



CarryMap

для Windows

(с) 2023 ООО "Дата Ист"

Содержание

[О приложении](#)

[Установка](#)

Открытие карты и создание проекта

- [Открытие карты](#)
- [Работа с защищенными картами](#)
- [Добавление слоев данных и карт к проектам](#)
- [Работа со слоями данных и карт](#)
- [Настройки свойств слоя](#)
- [Добавление онлайн-сервисов и базовых карт](#)
- [Удаление и переименование проектов](#)

Создание и редактирование объектов

- [Создание объектов](#)
- [Добавление вложений к объектам](#)
- [Редактирование и удаление объектов](#)

Обмен данными

- [Экспорт проекта](#)
- [Импорт проекта](#)
- [Экспорт слоёв и объектов](#)
- [Импорт слоёв и объектов](#)

Дополнительные функции

- [Идентификация данных и карт](#)
- [Фильтрация объектов](#)

- Поиск объектов. Переход по координатам
- Изменение формата координат
- Измерение расстояний и площадей
- Круговая линейка
- Переход к заданному масштабу
- Создание закладок на карте
- Печать карты
- Информация о карте
- Определение местоположения
- Использование внешних GPS-приемников

Настройка приложения

Проверка обновлений

Поддержка

О приложении

CarryMap для Windows - это настольное приложение, которое позволяет просматривать мобильные карты в форматах .CMF, .CMF2, а также данные в формате GeoPackage на ПК с операционной системой Windows. Приложение CarryMap разработано также и для мобильных устройств [Android](#) и [iOS](#).

Мобильные карты в формате .CMF2 создаются при помощи CarryMap Builder - дополнительного модуля к ArcGIS for Desktop, подробнее о CarryMap Builder можно узнать [здесь](#).

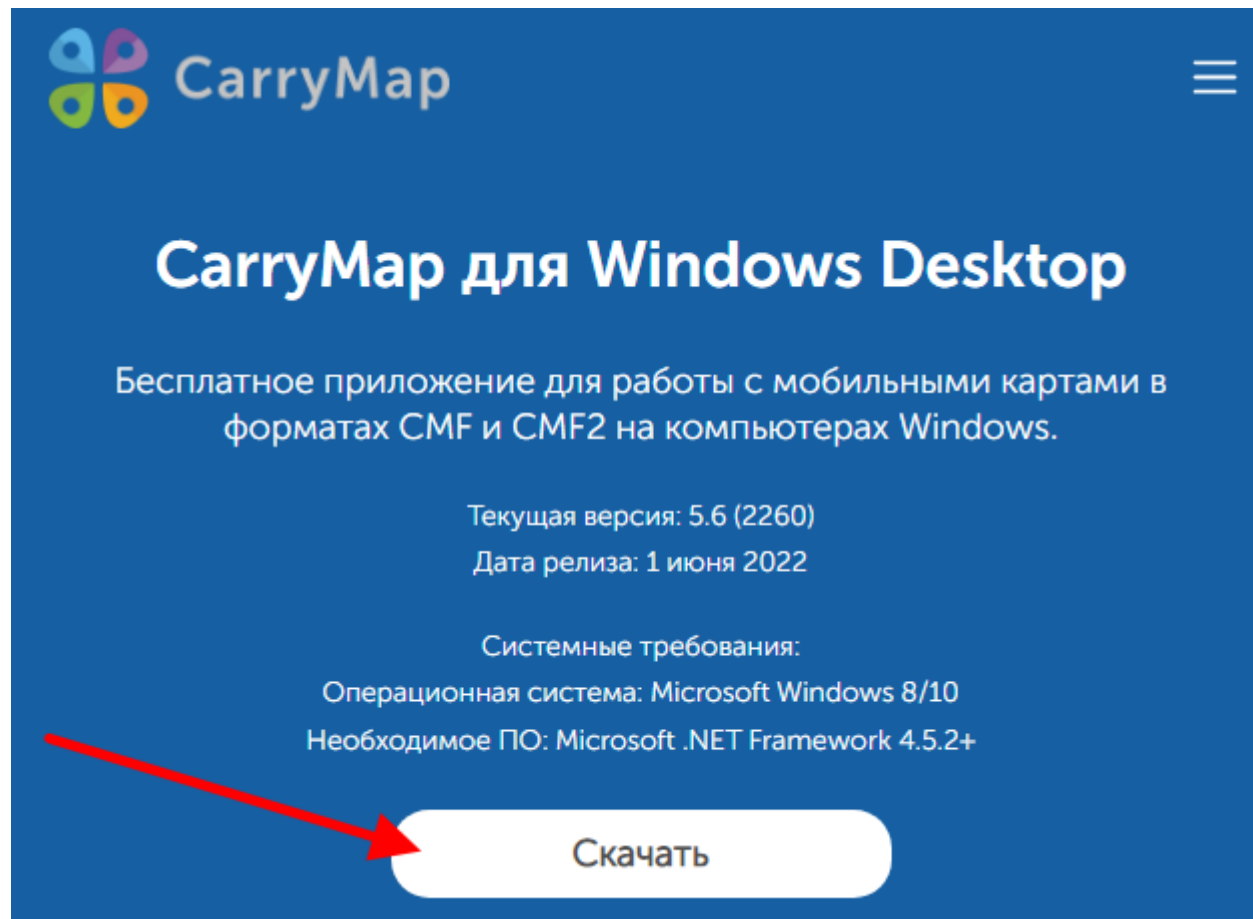
Системные требования:

