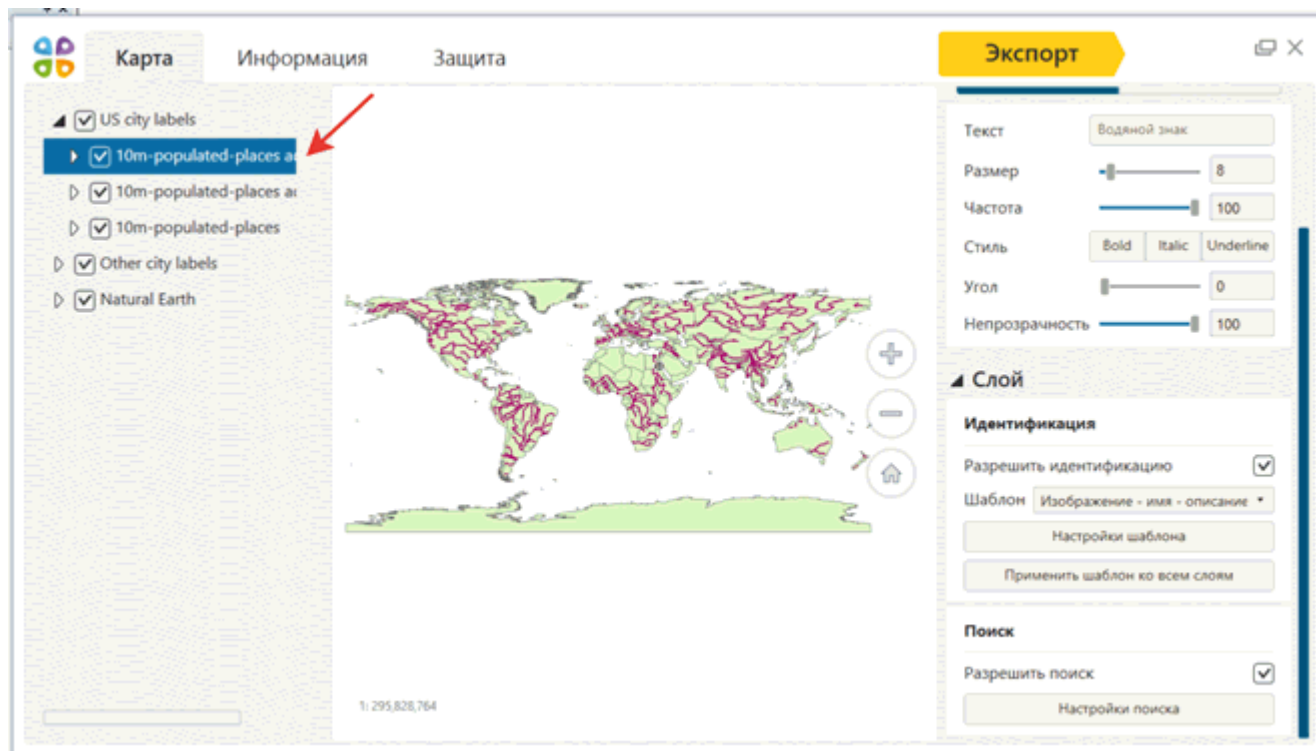
При подготовке карты ArcGIS Pro к экспорту в мобильную карту вы можете настроить возможность поиска объектов в ней. Для того, чтобы в мобильном приложении CarryMap можно было осуществлять поиск объектов, вызовите инструмент **Настройка экстракции карты**.



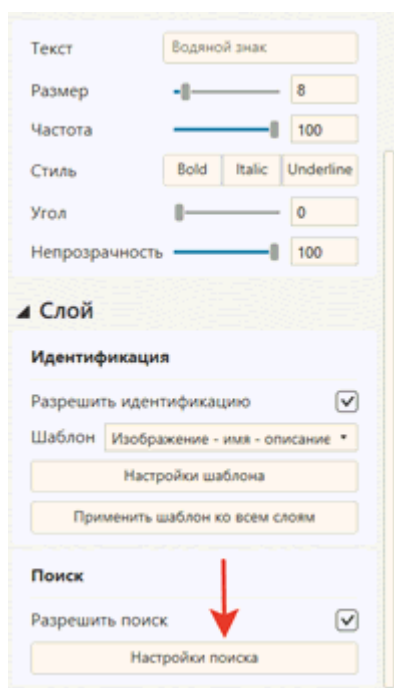
Для того, чтобы разрешить поиск объектов в одном или нескольких слоях, выберите нужный слой/слои в окне инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте отметку рядом с опцией **Разрешить поиск**.



Щелкните по одному из слоёв в легенде карты, чтобы выполнить настройку поиска объектов в нем.



В открывшемся меню, прокрутив содержимое окна вниз, нажмите на кнопку **Настройки поиска**.



Выберите слои, атрибуты которых должны участвовать в поиске, поставив напротив них отметку ☒. Для полей, содержимое которых не должно участвовать в поиске, уберите отметку ☐.

← **Настройки поиска**

Отфильтровать по названию поля

Числовой Текст Выбранный

<input type="checkbox"/>	Имя поля	Тип
<input type="checkbox"/>	scalerank	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	natscale	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	labelrank	SmallInteger
<input checked="" type="checkbox"/>	featurecla	String
<input checked="" type="checkbox"/>	name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	namepar	String
<input checked="" type="checkbox"/>	namealt	String
<input type="checkbox"/>	diffascii	SmallInteger
<input checked="" type="checkbox"/>	nameascii	String
<input checked="" type="checkbox"/>	capin	String
<input type="checkbox"/>	megacity	SmallInteger

В качестве полей для поиска могут быть выбраны как числовые, так и текстовые поля. По умолчанию все поля для слоя, включенного в экстракцию, участвуют в поиске.

Сортировка полей в настройках поиска

Чтобы отобразить только числовые поля, нажмите **Числовой** и все числовые поля отобразятся в окне.

← **Настройки поиска**

Отфильтровать по названию поля

Числовой Текст Выбранный

<input type="checkbox"/>	Имя поля	Тип
<input type="checkbox"/>	scalerank	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	natscale	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	labelrank	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	diffascii	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	megacity	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	namediff	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	pop_max	Integer
<input type="checkbox"/>	pop_min	Integer
<input type="checkbox"/>	pop_other	Integer
<input type="checkbox"/>	ls_match	SmallInteger
<input type="checkbox"/>	checkme	SmallInteger

Текст

Чтобы отобразить только текстовые поля, нажмите и все текстовые поля отобразятся в окне.

Настройки поиска

Отфильтровать по названию поля

Числовой **Текст** Выбранный

<input checked="" type="checkbox"/>	Имя поля	Тип
<input checked="" type="checkbox"/>	featurecla	String
<input checked="" type="checkbox"/>	name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	namepar	String
<input checked="" type="checkbox"/>	namealt	String
<input checked="" type="checkbox"/>	nameascii	String
<input checked="" type="checkbox"/>	capin	String
<input checked="" type="checkbox"/>	sov0name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	sov_a3	String
<input checked="" type="checkbox"/>	adm0name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	adm0_a3	String
<input checked="" type="checkbox"/>	adm1name	String

Выбранный

Чтобы показать только те поля, которые выбраны для поиска, нажмите . В окне отобразятся только те поля, которые выбраны для поиска.

Настройки поиска

Отфильтровать по названию поля

Числовой Текст **Выбранный**

<input checked="" type="checkbox"/>	Имя поля	Тип
<input checked="" type="checkbox"/>	featurecla	String
<input checked="" type="checkbox"/>	name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	namepar	String
<input checked="" type="checkbox"/>	namealt	String
<input checked="" type="checkbox"/>	nameascii	String
<input checked="" type="checkbox"/>	capin	String
<input checked="" type="checkbox"/>	sov0name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	sov_a3	String
<input checked="" type="checkbox"/>	adm0name	String
<input checked="" type="checkbox"/>	adm0_a3	String
<input checked="" type="checkbox"/>	adm1name	String

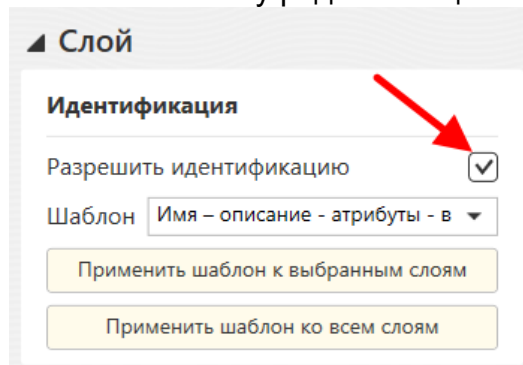
Обратите внимание на то, что одновременно могут использоваться несколько сортировок, если это необходимо.

Настройка идентификации объектов карты

Чтобы сделать вашу мобильную карту максимально информативной, отметьте слои, для которых вы хотите разрешить возможность идентификации. В результате ваши пользователи смогут получить информацию о любых объектах этих слоев, нажимая на них и просматривая открывающиеся карточки.

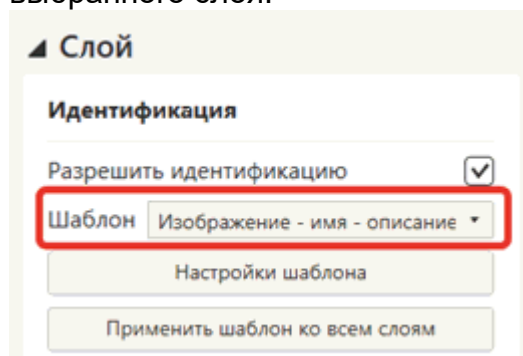
Варианты представления информации об объекте в идентификационной карточке могут быть различны, для этого используются шаблоны идентификации. Вы можете выбрать существующие шаблоны, которые определяют вид диалогов идентификации объектов в создаваемых мобильных картах (системные шаблоны), или создать собственные шаблоны (пользовательские шаблоны). Более подробно см. раздел **Управление шаблонами идентификации**.

Для того, чтобы разрешить идентификацию объектов в одном или нескольких слоях, выберите нужный слой/слои в окне инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте отметку рядом с опцией **Разрешить идентификацию**.

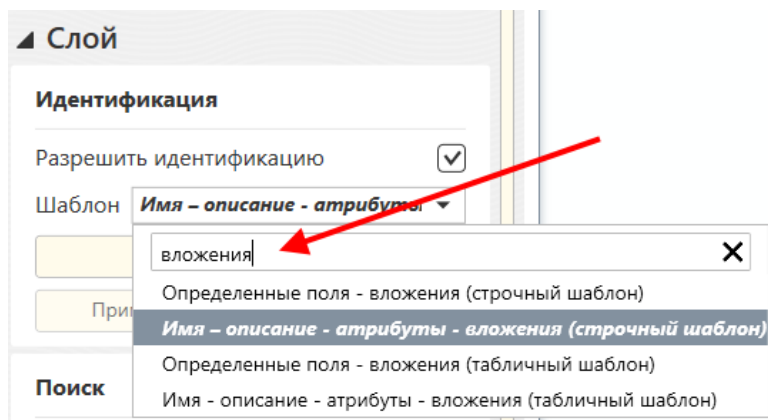


Щелкните по одному из слоёв, чтобы выполнить настройку идентификационной карточки объектов.

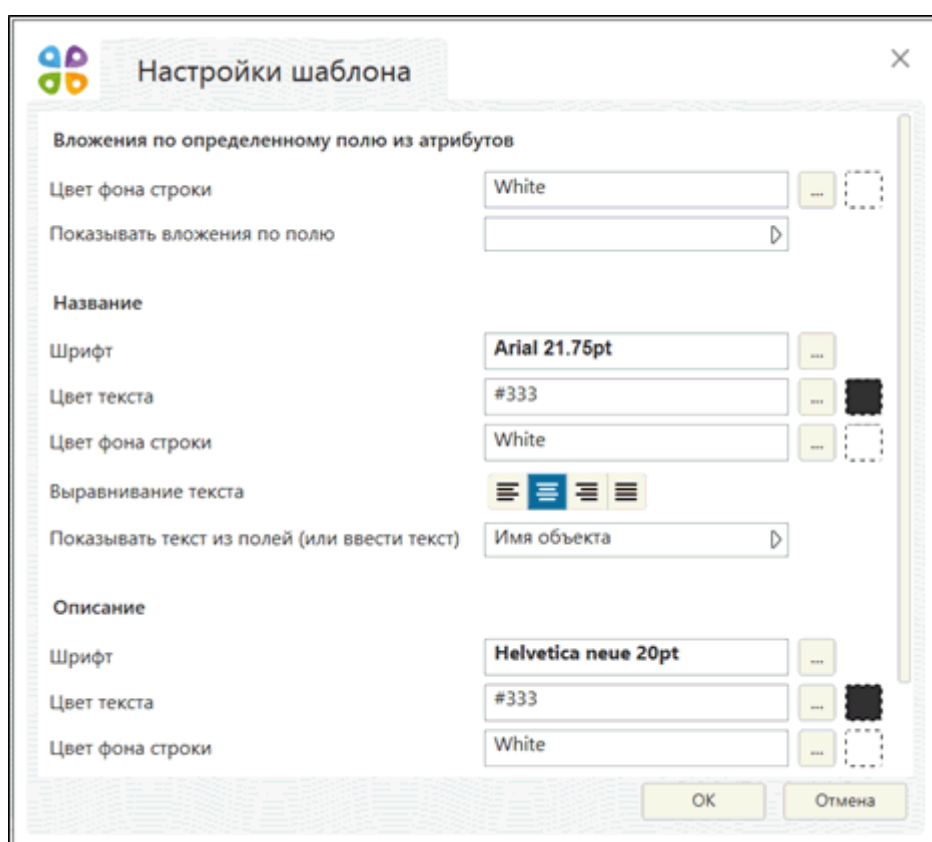
В разделе **Шаблон** из списка выберите созданный ранее вами или из числа системных, шаблон, который будет использован для отображения информация об объектах выбранного слоя.



Чтобы отфильтровать шаблоны, представленные в списке, введите название шаблона в строку фильтра.



Чтобы изменить настройки, заданные при создании шаблона или задать параметры для слоя, нажмите кнопку **Настройки шаблона** и измените настройки или параметры в открывшемся окне. Подробнее см. раздел **Управление шаблонами идентификации**.



В окне настроек шаблона идентификации можно:

- Задать размер, стиль и цвет текста;
- Выбрать цвет фона полос с данными;
- Задать выравнивание текста;
- Выбрать поля, которые будут отображаться при идентификации объектов;
- Выбрать вложения (фото, видео, документы и прочее), которые будут отображаться при идентификации объектов.

Для того, чтобы применить настроенный шаблон ко всем или к некоторым слоям проекта, выберите нужный слой/слои в списке слоёв и нажмите **Применить шаблон ко всем слоям** или **Применить шаблон к выбранным слоям**.

▲ Слой

Идентификация

Разрешить идентификацию ☒

Шаблон Имя – описание - атрибуты - в ▼

Применить шаблон к выбранным слоям

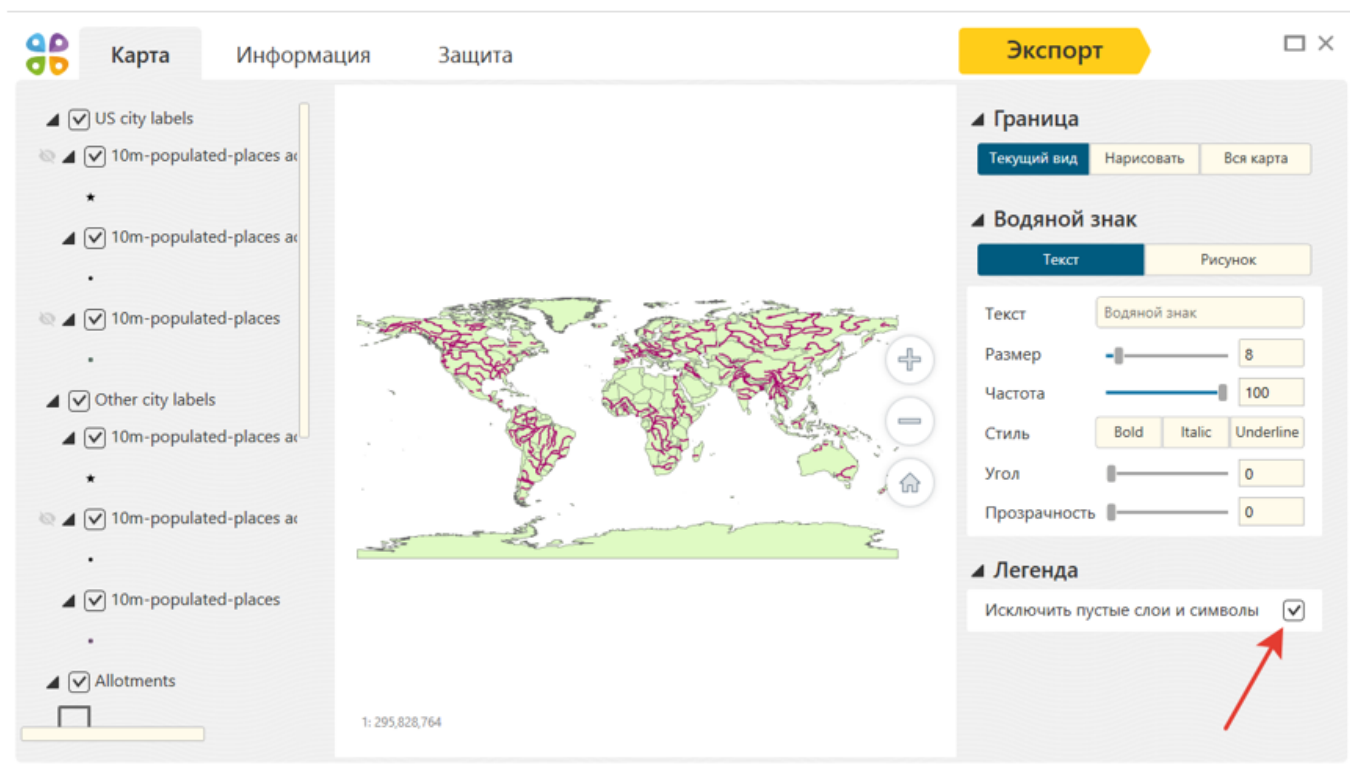
Применить шаблон ко всем слоям

Обратите внимание, что опция **Применить шаблон к выбранным слоям** доступна только при выборе нескольких слоёв в списке.

Более подробно о настройке идентификационных шаблонов см. раздел **Управление шаблонами идентификации**.

Исключение пустых слоев и символов из экстракции

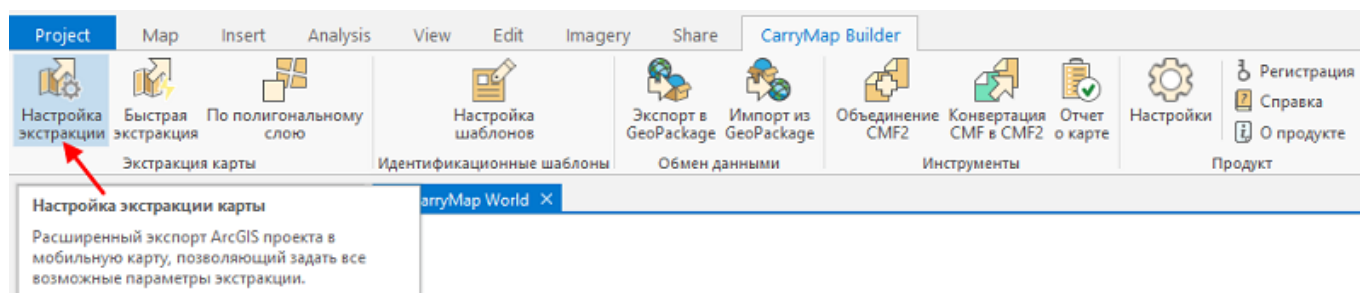
Чтобы исключить пустые слои из экстракции карты, необходимо в разделе **Легенда** окна **Настройка экстракции карты** поставить метку напротив опции **Исключить пустые слои и символы**.



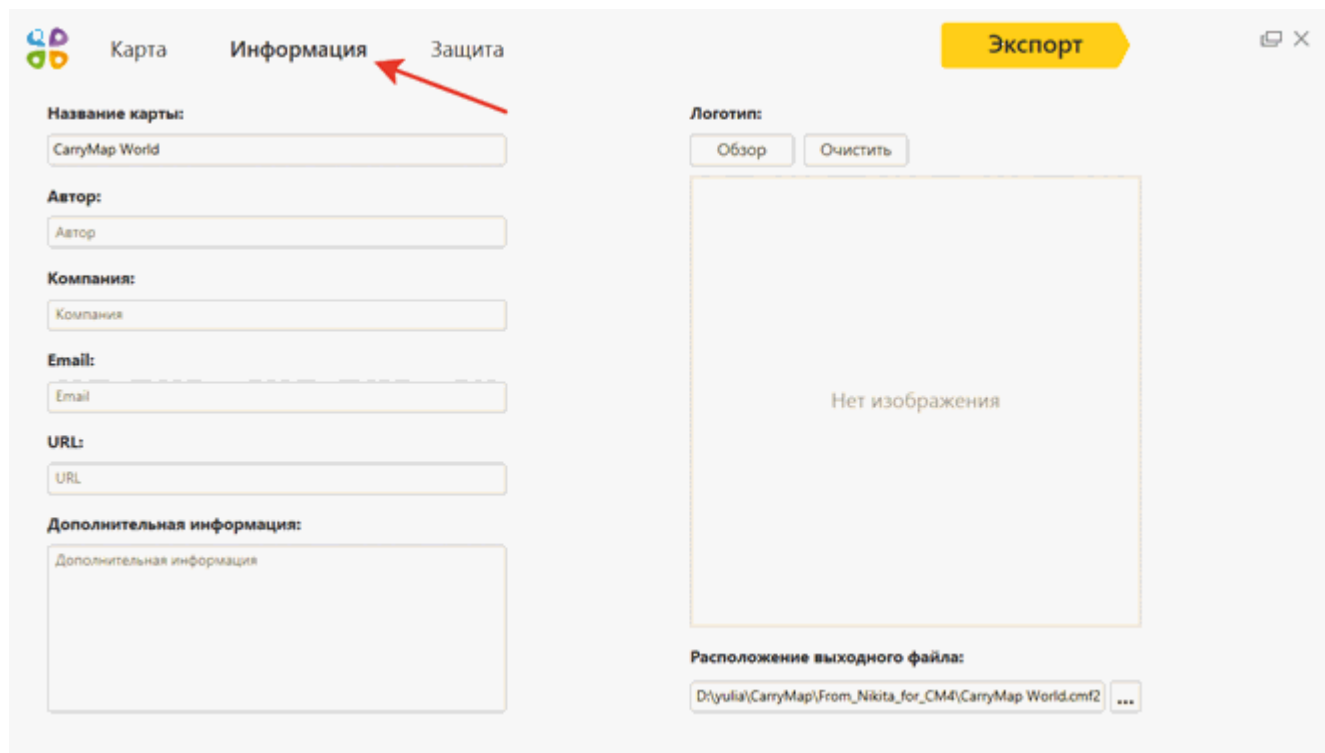
Настройка свойств карты

При подготовке карты к экспорту в мобильную карту вы можете создать о ней краткую справку, которая будет показываться в разделе «О карте». Открыв этот раздел, пользователи вашей мобильной карты увидят информацию об издателе, название компании, логотип, адрес сайта, электронную почту для связи, а также описание содержимого карты.

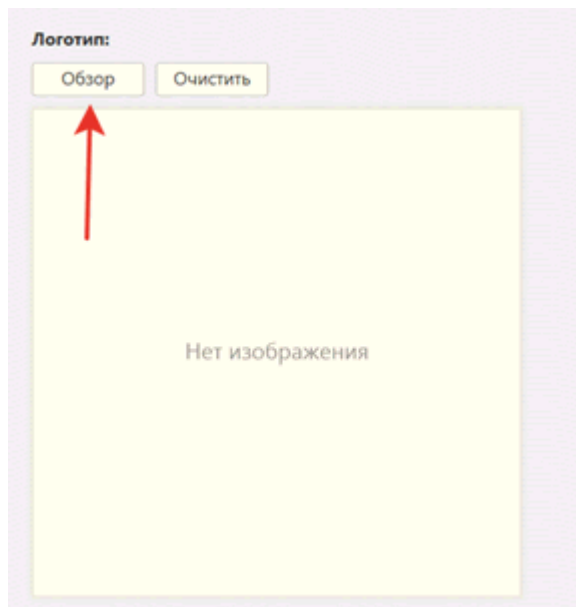
Для настройки окна «О карте» нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.



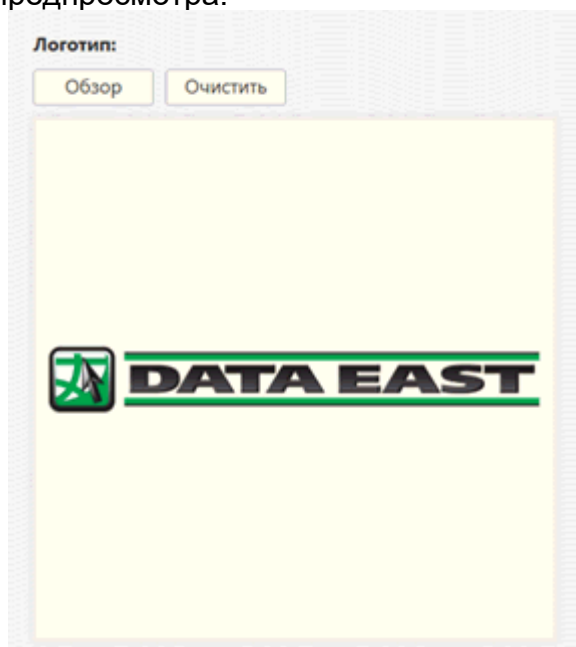
Перейдите на вкладку **Информация** и заполните все необходимые поля: название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация.



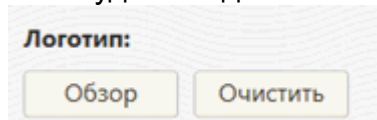
Чтобы выбрать логотип, нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите необходимое изображение и оно будет показано в окне предпросмотра.



Чтобы удалить добавленный логотип, нажмите **Очистить**.

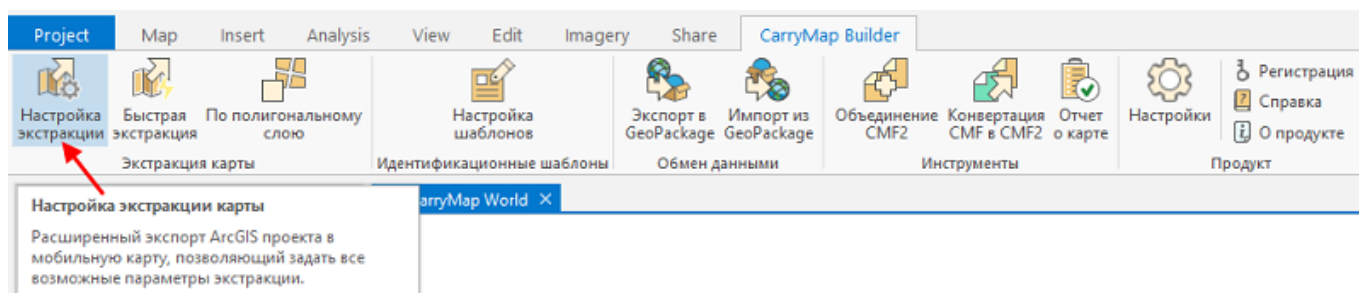


Настройка защиты мобильной карты

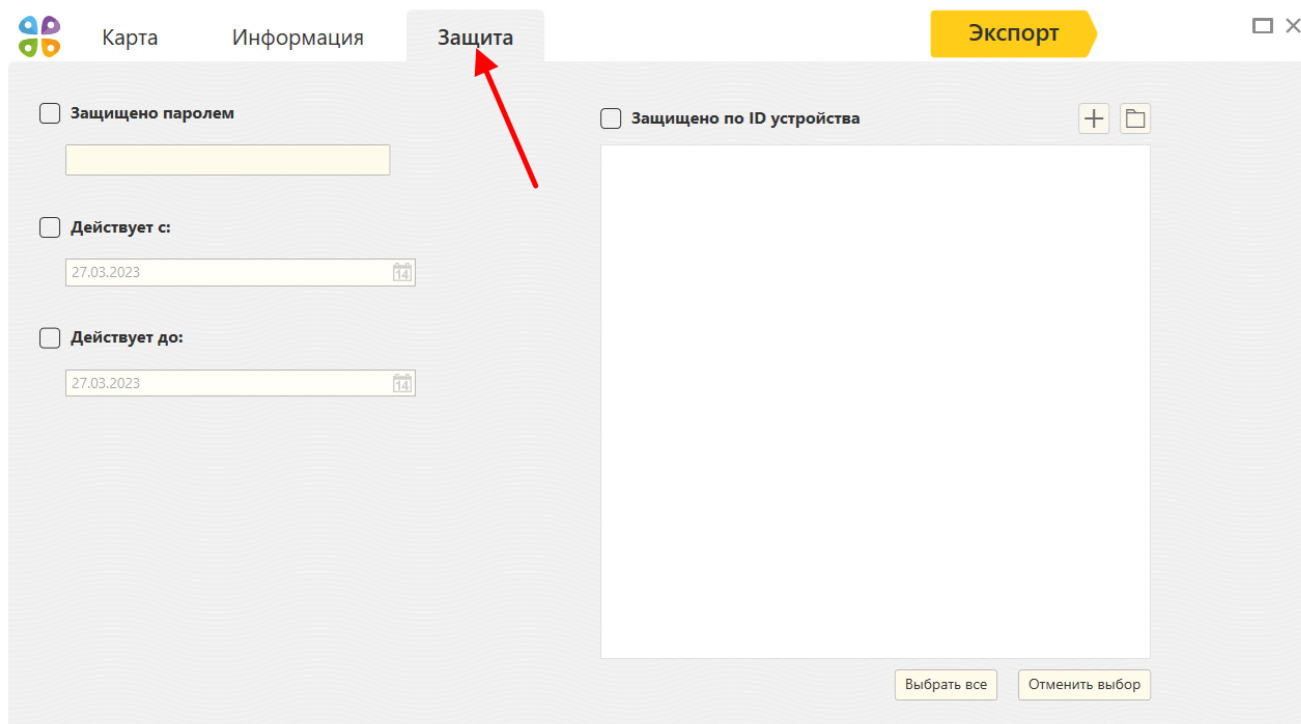
Вы можете быть спокойны за целостность ваших данных, особенно если они конфиденциальны, и всегда сможете предотвратить их несанкционированное распространение, регулируя доступ к мобильным картам при помощи любых из представленных опций защиты или всех сразу.

Вы можете установить пароль, разрешить открывать карту только на определенных устройствах, а также указать промежуток времени, в течение которого мобильная карта будет доступна для использования. В результате при каждом открытии мобильной карты в приложении CarryMap у пользователя будет запрашиваться пароль, или идентификатор устройства, или срок действия карты будет ограничен указанными вами датами, соответственно.

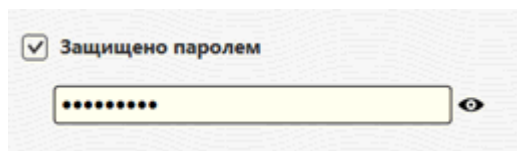
Чтобы настроить защиту карты, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.



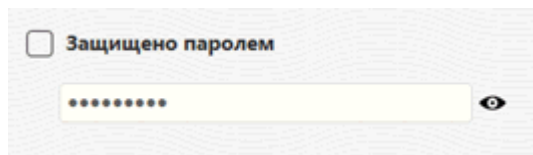
Перейдите в раздел **Защита**.



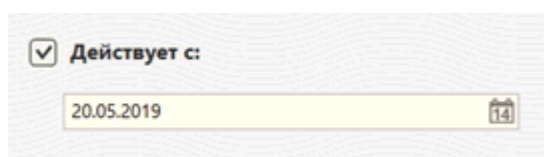
Чтобы настроить защиту карты по паролю, отметьте опцию **Защищено паролем**. В открывшемся окне введите пароль.



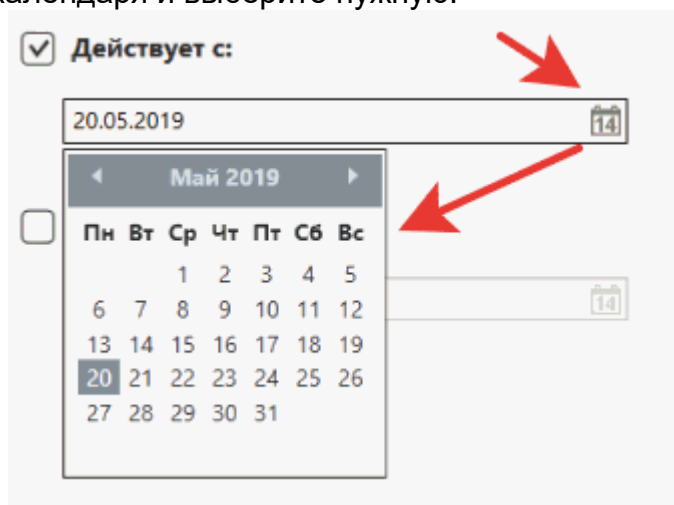
Чтобы убрать защиту карты по паролю, уберите отметку рядом с опцией **Защищено паролем**.



Чтобы настроить защиту карты по времени использования, поставьте отметку напротив опции **Действует с**.

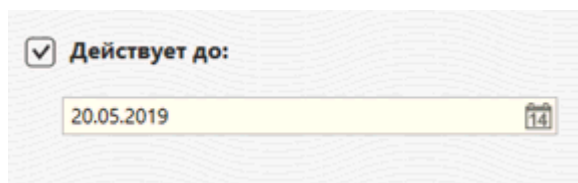


Тем самым будет установлена дата, начиная с которой карту можно будет использовать. По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

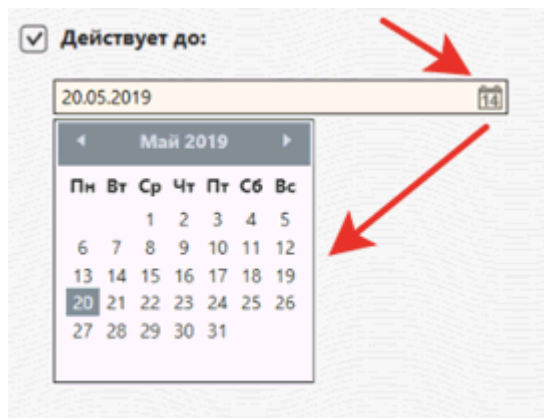


Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Чтобы установить дату окончания использования карты, поставьте отметку напротив опции **Действует до**.

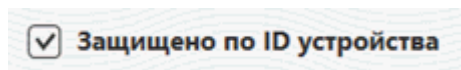



По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

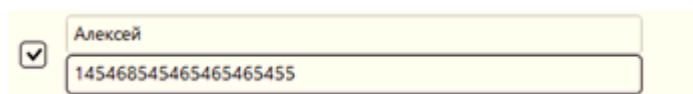



Чтобы убрать защиту карты по времени использования, удалите отметку рядом с опцией **Действует с** и **Действует до**.

Чтобы разрешить доступ к карте только для определенных устройств, поставьте отметку напротив опции **Защищено по ID устройства**.

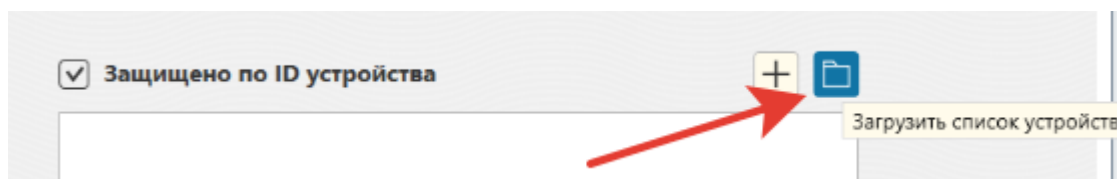


Затем нажмите  и в появившемся окне введите название устройства (например, имя его владельца) и ID устройства.

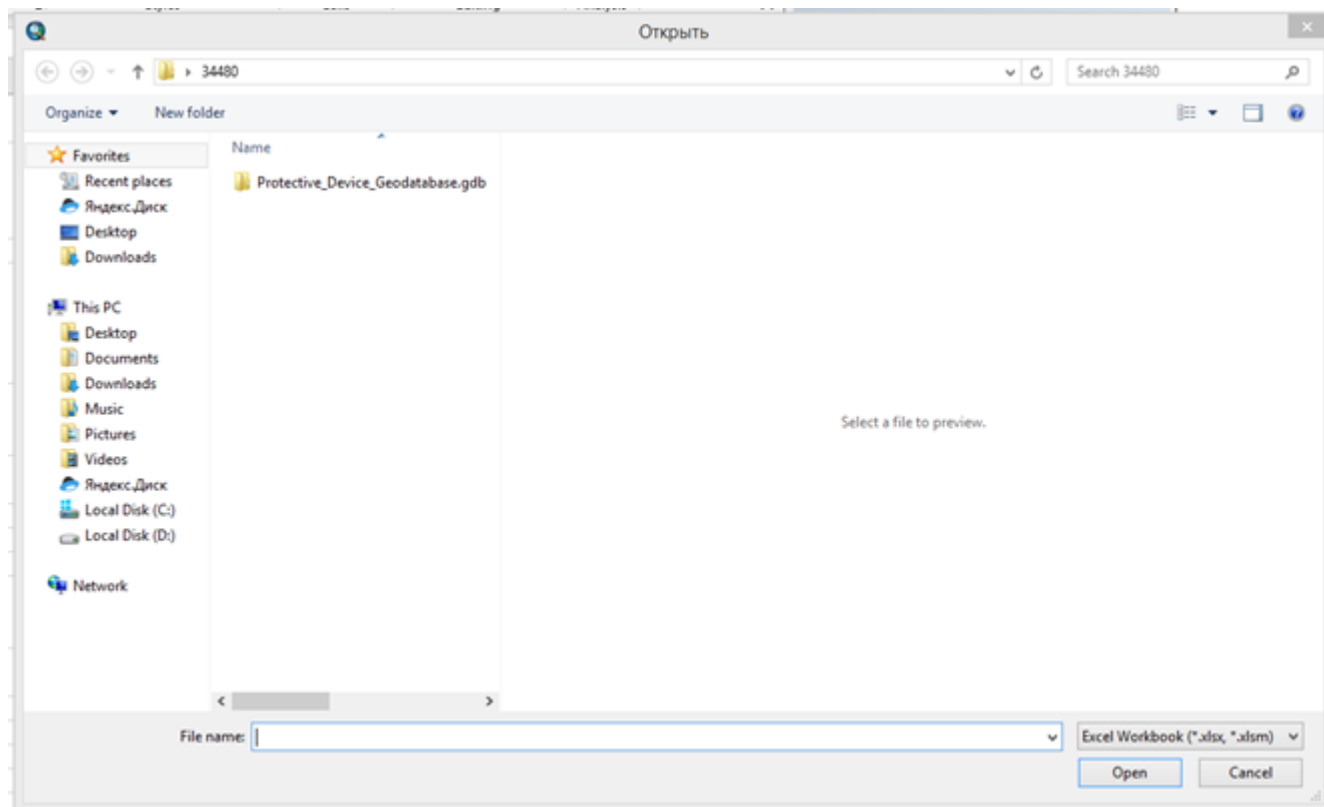


Вы можете разрешить доступ к карте для нескольких устройств, для этого нажмите  и добавьте другие устройства аналогичным образом.