Операционная система: Microsoft Windows 8/10/11

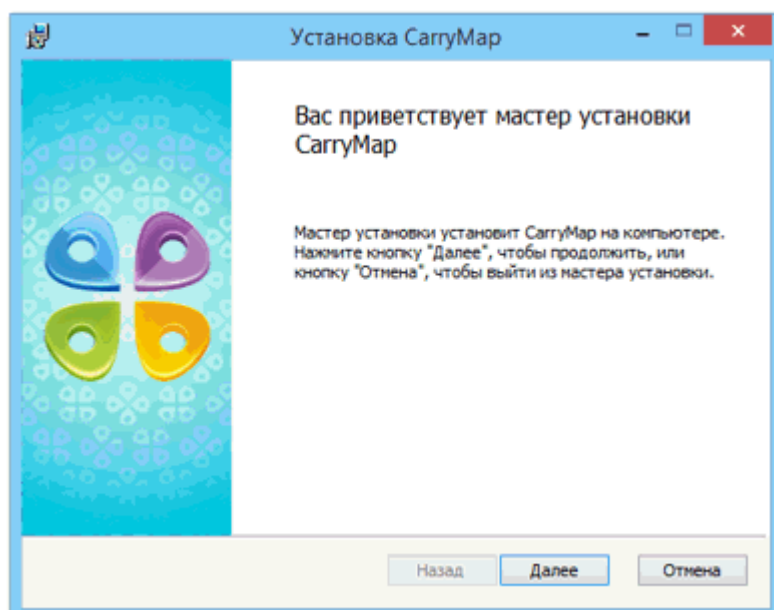
Необходимое ПО: Microsoft .NET Framework 4.5.2+