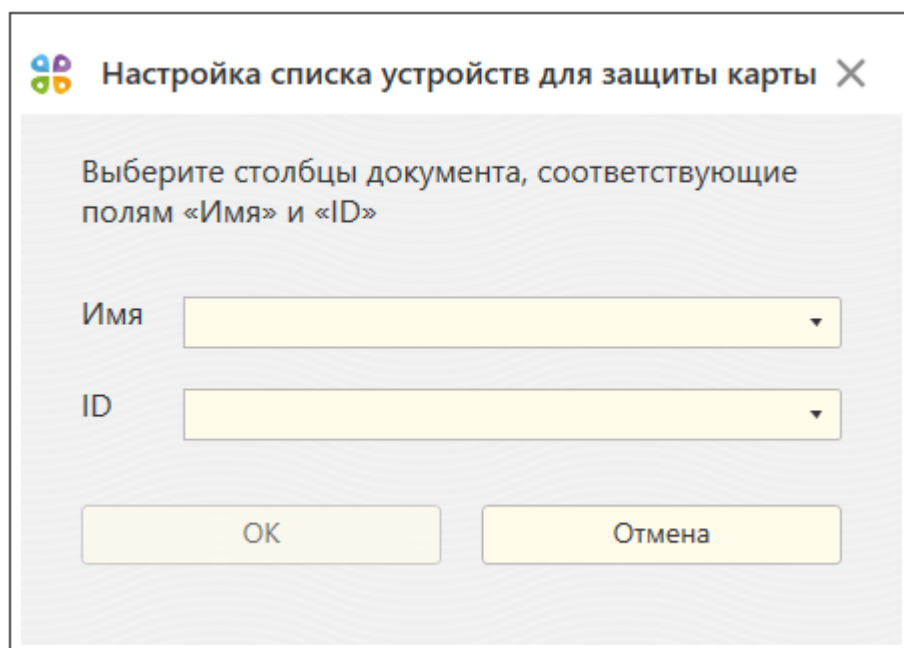
Для вашего удобства можно загрузить заранее подготовленный список устройств в формате Excel или CSV, для этого нажмите кнопку «Загрузить список устройств».



В открывшемся окне выберите нужный файл и нажмите «Открыть».



В открывшейся таблице выберите столбцы, в которых содержатся названия и идентификаторы устройств.



Нажмите кнопку ОК.

Настройка списка устройств для защиты карты X

Выберите столбцы документа, соответствующие полям «Имя» и «ID»

Имя

ID

В открывшемся окне отобразятся названия и идентификаторы всех устройств из выбранного вами списка.

☒ Защищено по ID устройства

+

<input type="checkbox"/>	<div>Julia</div> <div>123</div>
<input type="checkbox"/>	<div>Andrew</div> <div>1234</div>
<input type="checkbox"/>	<div>Maxim</div> <div>1235</div>
<input type="checkbox"/>	<div>Irina</div> <div>456</div>

Выбрать все

Отменить выбор

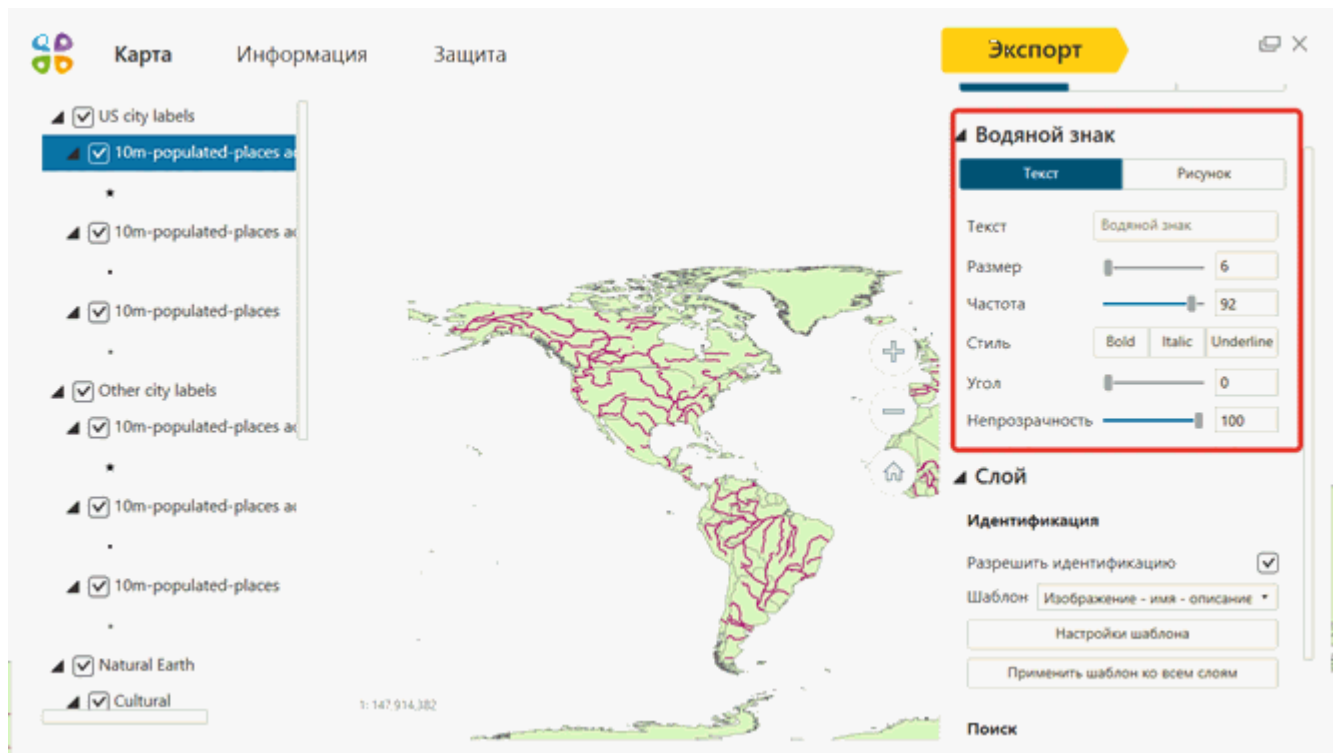
Поставьте отметки напротив нужных устройств или нажмите «Выбрать все», если вы хотите, чтобы карту можно было открыть на всех устройствах из списка.

✓ Защищено по ID устройства

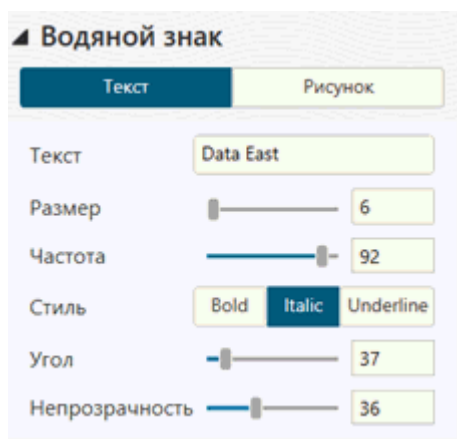
<input checked="" type="checkbox"/>	Julia	123
<input checked="" type="checkbox"/>	Andrew	1234
<input type="checkbox"/>	Maxim	1235
<input checked="" type="checkbox"/>	Irina	456

Выбрать все Отменить выбор

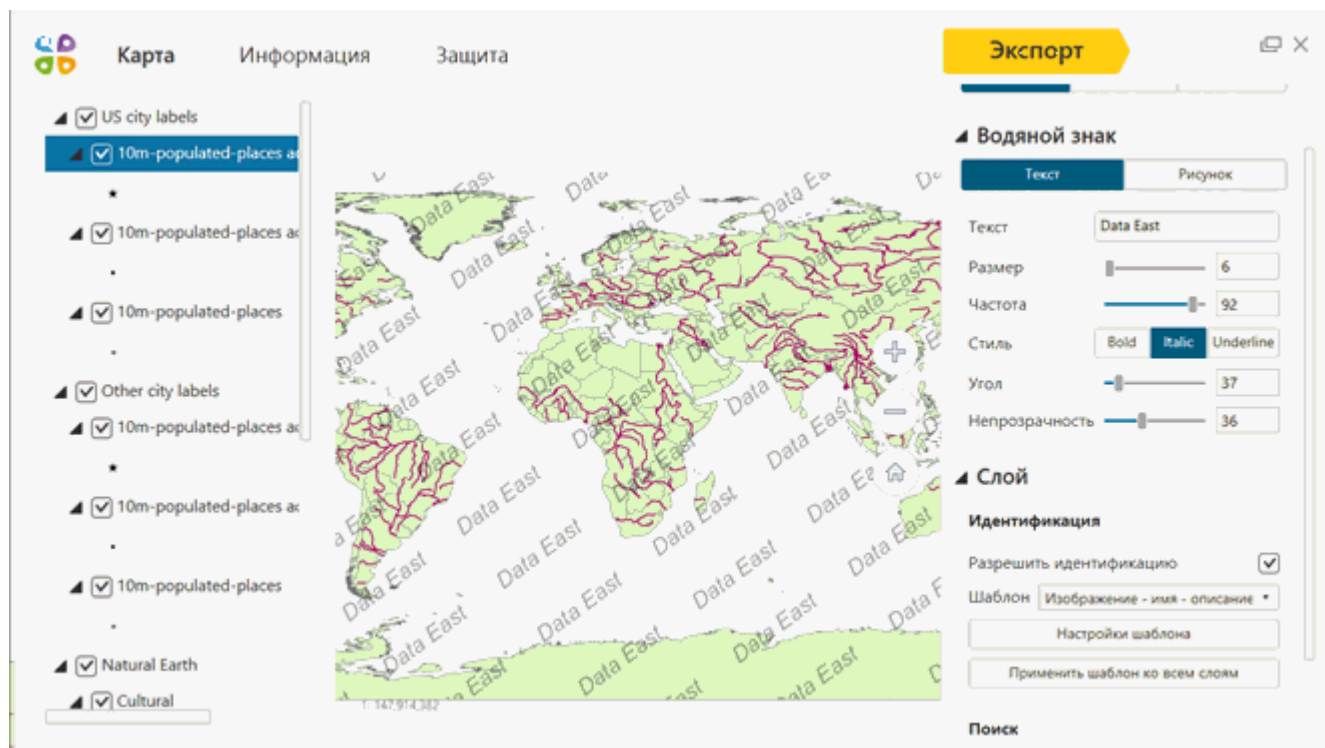
Возможность добавления водяных знаков в виде текста или изображения позволит оформить ваши мобильные карты в едином корпоративном стиле и защитить от копирования. Для добавления на карту водяных знаков перейдите во вкладку **Карта**, раздел **Водяной знак**.



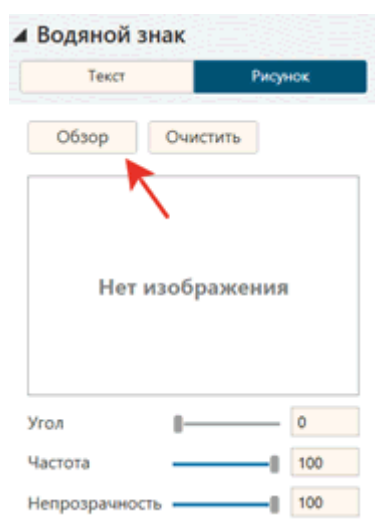
Чтобы в качестве водяного знака использовать текст, нажмите на кнопку **Текст** и в появившемся окне **Текст** **Водяной знак** введите необходимый текст, затем задайте его размер, частоту отображения, стиль, угол поворота и прозрачность.



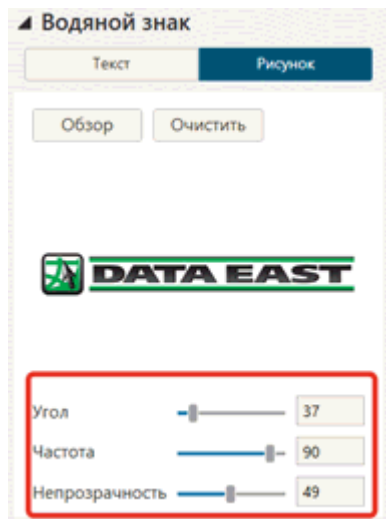
В окне предпросмотра CarryMap Builder вы можете увидеть, как будут выглядеть водяные знаки с заданными настройками.



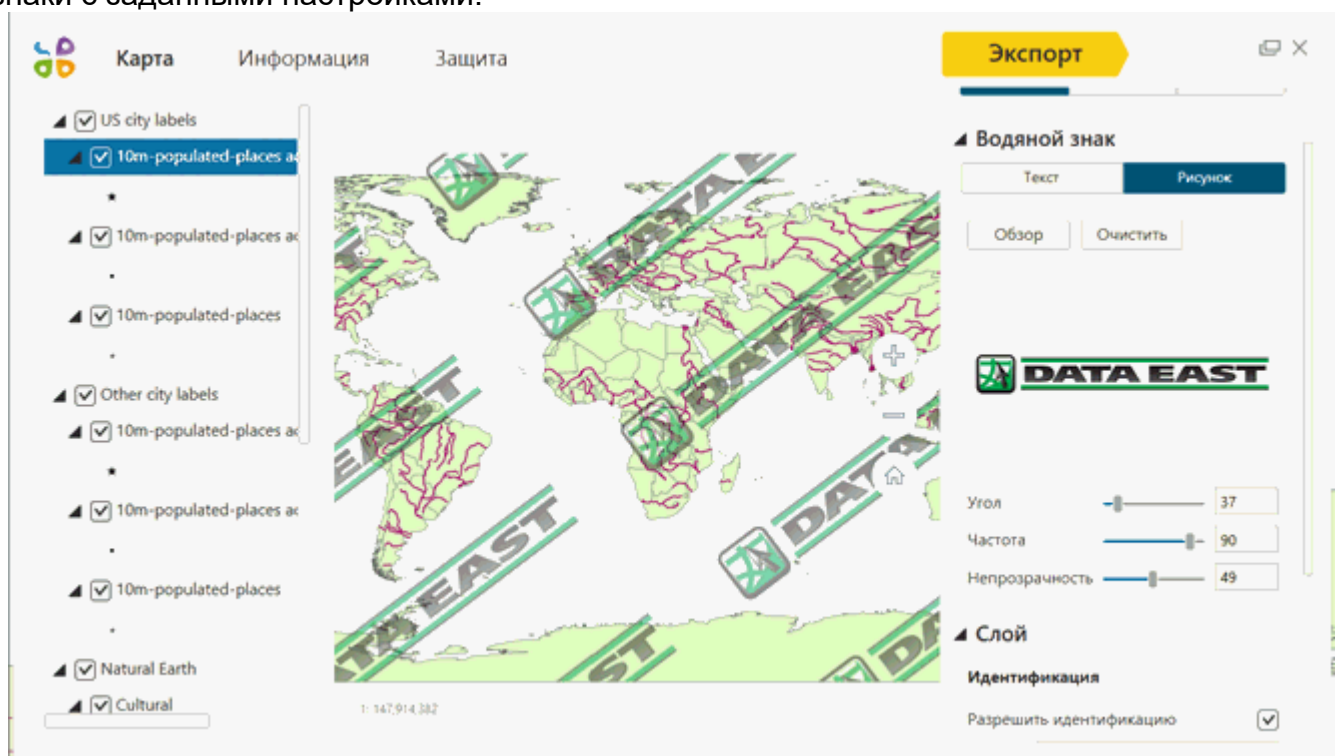
Чтобы в качестве водяного знака на карте использовать изображение, нажмите **Рисунок** и в появившемся окне нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите изображение, оно отобразится в окне предпросмотра. Задайте необходимые настройки: угол поворота, частоту отображения на карте и прозрачность.

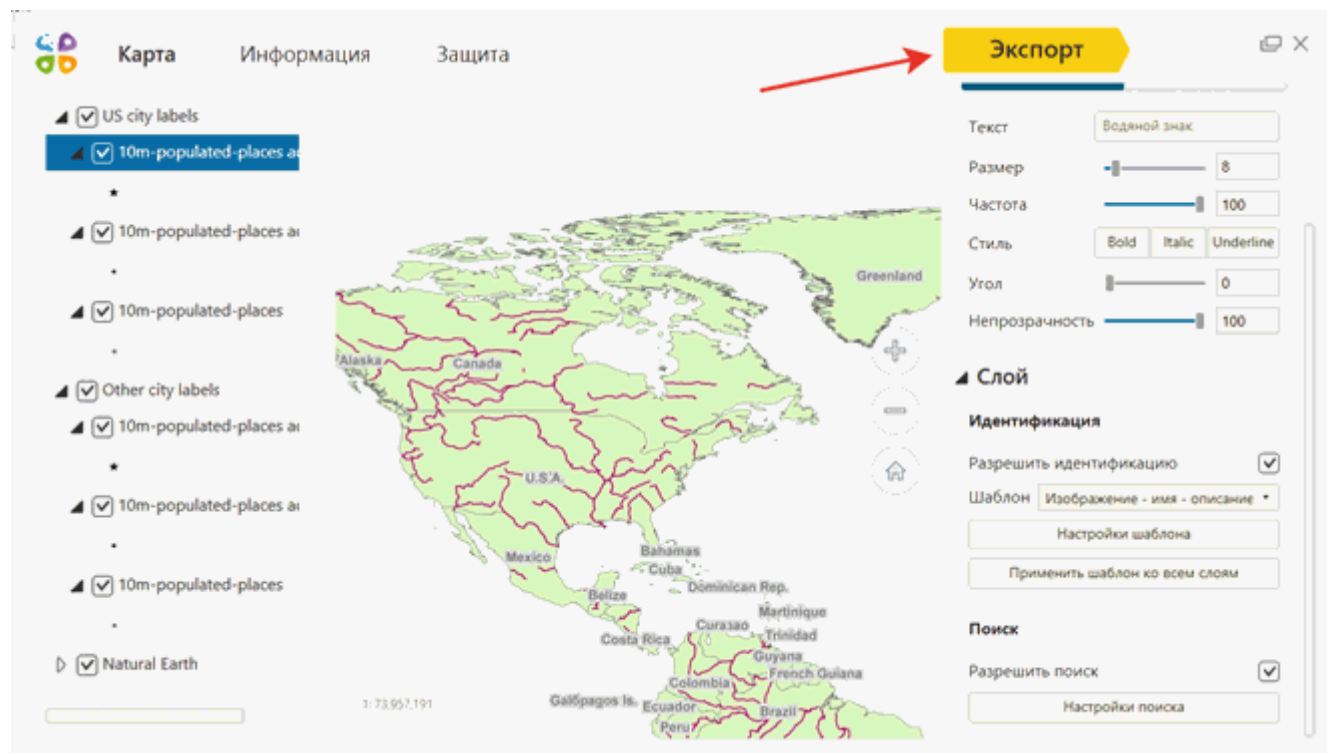


В окне предпросмотра CarryMap Builder вы можете увидеть, как будут выглядеть водяные знаки с заданными настройками.



Экстракция карты



Итак, все настройки для вашей будущей мобильной карты заданы, теперь можно приступить к процессу экспорта, для этого нажмите кнопку **Экспорт**



В окне **Сводка** проверьте информацию о карте: местоположение выходного файла, настройки защиты, границы и название. Если все верно, нажмите кнопку **Начать экстракцию**.

Защита

[Настроить](#)

- ☐ Защищено паролем
- ☐ Действует с 
- ☐ Действует до 
- ☒ Защищено по ID устройства 1 устройство

Границы экстракции

[Настроить](#)

Текущий экстенст

Информация

[Настроить](#)

Название карты

Расположение выходного файла

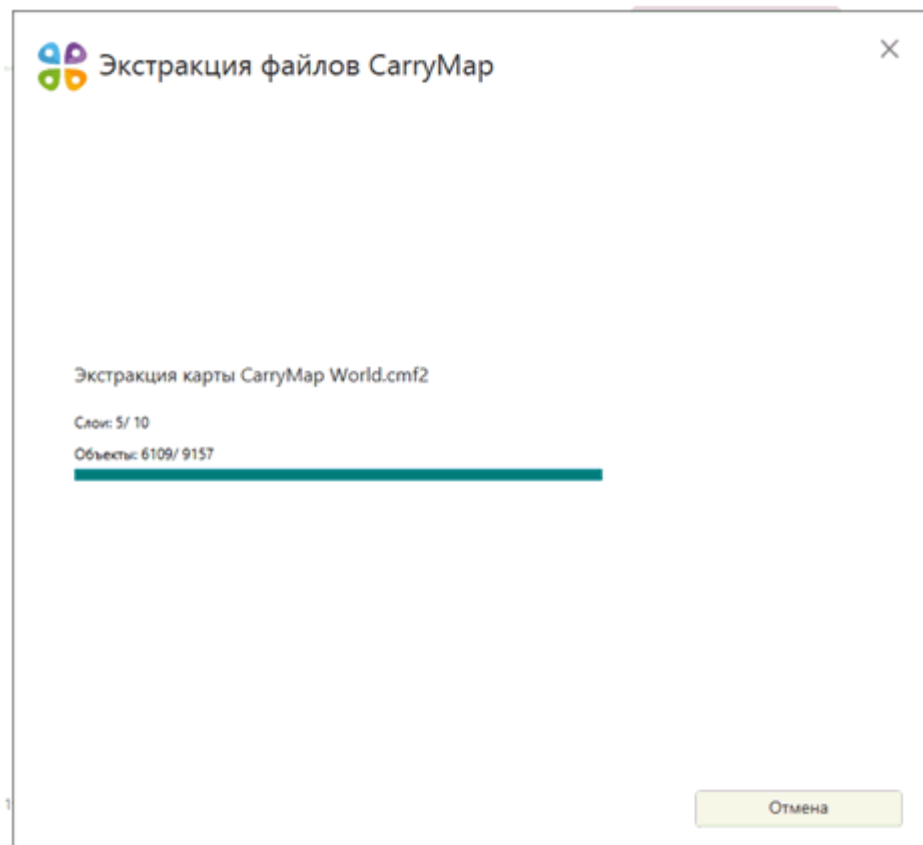


Слои

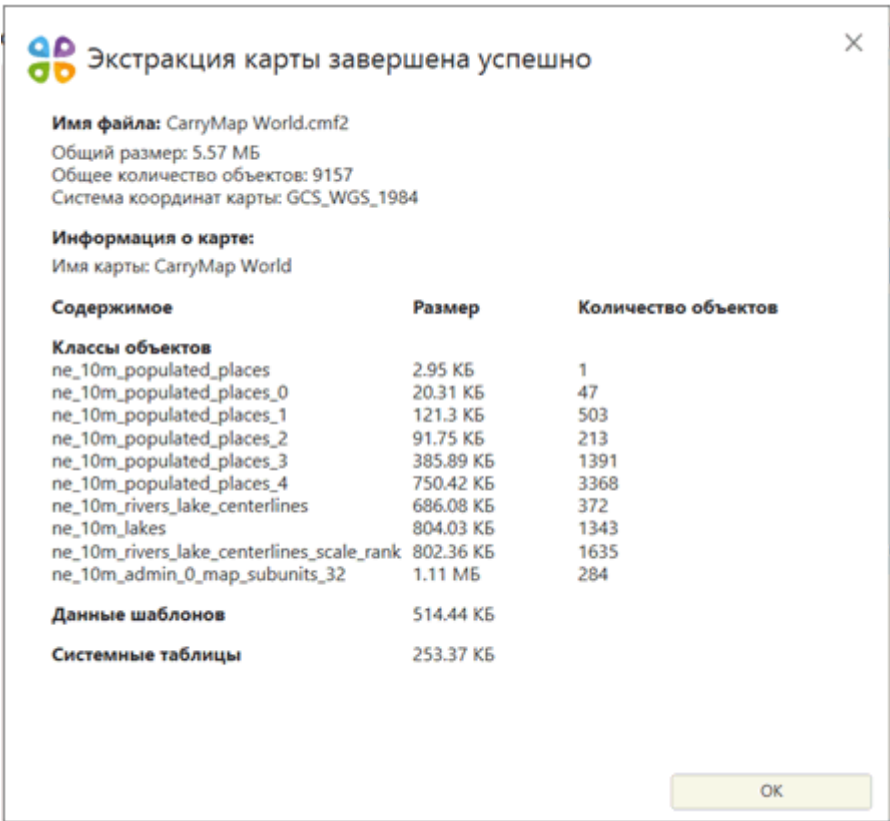
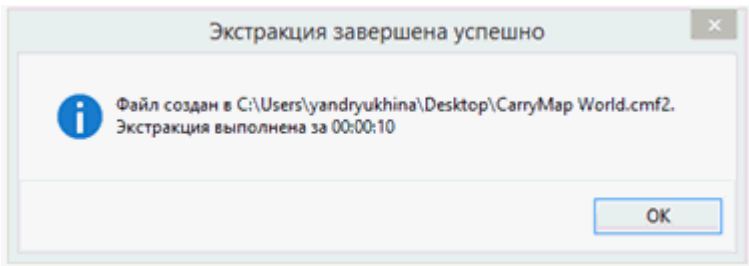
12 слоев, 5
групповых
слоев

Начать экстракцию

Запустится процесс экспорта вашего проекта в мобильную карту в формате CMF2. Чтобы отменить процесс, нажмите кнопку **Отмена**.

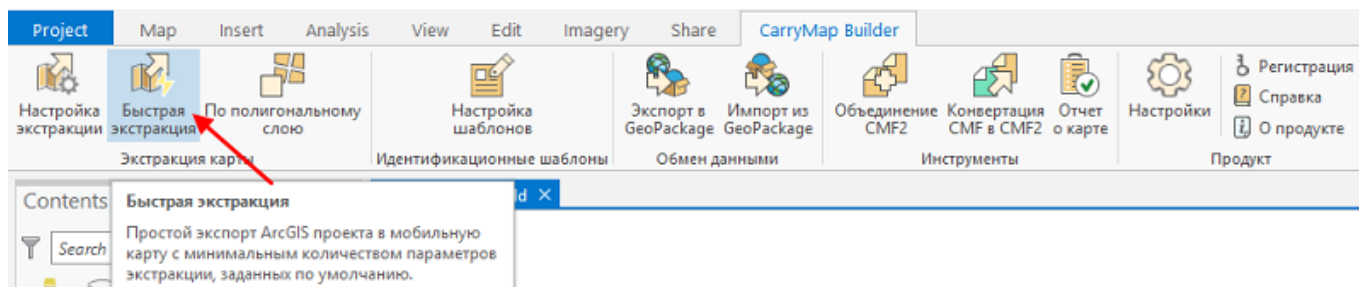


По окончании процесса появится соответствующий диалог, а также отобразится краткий отчет о созданной мобильной карте с указанием размера файла, размера классов объектов и количества объектов, системы координат карты и др.




Быстрая экстракция карты

Если заданные вами ранее настройки вас устраивают, то для создания очередной мобильной карты вы можете воспользоваться инструментом **Быстрая экстракция** на вкладке **CarryMap Builder**, чтобы сэкономить время.



В появившемся окне еще раз проверьте заданные настройки, если вы хотите изменить их, нажмите на кнопку **Настроить** рядом с нужными настройками.

 Сводка ×

Защита [Настроить](#)

☐ Защищено паролем

☐ Действует с 27.03.2023

☐ Действует до 27.03.2023

☒ Защищено по ID устройства 1 устройство

Границы экстракции [Настроить](#)

Текущий экстенс

Информация [Настроить](#)

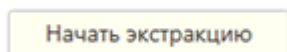
Название карты

Расположение выходного файла

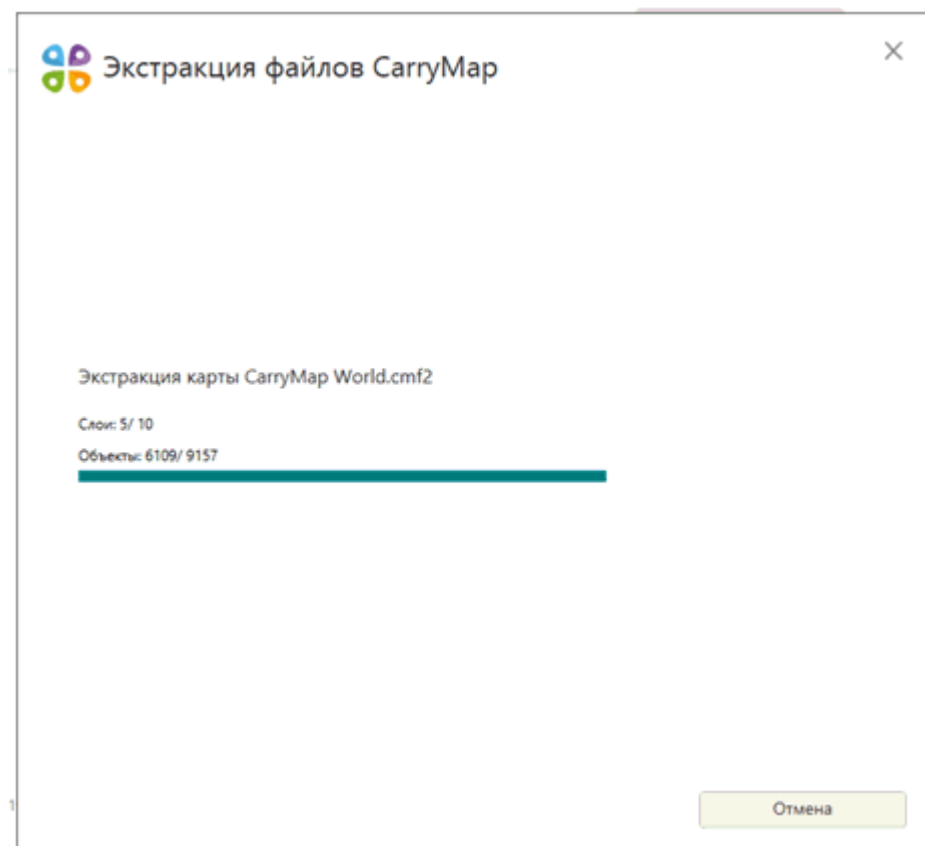
Слои

12 слоев, 5 групповых слоев

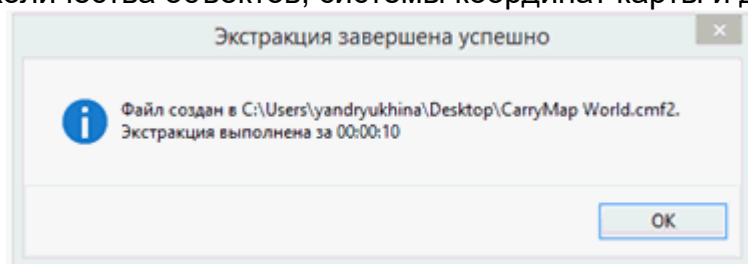
После проверки настроек нажмите кнопку **Начать экстракцию**.



Запустится процесс экспорта вашего проекта в мобильную карту в формате CMF2. Чтобы отменить процесс, нажмите кнопку **Отмена**.



По окончании процесса появится соответствующий диалог, а также отобразится краткий отчет о созданной карте с указанием размера файла, размера классов объектов и количества объектов, системы координат карты и др.





Экстракция карты завершена успешно



Имя файла: CarryMap World.cmf2

Общий размер: 5.57 МБ

Общее количество объектов: 9157

Система координат карты: GCS_WGS_1984

Информация о карте:

Имя карты: CarryMap World

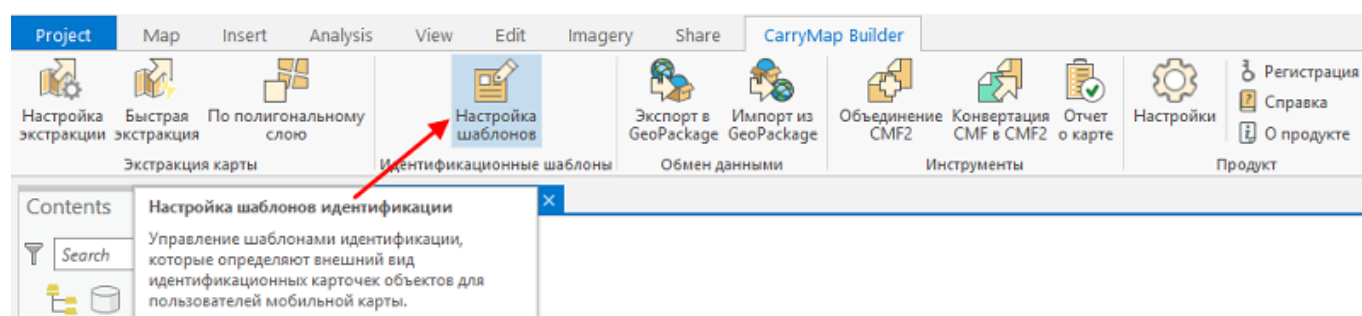
Содержимое	Размер	Количество объектов
Классы объектов		
ne_10m_populated_places	2.95 КБ	1
ne_10m_populated_places_0	20.31 КБ	47
ne_10m_populated_places_1	121.3 КБ	503
ne_10m_populated_places_2	91.75 КБ	213
ne_10m_populated_places_3	385.89 КБ	1391
ne_10m_populated_places_4	750.42 КБ	3368
ne_10m_rivers_lake_centerlines	686.08 КБ	372
ne_10m_lakes	804.03 КБ	1343
ne_10m_rivers_lake_centerlines_scale_rank	802.36 КБ	1635
ne_10m_admin_0_map_subunits_32	1.11 МБ	284
Данные шаблонов	514.44 КБ	
Системные таблицы	253.37 КБ	

OK

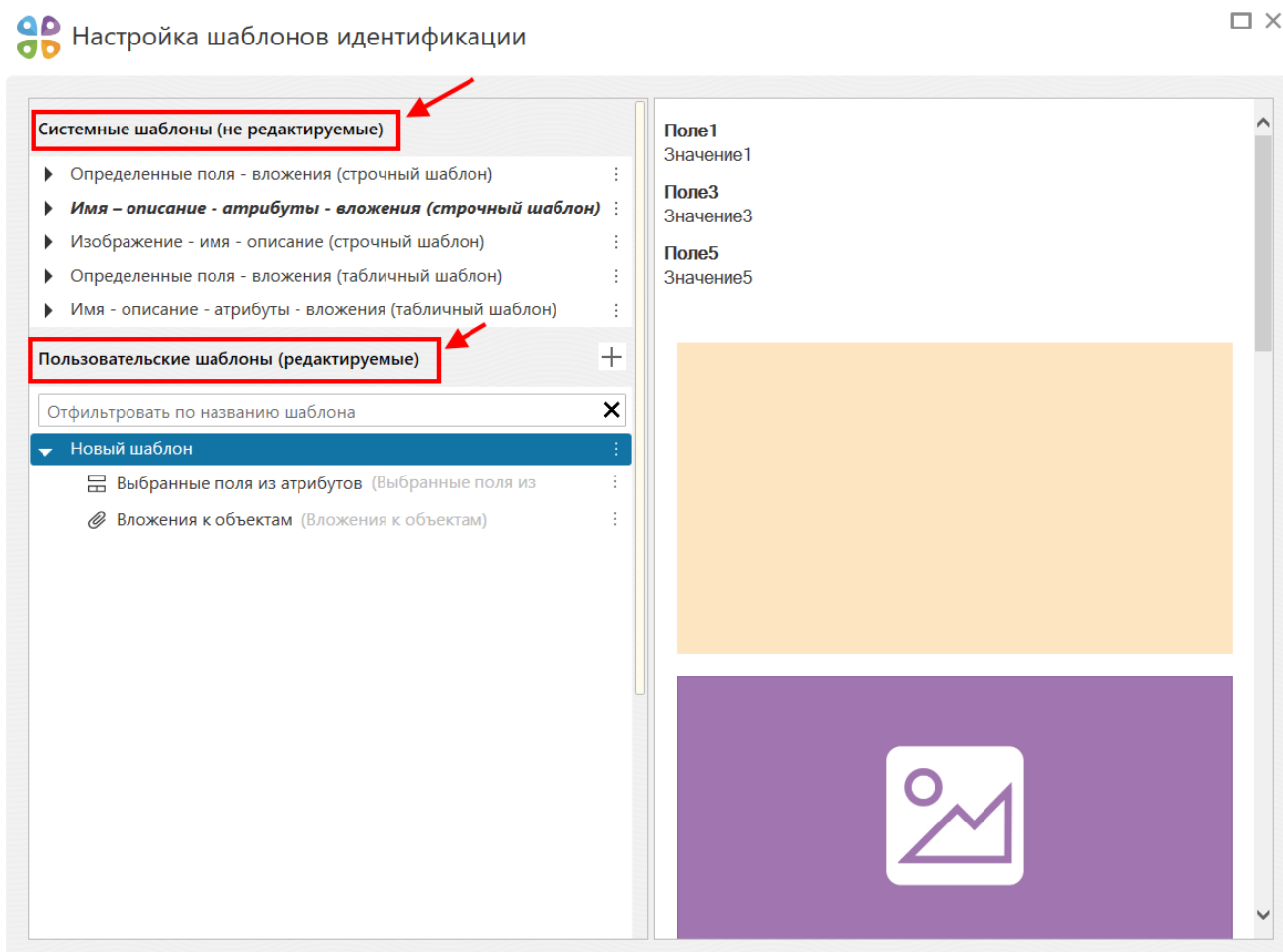
Общая информация о шаблонах идентификации

Варианты представления информации об объекте в идентификационной карточке могут быть различны, для этого используются шаблоны идентификации. Вы можете выбрать существующие шаблоны, которые определяют вид окон идентификации объектов в создаваемых мобильных картах (системные шаблоны) или создать собственные шаблоны (пользовательские шаблоны).

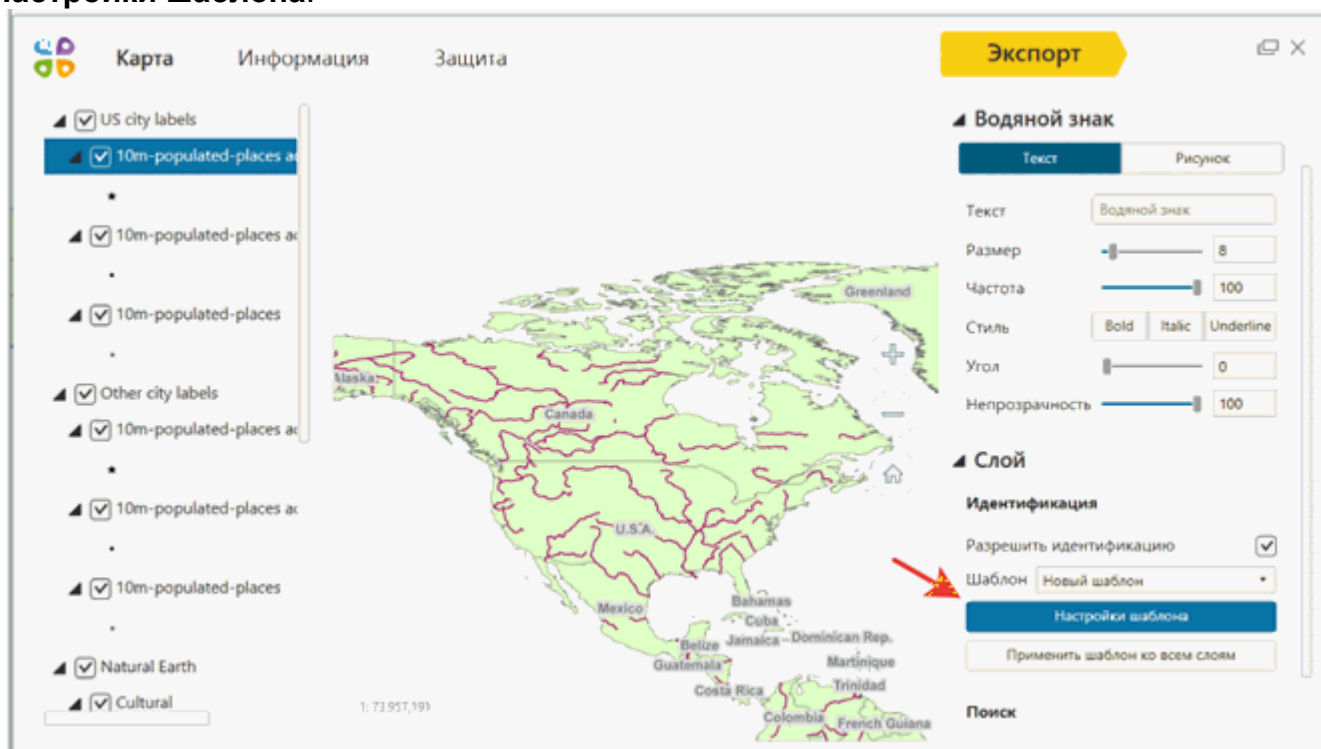
Для настройки шаблонов карточек идентификации объектов нажмите кнопку **Настройка шаблонов** на вкладке **CarryMap Builder**.



Список шаблонов представлен в левой части окна.



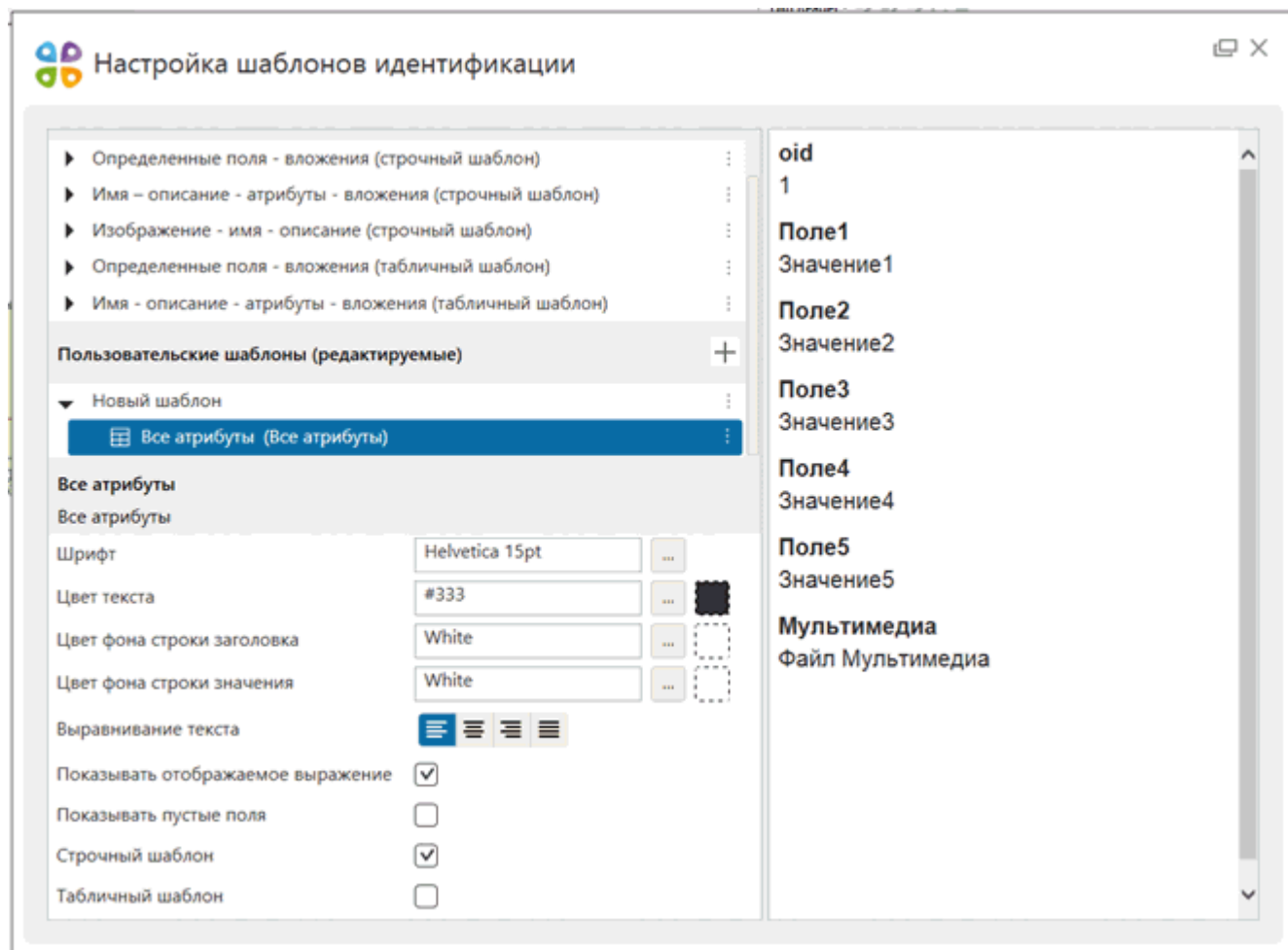
При помощи инструмента **Настройка шаблонов идентификации** вы можете создавать, фильтровать и удалять шаблоны, а также задавать их оформление. К уже созданному шаблону можно применить отдельные настройки в зависимости от вашего проекта в ArcGIS Pro, для этого нажмите **Настройки экстракции карты** и перейдите в раздел **Настройки шаблона**.



Шаблон идентификации, как пользовательский, так и системный, представляет собой окно, состоящее из отдельных блоков в виде полос. Тип отображаемых данных, а также порядок их отображения в полосах строго заданы.

В созданный вами пользовательский шаблон идентификации можно добавить следующие полосы:

- **Все атрибуты** – полоса предназначена для отображения всей атрибутивной таблицы объекта со всеми полями (кроме скрытых). Вы можете настроить параметры текста (стиль, размер) и фона (цвет), выбрать вариант отображения информации в карточке (табличный или строчный), а также отключить/включить отображение пустых полей атрибутивных таблиц ArcGIS Pro.



Обратите внимание, в настройках шаблона табличного вида вы можете выбрать разные стили оформления заголовка и значения. Для этого выберите шаблон и задайте нужные настройки в соответствующих разделах.

Настройки шаблона

Выбранные поля из атрибутов

Показывать данные по полям

Настройки заголовка

Шрифт заголовка: Microsoft Sans Serif, sans-serif

Цвет текста заголовка: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Заголовок Bold: ☒

Настройки значений

Шрифт: Microsoft Sans Serif, sans-serif

Цвет текста: #333

Цвет фона строки значения: White

Bold: ☐

Общие настройки

Выравнивание текста: [Left] [Center] [Right] [Justify]

Показывать пустые поля: ☐

OK Отмена

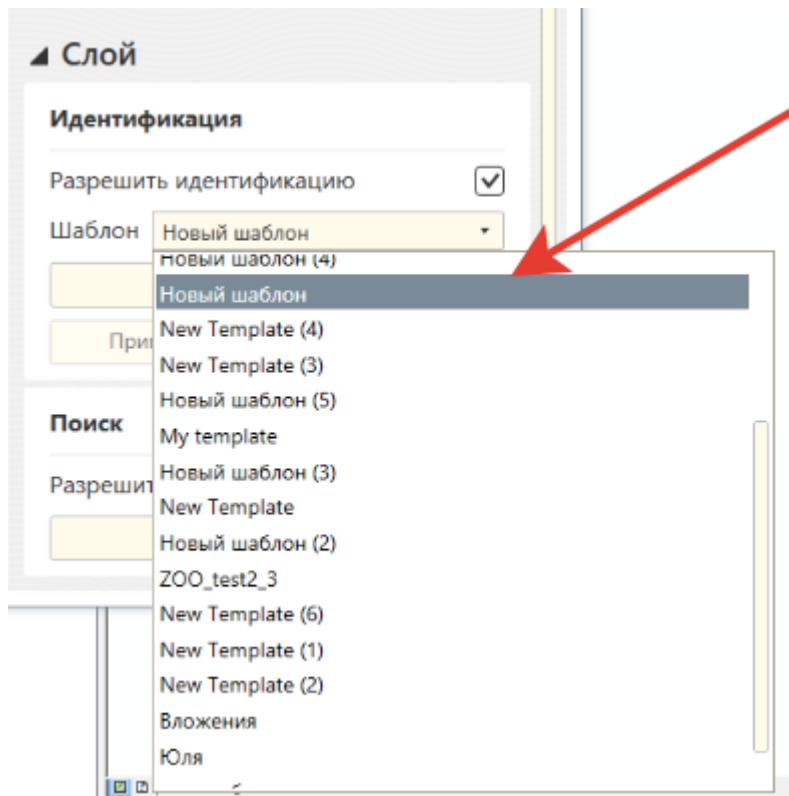
- **Вложения по определенным полям с прямой ссылкой** – полоса предназначена для отображения всех вложений к объектам (изображения, видео, аудио файлы, документы и т. д.). Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов. Обратите внимание, что этот шаблон может быть использован даже при наличии лицензии ArcGIS уровня Basic, в которой недоступна возможность создания таблиц с вложениями. Для задания настроек отображения вложений по прямым ссылкам из полей перейдите в раздел «Карта» окна «Настройка экстракции карты».

Карта

Информация

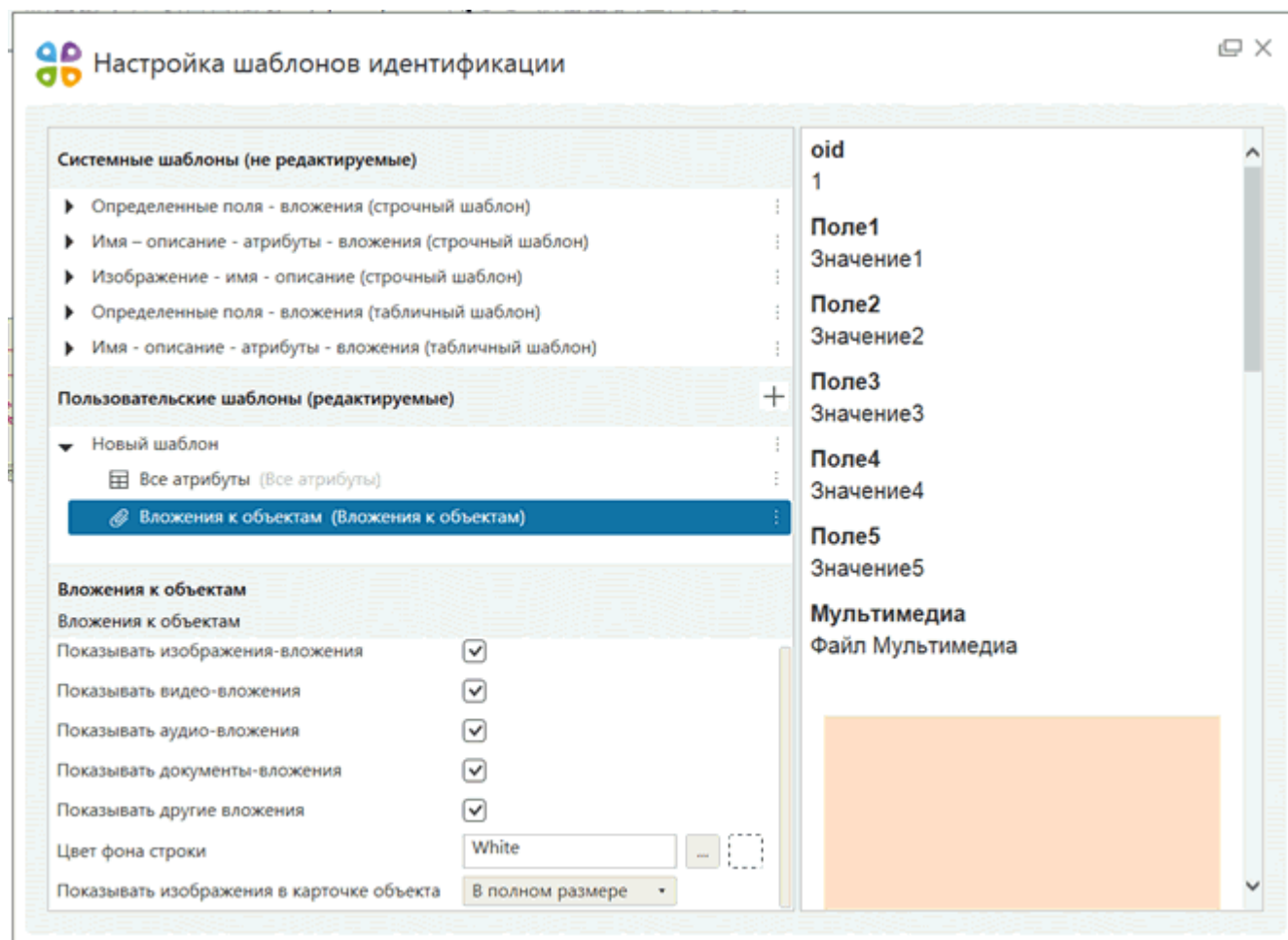
Защита

В разделе «Идентификация» выберите шаблон, в который была добавлена соответствующая полоса.



В открывшемся окне выберите поля, по которым необходимо показать вложения в идентификационной карточке.

- **Вложения к объектам** – полоса предназначена для отображения всех вложений к объектам (изображения, видео, аудио файлы, документы и т. д.). Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов.



Способ отображения вложений в идентификационной карточке можно настроить, выбрав один из следующих вариантов:

- *Список* - все вложения будут отображены в виде списка.



- *В режиме предпросмотра* - изображения будут отображены в виде миниатюр, активируемых щелчком мыши, остальные вложения будут отображены в виде списка.



- *В полном размере* - изображения будут отображены в полном размере, видео- и аудиофайлы в виде проигрывателей, все остальные вложения - в виде списка.



HTML-код – полоса предназначена для отображения информации из атрибутивных таблиц в том виде, в каком вы ее задали при помощи HTML-скрипта.

По умолчанию при добавлении полосы HTML-кода в идентификационный шаблон будет использован HTML-скрипт:

```
<div>
<table border="1px" width="100%">
<caption><b style="color: green">Заголовок</b></caption>
<tr>
<td width="50%">Поле1</td>
<td width="50%">[Поле1]</td>
</tr>
</table>
</div>
```

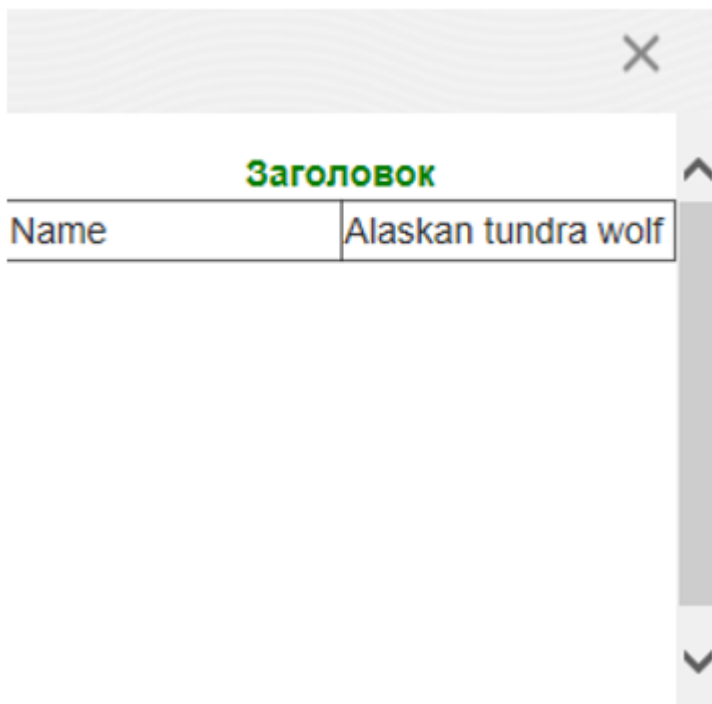
Где изменяемыми параметрами являются:

Green – цвет заголовка текста;

Заголовок – наименование заголовка;

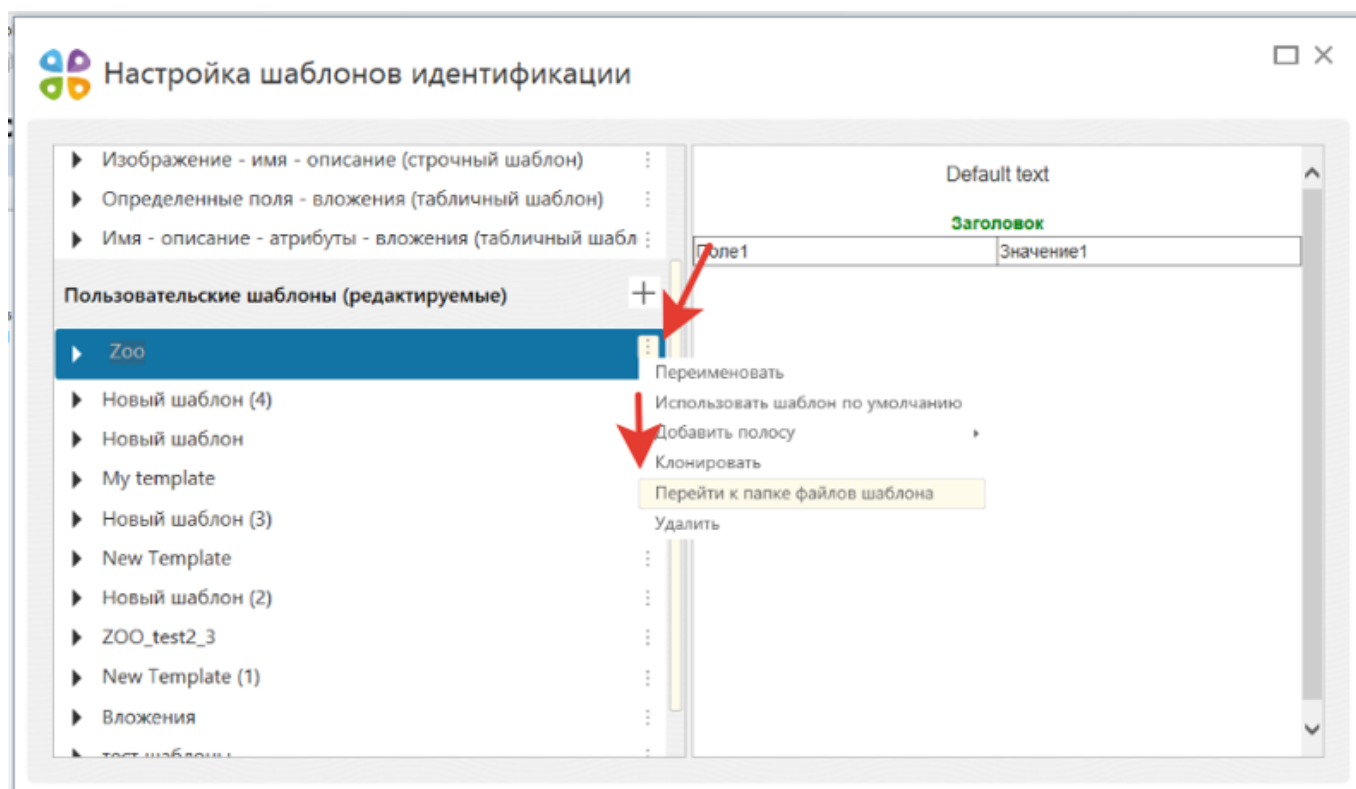
Поле1 – наименование поля из атрибутивной таблицы, которое необходимо отобразить в идентификационной карточке.

Пример отображения информации по HTML-скрипту, настроенного по умолчанию, приведен ниже.



Чтобы с помощью HTML-скрипта отобразить в идентификационной карточке изображение, выполните следующие шаги:

1. Перейдите в папку файлов шаблона. Для этого в опциях шаблона выберите **Перейти к папке файлов шаблона**.



2. Скопируйте в эту папку файлы изображений, которые необходимо показать в карточке объекта.

3. В настройках полосы HTML-код укажите скрипт:

``

Где изменяемым параметром является:

1.png – наименование изображение и его расширение.

Чтобы с помощью HTML-скрипта отобразить в идентификационной карточке некоторые поля из таблицы атрибутов, в настройках полосы HTML-код укажите скрипт:

`<div>[Поле1]</div>`

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов.

Чтобы с помощью HTML-скрипта выровнять текстовое по левому краю, используйте в полосе HTML-код скрипт:

`<div align="left">[Поле1]</div>`

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов которое необходимо выровнять по левому краю.

Чтобы с помощью HTML-скрипта выровнять текстовое **Поле1** по правому краю, используйте в полосе HTML-код скрипт:

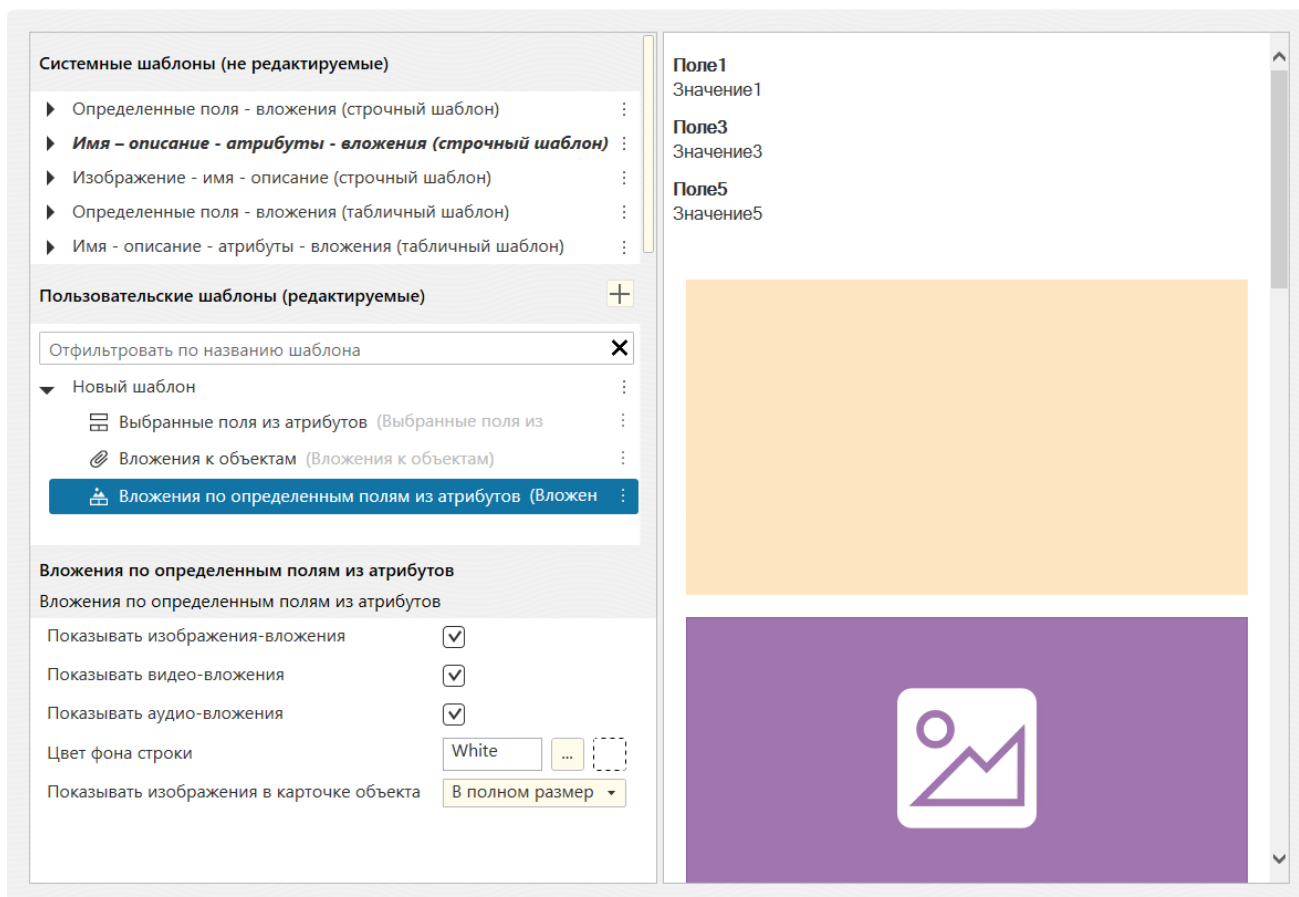
`<div align="right">[Поле1]</div>`

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов которое необходимо выровнять по правому краю.

- **Вложения по определенным полям из атрибутов** – полоса предназначена для отображения мультимедиа-файла, выбранных на основе значения полей, которые выбираются при помощи инструмента **Настройка экстракции карты**.

Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов.



Способ отображения вложений в идентификационной карточке можно настроить, выбрав один из следующих вариантов:

- *Список* - все вложения будут отображены в виде списка.



- *В режиме предпросмотра* - изображения будут отображены в виде миниатюр, активируемых щелчком мыши, остальные вложения будут отображены в виде списка.

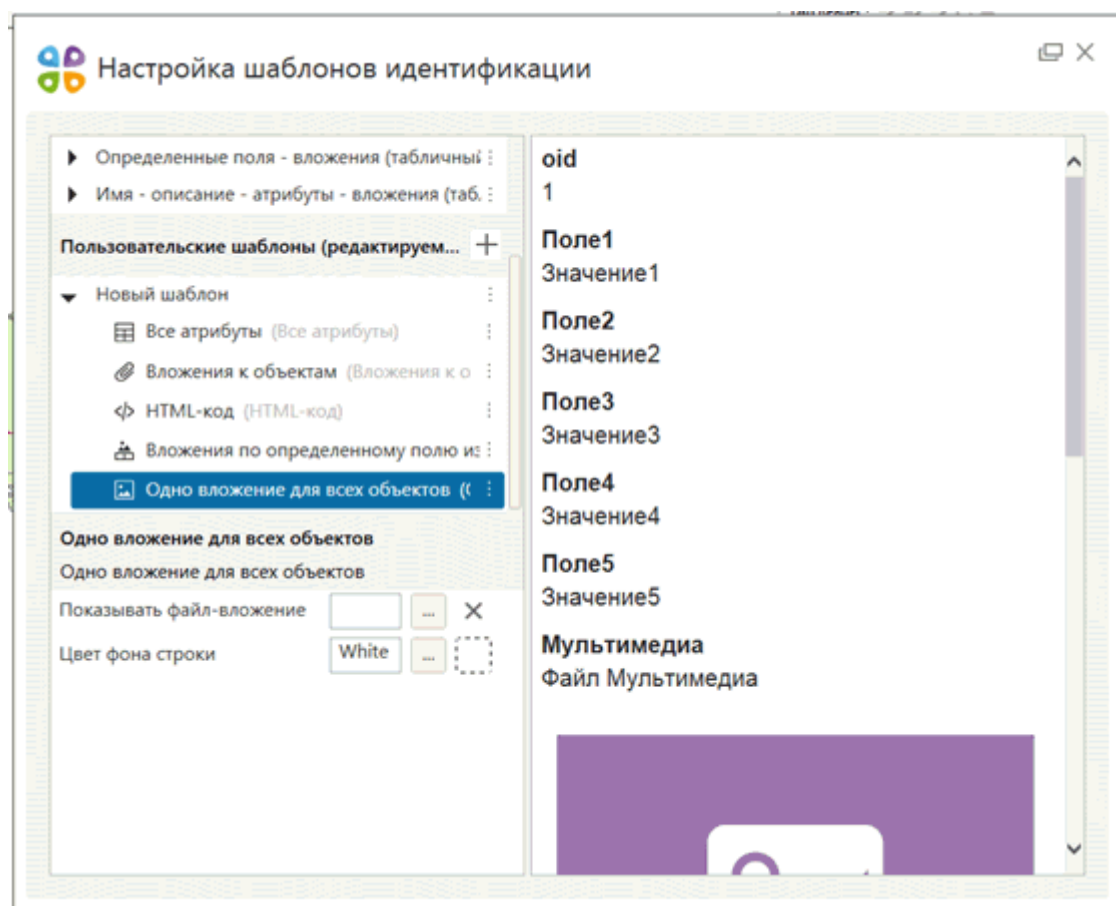


- *В полном размере* - изображения будут отображены в полном размере, видео- и аудиофайлы в виде проигрывателей.

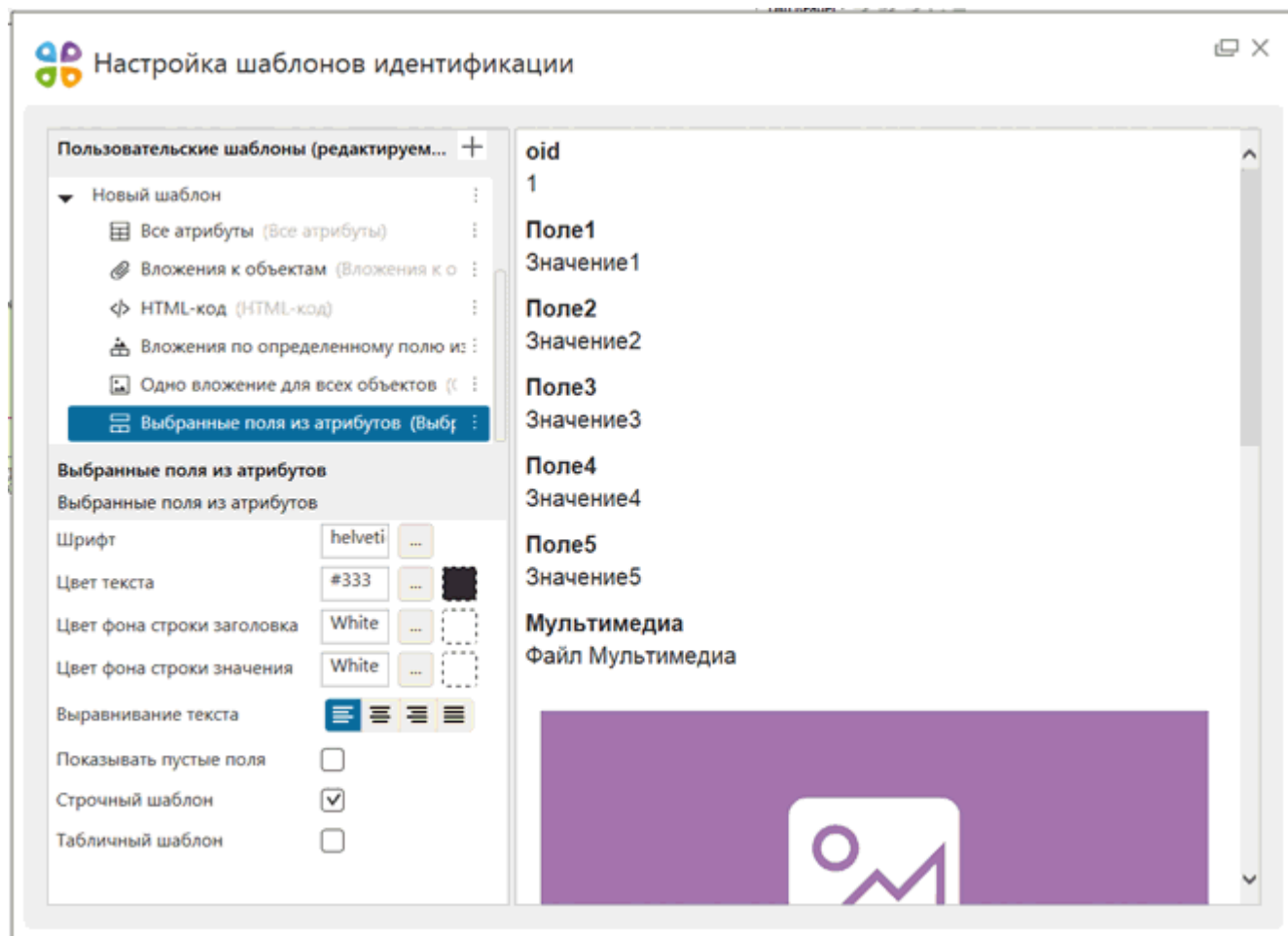


Обратите внимание на то, что в CarryMap Builder поддерживаются также и растровые поля для отображения вложений-изображений в идентификационных карточках.

- **Одно вложение для всех объектов** – полоса предназначена для мультимедиа-файла, который должен отображаться в идентификационных карточках всех объектов слоя, например, логотип вашей компании. Цвет фона для этой полосы можно выбрать.



- **Выбранные поля из атрибутов** – полоса предназначена для отображения части атрибутивной таблицы объекта, то есть только тех атрибутов, которые должны быть видимы пользователю. Настройки отображения текста и фона для этой полосы можно задать в меню **Настройка шаблонов идентификации**. Поля, которые нужно отобразить, выбираются во вкладке **Карта** окна **Настройка экстракции карты**.



- **Текст** – полоса предназначена для отображения текстового описания объекта, который можно ввести вручную или добавив значение атрибутивного поля в виде текста. Настройки отображения текста и фона для этой полосы можно задать в меню **Настройки шаблонов идентификации**. Если вы хотите отобразить здесь значение поля, это поле должно быть выбрано во вкладке **Карта** окна **Настройка экстракции карты**.



Новый шаблон

Все атрибуты (Все атрибуты)

Вложения к объектам (Вложения к объектам)

HTML-код (HTML-код)

Вложения по определенному полю из атрибутов (Вложения по

Одно вложение для всех объектов (Одно вложение для всех об

Выбранные поля из атрибутов (Выбранные поля из атрибутов)

Т Текст (Текст)

Текст

Текст

Показывать текст из полей (или ввести текст)

Default text

Шрифт

Helvetica neue 2

Цвет текста

#333

Цвет фона строки

White

Выравнивание текста



oid

1

Поле1

Значение1

Поле2

Значение2

Поле3

Значение3

Поле4

Значение4

Поле5

Значение5

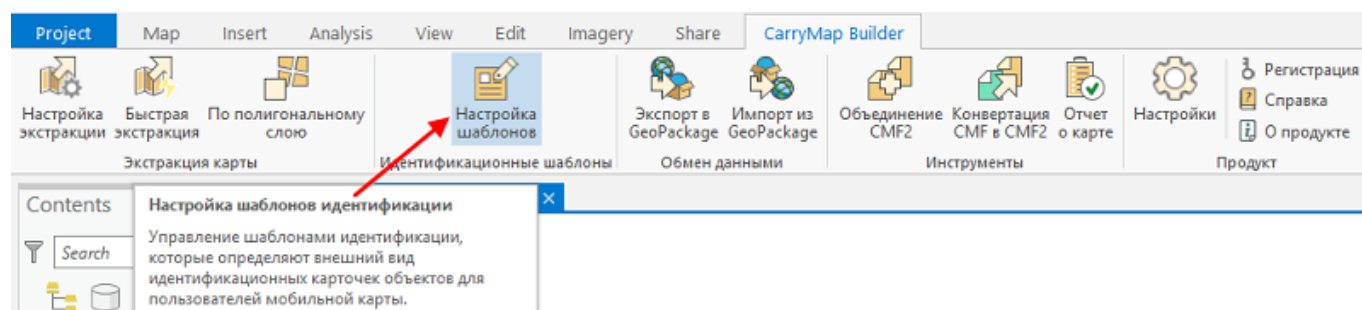
Мультимедиа

Файл Мультимедиа

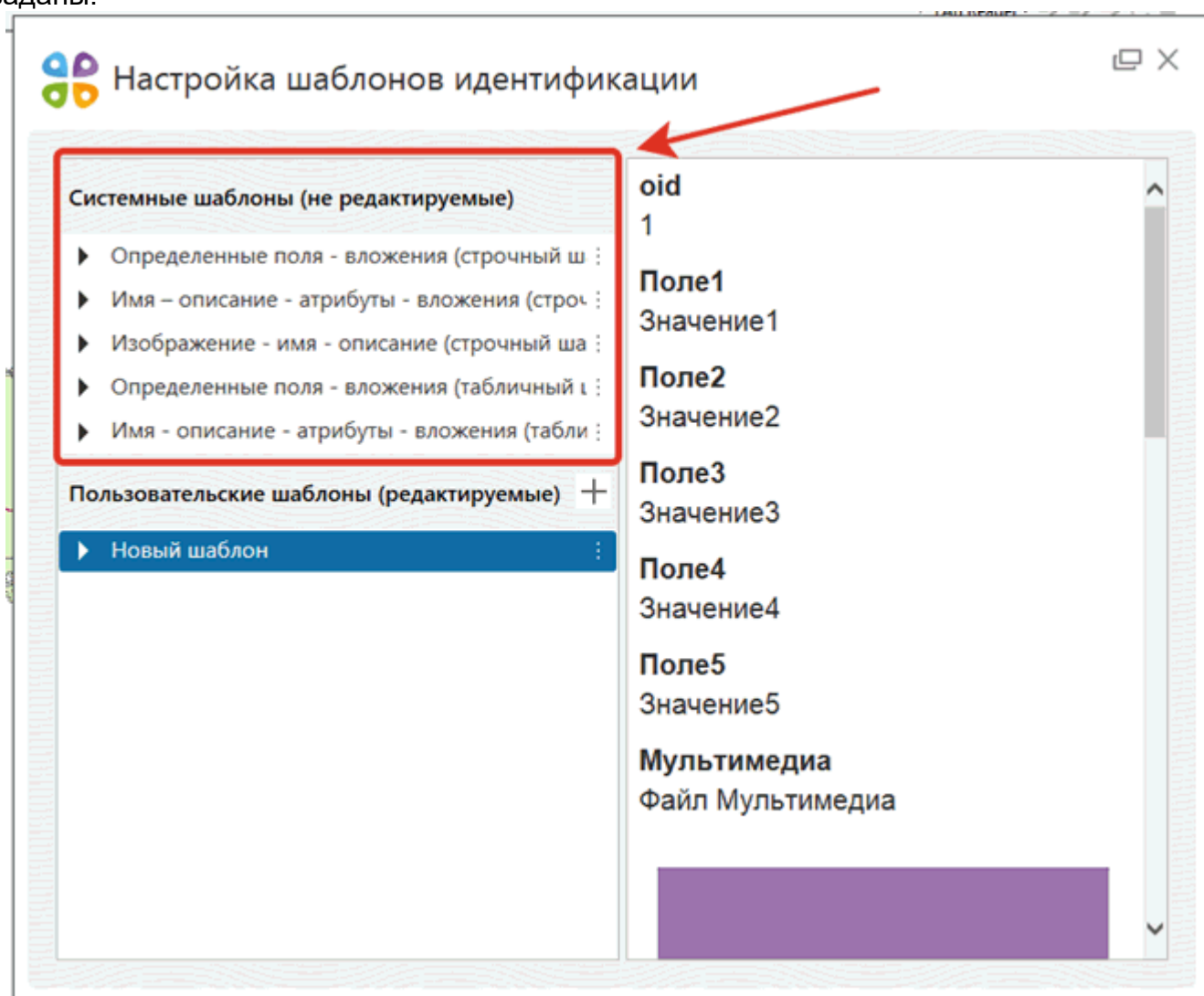


О системных шаблонах идентификации

Для работы с системными шаблонами идентификации вызовите инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.