Установка

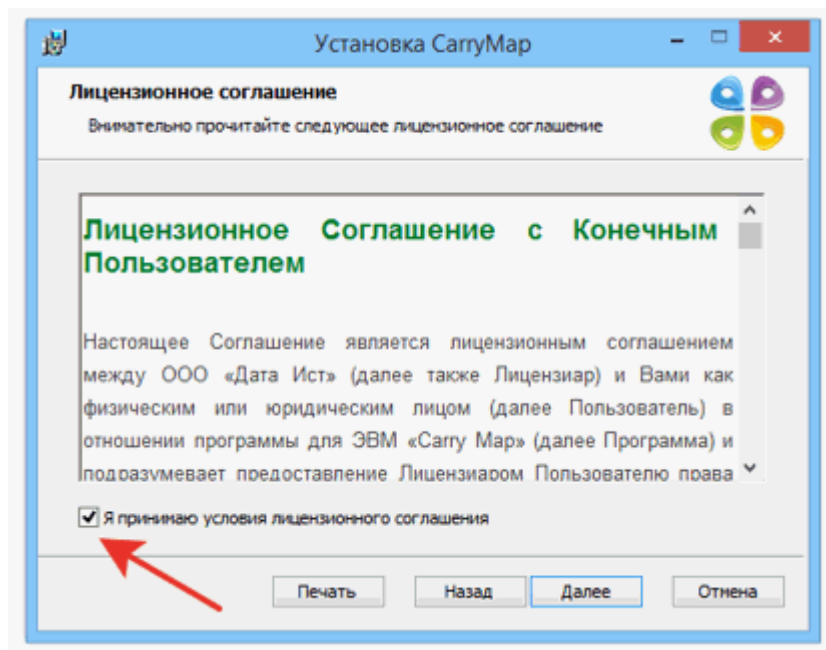
Для установки приложения CarryMap для Windows перейдите по [ссылке](#) и нажмите кнопку *Скачать*.



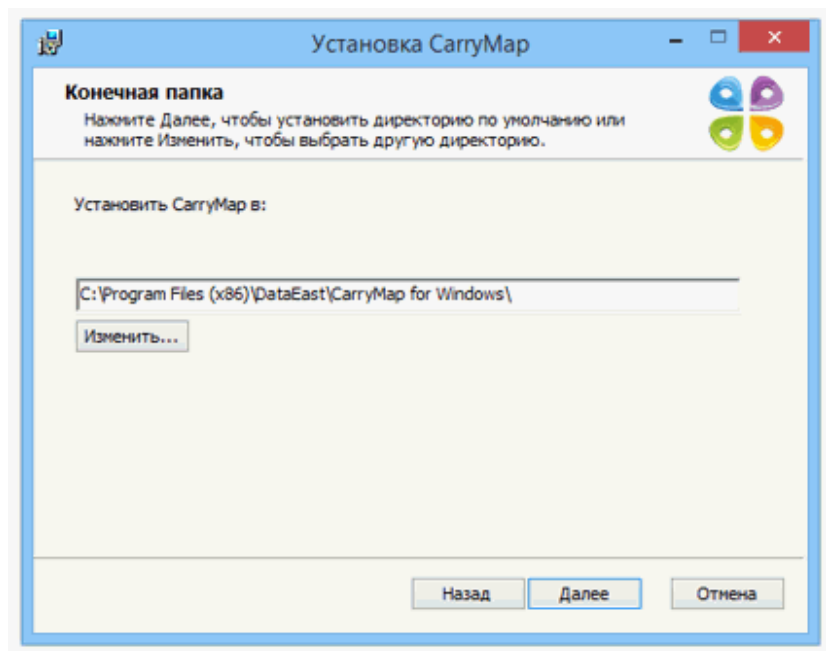
Запустите установочный файл, в появившемся окне нажмите *Далее*.