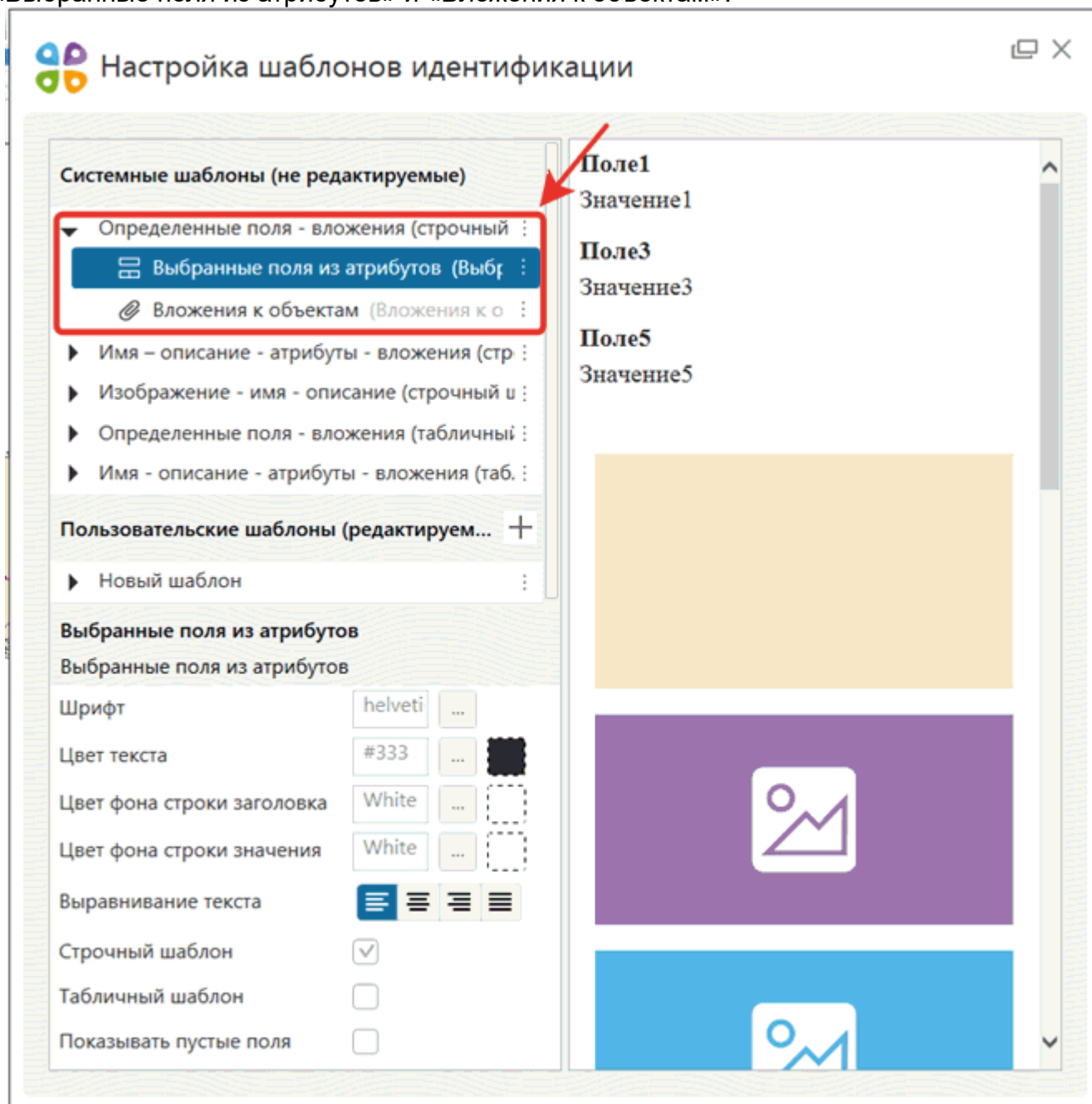


Системный шаблон представляет собой окно, состоящее из отдельных блоков в виде полос. Тип отображаемых данных, а также порядок их отображения в полосах строго заданы.

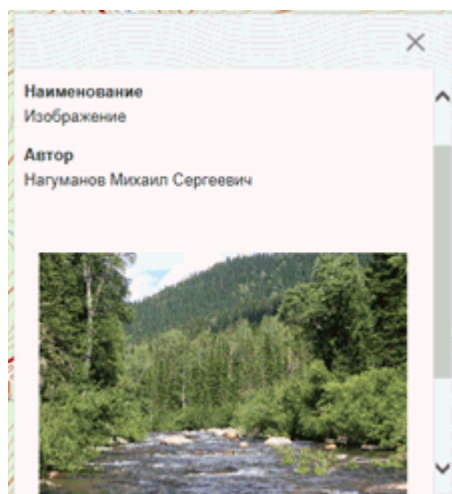


Использование шаблона «Определенные поля-вложения» (строчный или табличный)

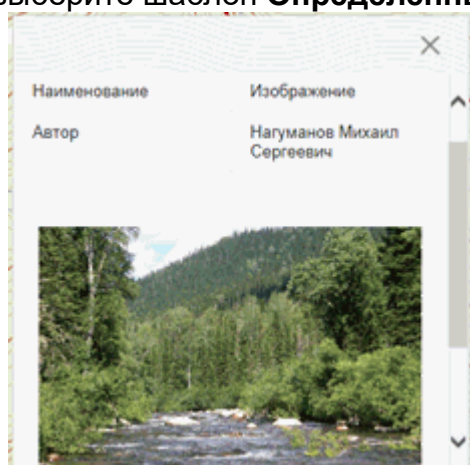
Шаблон **Определенные поля-вложения (строчный шаблон)** состоит из полос «Выбранные поля из атрибутов» и «Вложения к объектам».



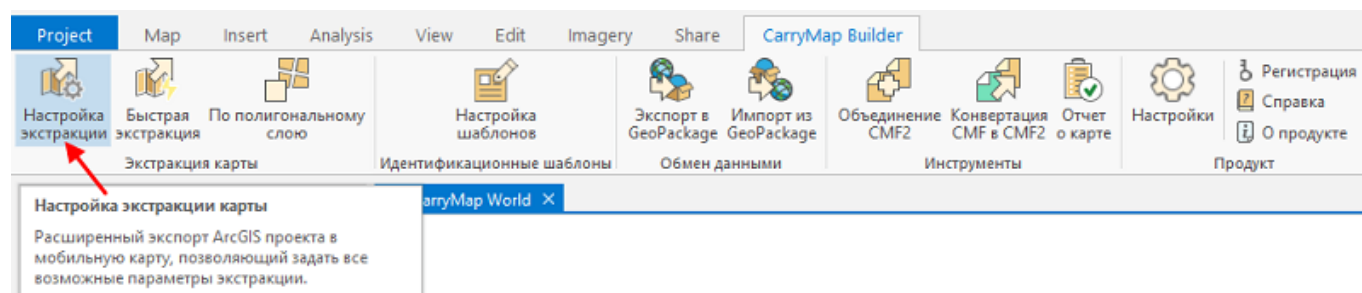
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



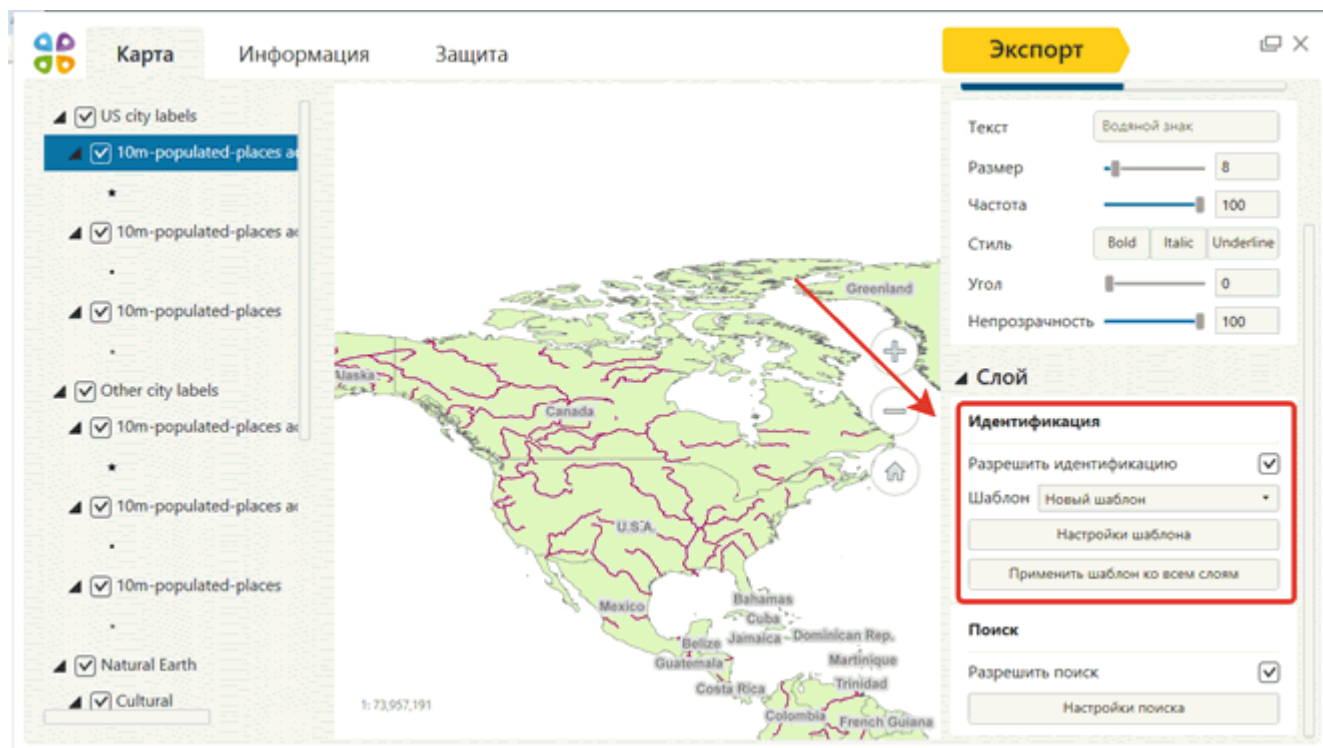
Чтобы использовать этот же шаблон, но с отображением информации в виде таблицы, выберите шаблон **Определенные поля-вложения (табличный шаблон)**.



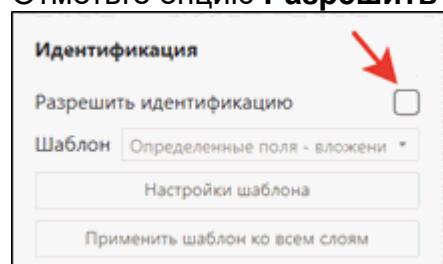
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Определенные поля-вложения (строчный шаблон)** или **Определенные поля-вложения (табличный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции**.



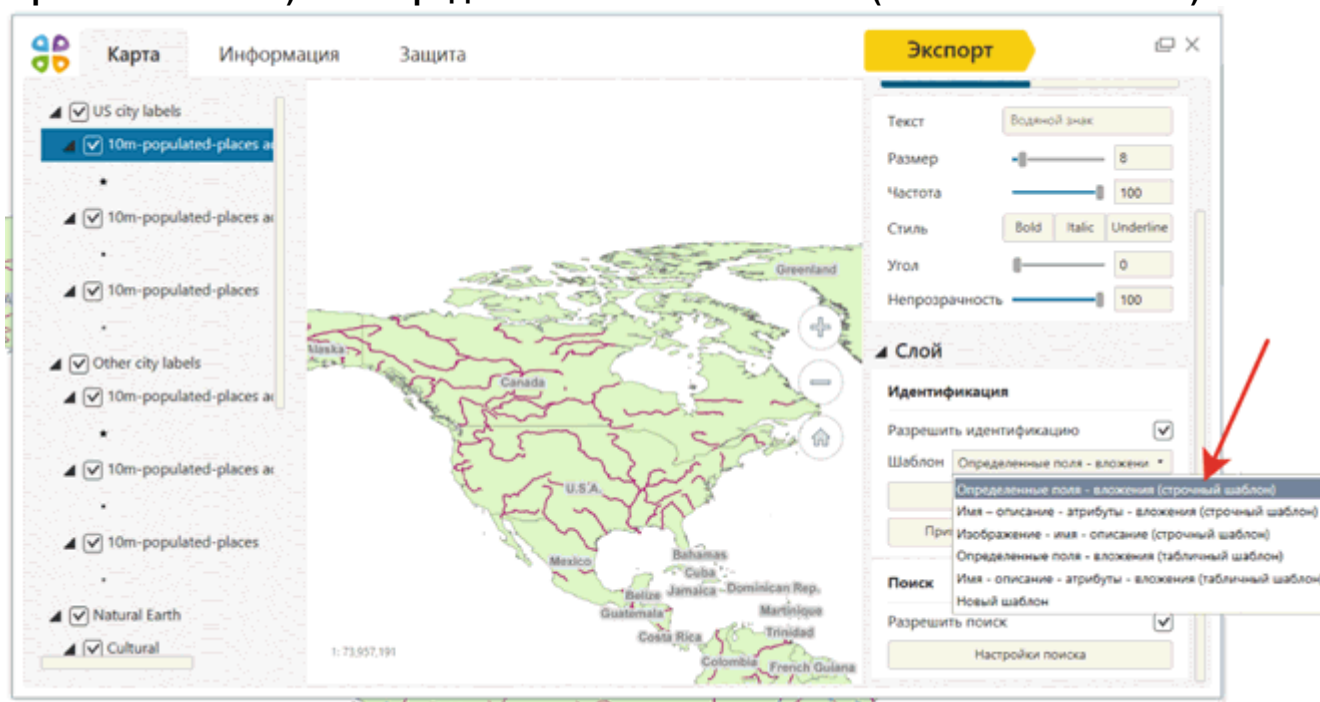
В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



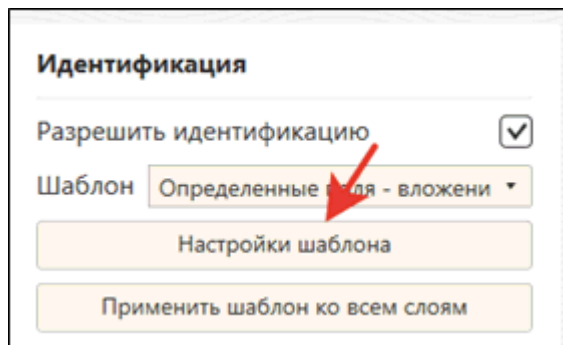
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Определенные поля-вложения** (строчный шаблон) или **Определенные поля-вложения** (табличный шаблон).



Чтобы задать дополнительные настройки шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.



Идентификация

Разрешить идентификацию ☒


Шаблон Определенные поля - вложения ▾

Настройки шаблона

Применить шаблон ко всем слоям

В открывшемся окне для полосы **Выбранные поля из атрибутов** в разделе **Показывать данные по полям** *обязательно* выберите поля, атрибуты которых будут отображаться при идентификации объектов. Задайте настройки текста, если необходимо: стиль, размер, цвет и выравнивание.




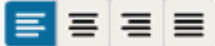

Для полосы **Вложения к объектам** укажите, какие вложения должны отображаться в идентификационных карточках объектов, поставив отметки напротив нужных типов вложений.




Настройки шаблона

✕

Выбранные поля из атрибутов

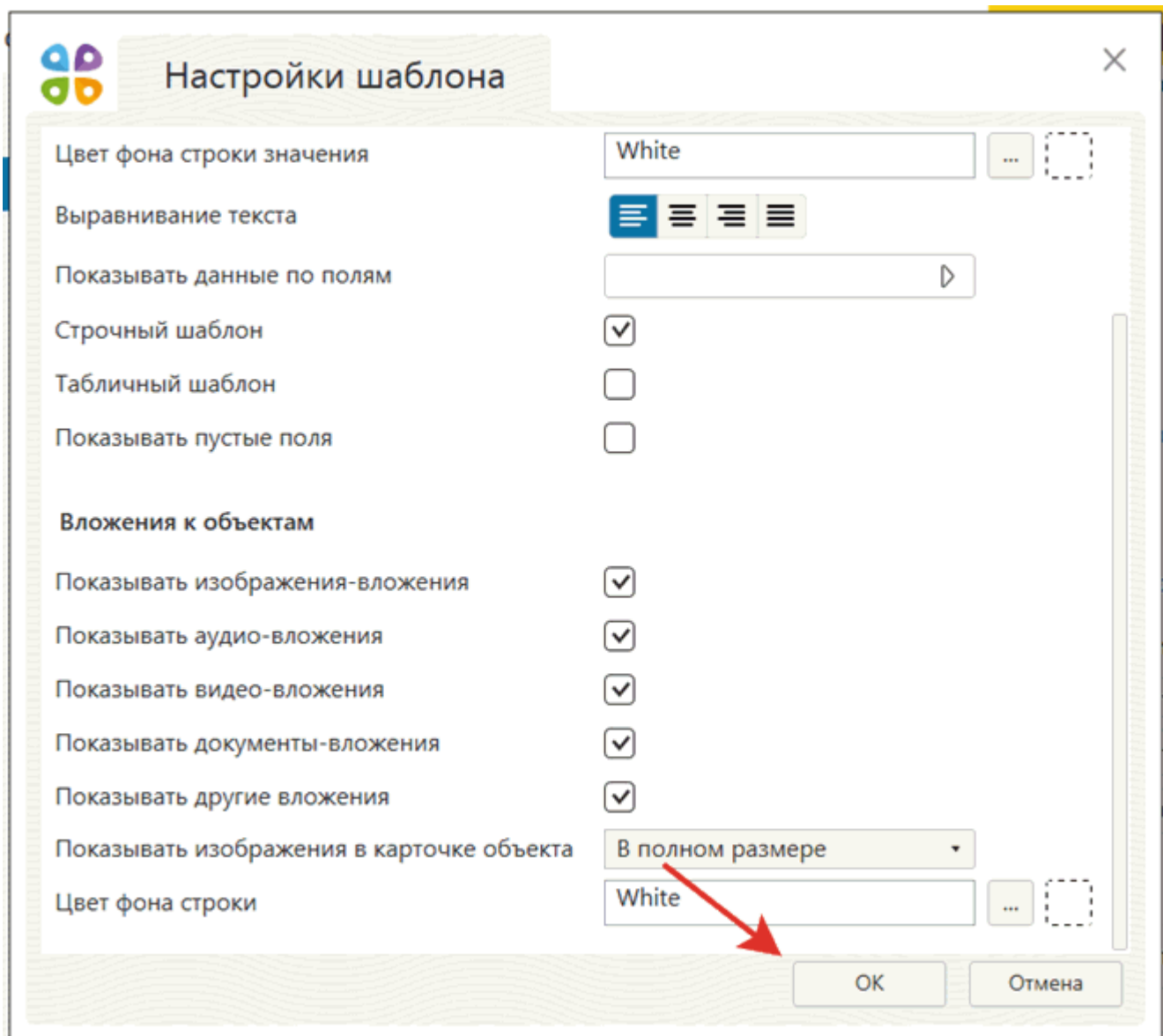
Шрифт	helvetica neue 15pt	...	
Цвет текста	#333	...	
Цвет фона строки заголовка	White	...	
Цвет фона строки значения	White	...	
Выравнивание текста			
Показывать данные по полям			
Строчный шаблон	<input checked="" type="checkbox"/>		
Табличный шаблон	<input type="checkbox"/>		
Показывать пустые поля	<input type="checkbox"/>		

Вложения к объектам

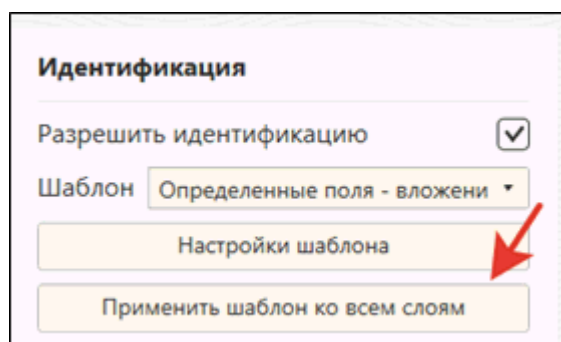
Показывать изображения-вложения	<input checked="" type="checkbox"/>		
Показывать аудио-вложения	<input checked="" type="checkbox"/>		
Показывать видео-вложения	<input checked="" type="checkbox"/>		
Показывать документы-вложения	<input checked="" type="checkbox"/>		
Показывать другие вложения	<input checked="" type="checkbox"/>		
Показывать изображения в карточке объекта	В полном размере		
Цвет фона строки	White	...	

OK Отмена

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.

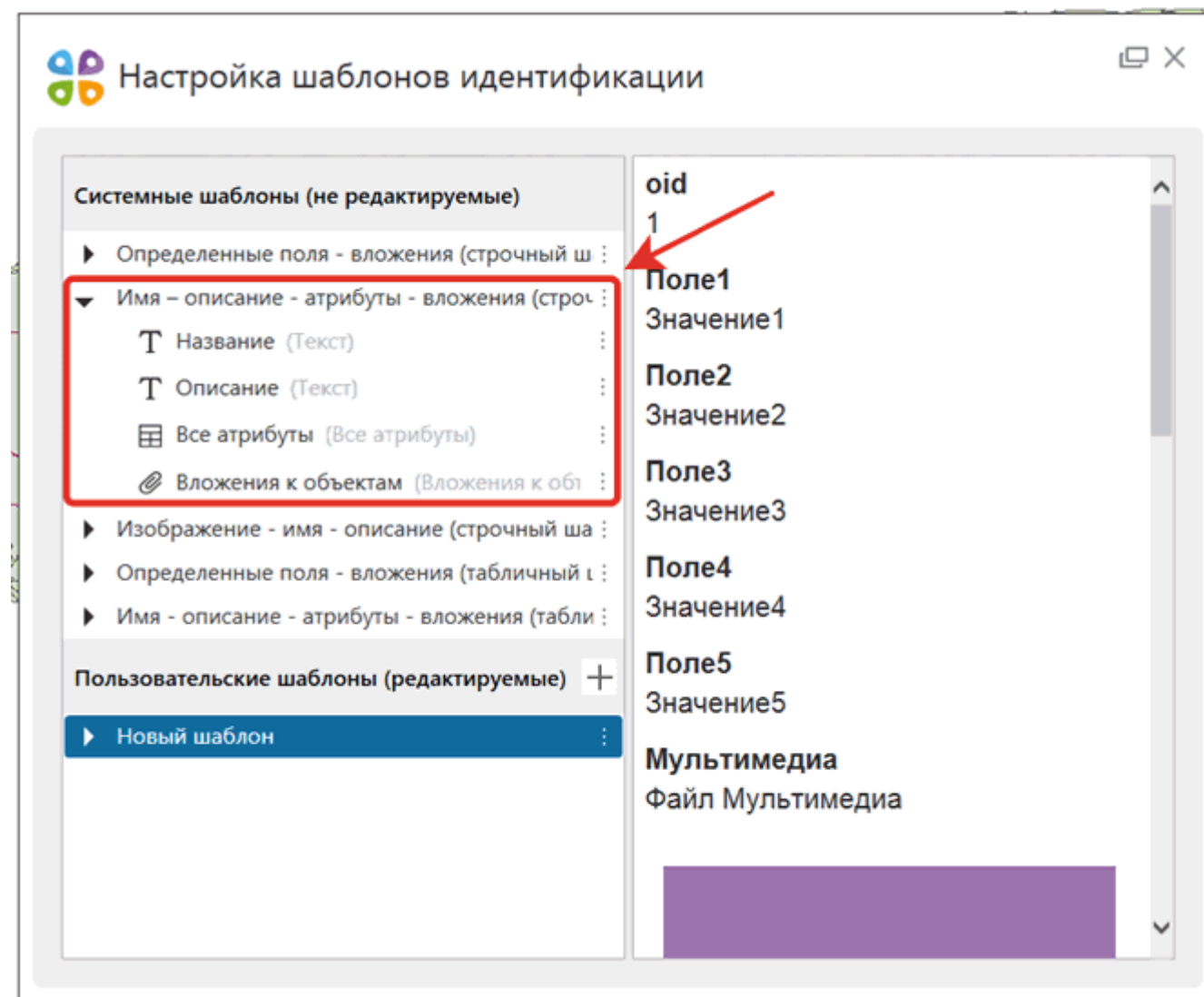


Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.

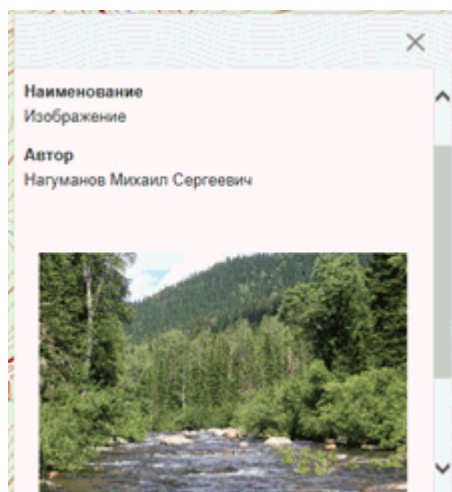


Использование шаблона «Имя–описание–атрибуты–вложения» (строчный или табличный)

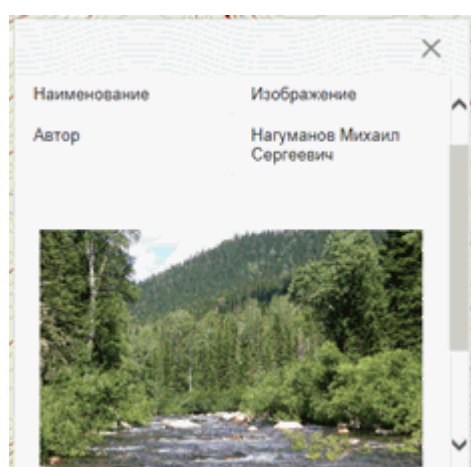
Шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** состоит из полос «Название» (текстовая полоса), «Описание» (текстовая полоса), «Все атрибуты», «Вложения к объектам».



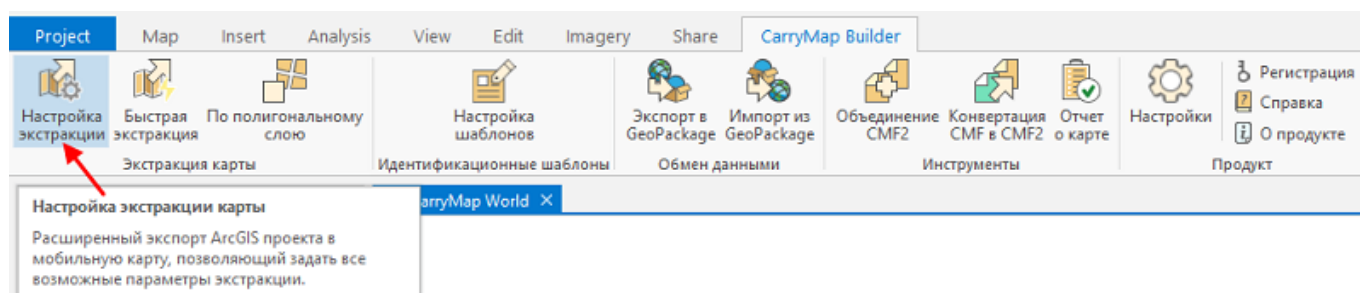
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



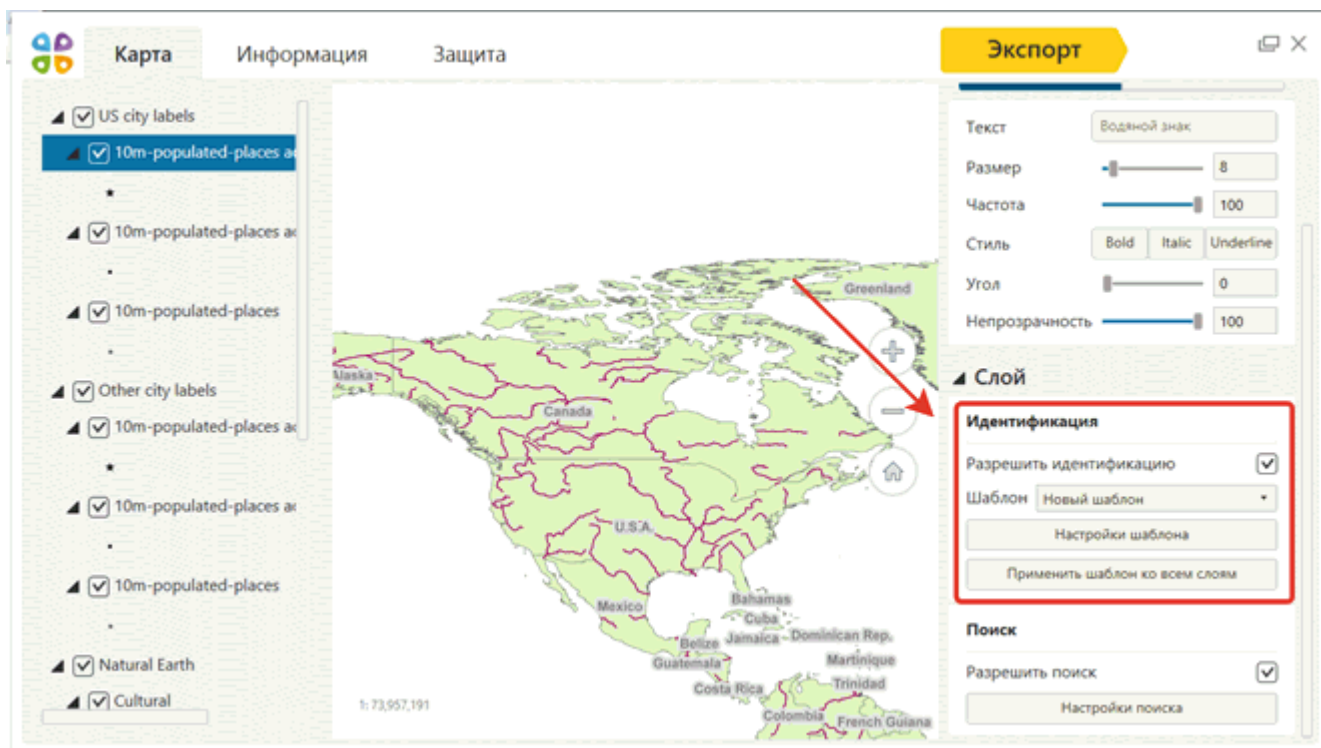
Чтобы использовать этот же шаблон, но с отображением информации в виде таблицы, выберите шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**.



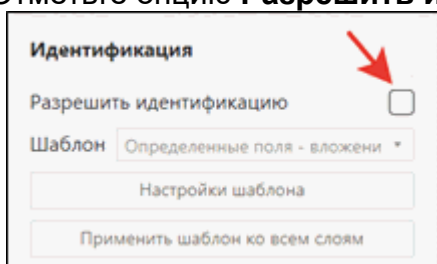
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** или **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции**.



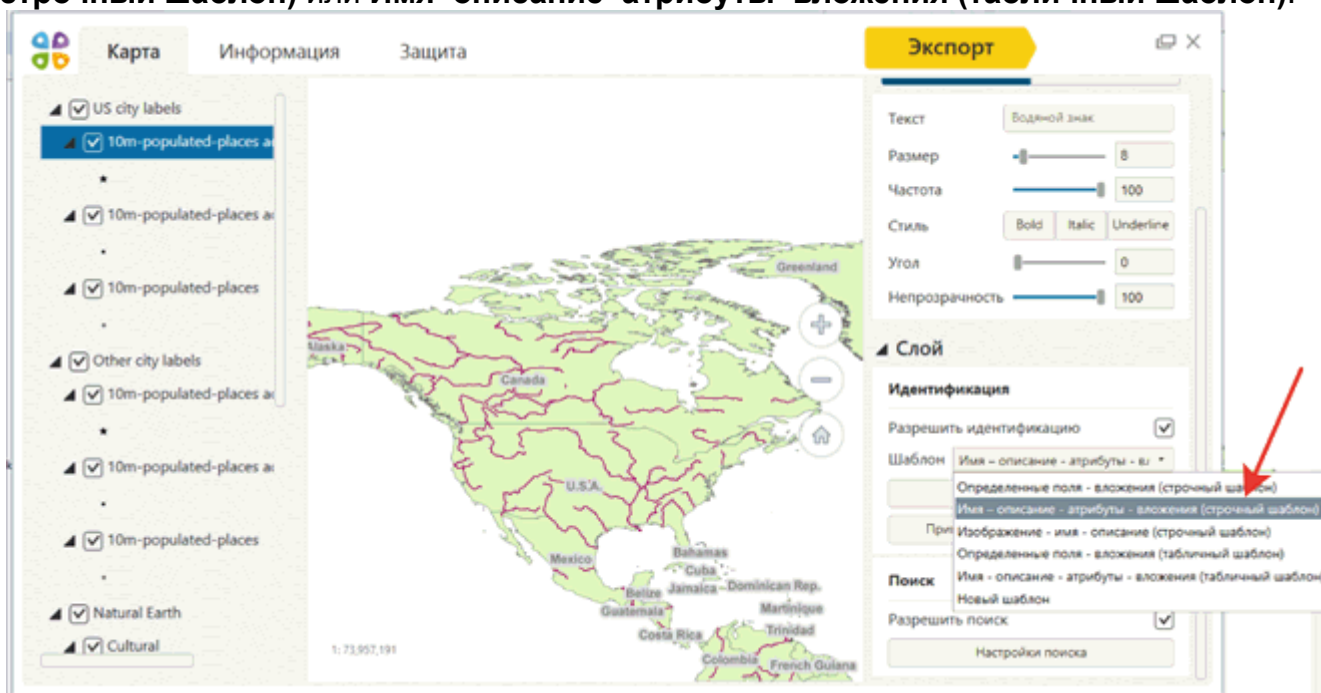
В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения** (строчный шаблон) или **Имя–описание–атрибуты–вложения** (табличный шаблон).



Чтобы задать дополнительные настройки шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.

Идентификация

Разрешить идентификацию ☒

Шаблон Определенные поля - вложены ▾

Настройки шаблона

Применить шаблон ко всем слоям

В открывшемся окне для полосы **Название** в разделе **Показывать данные из поля обязательно** выберите поле, по которому будет отображаться название объекта при идентификации. Задайте нужные настройки оформления текста: стиль, размер, цвет и выравнивание.

Для полосы **Описание** в разделе **Показывать данные из поля обязательно** выберите поле, чтобы при идентификации описание объекта отображалось по выбранному вами полю. Задайте нужные настройки оформления текста: стиль, размер, цвет и выравнивание.

Настройки шаблона

Название

Шрифт Arial 21.75pt ...

Цвет текста #333 ... ■

Цвет фона строки White ... □

Выравнивание текста ☰ ☷ ☶ ☵

Показывать текст из полей (или ввести текст) Имя объекта ▾

Описание

Шрифт Helvetica neue 20pt ...

Цвет текста #333 ... ■

Цвет фона строки White ... □

Выравнивание текста ☰ ☷ ☶ ☵

Показывать текст из полей (или ввести текст) Описание объекта ▾

OK Отмена

Для полосы **Все атрибуты** вы можете задать следующие настройки: цвет, размер и стиль шрифта и его выравнивание, указать, показывать или скрывать отображаемое выражение (задается в настройках ArcMap), выбрать вид отображения данных (строчный или

табличный) и указать, показывать или скрывать пустые поля. Все эти настройки являются необязательными, для данной полосы можно использовать настройки по умолчанию.

Для полосы **Вложения к объектам** укажите, какие вложения должны отображаться в идентификационных карточках объектов, отметив нужные виды вложений.

Настройки шаблона

Все атрибуты

Шрифт: Helvetica 15pt

Цвет текста: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Цвет фона строки значения: White

Выравнивание текста: [Left] [Center] [Right] [Justify]

Показывать отображаемое выражение: ☒

Строчный шаблон: ☒

Табличный шаблон: ☐

Показывать пустые поля: ☐

Вложения к объектам

Показывать изображения-вложения: ☒

Показывать аудио-вложения: ☒

Показывать видео-вложения: ☒

Показывать документы-вложения: ☒

Показывать другие вложения: ☒

Показывать изображения в карточке объекта: В полном размере

Цвет фона строки: White

OK Отмена

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.

Настройки шаблона

Все атрибуты

Шрифт: Helvetica 15pt

Цвет текста: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Цвет фона строки значения: White

Выравнивание текста: [Left] [Center] [Right] [Justified]

Показывать отображаемое выражение: ☒

Строчный шаблон: ☒

Табличный шаблон: ☐

Показывать пустые поля: ☐

Вложения к объектам

Показывать изображения-вложения: ☒

Показывать аудио-вложения: ☒

Показывать видео-вложения: ☒

Показывать документы-вложения: ☒

Показывать другие вложения: ☒

Показывать изображения в карточке объекта: В полном размере

Цвет фона строки: White

OK Отмена

Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.

Идентификация

Разрешить идентификацию: ☒

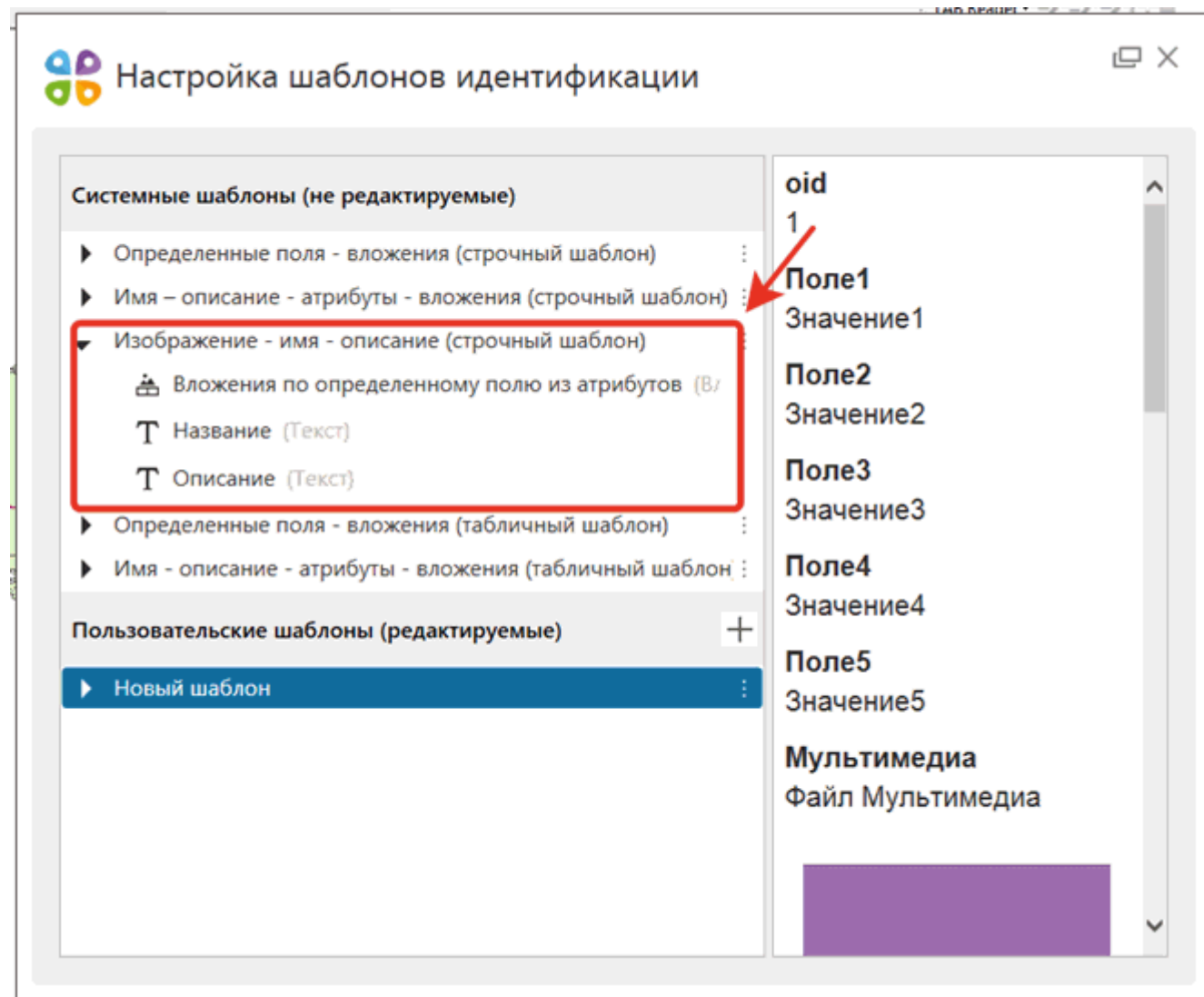
Шаблон: Определенные поля - вложения

Настройки шаблона

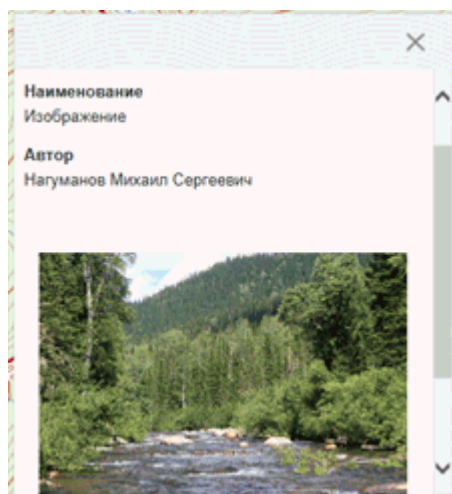
Применить шаблон ко всем слоям

Использование шаблона «Изображение–имя–описание» (строчный шаблон)

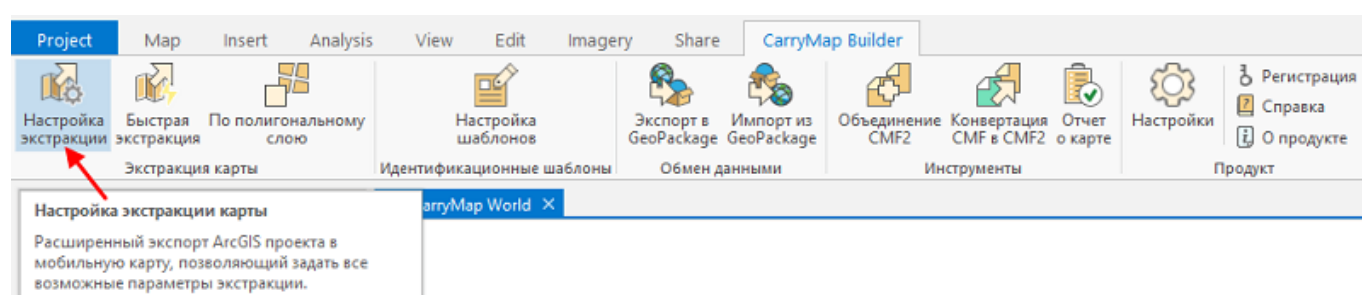
Шаблон **Изображение–имя–описание (строчный шаблон)** состоит из следующих полос: «Вложения по определенному полю из атрибутов», «Название» (текстовая полоса), «Описание» (текстовая полоса).



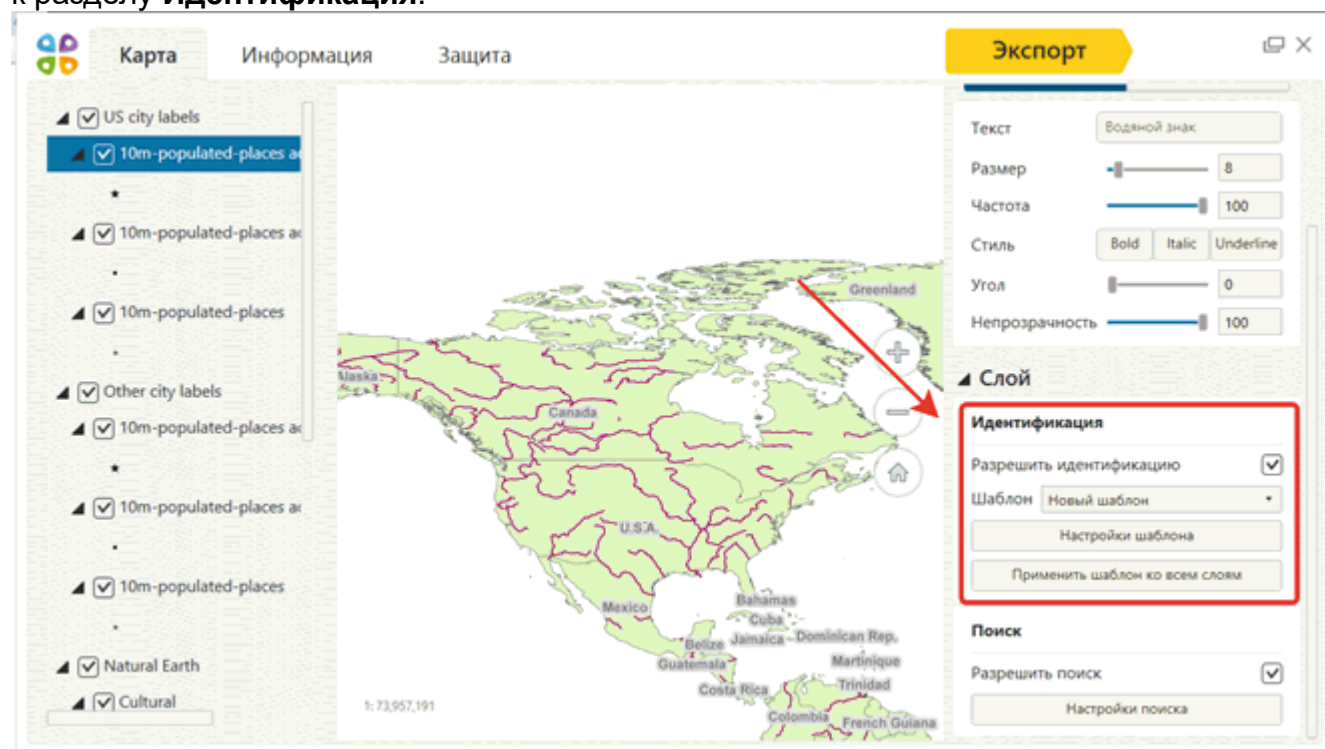
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Изображение-имя-описание (строчный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции**.



В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.

Идентификация

Разрешить идентификацию ☐

Шаблон Определенные поля - вложения

Настройки шаблона

Применить шаблон ко всем слоям

В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Изображение–имя–описание (строчный шаблон)**.



Чтобы задать дополнительные настройки для шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.

Идентификация

Разрешить идентификацию ☒

Шаблон Определенные поля - вложения


Настройки шаблона

Применить шаблон ко всем слоям

В открывшемся окне для полосы **Вложения по определенному полю из атрибутов** в разделе **Показывать вложения по полю обязательно** выберите поле. Настройки по оформлению цвета фона полосы задавать не обязательно.

Для полосы **Название обязательно** выберите поле в разделе **Показывать текст из поля**. При идентификации название объекта будет отображаться по выбранному вами полю. Задайте настройки по оформлению шрифта если нужно: стиль, размер, цвет, выравнивание.

Для полосы **Описание обязательно** выберите поле в разделе **Показывать текст из поля**. При идентификации описание объекта будет отображаться по выбранному вами полю. Задайте настройки по оформлению шрифта если нужно: стиль, размер, цвет, выравнивание.



Настройки шаблона


✕

Вложения по определенному полю из атрибутов

Цвет фона строки

White

...



Показывать вложения по полю

▷

Название

Шрифт


Arial 21.75pt

...

Цвет текста

#333


...




Цвет фона строки

White

...



Выравнивание текста



Показывать текст из полей (или ввести текст)

Имя объекта

▷

Описание

Шрифт


Helvetica neue 20pt

...

Цвет текста

#333


...




Цвет фона строки

White

...



Выравнивание текста



Показывать текст из полей (или ввести текст)

Описание объекта

▷

OK

Отмена

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.

Настройки шаблона

Вложения по определенному полю из атрибутов

Цвет фона строки: White

Показывать вложения по полю:

Название:

Шрифт: Arial 21.75pt

Цвет текста: #333

Цвет фона строки: White

Выравнивание текста:

Показывать текст из полей (или ввести текст): Имя объекта

Описание

Шрифт: Helvetica neue 20pt

Цвет текста: #333

Цвет фона строки: White

Выравнивание текста:

Показывать текст из полей (или ввести текст): Описание объекта

OK Отмена

Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.

Идентификация

Разрешить идентификацию: ☒

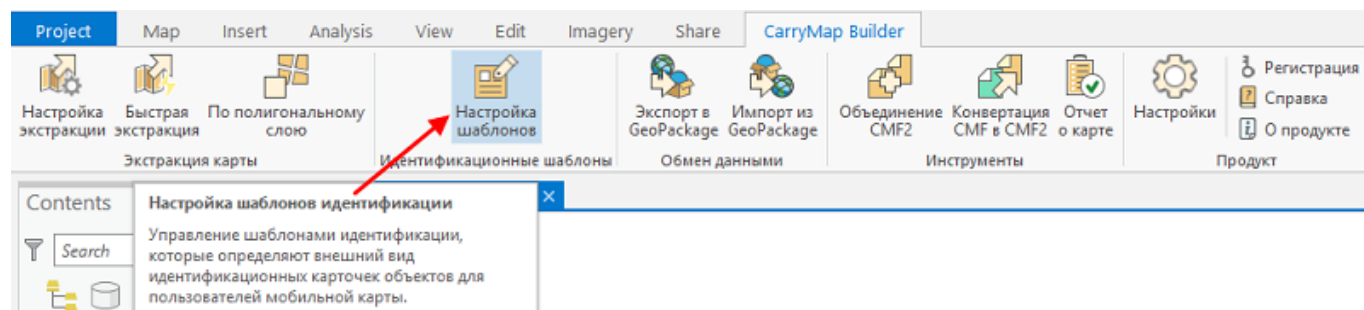
Шаблон: Определенные поля - вложени

Настройки шаблона

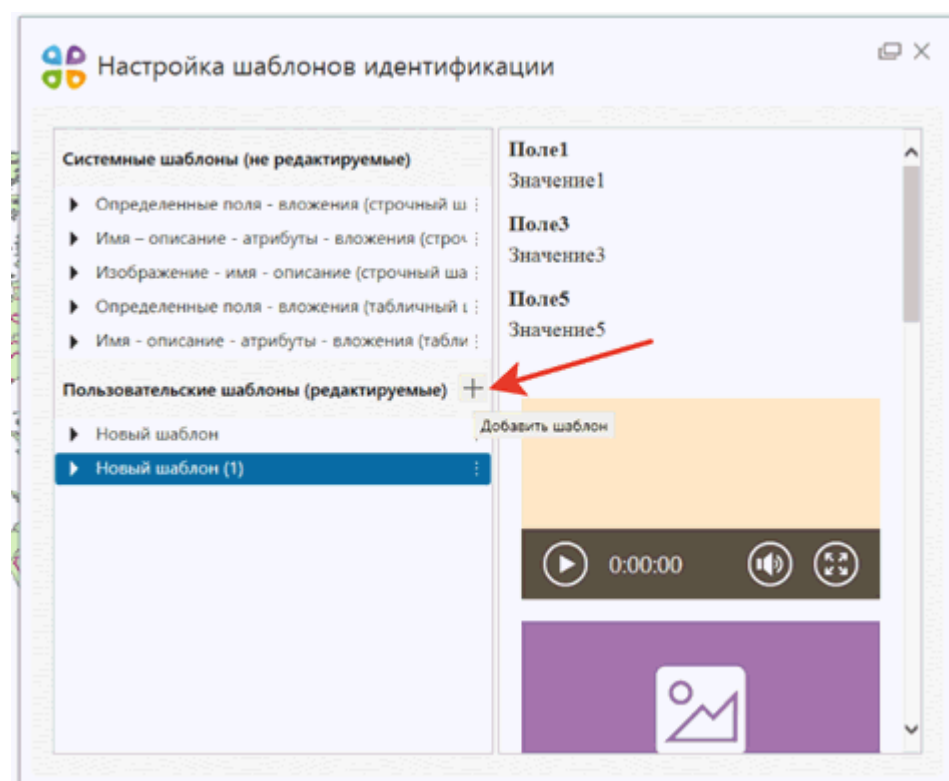
Применить шаблон ко всем слоям

Создание пользовательского шаблона

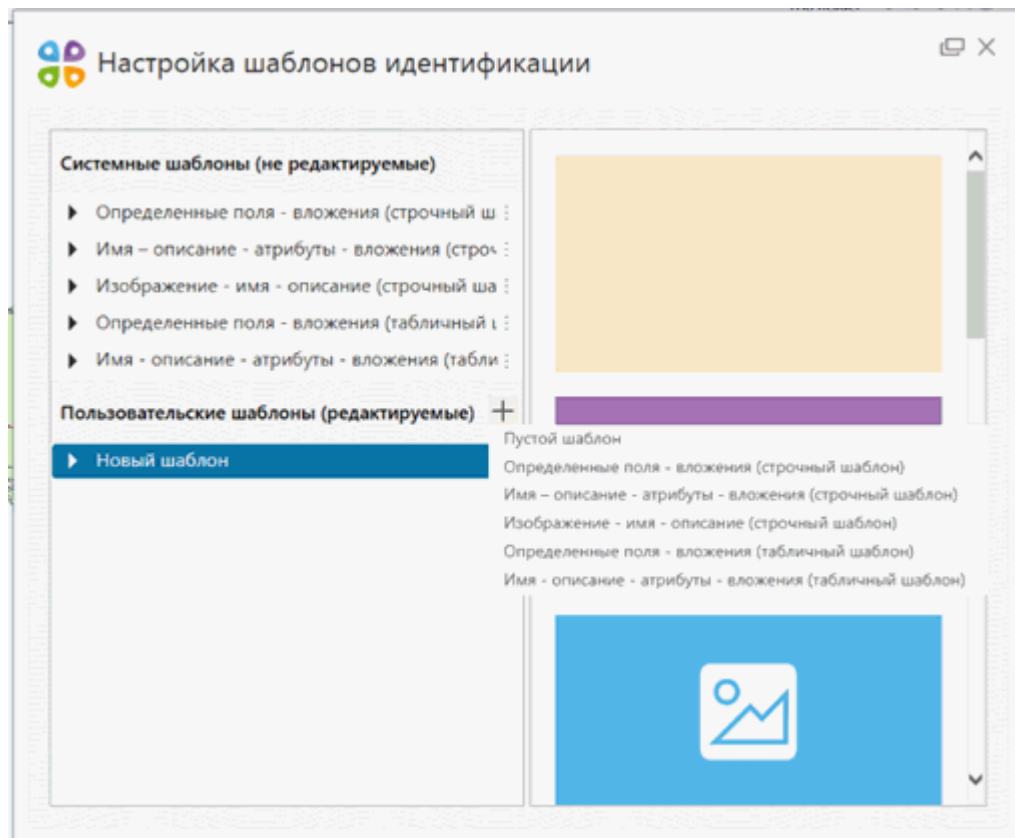
Для создания пользовательского шаблона используйте инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



Чтобы создать новый шаблон, нажмите на кнопку **+**.



В выпадающем списке можно выбрать пустой пользовательский шаблон или шаблон с установленным набором полос.



В любой пользовательский шаблон, как пустой, так и с установленным набором полос, вы можете добавить неограниченное количество полос.

Для созданного шаблона вы можете выполнить следующие действия:

- *Переименовать.*
- *Сделать шаблоном по умолчанию* – тогда при открытии других проектов ArcGIS Pro выбранный вами шаблон будет применяться по умолчанию.
- *Добавить полосы* – добавив дополнительные полосы (с вложениями, HTML-кодом, описанием), вы можете изменить содержание и порядок отображения информации в идентификационной карточке, сделав ее более информативной и наглядной.
- *Клонировать* – создайте точную копию выбранного шаблона под другим названием.
- *Удалить.*



Настройка шаблонов идентификации



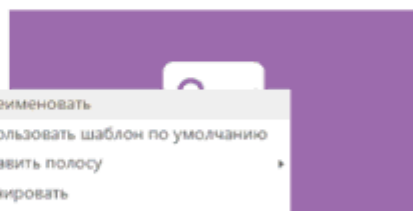
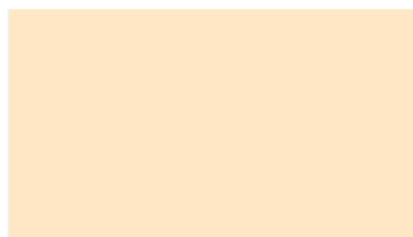
Системные шаблоны (не редактируемые)

- ▶ Определенные поля - вложения (строчный ш :
- ▶ Имя - описание - атрибуты - вложения (строч :
- ▶ Изображение - имя - описание (строчный ша :
- ▶ Определенные поля - вложения (табличный т :
- ▶ Имя - описание - атрибуты - вложения (табли :

Пользовательские шаблоны (редактируемые) +

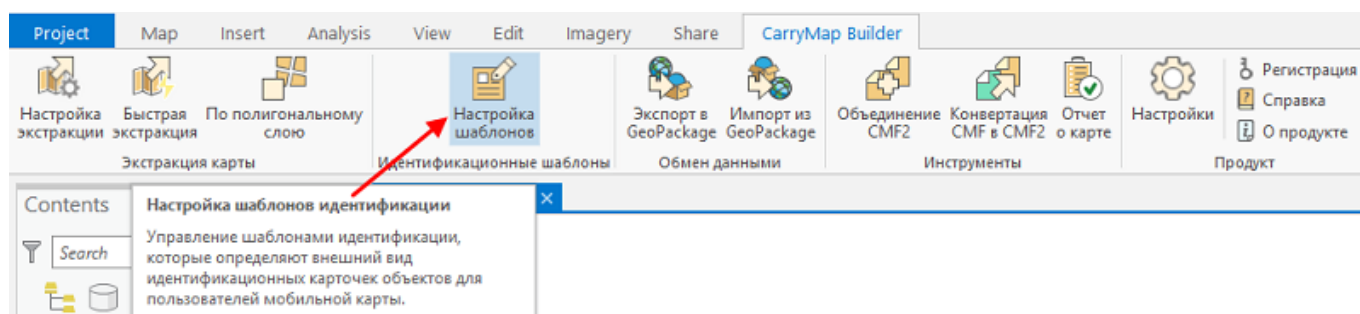
▶ Новый шаблон

- Переименовать
- Использовать шаблон по умолчанию
- Добавить полосу
- Клонировать
- Удалить

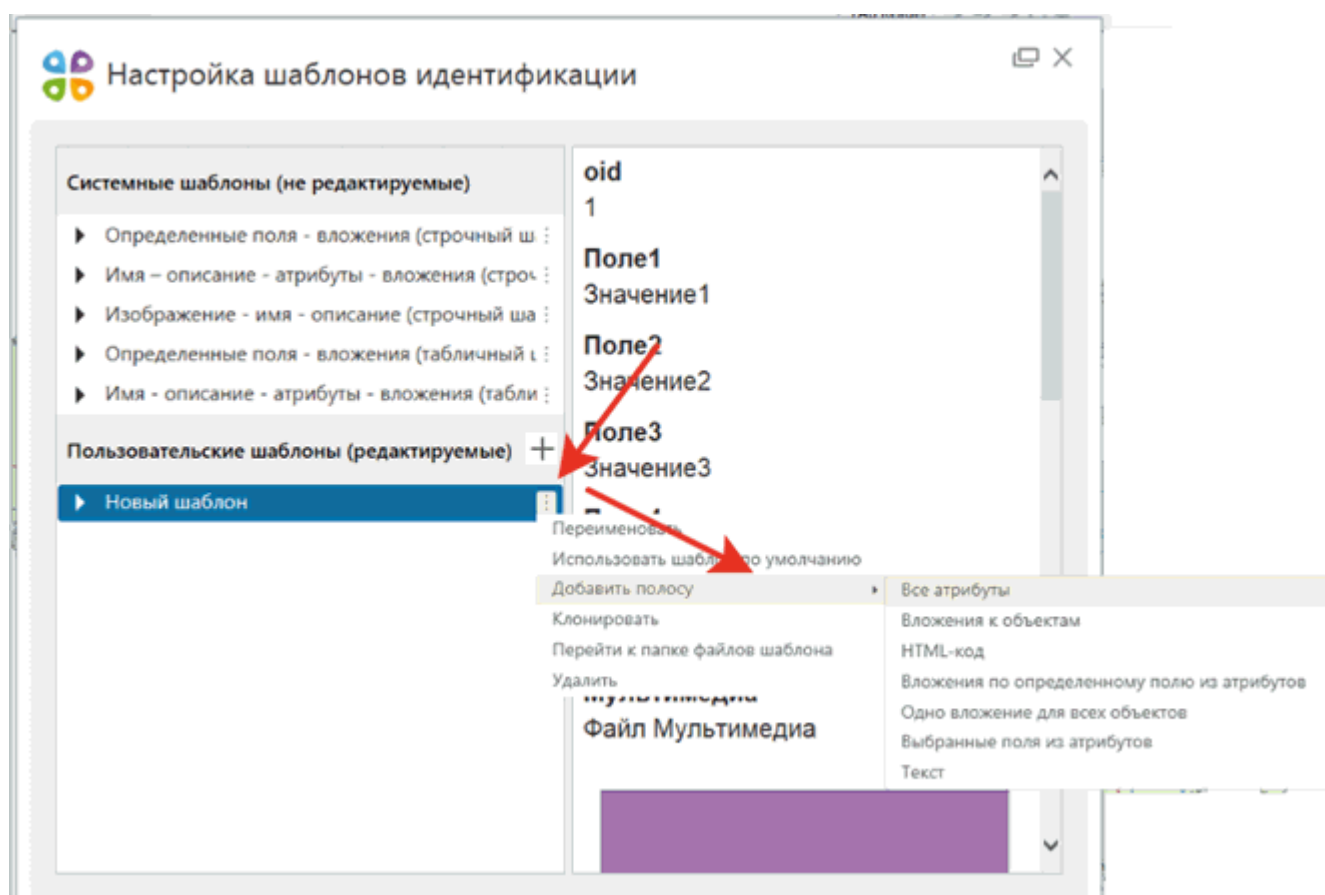


Добавление полосы к пользовательскому шаблону

Чтобы создать новую полосу в пользовательском шаблоне, вызовите инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



В открывшемся окне выберите пользовательский шаблон, к которому нужно добавить дополнительную полосу, нажмите на три точки и в открывшемся диалоге нажмите **Добавить полосу**.



Выберите нужную полосу, и она будет добавлена в шаблон.




Настройка шаблонов идентификации




- ▶ Определенные поля - вложения (строчный шаблон) ...
- ▶ Имя - описание - атрибуты - вложения (строчный шаблон) ...
- ▶ Изображение - имя - описание (строчный шаблон) ...
- ▶ Определенные поля - вложения (табличный шаблон) ...
- ▶ Имя - описание - атрибуты - вложения (табличный шаблон) ...

Пользовательские шаблоны (редактируемые) +

▼ Новый шаблон

 Все атрибуты (Все атрибуты) ...

 Вложения к объектам (Вложения к объектам) ...

Все атрибуты

Все атрибуты

Шрифт

Helvetica 15pt ...

Цвет текста

#333 ...

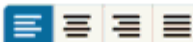
Цвет фона строки заголовка

White ...

Цвет фона строки значения

White ...

Выравнивание текста



Показывать отображаемое выражение ☒

oid

1

Поле1

Значение1

Поле2

Значение2

Поле3

Значение3

Поле4

Значение4

Поле5

Значение5

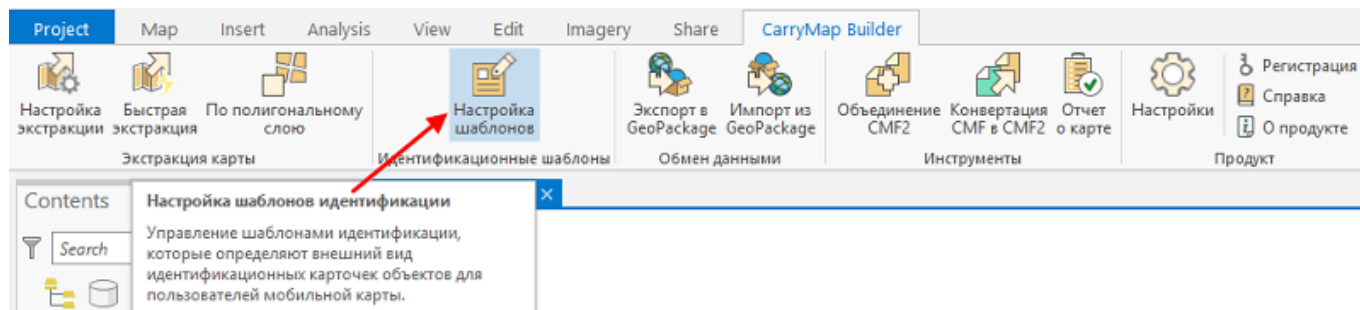
Мультимедиа

Файл Мультимедиа



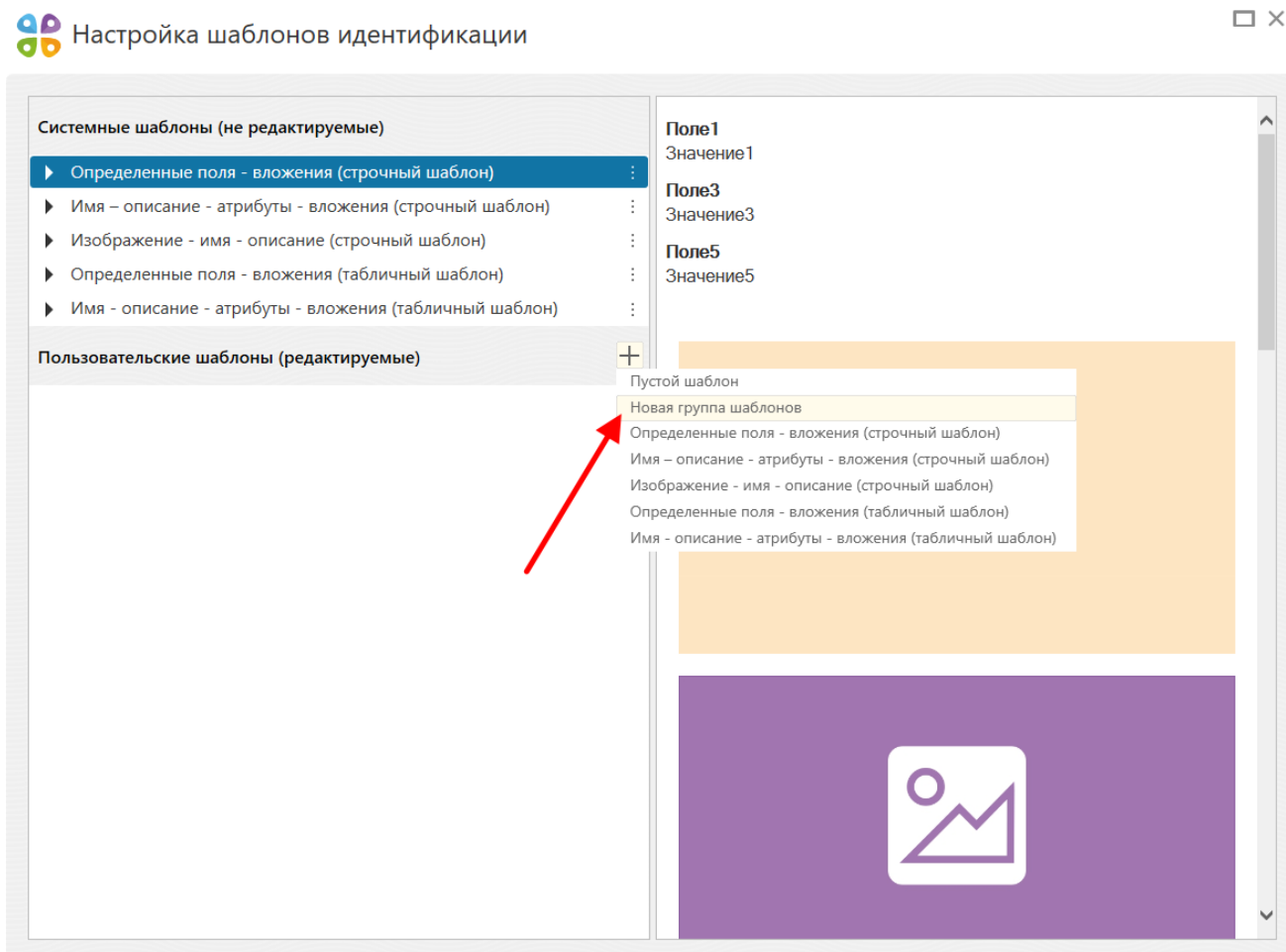
Создание группы шаблонов

Для создания группы шаблонов используйте инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



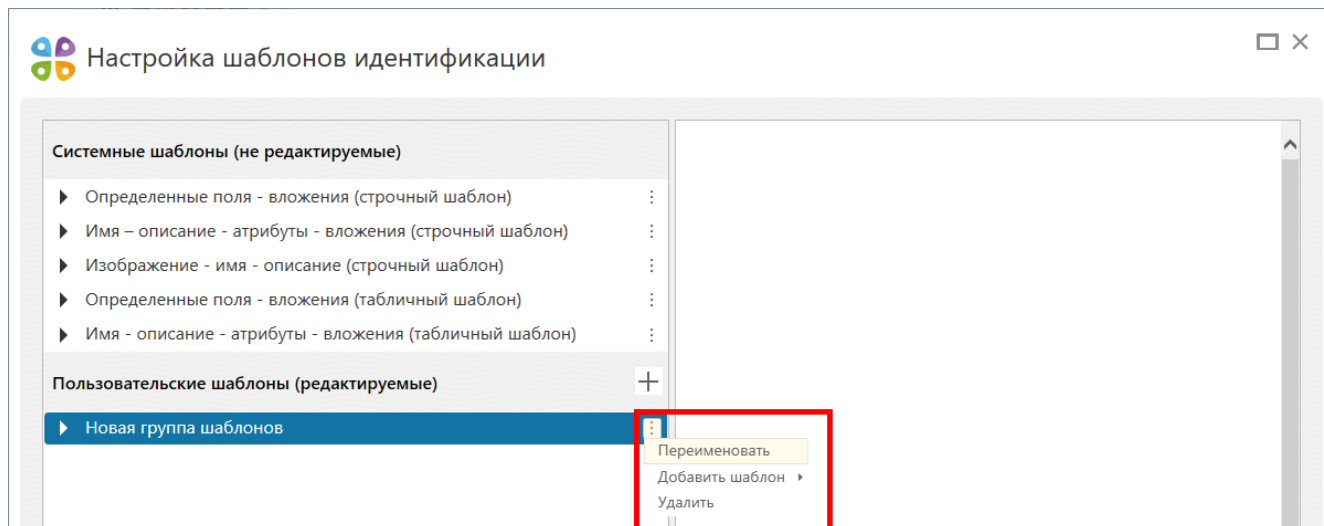
Чтобы создать новую группу шаблонов, нажмите на кнопку **+**.

В выпадающем списке выберите **Новая группа шаблонов**.

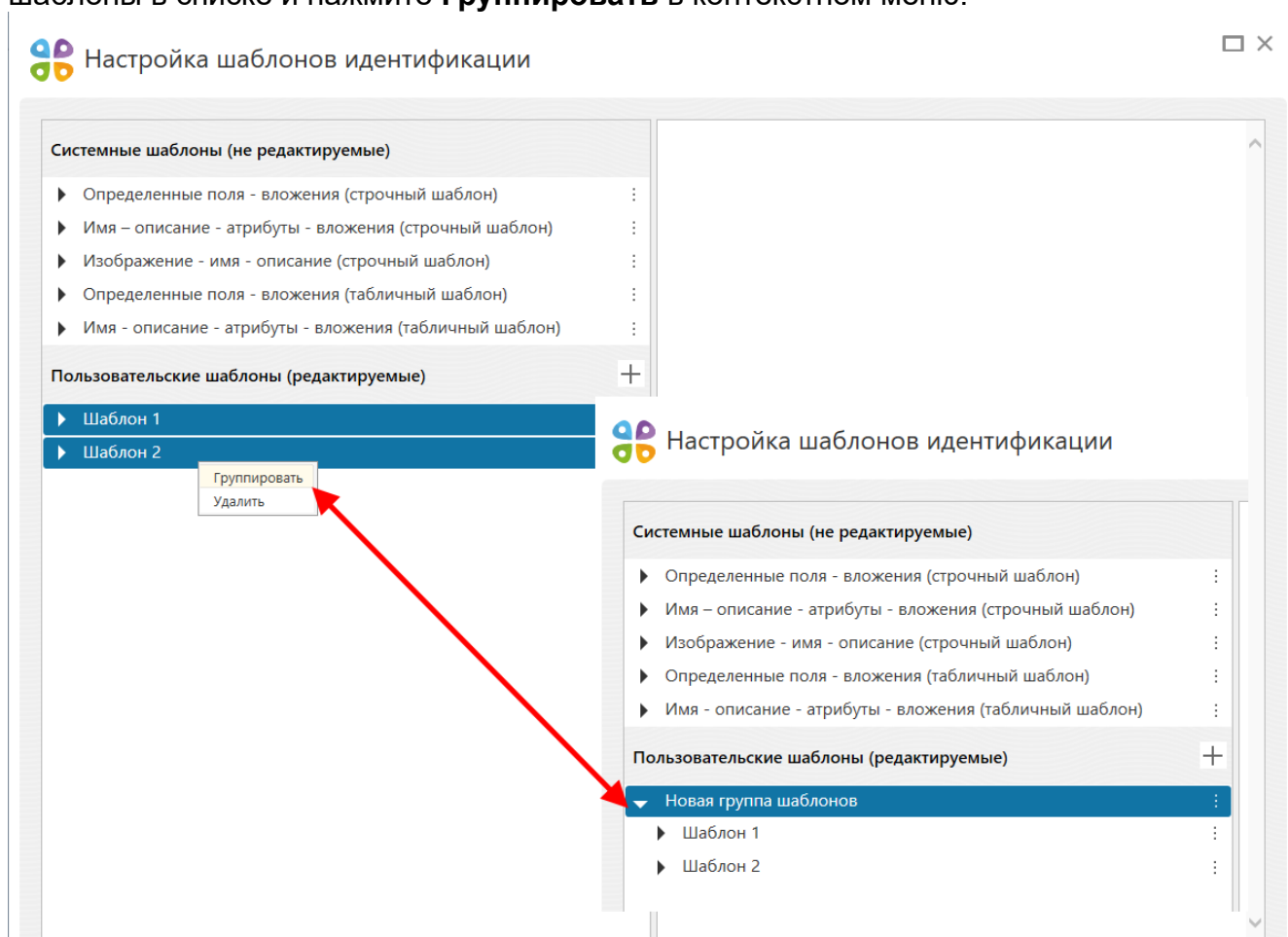


Операции, доступные для созданной группы шаблонов:

- *Переименовать*.
- *Добавить шаблон* – создать пустой шаблон или шаблон с заданным набором полос.
- *Удалить*.



Чтобы создать группу из существующих пользовательских шаблонов, выберите нужные шаблоны в списке и нажмите **Группировать** в контекстном меню.



Чтобы переместить шаблоны в существующую группу шаблонов, выберите их в списке пользовательских шаблонов и переместите в выбранную группу.