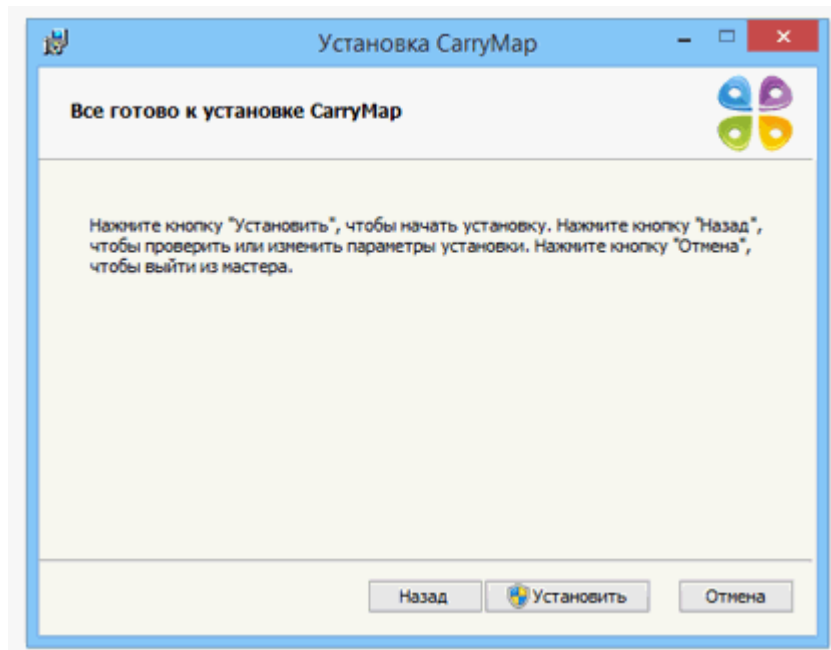
Изучите лицензионное соглашение и поставьте отметку напротив согласия с его условиями, затем нажмите *Далее*.



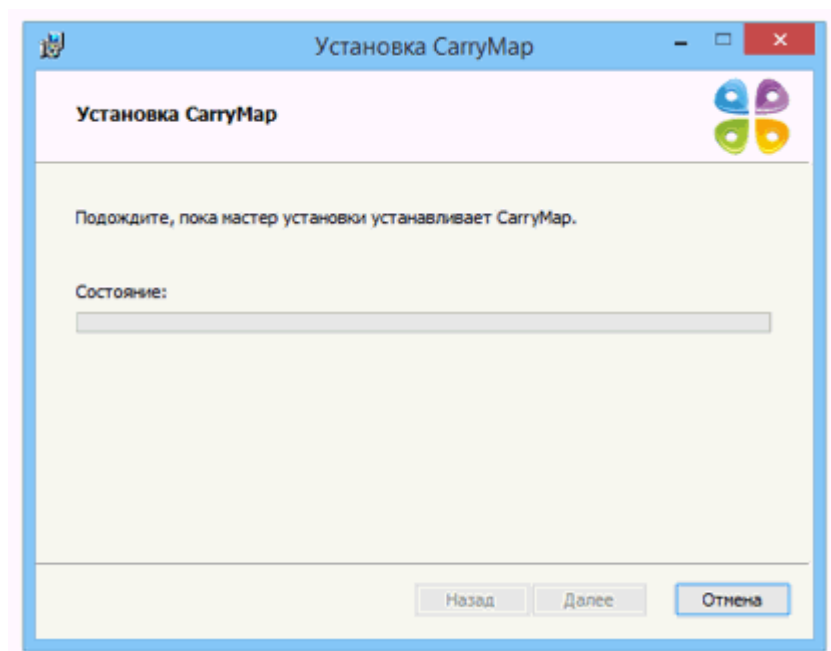
Укажите папку для установки CarryMap и нажмите *Далее*.