Настройка шаблонов идентификации



Системные шаблоны (не редактируемые)

- ▶ Определенные поля - вложения (строчный шаблон) :
- ▶ Имя – описание - атрибуты - вложения (строчный шаблон) :
- ▶ Изображение - имя - описание (строчный шаблон) :
- ▶ Определенные поля - вложения (табличный шаблон) :
- ▶ Имя - описание - атрибуты - вложения (табличный шаблон) :

Пользовательские шаблоны (редактируемые)



- ▼ Новая группа шаблонов :
- ▶ Шаблон 1 ▶ Шаблон 4 :
- ▶ Шаблон 2 :
- ▶ Шаблон 3 :
- ▶ Шаблон 4 :

Поле1

Значение1

Поле3

Значение3

Поле5

Значение5



Настройка шаблонов идентификации

Системные шаблоны (не редактируемые)

- ▶ Определенные поля - вложения (строчный шаблон) :
- ▶ Имя – описание - атрибуты - вложения (строчный шаблон) :
- ▶ Изображение - имя - описание (строчный шаблон) :
- ▶ Определенные поля - вложения (табличный шаблон) :
- ▶ Имя - описание - атрибуты - вложения (табличный шаблон) :

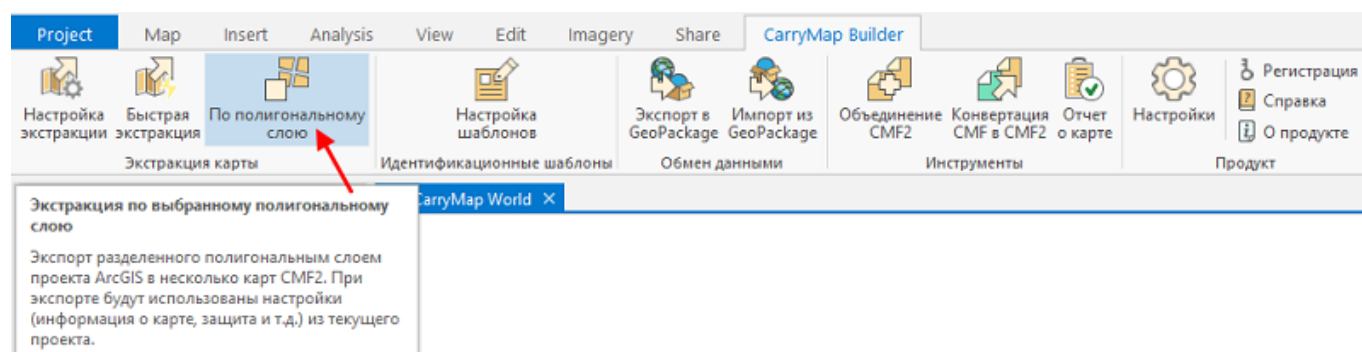
Пользовательские шаблоны (редактируемые)



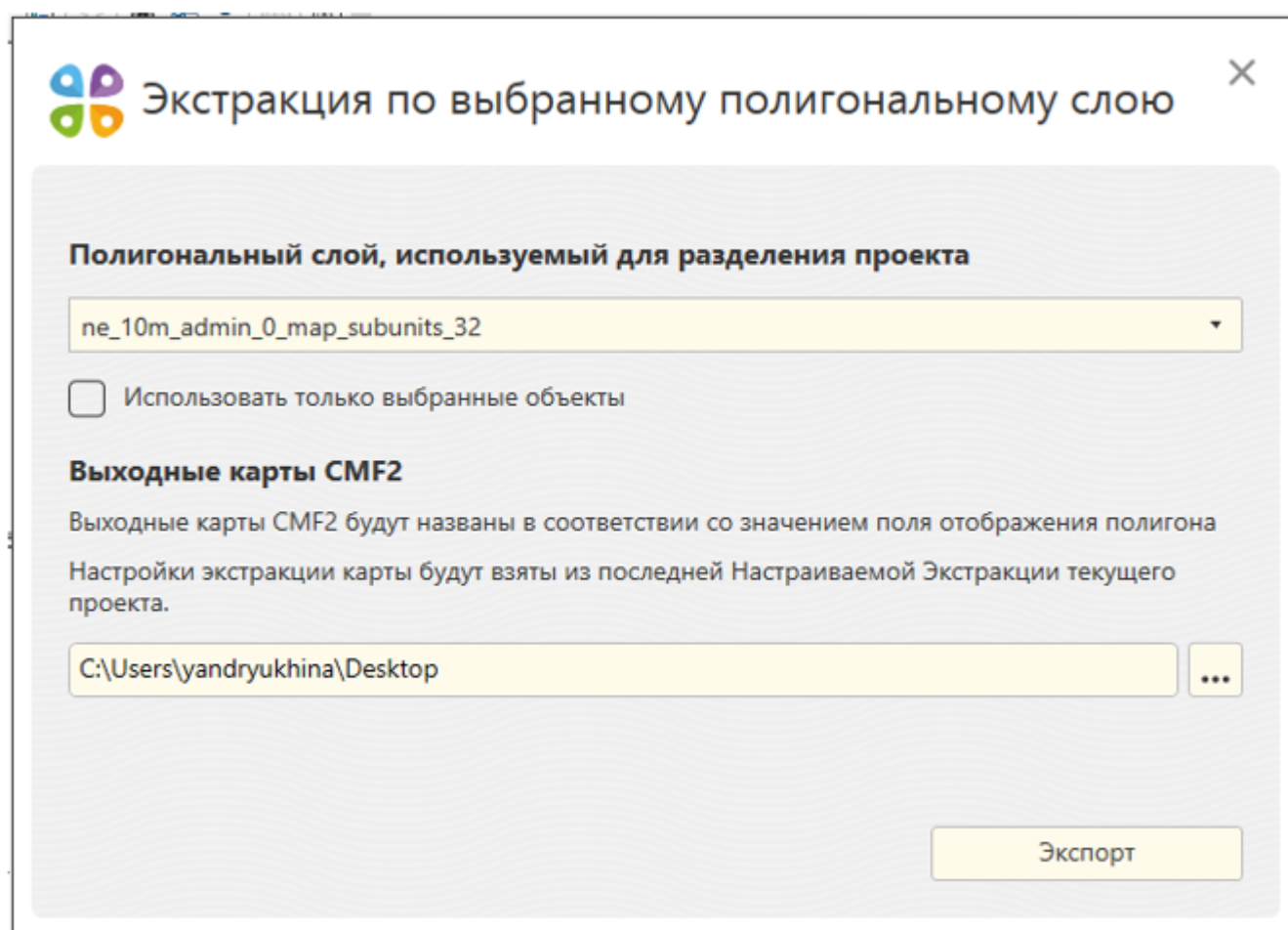
- ▼ Новая группа шаблонов :
- ▶ Шаблон 1 :
- ▶ Шаблон 4 :
- ▶ Шаблон 2 :
- ▶ Шаблон 3 :

Экстракция карты по выбранному полигональному слою

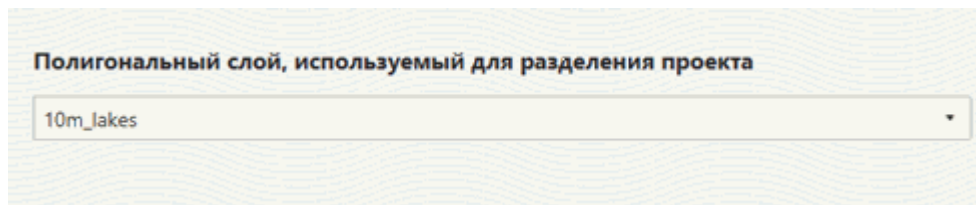
Чтобы создать несколько карт с границей по выбранному полигональному слою, запустите инструмент **Экстракция по выбранному полигональному слою**.



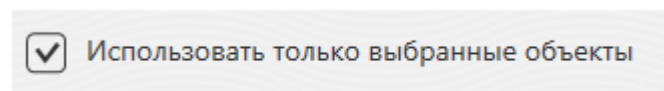
Откроется окно инструмента.



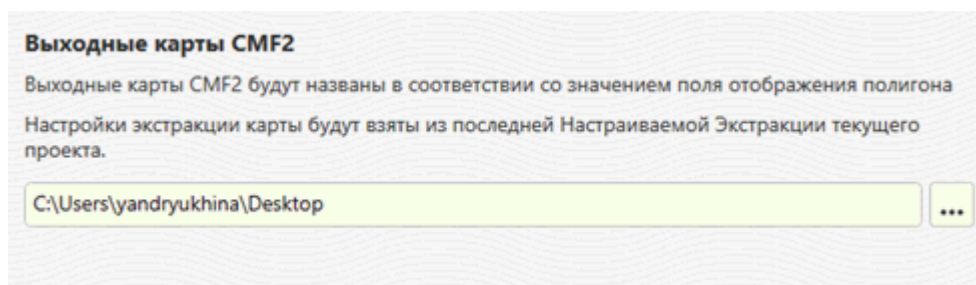
Выберите полигональный слой, по которому будет вырезана карта, нажав на соответствующее поле. В выпадающем списке отобразятся все полигональные слои текущей карты проекта ArcGIS Pro.




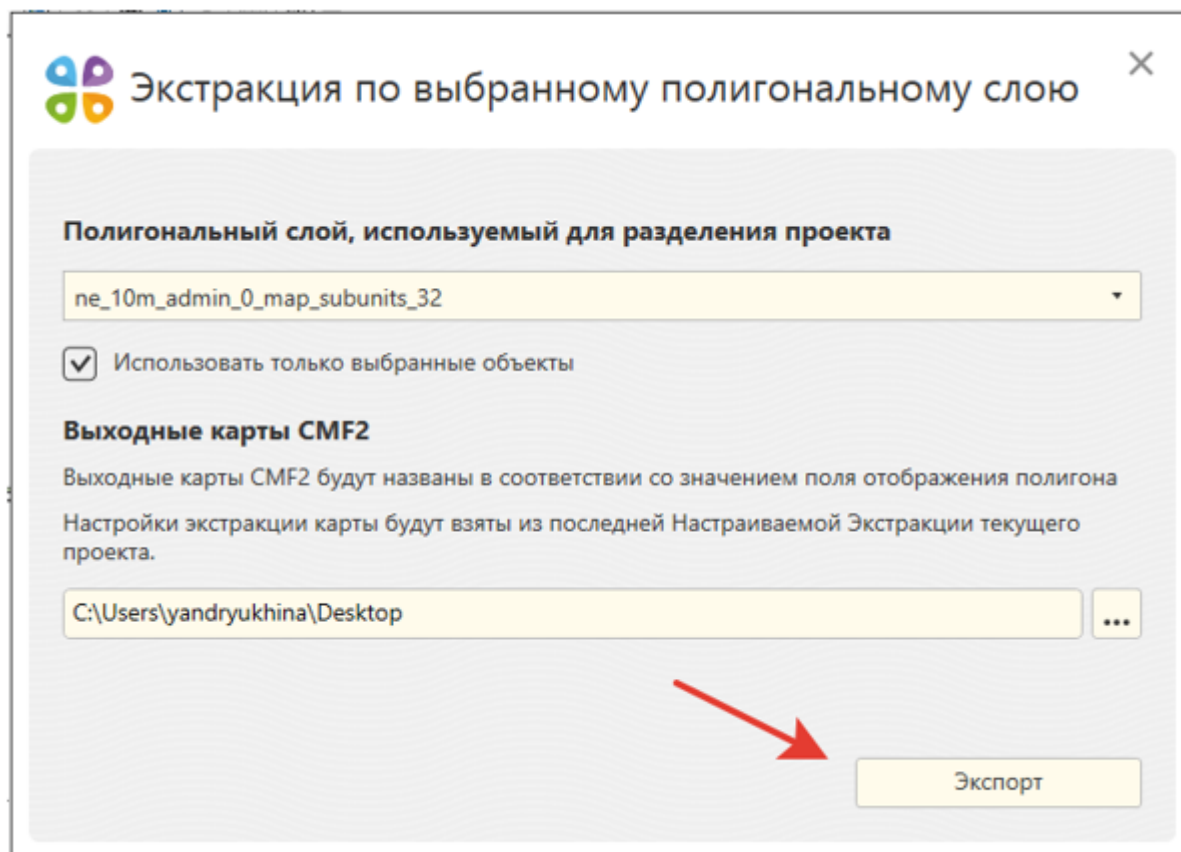
Чтобы выполнить экстракцию карты только по выбранным полигональным объектам, предварительно выберите эти объекты на карте с помощью инструмента **Выбор объектов** (Select features) в ArcGIS Pro. Выберите слой для разделения, в котором вы выбрали объекты и поставьте метку напротив опции **Использовать только выбранные объекты**.



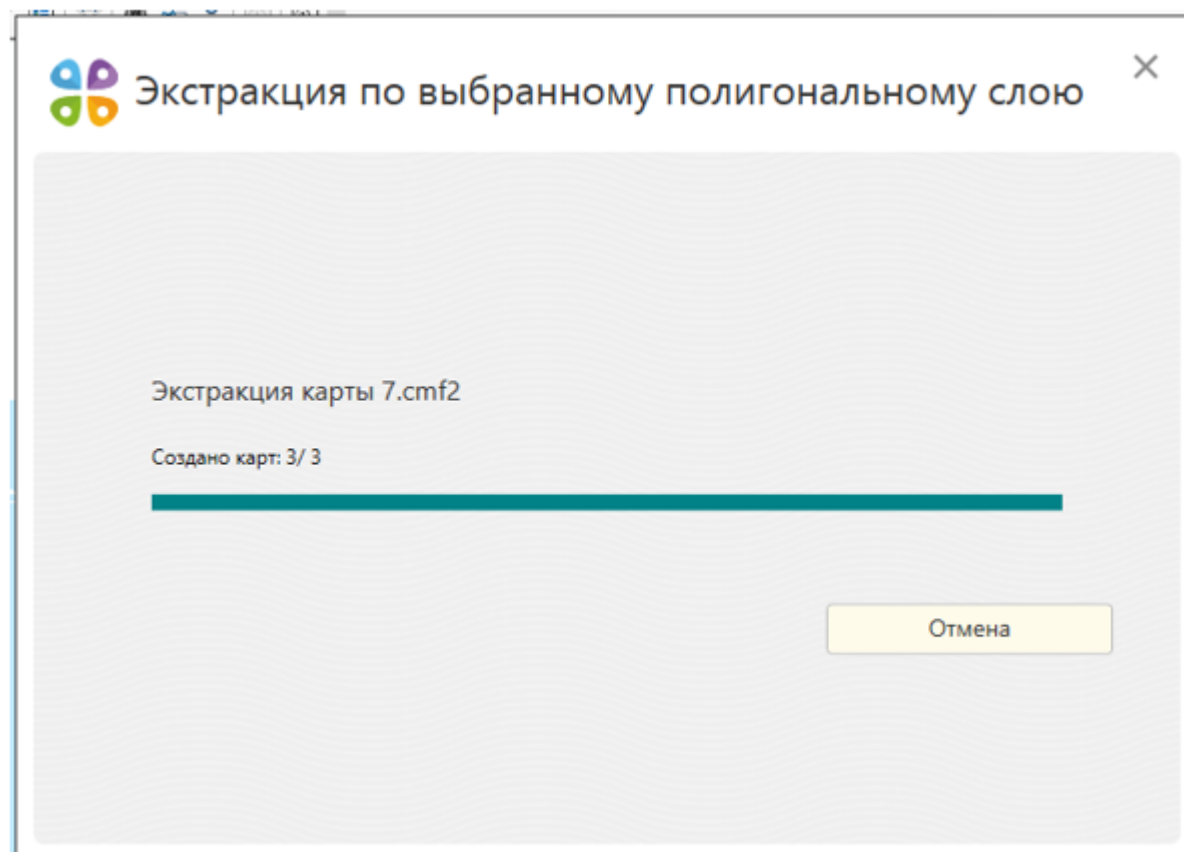
Выберите папку, куда будут сохранены карты CMF2.



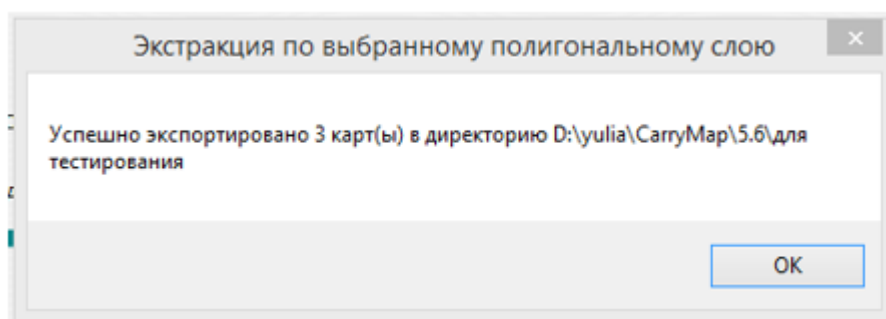
Чтобы изменить папку, нажмите на кнопку  и выберите другое место на диске. Затем нажмите кнопку **Экспорт**.



Откроется окно экспорта.



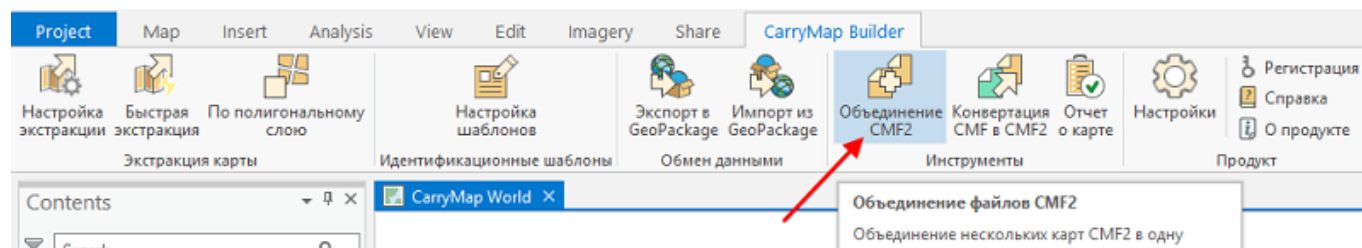
По окончании процесса появится сообщение.



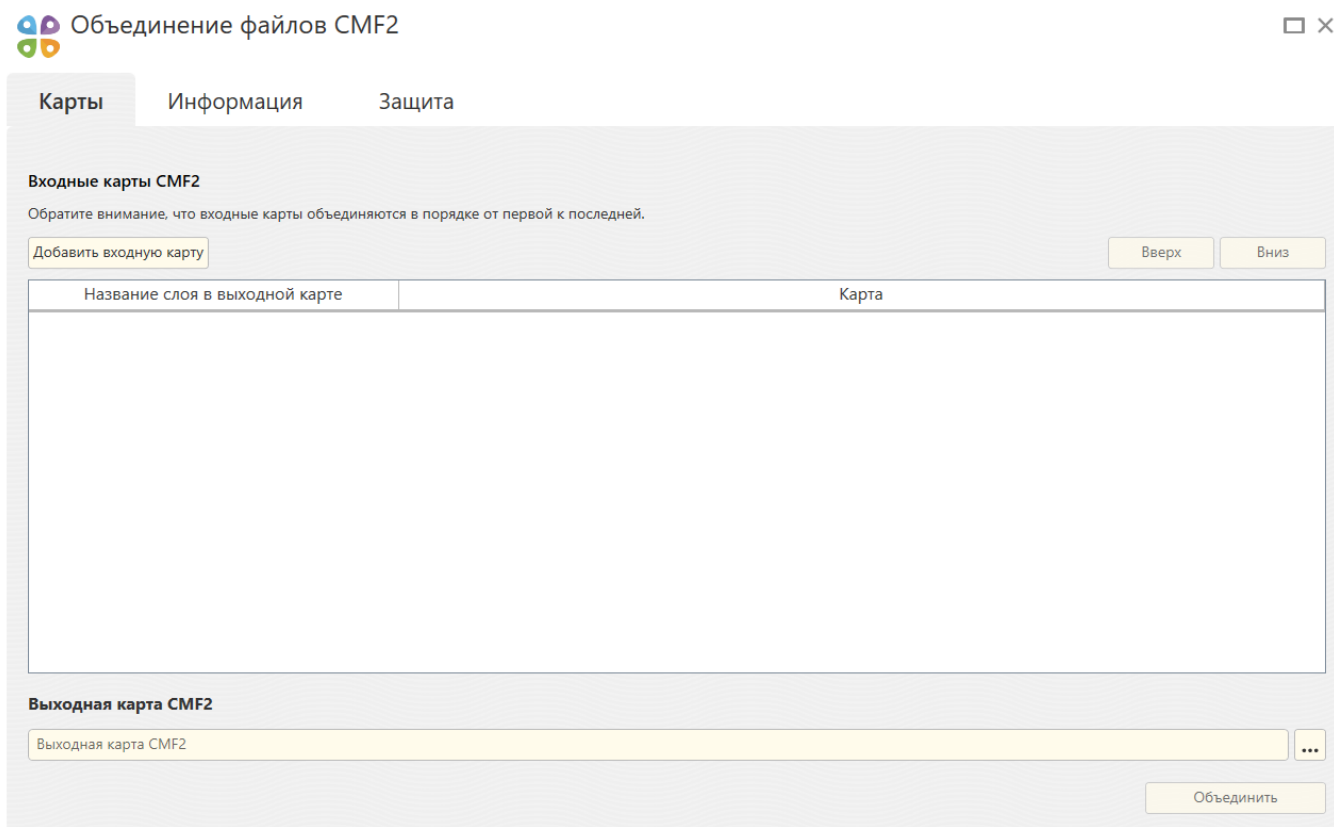
Убедитесь, что карты были сохранены в указанном вами месте.

Запуск инструмента Объединение файлов CMF2

Если у вас есть несколько файлов CMF2, относящихся к одной территории, то для удобства использования их можно объединить в одну карту. Для этого запустите инструмент **Объединение файлов CMF2**.




Откроется окно инструмента.



Выбор карт для объединения

Выберите карты CMF2, которые вы хотите объединить, для этого нажмите на кнопку **Добавить входную карту**.

 Объединение файлов CMF2 □ ×

Карты

Информация

Защита

Входные карты CMF2
Обратите внимание, что входные карты объединяются в порядке от первой к последней.

Добавить входную карту

Вверх

Вниз

Название слоя в выходной карте	Карта
--------------------------------	-------

Выходная карта CMF2

Выходная карта CMF2

...

Объединить

В открывшемся окне выберите карты, они будут последовательно отображаться в окне инструмента.

Карты

Информация

Защита

Входные карты CMF2

Обратите внимание, что входные карты объединяются в порядке от первой к последней.

Название слоя в выходной карте	Карта
Физическая карта мира	C:\MergeCMF2maps\Basemap_2merge.cmf2
Карта лесов	C:\MergeCMF2maps\Forest_map.cmf2
Почвенная карта	C:\MergeCMF2maps\Soil_map.cmf2

Выходная карта CMF2

...

Для того, чтобы изменить порядок добавленных карт, выберите их в списке и нажмите кнопку **Вверх/Вниз** или переместите выбранные карты с помощью долгого нажатия левой кнопки мыши.

Карты

Информация

Защита

Входные карты CMF2

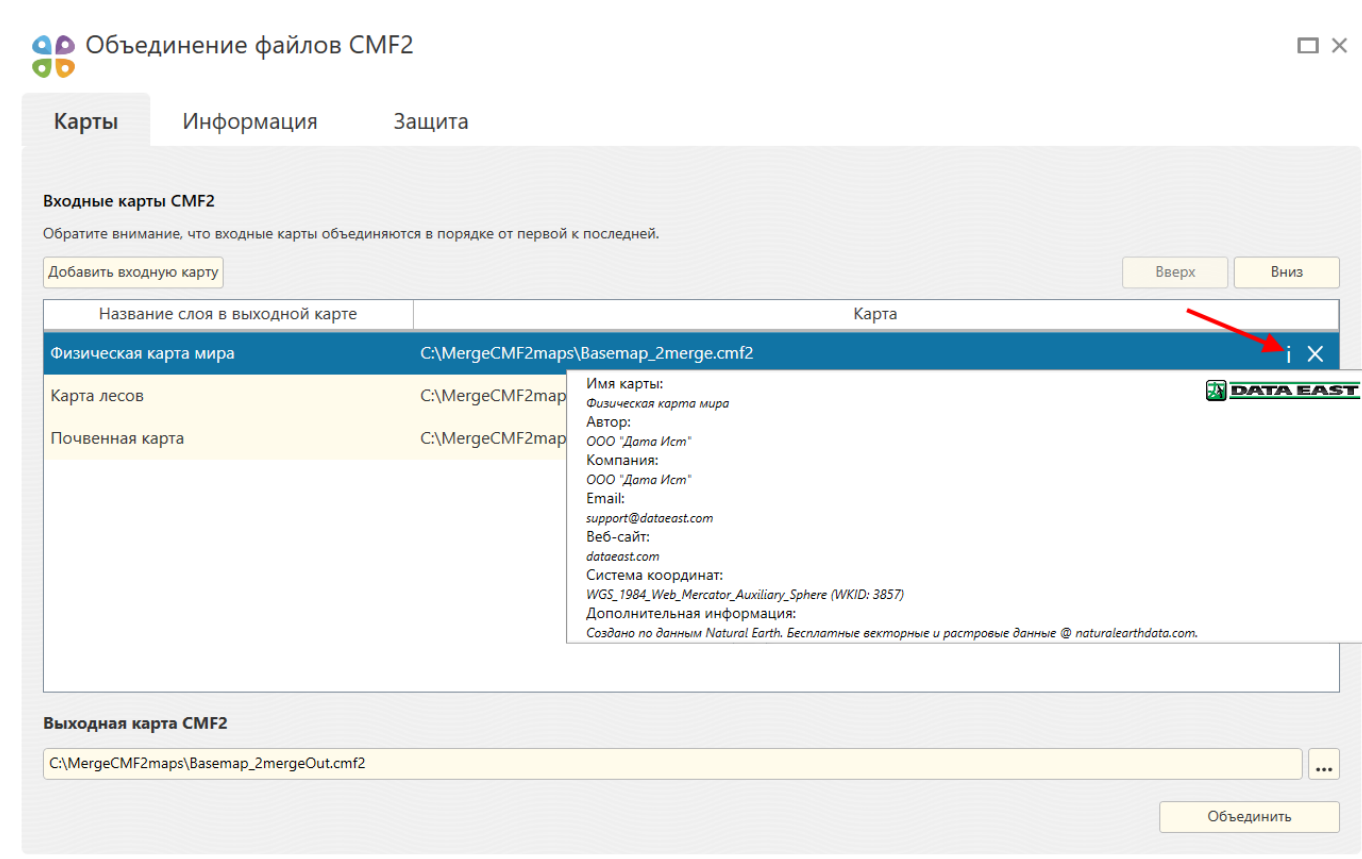
Обратите внимание, что входные карты объединяются в порядке от первой к последней.

Название слоя в выходной карте	Карта
Физическая карта мира	C:\MergeCMF2maps\Basemap_2merge.cmf2
Карта лесов	C:\MergeCMF2maps\Forest_map.cmf2
Почвенная карта	C:\MergeCMF2maps\Soil_map.cmf2

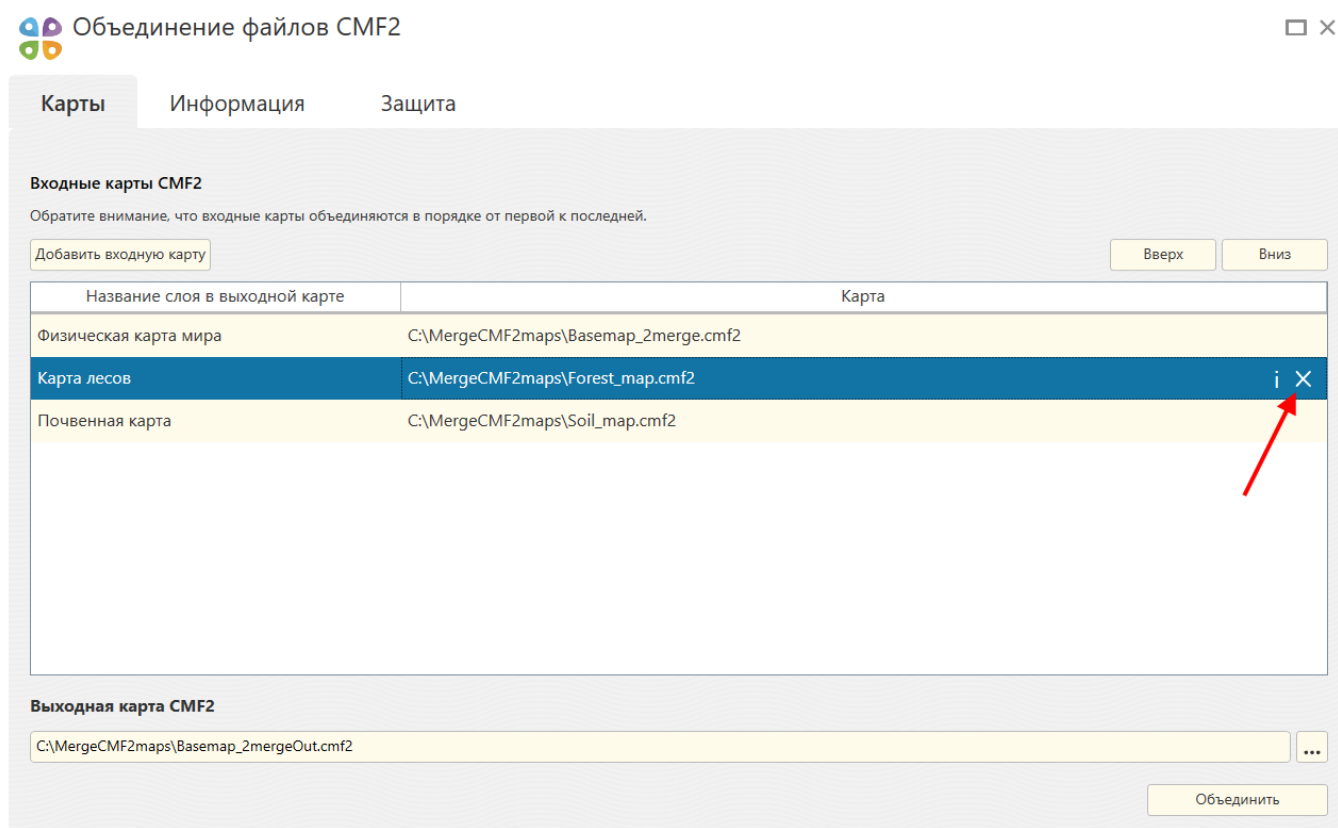
Выходная карта CMF2

...

Чтобы посмотреть информацию о добавленной карте, выберите ее в списке и нажмите на кнопку **i** справа от названия карты.




Чтобы удалить добавленную карту, выберите ее в списке и нажмите на крестик справа от названия карты или нажмите **Удалить** в контекстном меню.



Настройка информации о карте

Вы можете создать краткую справку о выходной карте, которая будет показываться в разделе «О карте». Открыв этот раздел, пользователи вашей мобильной карты увидят информацию об издателе, название компании, логотип, адрес сайта, электронную почту для связи, а также описание содержимого карты.

Для настройки окна «О карте» перейдите на вкладку **Информация** и заполните все необходимые поля: название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация.

 Объединение файлов CMF2 □ ×

Карты

Информация

Защита

Название карты:

Физическая карта мира

Автор:

ООО "Дата Ист"

Компания:

ООО "Дата Ист"

Email:

support@dataeast.com

URL:

dataeast.com

Дополнительная информация:


Создано по данным Natural Earth. Бесплатные векторные и растровые данные @ naturalearthdata.com.

Выходная карта CMF2

C:\MergeCMF2maps\Basemap_2mergeOut.cmf2

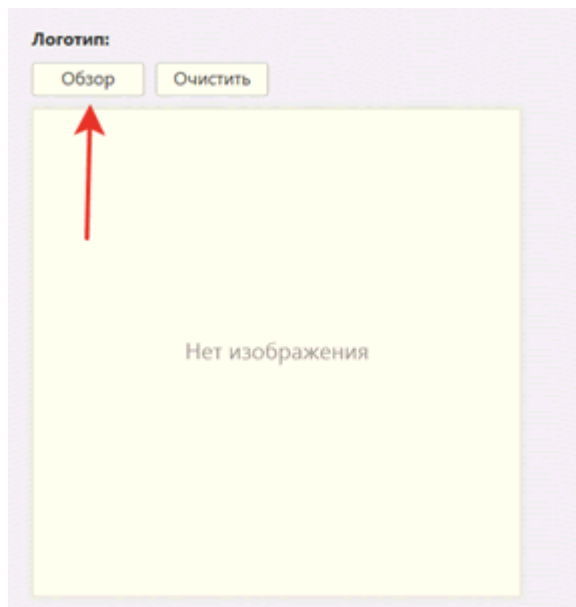
Обзор

Очистить

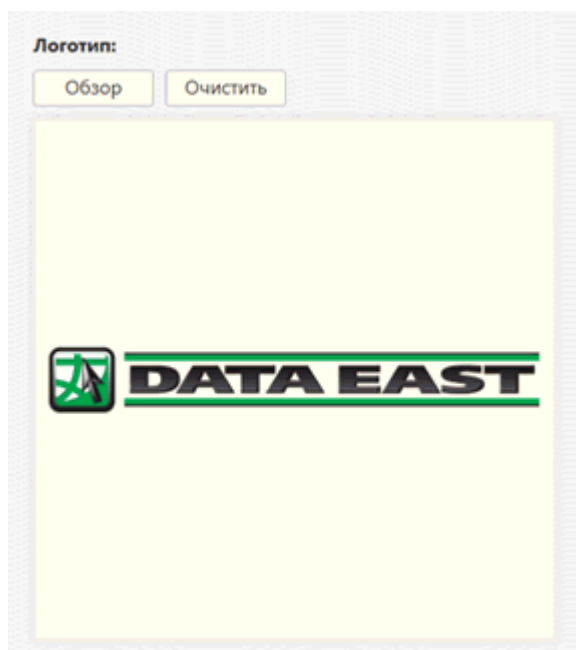
 **DATA EAST**

Объединить

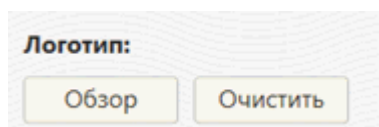
Чтобы выбрать логотип, нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите необходимое изображение и оно будет показано в окне предпросмотра.




Чтобы удалить добавленный логотип, нажмите **Очистить**.



Обратите внимание, что информация о выходной карте CMF2 может быть взята из данных, указанных для первой входной карты.

Для этого нажмите **Да** в уведомлении, которое выдается при добавлении первой карты или смене порядка карт.


Объединение файлов CMF2
□ ×

Карты
Информация
Защита

Входные карты CMF2

Обратите внимание, что входные карты объединяются в порядке от первой к последней.

Добавить входную карту
Вверх
Вниз


Название слоя в выходной карте	Карта
Физическая карта мира	C:\Merge\CarryMap Builder

Выходная карта CMF2

C:\Merge\CMF2maps\Basemap_2mergeOut.cmf2

...


Объединить



Внимание! Информация о выходной карте CMF2 может быть взята из данных, указанных для входной карты Basemap_2merge.cmf2. Хотите изменить текущую информацию на вкладке "Информация"?

Yes
No

Соответствующие поля на вкладке Информация будут автоматически изменены.


Объединение файлов CMF2
□ ×

Карты
Информация
Защита

Название карты:

Физическая карта мира

Автор:

ООО "Дата Ист"

Компания:

ООО "Дата Ист"

Email:

support@dataeast.com

URL:

dataeast.com

Дополнительная информация:

Создано по данным Natural Earth. Бесплатные векторные и растровые данные @ naturalearthdata.com.


Выходная карта CMF2

C:\Merge\CMF2maps\Basemap_2mergeOut.cmf2

...

Объединить

Обзор
Очистить


DATA EAST

Настройка защиты карты

Вы можете установить пароль, разрешить открывать карту только на определенных устройствах, а также указать промежуток времени, в течение которого мобильная карта будет доступна для использования. В результате при каждом открытии мобильной карты в приложении CarryMap у пользователя будет запрашиваться пароль, или идентификатор устройства, или срок действия карты будет ограничен указанными вами датами, соответственно.

Чтобы настроить защиту карты, перейдите в раздел **Защита**.

Объединение файлов CMF2

Карты Информация **Защита**

☐ Защищено паролем

☐ Защищено по ID устройства

☐ Действует с: 11.03.2024

☐ Действует до: 11.03.2024

Выбрать все Отменить выбор

Выходная карта CMF2

C:\MergeCMF2maps\Basemap_Out.cmf2

Объединить

Чтобы настроить защиту карты по паролю, отметьте опцию **Защищено паролем**. В открывшемся окне введите пароль.

☒ Защищено паролем

Чтобы убрать защиту карты по паролю, уберите отметку рядом с опцией **Защищено паролем**.

☐ Защищено паролем

Чтобы настроить защиту карты по времени использования, поставьте отметку напротив опции **Действует с**.

☒ **Действует с:**

20.05.2019

This screenshot shows the 'Действует с' (Valid from) option selected with a checked checkbox. Below the label is a text input field containing the date '20.05.2019' and a small calendar icon to its right.

Тем самым будет установлена дата, начиная с которой карту можно будет использовать. По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

☒ **Действует с:**

20.05.2019

Май 2019

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

This screenshot shows the 'Действует с' (Valid from) option with a calendar open. A red arrow points to the calendar icon next to the date field. Another red arrow points to the date '20' in the calendar, which is highlighted. The calendar shows the month of May 2019.

Чтобы установить дату окончания использования карты, поставьте отметку напротив опции **Действует до**.

☒ **Действует до:**

20.05.2019

This screenshot shows the 'Действует до' (Valid until) option selected with a checked checkbox. Below the label is a text input field containing the date '20.05.2019' and a small calendar icon to its right.

По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

☒ **Действует до:**

20.05.2019

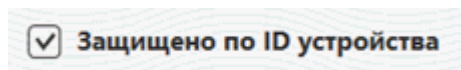
Май 2019


Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

This screenshot shows the 'Действует до' (Valid until) option with a calendar open. A red arrow points to the calendar icon next to the date field. Another red arrow points to the date '20' in the calendar, which is highlighted. The calendar shows the month of May 2019.


Чтобы убрать защиту карты по времени использования, удалите отметку рядом с опцией **Действует с** и **Действует до**.

Чтобы разрешить доступ к карте только для определенных устройств, поставьте отметку напротив опции **Защищено по ID устройства**.



Затем нажмите  и в появившемся окне введите название устройства (например, имя его владельца) и ID устройства.

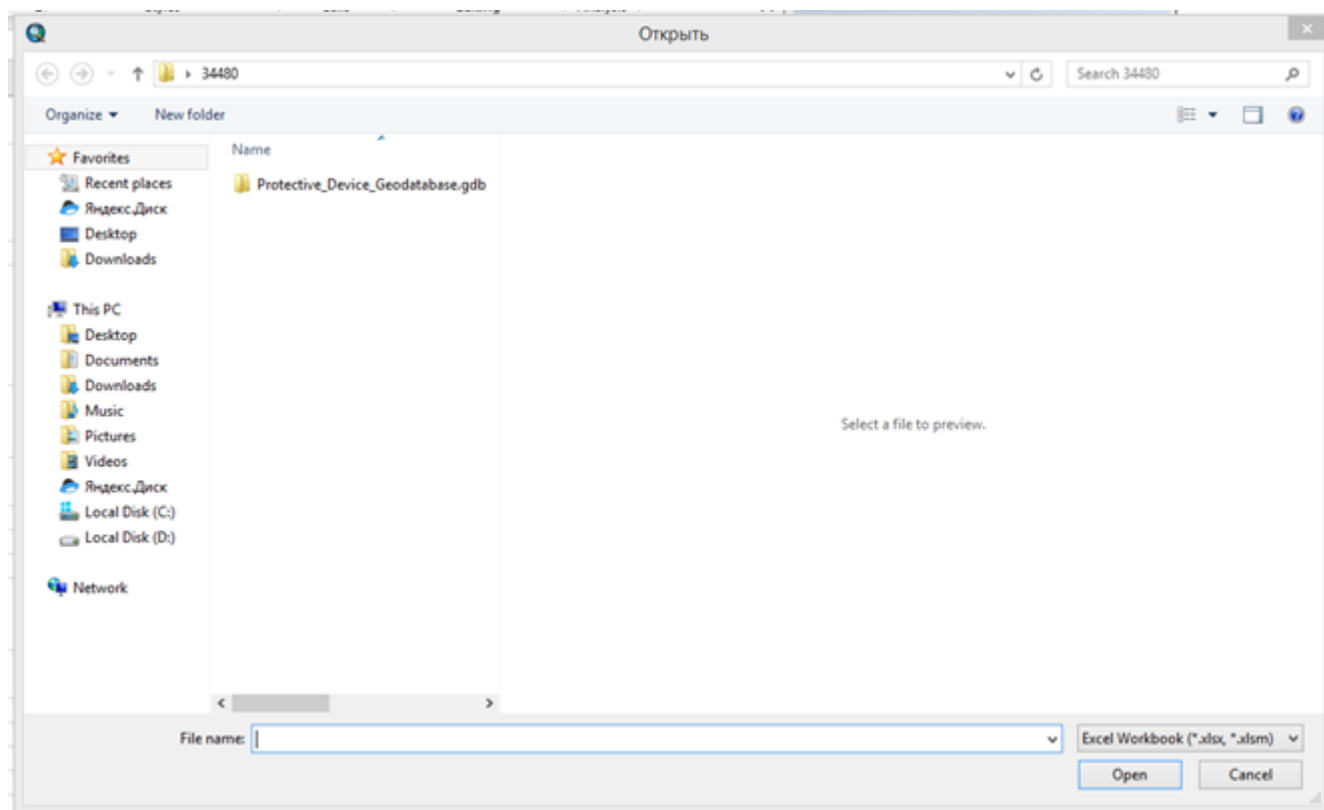


Вы можете разрешить доступ к карте для нескольких устройств, для этого нажмите  и добавьте другие устройства аналогичным образом.

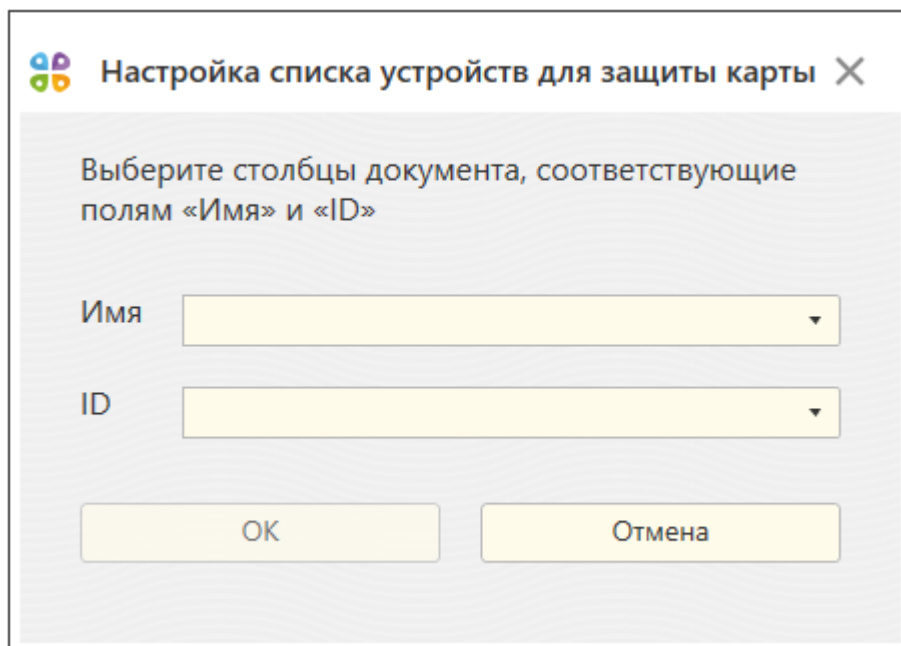
Для вашего удобства можно загрузить заранее подготовленный список устройств в формате Excel или CSV, для этого нажмите кнопку «Загрузить список устройств».



В открывшемся окне выберите нужный файл и нажмите «Открыть».



В открывшейся таблице выберите столбцы, в которых содержатся названия и идентификаторы устройств.



Настройка списка устройств для защиты карты X

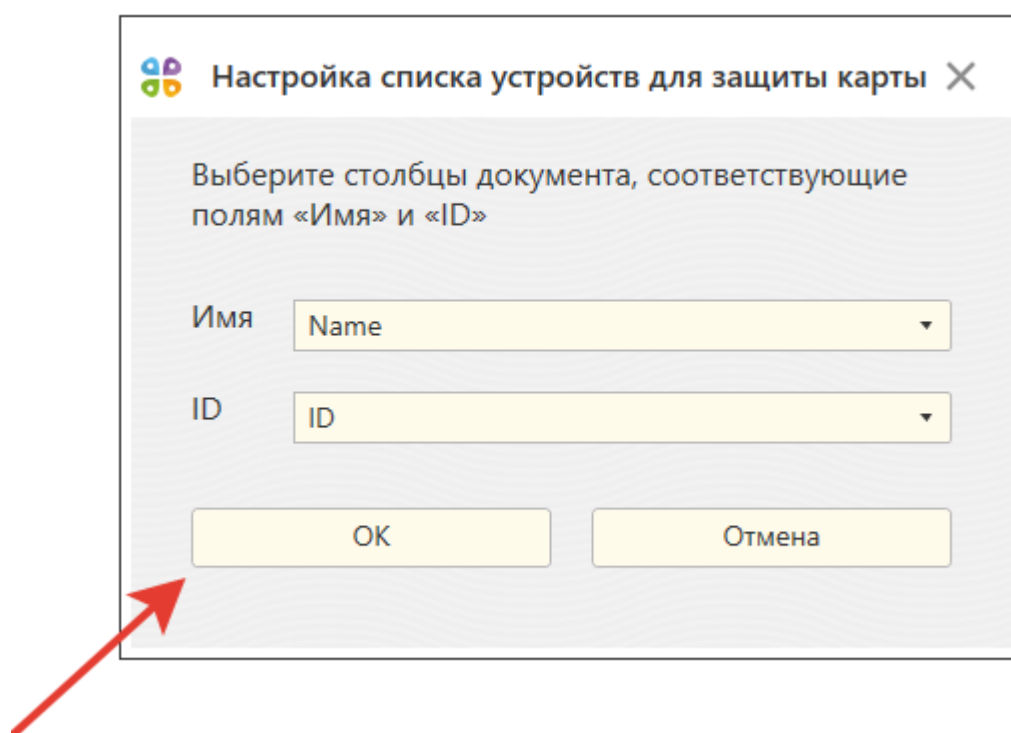
Выберите столбцы документа, соответствующие полям «Имя» и «ID»

Имя

ID

OK Отмена

Нажмите кнопку ОК.



Настройка списка устройств для защиты карты X

Выберите столбцы документа, соответствующие полям «Имя» и «ID»

Имя

ID

OK Отмена

В открывшемся окне отобразятся названия и идентификаторы всех устройств из выбранного вами списка.

☒ Защищено по ID устройства

+

<input type="checkbox"/>	<div>Julia</div> <div>123</div>
<input type="checkbox"/>	<div>Andrew</div> <div>1234</div>
<input type="checkbox"/>	<div>Maxim</div> <div>1235</div>
<input type="checkbox"/>	<div>Irina</div> <div>456</div>

Выбрать все

Отменить выбор

Поставьте отметки напротив нужных устройств или нажмите «Выбрать все», если вы хотите, чтобы карту можно было открыть на всех устройствах из списка.

☒ Защищено по ID устройства



Julia

123



Andrew

1234



Maxim

1235



Irina

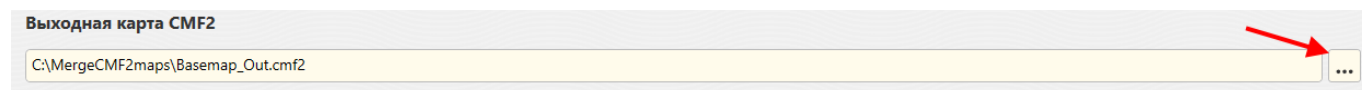
456

Выбрать все

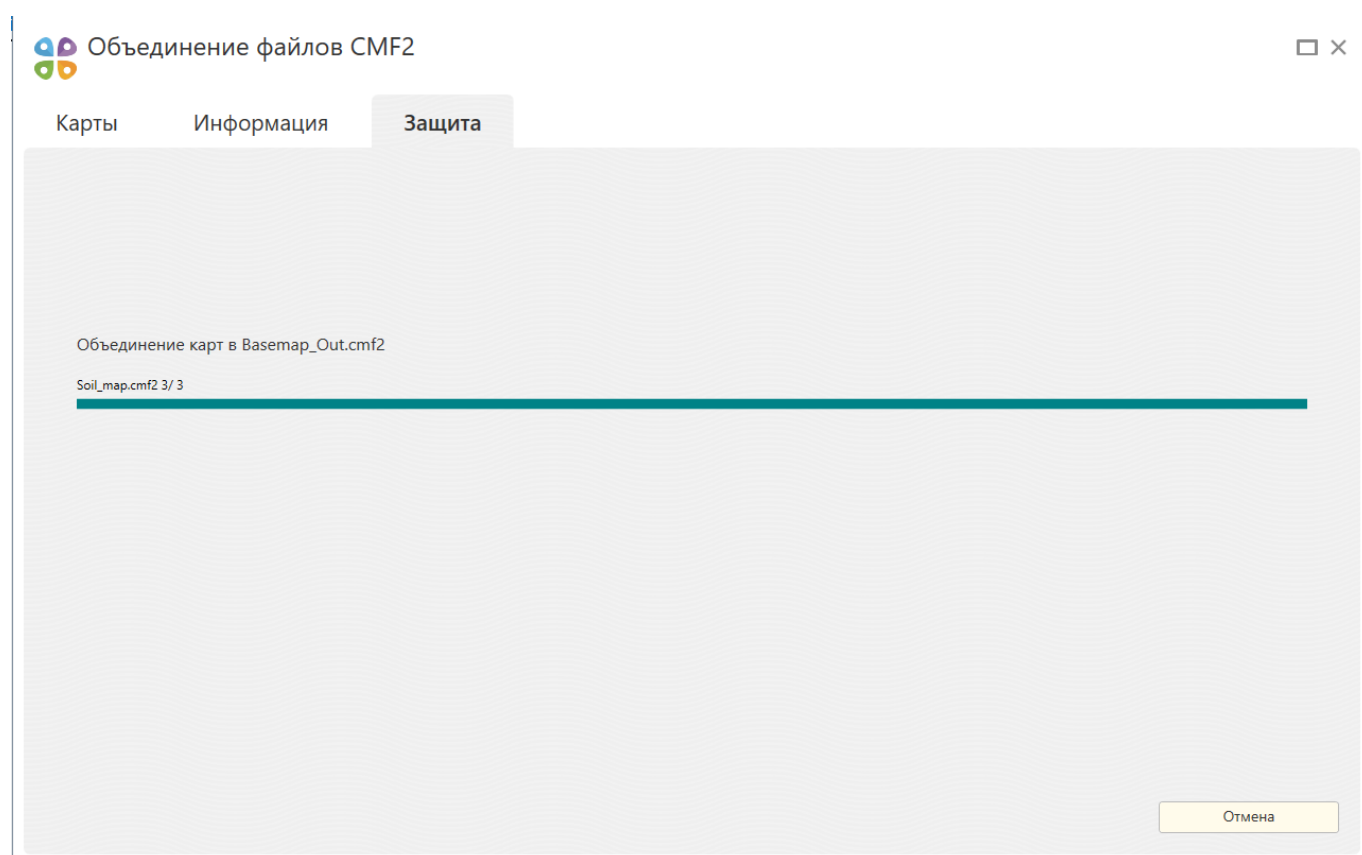
Отменить выбор

Объединение карт

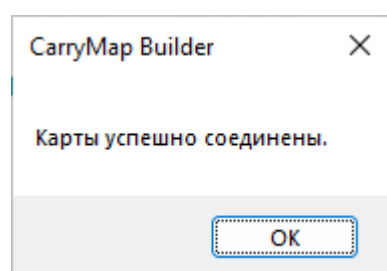
Задайте название и расположение карты, которая будет создана в результате объединения, для этого нажмите на иконку с тремя точками.



После того, как все настройки заданы, нажмите кнопку **Объединить**, запустится процесс соединения карт.

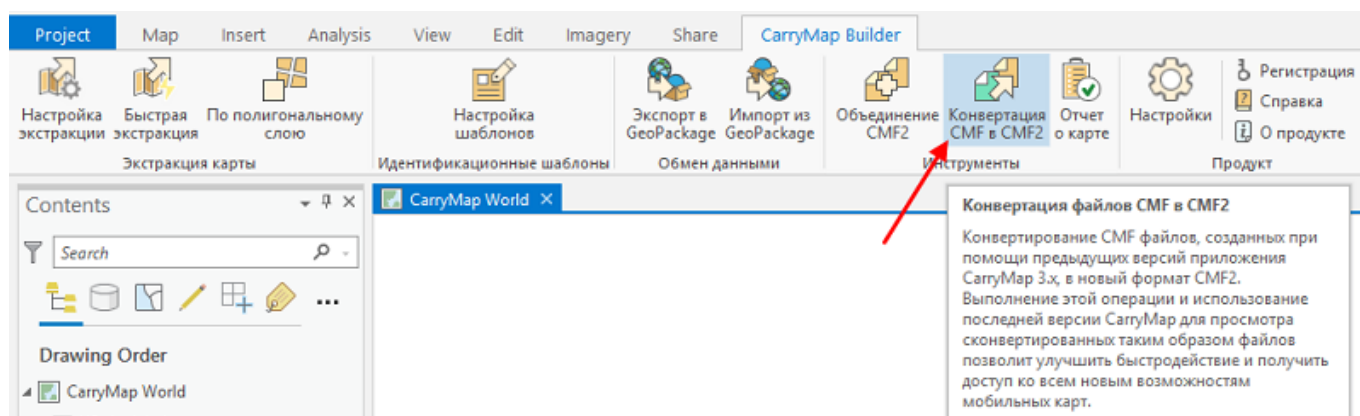


Чтобы отменить соединение нескольких CMF2 карт в одну, нажмите кнопку **Отмена**. По окончании процесса объединения вы увидите соответствующий диалог.



Конвертация файлов CMF в CMF2

CarryMap Builder – это новое поколение программного модуля для настольной версии ArcGIS, пришедшее на смену CarryMap 3.x. CarryMap Builder создает мобильные карты в новом формате CMF2, однако пользователи, имеющие карты в формате CMF, созданные при помощи старого поколения модуля CarryMap 3.x, могут сконвертировать их в новый формат. Для этих целей предназначен инструмент **Конвертация файлов CMF в CMF2**. Запустите его на вкладке CarryMap Builder.



В открывшемся окне в качестве входного файла выберите карту в формате CMF, которую вы хотите сконвертировать в новый формат CMF2. Для выбора нажмите на три точки, затем выберите файл.



Конвертировать CMF в CMF2



CMF - это формат файлов CarpyMap 3 версии. Мы рекомендуем пользователям конвертировать файлы CMF в CMF2 и использовать самые новые версии приложений для наилучшей производительности и максимального количества доступных функций.

Входной CMF



Выходной CMF2



В разделе **Выходной CMF2** нажмите на три точки, задайте название и расположение выходного файла CMF2.



Конвертировать CMF в CMF2



CMF - это формат файлов CarrryMap 3 версии. Мы рекомендуем пользователям конвертировать файлы CMF в CMF2 и использовать самые новые версии приложений для наилучшей производительности и максимального количества доступных функций.

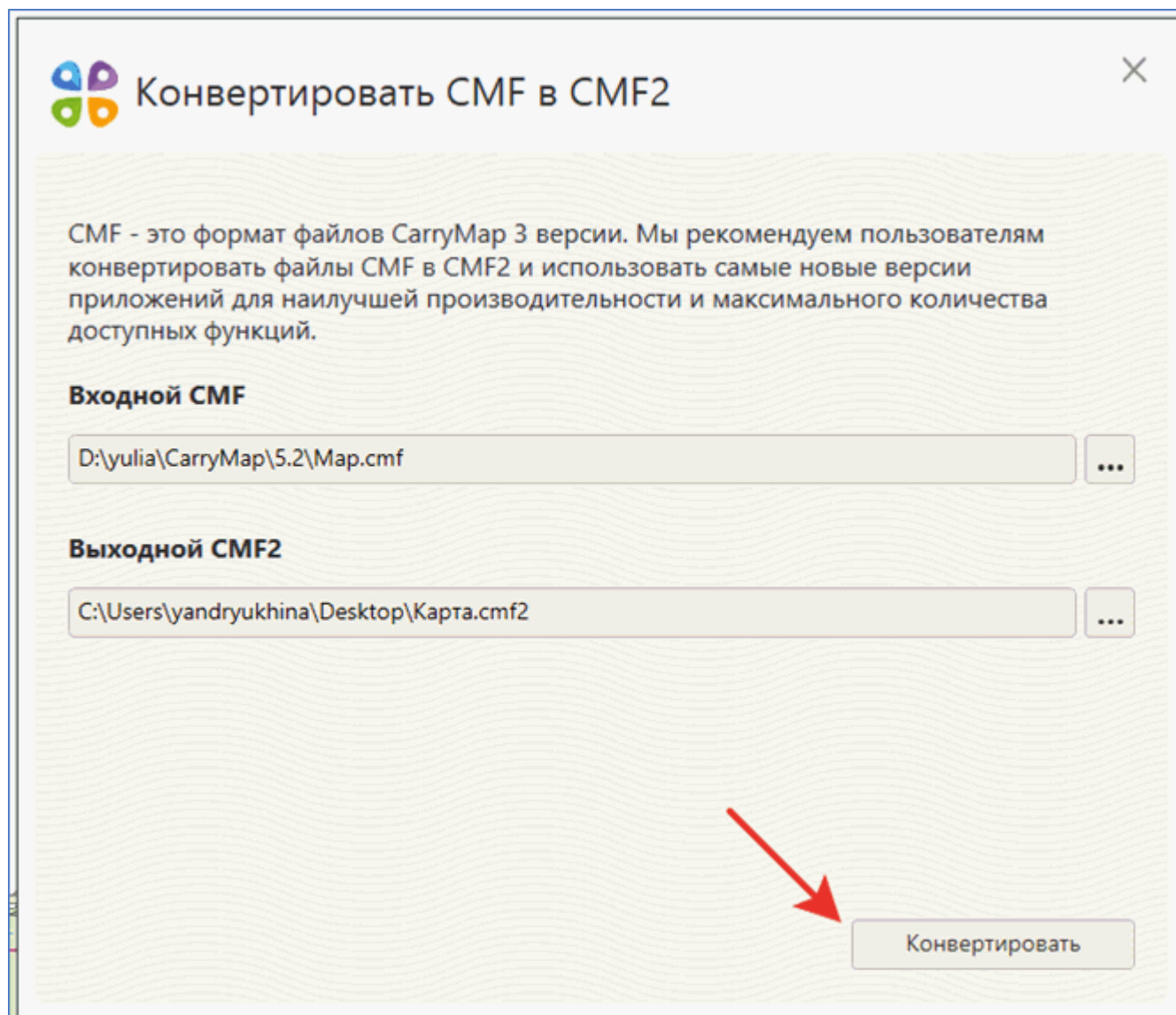
Входной CMF



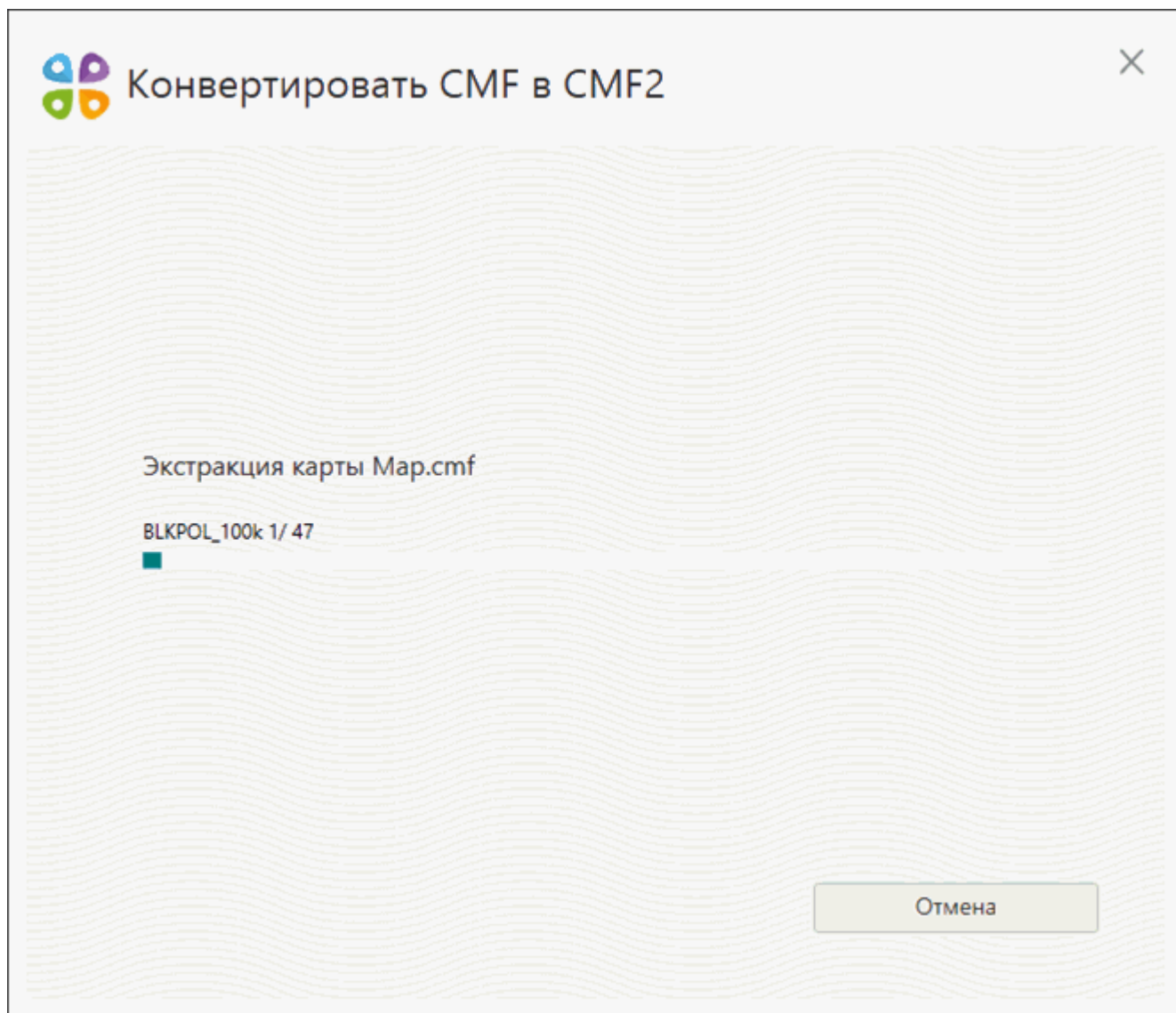
Выходной CMF2



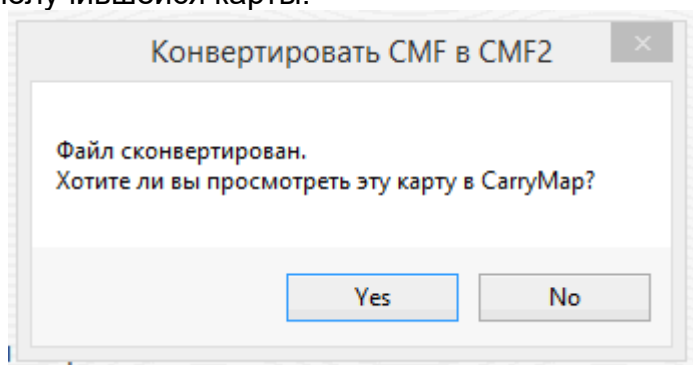
Нажмите кнопку **Конвертировать**.



Начнется процесс конвертации файла CMF в CMF2.



По окончании процесса откроется диалоговое окно, нажмите **ОК** для просмотра получившейся карты.

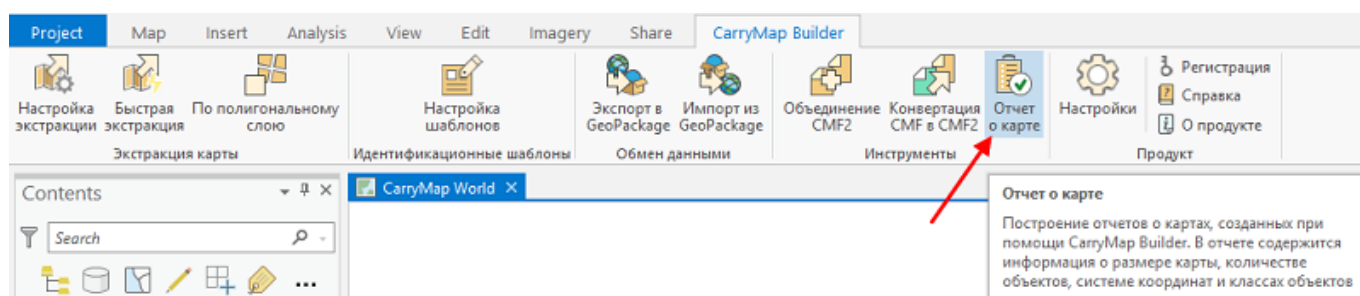


Отчет о карте

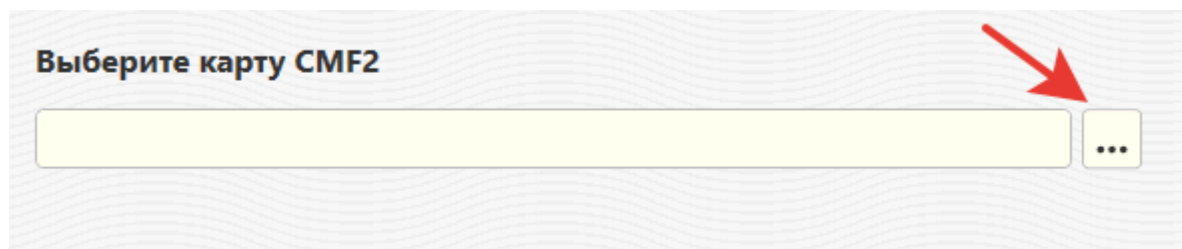
Отчет о карте – инструмент, который позволяет узнать дополнительную информацию о созданной мобильной карте:

- Название, размер, система координат.
- Издатель, название компании, e-mail, адрес сайта, описание, заданные на этапе «Настройка свойств карты».
- Содержимое карты: количество объектов, слоев и их размер.

Чтобы получить эту информацию об интересующей вас карте, нажмите кнопку **Отчет о карте** на вкладке **CarryMap Builder**.



В открывшемся окне выберите карту, отчет о которой вам необходим, для этого нажмите на кнопку с тремя точками.



Появится окно отчета о выбранной карте.



Отчет о карте



Выберите карту CMF2

D:\Zoo_06_2017_new.cmf2



Имя файла: Zoo_06_2017_new.cmf2

Общий размер: 6.48 МБ

Общее количество объектов: 24730

Система координат карты: Transverse_Mercator

Информация о карте:

Имя карты: Новосибирский зоопарк

Содержимое

Размер

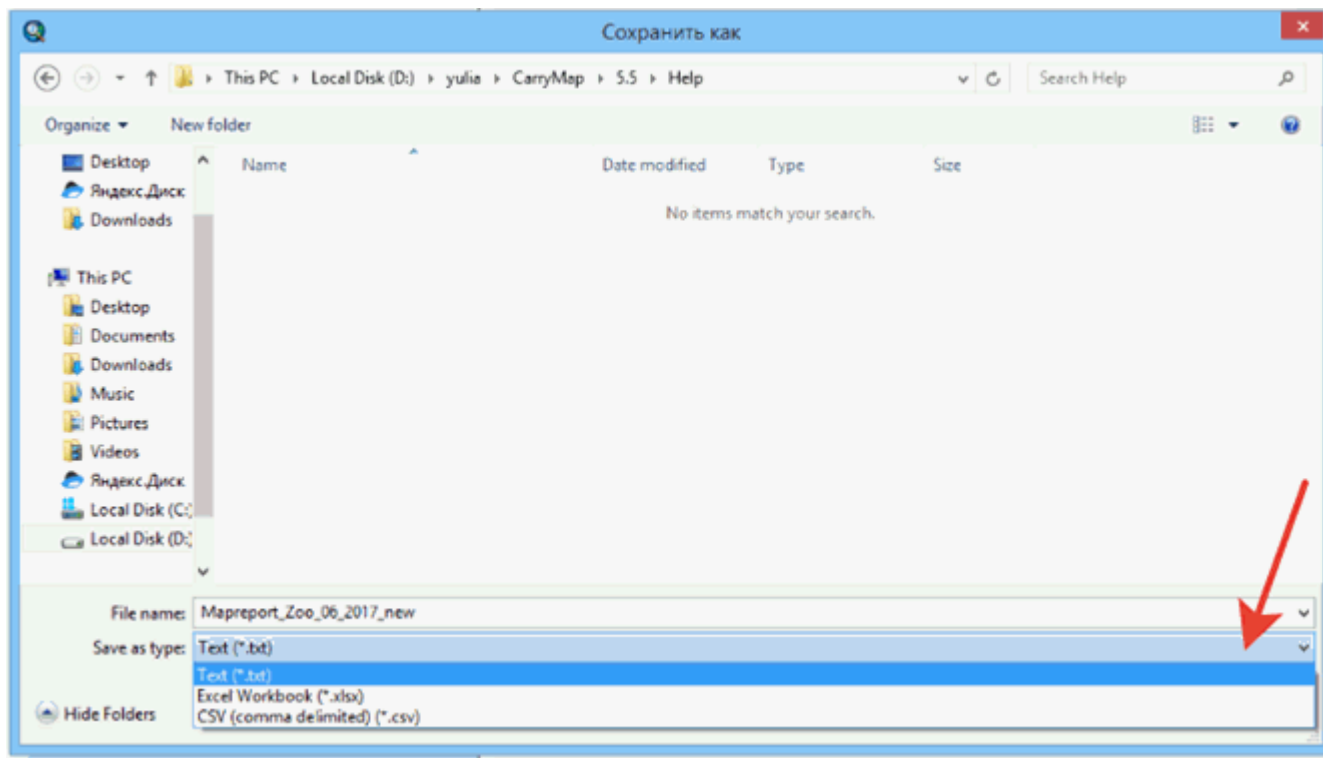
Количество объектов

Классы объектов

<De-fault>_Polygon_featureclass	188 Байт	1
zoo_points1	40.03 КБ	256
infrastructure	4.01 КБ	29
services	1.51 КБ	4
attractions	6.73 КБ	32
Cafe	3.91 КБ	33
info	1.82 КБ	10
animals2	62.31 КБ	207
zoo_points2	16.19 КБ	92
infrastructure2	4.01 КБ	29
services1	1.51 КБ	4

Сохранить как

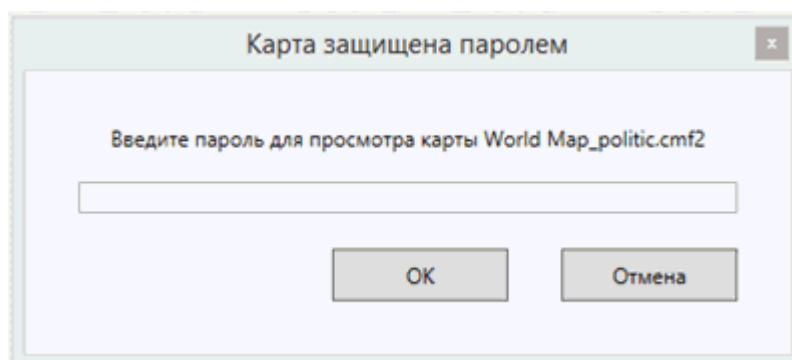
Чтобы сохранить отчет в виде документа в формате .txt, .xlsx, .csv, нажмите кнопку **Сохранить как**, из списка выберите необходимый формат и укажите расположение файла.



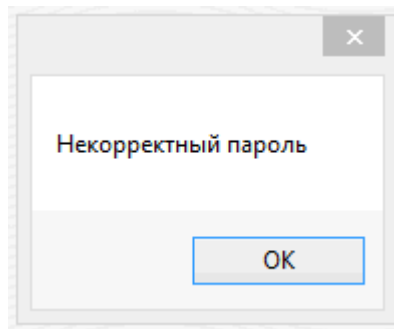
Нажмите кнопку **Сохранить**.

Если выбранная вами карта защищена, использование инструмента **Отчет о карте** будет ограничено следующим образом:

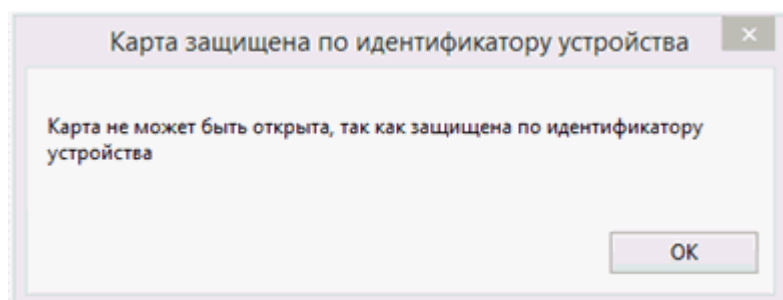
- **Защита по дате использования** – если заданный срок действия карты еще не наступил или уже закончился, инструмент не сработает, и появится сообщение «Карта не может быть открыта из-за настроек защиты по дате использования».
- **Защита по паролю** – если карта защищена паролем, вы увидите сообщение, в котором необходимо ввести пароль.



Введите пароль и нажмите ОК, если пароль верен, откроется окно с отчетом о карте. Если введенный пароль неверен, вы увидите сообщение.



- **Защита по ID устройства** – если ваше устройство не было указано в списке устройств, на которых разрешено открывать выбранную карту, инструмент не сработает, и вы увидите соответствующее сообщение.



Общие сведения

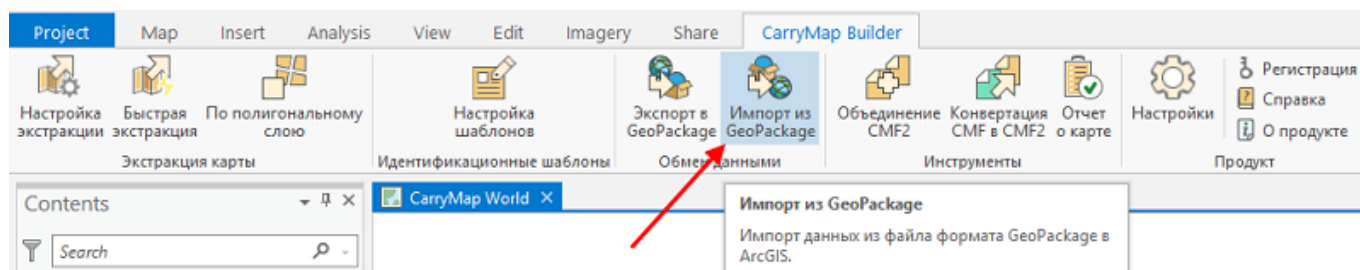
CarryMap Builder позволяет выполнять импорт файлов в ArcGIS Pro в формате GeoPackage, а также экспортировать данные из ArcGIS Pro в формат GeoPackage. GeoPackage – это стандартный открытый формат Open Geospatial Consortium для обмена пространственными данными.

Благодаря возможности импорта и экспорта данных в формате GeoPackage, полевые данные, собранные при помощи мобильного приложения CarryMap, могут быть переданы обратно в ArcGIS Pro.