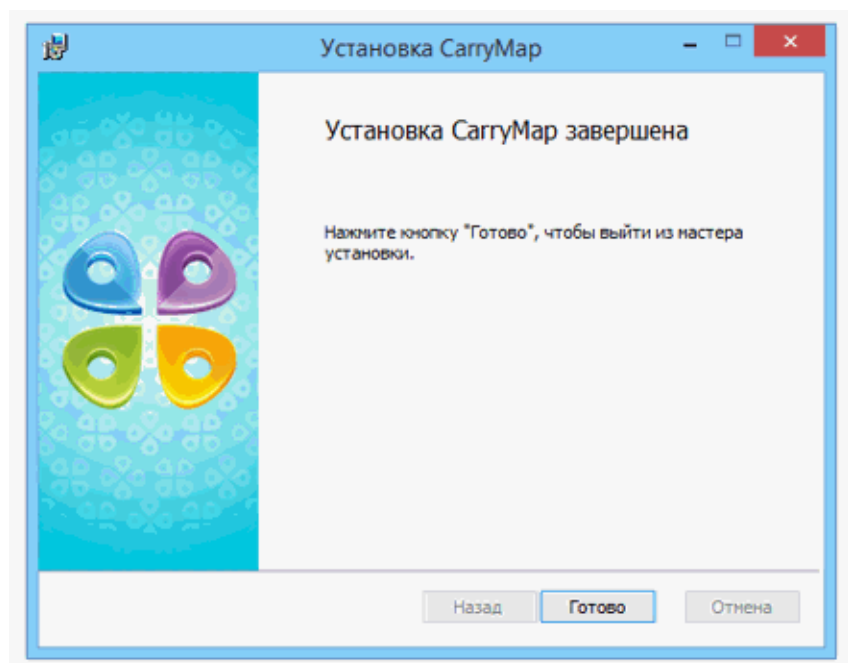
В открывшемся окне нажмите *Установить*.



Начнется процесс установки.