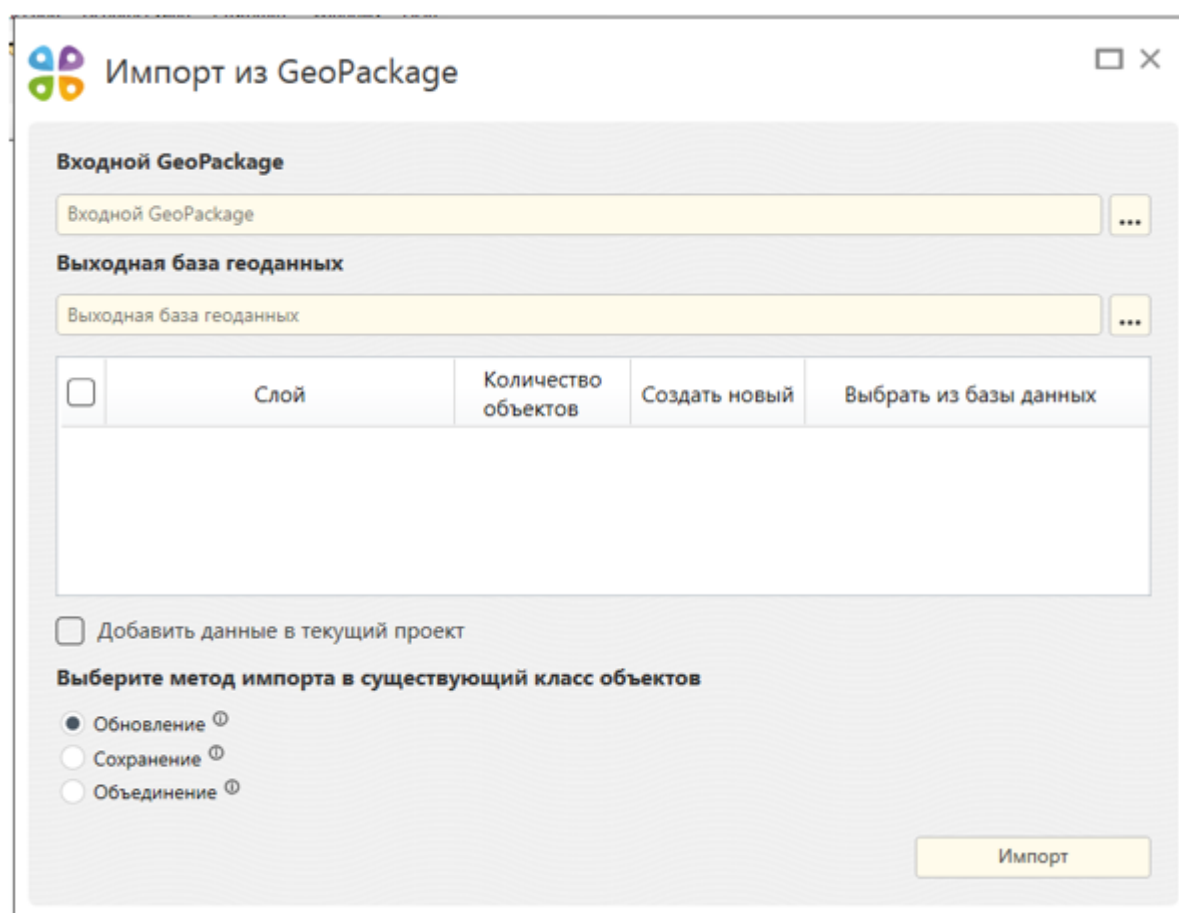
Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что работа с вложениями и классами объектов, возможности которых необходимы при импорте файлов GeoPackage в CarryMap Builder, доступны [только для пользователей ArcGIS с лицензиями Standard или Advanced!](#)

Импорт слоев из GeoPackage в ArcGIS

Чтобы выполнить импорт файла в формате GeoPackage, нажмите кнопку **Импорт из GeoPackage** на вкладке **CarryMap Builder**.



Откроется окно инструмента **Импорт из GeoPackage**.

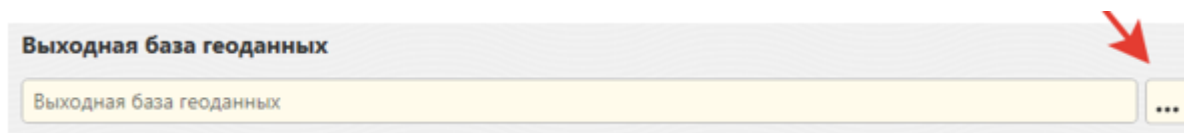


Вы можете выполнить импорт файлов GeoPackage как в существующую базу геоданных с набором классов объектов, так и во вновь созданную.

Чтобы выполнить импорт файла GeoPackage в ArcGIS Pro, в окне инструмента в разделе **Входной GeoPackage** нажмите на кнопку **Обзор** и выберите нужный файл GeoPackage.

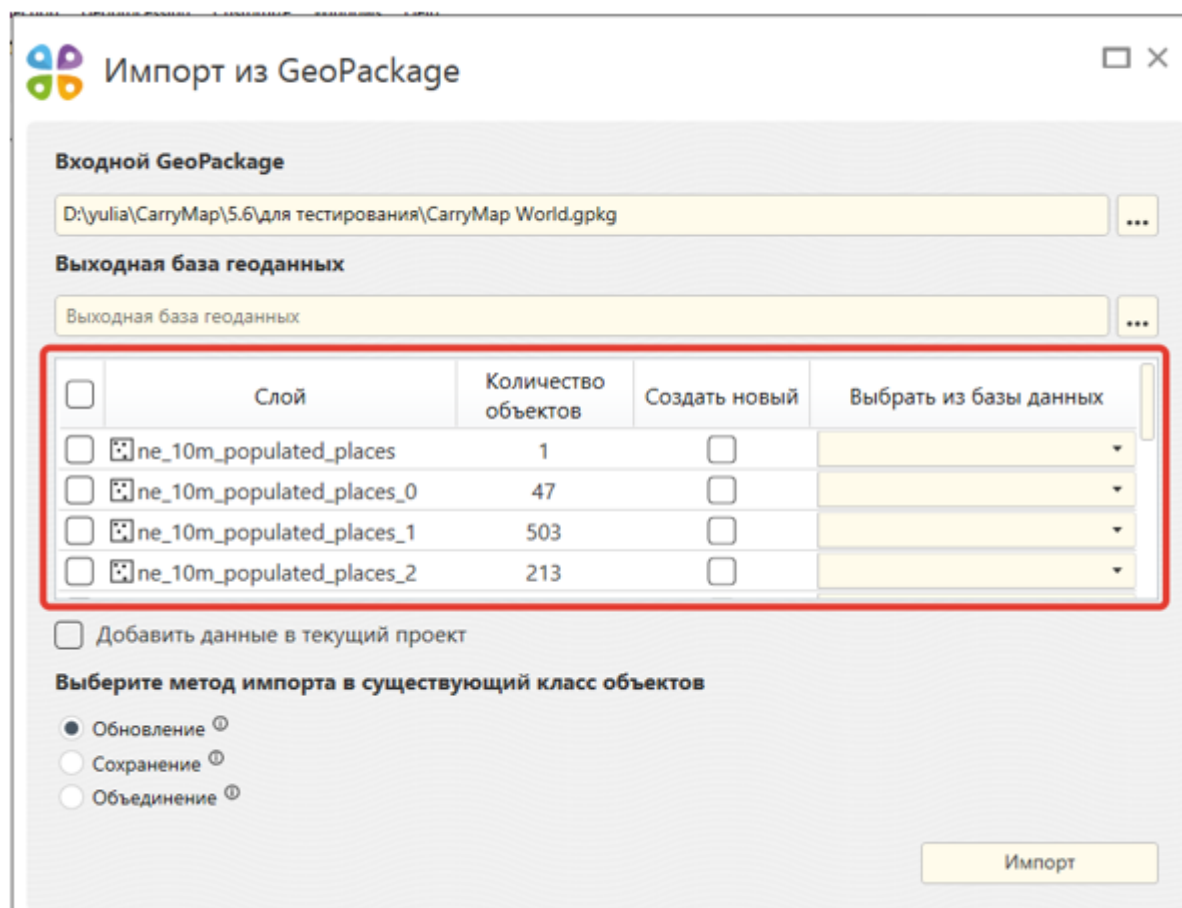


Далее выберите выходную базу геоданных. Для этого в разделе **Выходная база данных** нажмите на кнопку **Обзор** и выберите базу данных.



Выходная база геоданных

Далее необходимо выбрать слои для импорта из входной базы данных. Они будут отображены в окне.



Импорт из GeoPackage

Входной GeoPackage

D:\yulia\CarryMap\5.6\для тестирования\CarryMap World.gpkg

Выходная база геоданных

Выходная база геоданных

<input type="checkbox"/>	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_0	47	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_1	503	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_2	213	<input type="checkbox"/>	

☐ Добавить данные в текущий проект

Выберите метод импорта в существующий класс объектов

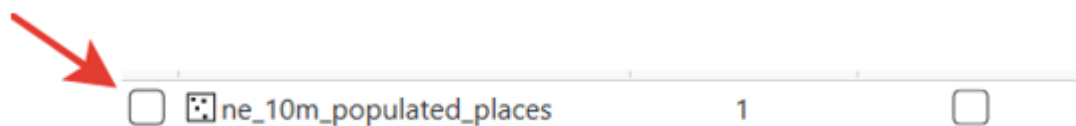
☒ Обновление ⓘ

☐ Сохранение ⓘ

☐ Объединение ⓘ

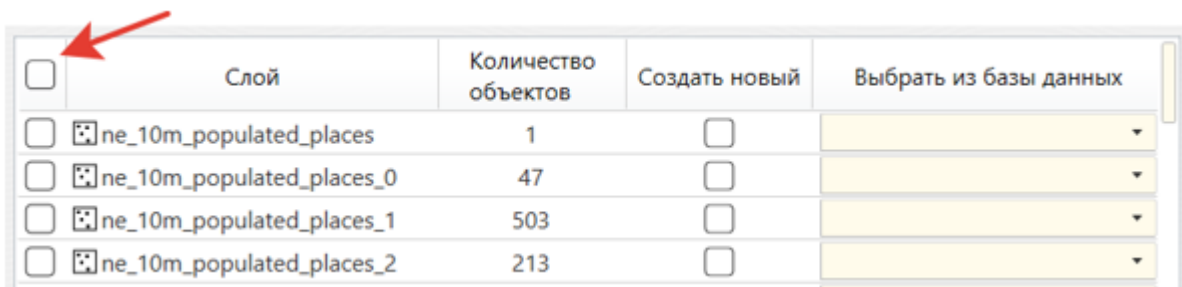
Импорт

Поставьте отметки напротив слоев, которые вы хотите выбрать.



<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input type="checkbox"/>
--------------------------	-------------------------	---	--------------------------

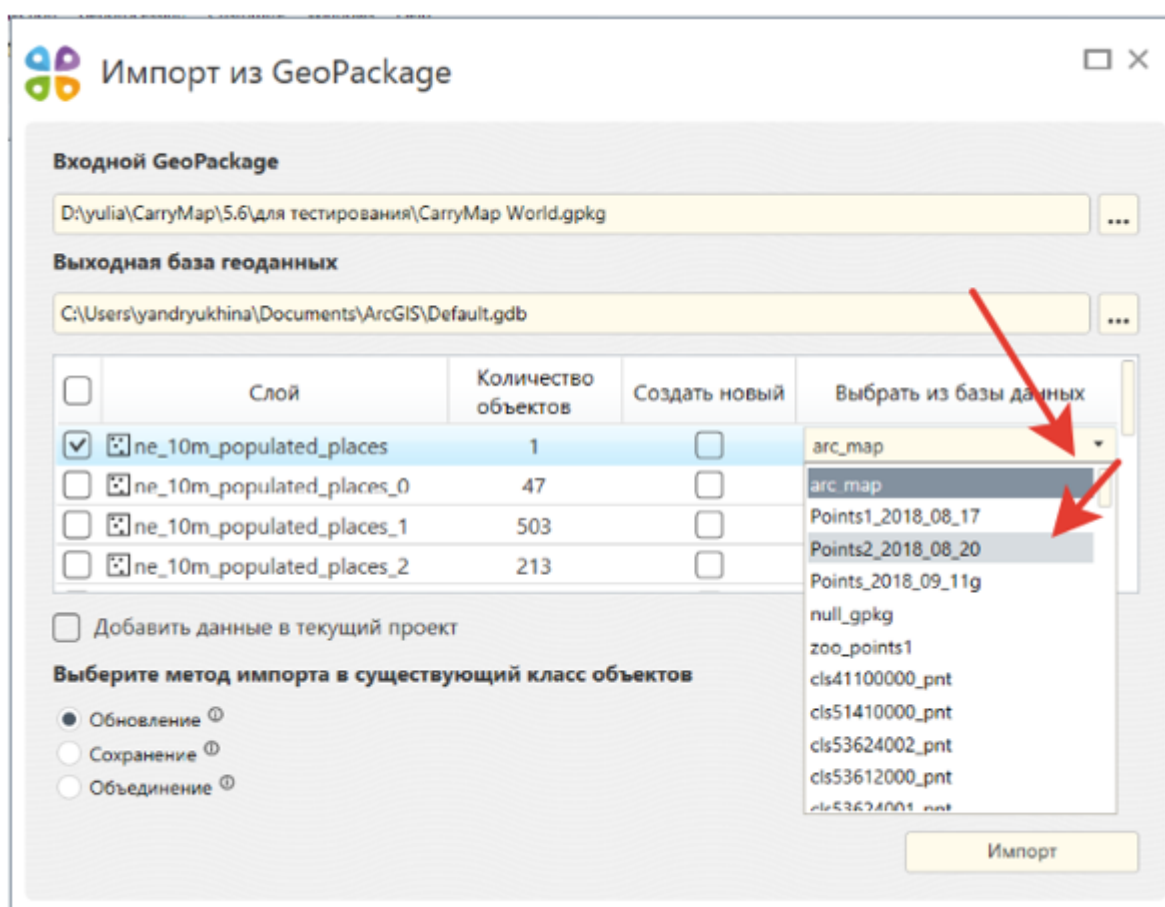
Чтобы выбрать все слои, отметьте опцию **Выбрать все**.



<input type="checkbox"/>	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_0	47	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_1	503	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_2	213	<input type="checkbox"/>	

Далее выберите классы объектов для импорта слоев из выходной базы данных или создайте новые классы объектов.

Чтобы импортировать слой в ранее созданный класс объектов в базе данных, поставьте метку рядом со слоем и в выпадающем списке выберите существующий в базе данных класс объектов из списка.



Импорт из GeoPackage

Входной GeoPackage: D:\yulia\CarryMap\5.6\для тестирования\CarryMap World.gpkg

Выходная база геоданных: C:\Users\yandryukhina\Documents\ArcGIS\Default.gdb

<input type="checkbox"/>	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
<input checked="" type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input type="checkbox"/>	arc_map
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_0	47	<input type="checkbox"/>	arc_map
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_1	503	<input type="checkbox"/>	Points1_2018_08_17
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_2	213	<input type="checkbox"/>	Points2_2018_08_20
				Points_2018_09_11g
				null_gpkg
				zoo_points1
				cls41100000_pnt
				cls51410000_pnt
				cls53624002_pnt
				cls53612000_pnt
				cls53624001_pnt

☐ Добавить данные в текущий проект

Выберите метод импорта в существующий класс объектов

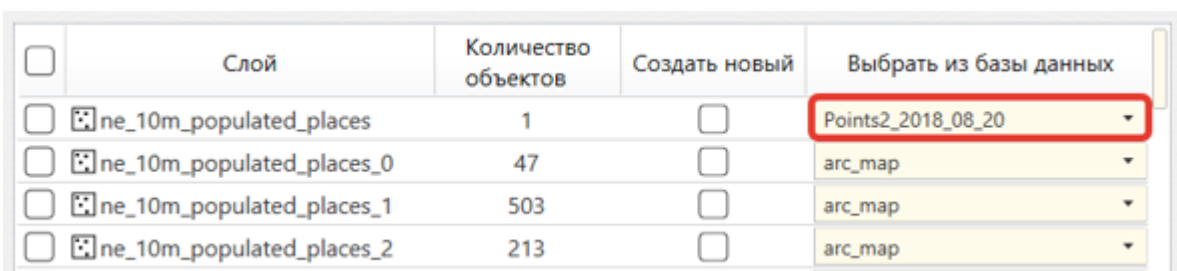
☒ Обновление ⓘ

☐ Сохранение ⓘ

☐ Объединение ⓘ

Импорт

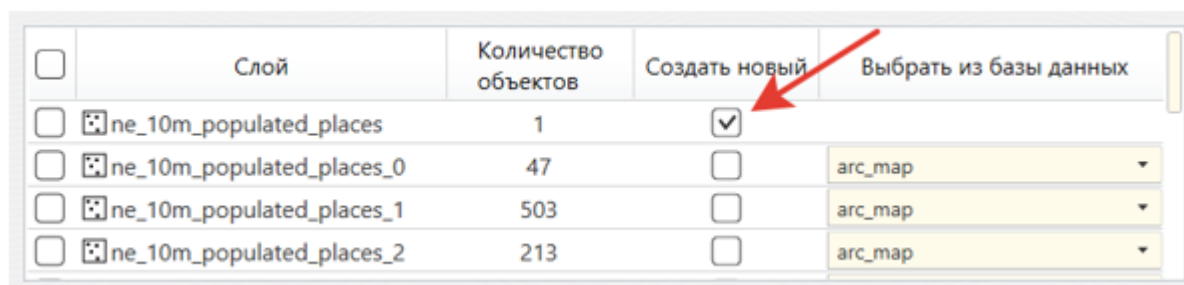
Выбранный класс объектов будет отображен в строке слоя.



<input type="checkbox"/>	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input type="checkbox"/>	Points2_2018_08_20
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_0	47	<input type="checkbox"/>	arc_map
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_1	503	<input type="checkbox"/>	arc_map
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_2	213	<input type="checkbox"/>	arc_map

Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что атрибутивная таблица выходных классов объектов, в которые будет выполняться импорт, будет изменена в соответствии с атрибутивной таблицей импортируемых файлов GeoPackage.

Чтобы импортировать слой GeoPackage в новый класс объектов, поставьте метку рядом со слоем.



<input type="checkbox"/>	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_0	47	<input type="checkbox"/>	arc_map
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_1	503	<input type="checkbox"/>	arc_map
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_2	213	<input type="checkbox"/>	arc_map

Класс объектов будет сохранен в базе геоданных с названием слоя GeoPackage.

Чтобы добавить импортированные данные в текущий проект ArcGIS Pro, отметьте опцию


☐ **Добавить данные в текущий проект**

При импорте в существующий класс объектов может быть выбран один из трех методов импорта:

- **обновление** - импортируются только измененные объекты. При использовании данного метода у импортируемых данных GeoPackage обязательно должны быть заполнены поля Global ID и включен режим [Отслеживание редактирования](#) (Editor Tracking) для поля Дата редактирования (Modification date).
- **сохранение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выходном GeoPackage удаляются.
- **объединение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выходном GeoPackage сохраняются.

По умолчанию при импорте файлов GeoPackage выбран метод обновление.

Чтобы изменить метод импорта, поставьте метку напротив нужного вам метода.

 Импорт из GeoPackage

Входной GeoPackage

D:\yulia\CarryMap\5.6\для тестирования\CarryMap World.gpkg

Выходная база геоданных

Выходная база геоданных

<input type="checkbox"/>	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
<input checked="" type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places	1	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_0	47	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_1	503	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ne_10m_populated_places_2	213	<input type="checkbox"/>	

☐ Добавить данные в текущий проект

Выберите метод импорта в существующий класс объектов

☒ Обновление ⓘ

☐ Сохранение ⓘ

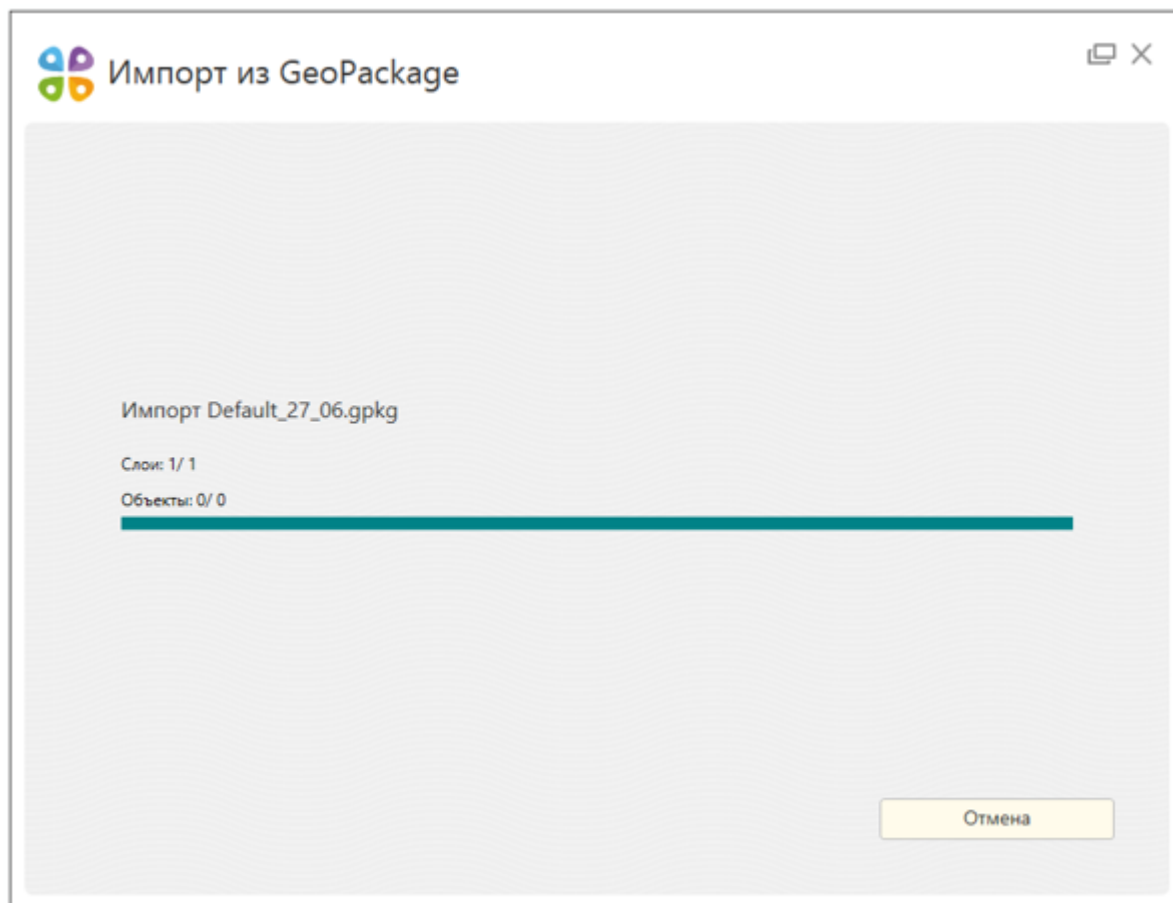
☐ Объединение ⓘ

Импорт

Импорт

После всех заданных настроек для импорта нажмите кнопку

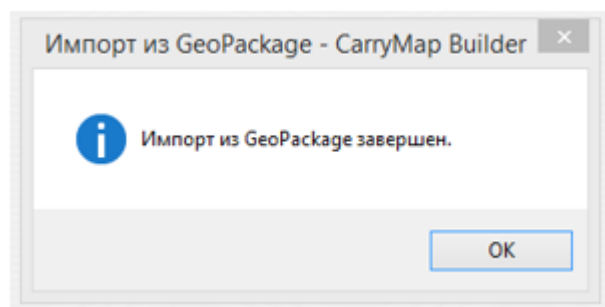
Откроется окно импорта файла GeoPackage.



Чтобы отменить процесс импорта, нажмите кнопку

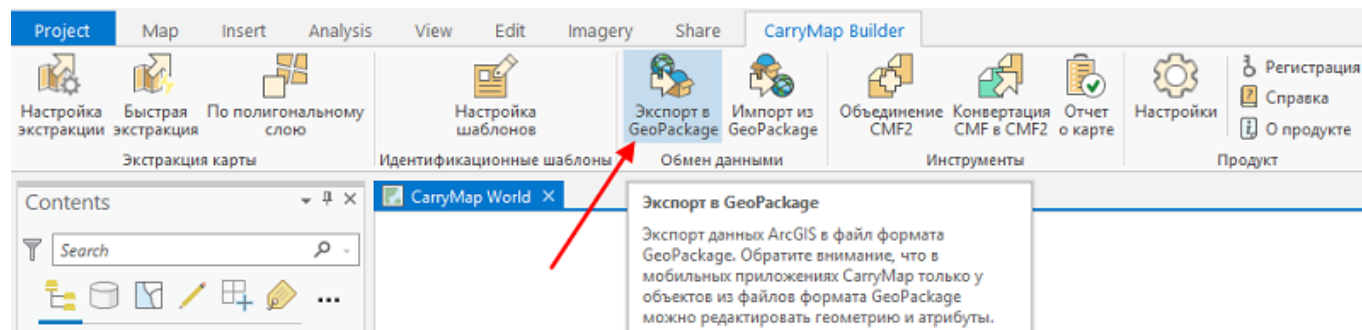


По окончании импорта появится соответствующее сообщение.



Экспорт слоев из ArcGIS в GeoPackage

Чтобы выполнить экспорт слоев из проекта ArcGIS Pro в GeoPackage, нажмите кнопку **Экспорт в GeoPackage** на вкладке **CarryMap Builder**.



В открывшемся окне выберите слои, которые необходимо экспортировать. Чтобы выбрать данные из текущего проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Содержимое карты**.

Экспорт в GeoPackage

Добавить входной слой из

Содержимое карты **Каталог**

Опции

- ☐ Экспортировать только схему
- ☐ Экспортировать только выделенные
- ☐ Экспортировать только текущий экстенст
- ☐ Разбить по выбранному полигональному слою

Выходной GeoPackage

C:\Users\arotnov\CarryMap World.gpkg

Экспорт

Из списка слоев проекта ArcGIS Pro выберите слои, которые нужно экспортировать. Выбранные слои будут показаны в окне инструмента.

Экспорт в GeoPackage



Добавить входной слой из

Содержимое карты

Каталог

- ☒ 10m-populated-places adm0 caps
- ☒ 10m-populated-places adm1 caps
- ☒ 10m-populated-places

Опции

- ☐ Экспортировать только схему
- ☐ Экспортировать только выделенные
- ☐ Экспортировать только текущий экстенст
- ☐ Разбить по выбранному полигональному слою

Выходной GeoPackage

C:\Users\arotanol\CarryMap World.gpkg



Экспорт

Чтобы добавить слой из каталога ArcGIS Pro, нажмите на кнопку **Каталог**.

Добавить входной слой из

Содержимое карты Каталог

Опции

☐ Экспортировать только схему

☐ Экспортировать только выделенные

☐ Экспортировать только текущий экстенст

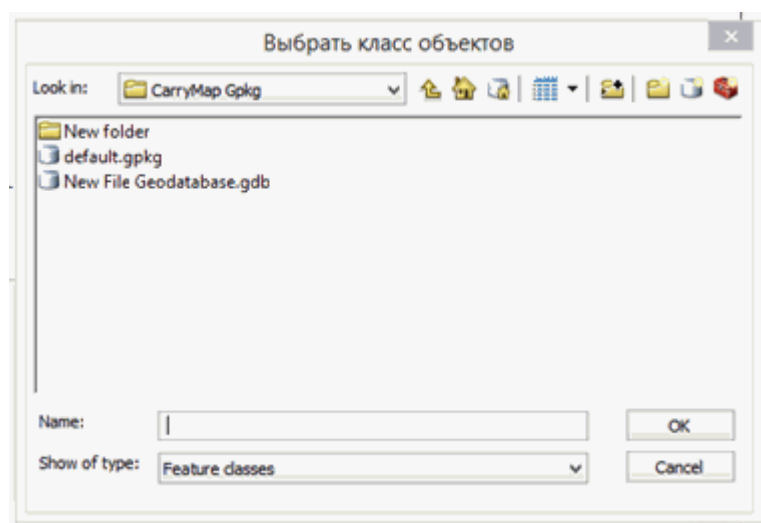
☐ Разбить по выбранному полигональному слою

Выходной GeoPackage

C:\Users\arotanol\CarryMap World.gpkg ...

Экспорт


В открывшемся окне выберите слои для экспорта.



Обратите внимание на то, что вы можете экспортировать данные из текущего проекта и из каталога ArcGIS Pro одновременно.

По умолчанию экспортируются все объекты выбранного слоя, но можно выбрать и другие опции экспорта, например:


- *Экспортировать только схему* – в выходной файл GeoPackage попадут только поля из таблицы атрибутов.
- *Экспортировать только текущий экстен*т – в выходной файл GeoPackage попадут объекты и поля вместе с атрибутами.
- *Экспортировать только выделенные* – в выходной файл GeoPackage попадут объекты и поля вместе с атрибутами, которые выделены на карте.
- *Разбить по полигональному слою* – будет создано несколько файлов GeoPackage по границам объектов выбранного полигонального слоя.

 Экспорт в GeoPackage □ ×


Добавить входной слой из

Содержимое карты


Каталог



10m-populated-places adm0 caps



10m-populated-places adm1 caps



10m-populated-places

Опции

☐ Экспортировать только схему

☐ Экспортировать только выделенные

☐ Экспортировать только текущий экстен

☐ Разбить по выбранному полигональному слою

☐ Использовать только выбранные объекты

Выходной GeoPackage

C:\Users\arotanol\CarryMap World.gpkg

...

Экспорт

Чтобы выполнить экспорт только по определенным полигональным объектам, предварительно выберите эти объекты на карте с помощью инструмента **Выбор объектов** (Select features) в ArcGIS Pro. Выберите слой для разбиения, в котором вы выбрали объекты, и поставьте отметку напротив опции **Использовать только выбранные объекты**.

☒ Использовать только выбранные объекты

Чтобы удалить слой из списка добавленных для экспорта, нажмите на крестик напротив нужного слоя и он будет удален.

Экспорт в GeoPackage



Добавить входной слой из

10m-populated-places adm0 caps

10m-popul 10m-populated-places adm0 caps

10m-populated-places

Опции

☐ Экспортировать только схему

☐ Экспортировать только выделенные

☐ Экспортировать только текущий экстенст

☐ Разбить по выбранному полигональному слою

Выходной GeoPackage

C:\Users\arotanol\CarryMap World.gpkg

Чтобы указать расположение выходного файла GeoPackage, нажмите на три точки в разделе **Выходной GeoPackage**. Задайте название файла и выберите расположение.

Выходной GeoPackage




C:\Users\yandryukhina\Desktop\CarryMap World.gpkg

Чтобы запустить процесс экспорта в GeoPackage, нажмите кнопку **Экспорт**.

Добавить входной слой из

Содержимое карты

Каталог


-  10m-populated-places adm0 caps
-  10m-populated-places adm1 caps
-  10m-populated-places

Опции

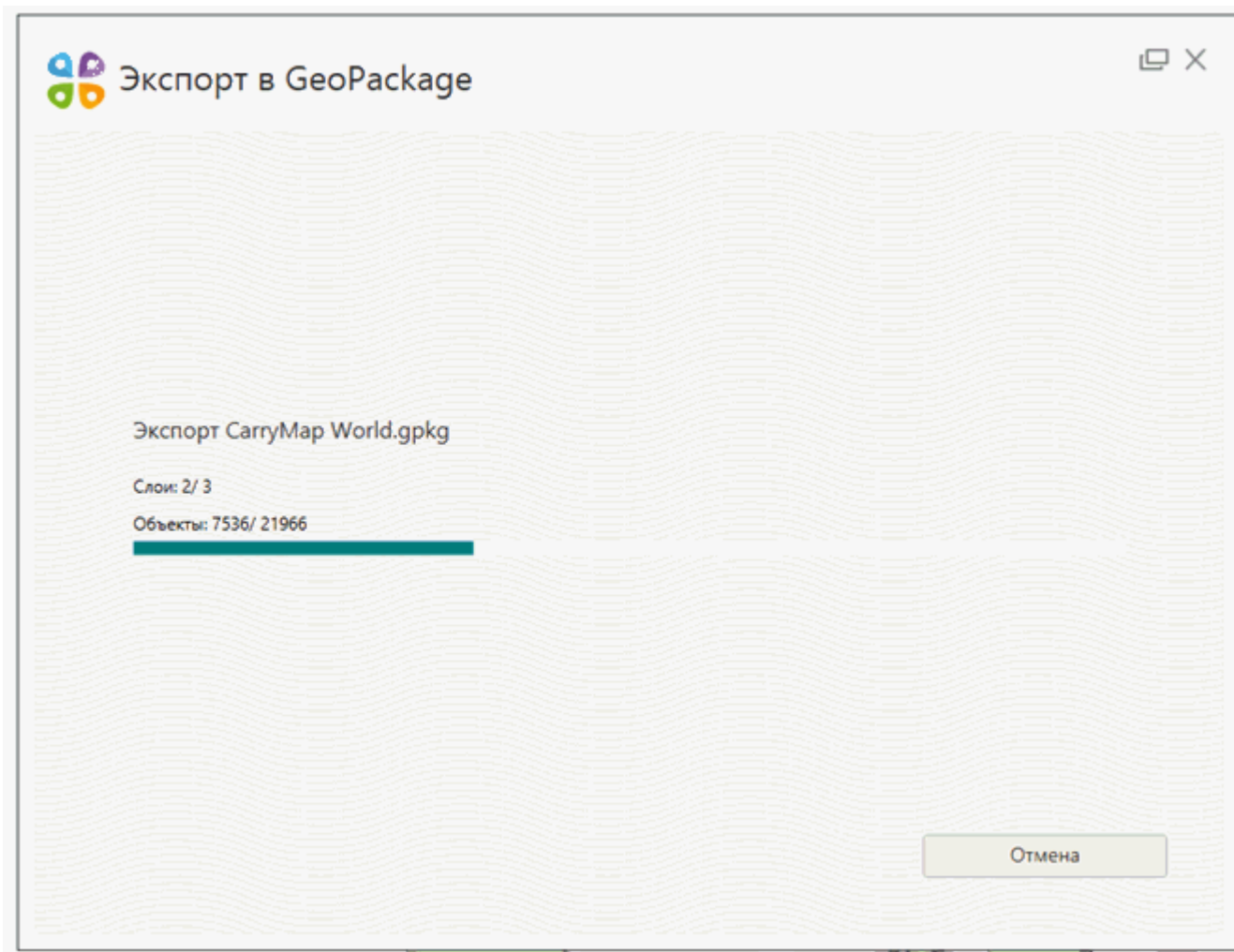
- ☐ Экспортировать только схему
- ☐ Экспортировать только выделенные
- ☐ Экспортировать только текущий экстенст
- ☐ Разбить по выбранному полигональному слою

Выходной GeoPackage

C:\Users\arotanol\CarryMap World.gpkg

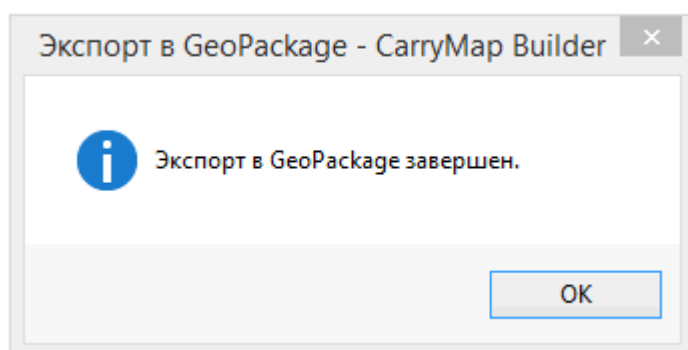
 Экспорт

Появится окно экспорта данных в GeoPackage.



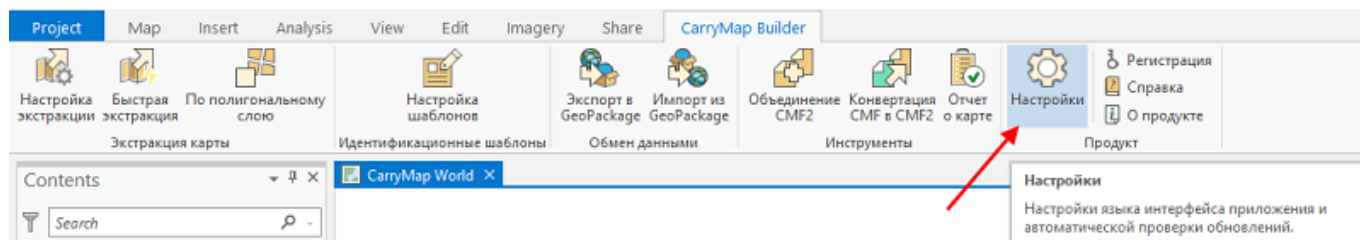
Чтобы отменить процесс экспорта, нажмите **Отмена**.

После окончания процесса экспорта откроется окно.

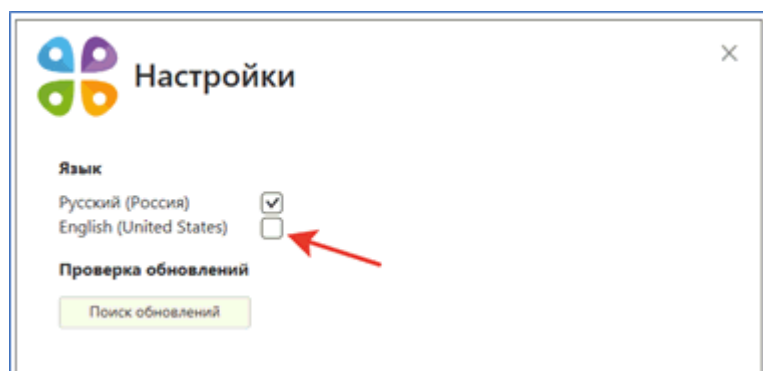


Настройка CarryMap Builder

Вы можете изменить настройки языка интерфейса CarryMap Builder, а также проверить наличие выпущенных обновлений продукта. Для этого нажмите кнопку **Настройки** на вкладке **CarryMap Builder**.

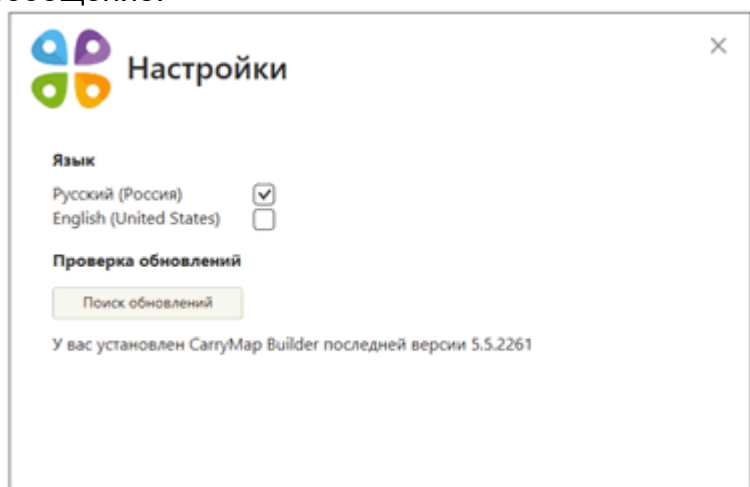


Чтобы в качестве языка интерфейса выбрать английский язык, отметьте его в разделе **Язык**.



Язык интерфейса будет изменен.

Чтобы проверить наличие обновлений продукта, нажмите кнопку **Поиск обновлений**. Если у вас установлена последняя версия CarryMap Builder, вы увидите соответствующее сообщение.



Если у вас установлена одна из прошлых версий CarryMap Builder, вы увидите соответствующее сообщение. Нажмите кнопку **Загрузить обновление**, чтобы установить последнюю версию CarryMap Builder.



Настройки



Язык

- Русский (Россия) ☒
- English (United States) ☐

Проверка обновлений

Поиск обновлений

Доступно обновление CarryMap Builder версия 5.5 (2249)

Текущая версия CarryMap Builder 5.5 (2248)

Загрузить обновление

Техническая поддержка

Узнайте больше о CarryMap Builder на builder.carrymap.com

Любые вопросы или комментарии по использованию приложения CarryMap Builder можно направлять по адресу support@dataeast.com.