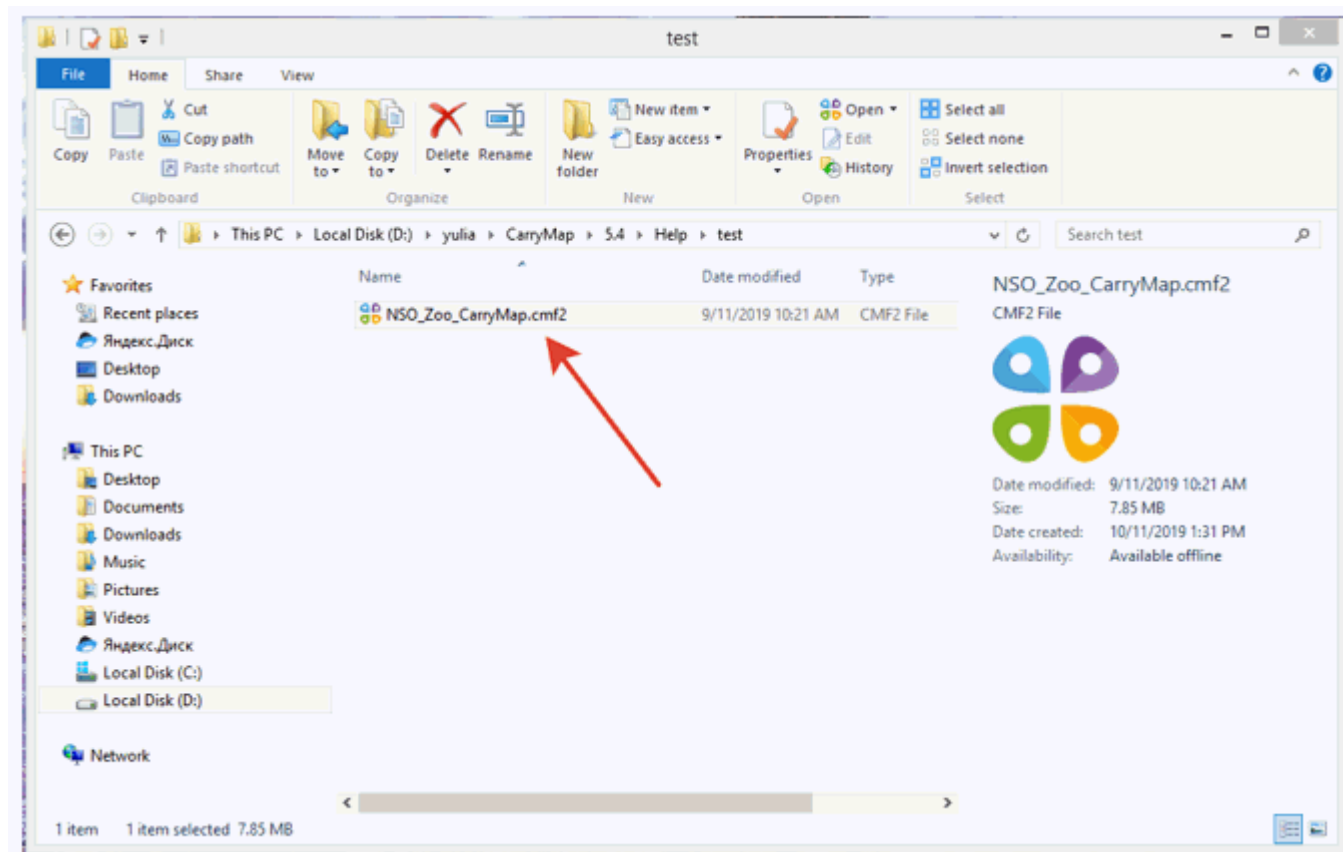


Дождитесь окончания процесса и нажмите кнопку *Готово*.



Открытие карты

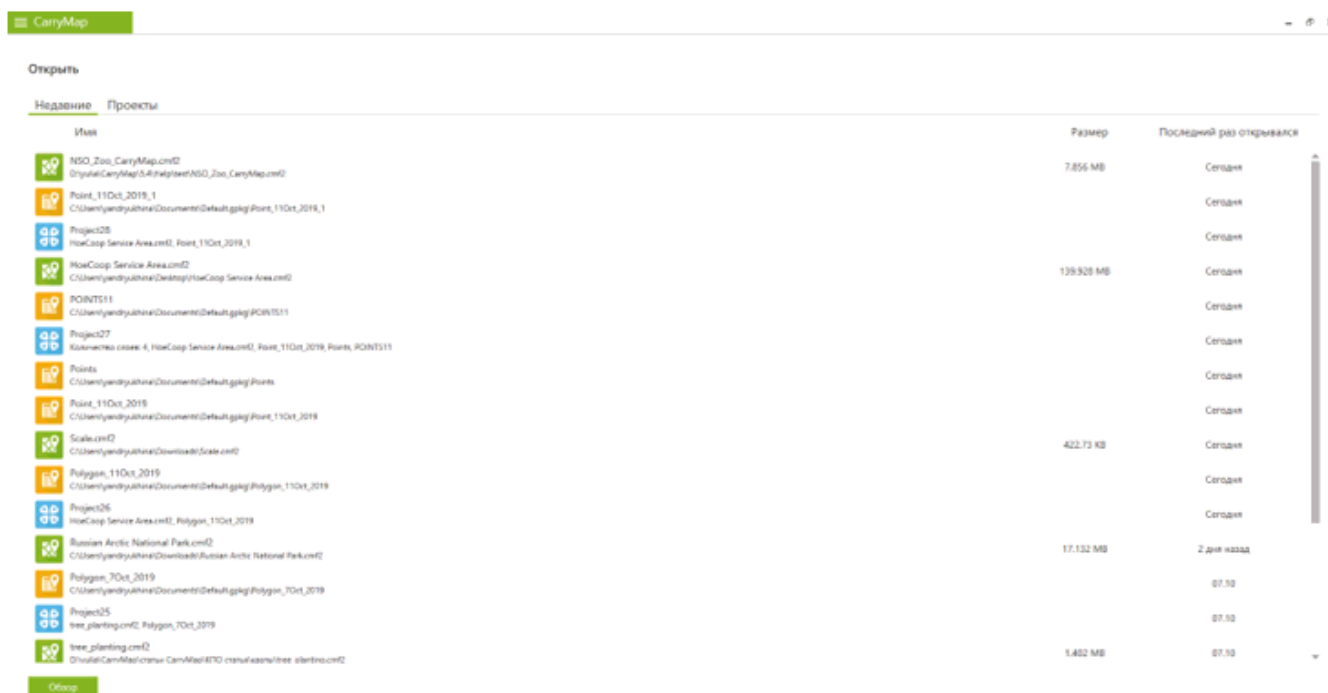
Чтобы открыть мобильную карту, созданную с помощью настольного модуля CarryMap Builder, дважды щелкните на нужном файле .CMF2 в проводнике.



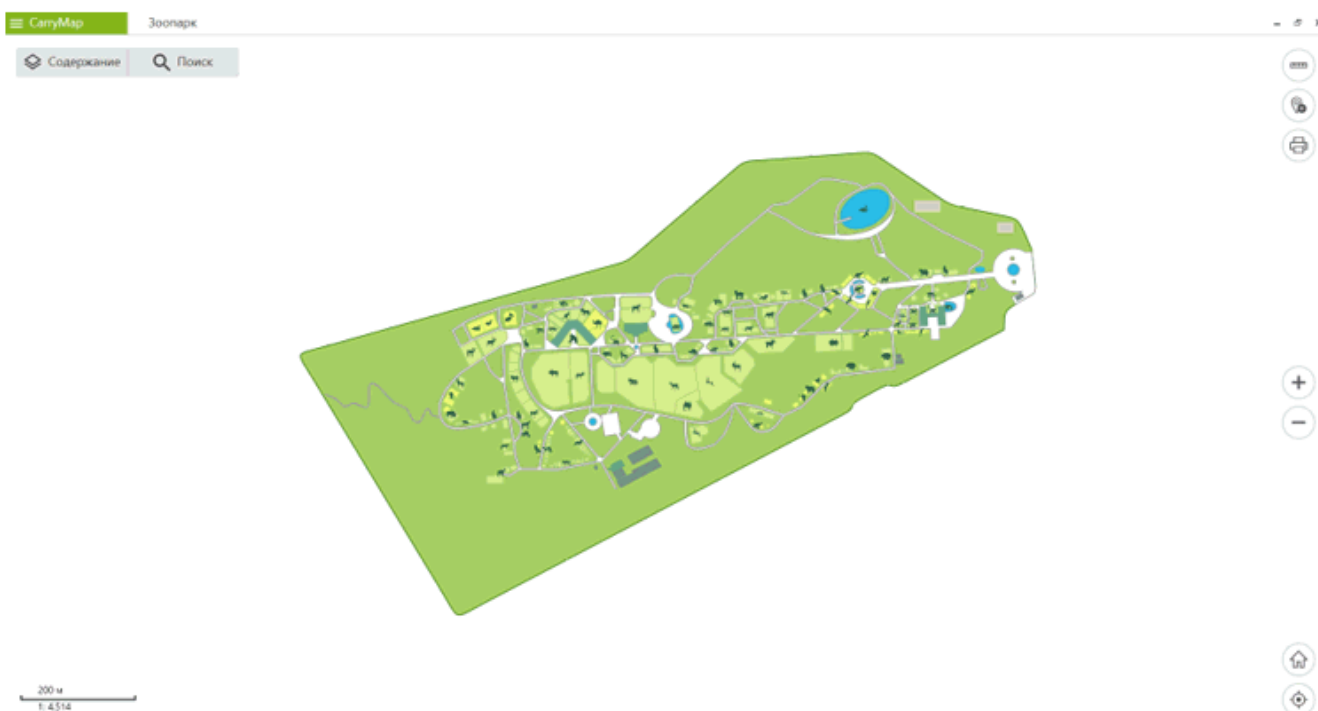
Карта откроется в приложении.



Или запустите приложение CarryMap через меню *Пуск*. В появившемся окне выберите мобильную карту или проект для просмотра, дважды щелкнув по нему.



Выбранная карта/проект откроется в приложении.



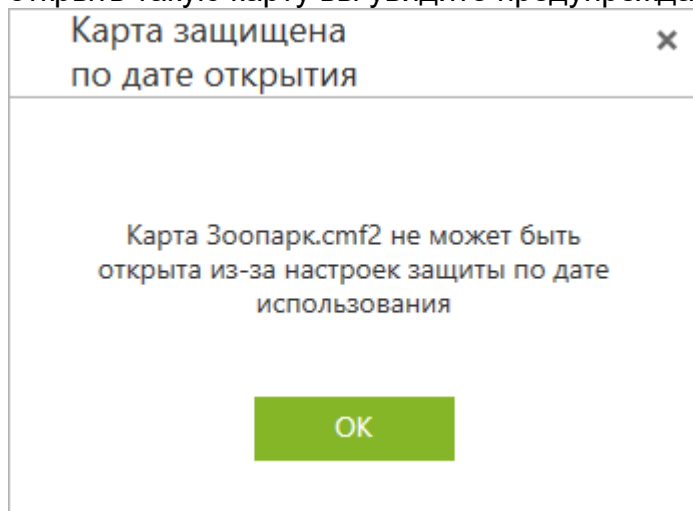
Обратите внимание, приложение CarryMap не позволяет просматривать карты в старом формате CMF, созданные при помощи предыдущего поколения модуля CarryMap 3x. Поэтому при открытии такой карты происходит автоматическое преобразование в новый формат CMF2.

Работа с защищенными картами

Мобильные карты открываются без ограничений только если условия для их открытия соответствуют заданным способам защиты, в противном случае доступ к карте будет невозможен, а на экране появится соответствующее уведомление.

Защита по сроку действия

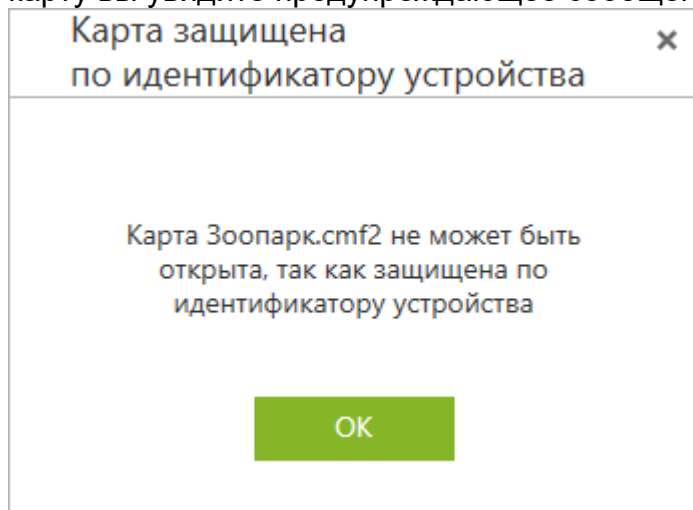
Если срок действия мобильной карты истек на момент ее открытия, то при попытке открыть такую карту вы увидите предупреждающее сообщение.



Защита по ID устройства

Идентификатор устройства (ID устройства) – это специальный номер, который присваивает устройству приложение CarryMap. Узнать ID вашего устройства можно в разделе [Настройка приложения](#).

Если доступ к мобильной карте закрыт для устройства, то при попытке открыть такую карту вы увидите предупреждающее сообщение.



Защита паролем

Если доступ к мобильной карте защищен паролем, то при открытии такой карты появится предупреждающее сообщение с полем для ввода пароля.

Карта защищена паролем

Введите пароль для просмотра карты
Зоопарк.cmf2

Отмена

OK

Введите пароль и нажмите **OK**.

Карта защищена паролем

Введите пароль для просмотра карты
Зоопарк.cmf2

.....

Отмена

OK

Карта откроется в приложении. Если пароль был введен неверно, вы увидите соответствующее сообщение.

Карта защищена паролем

Введите пароль для просмотра карты
Зоопарк.cmf2

Неверный пароль

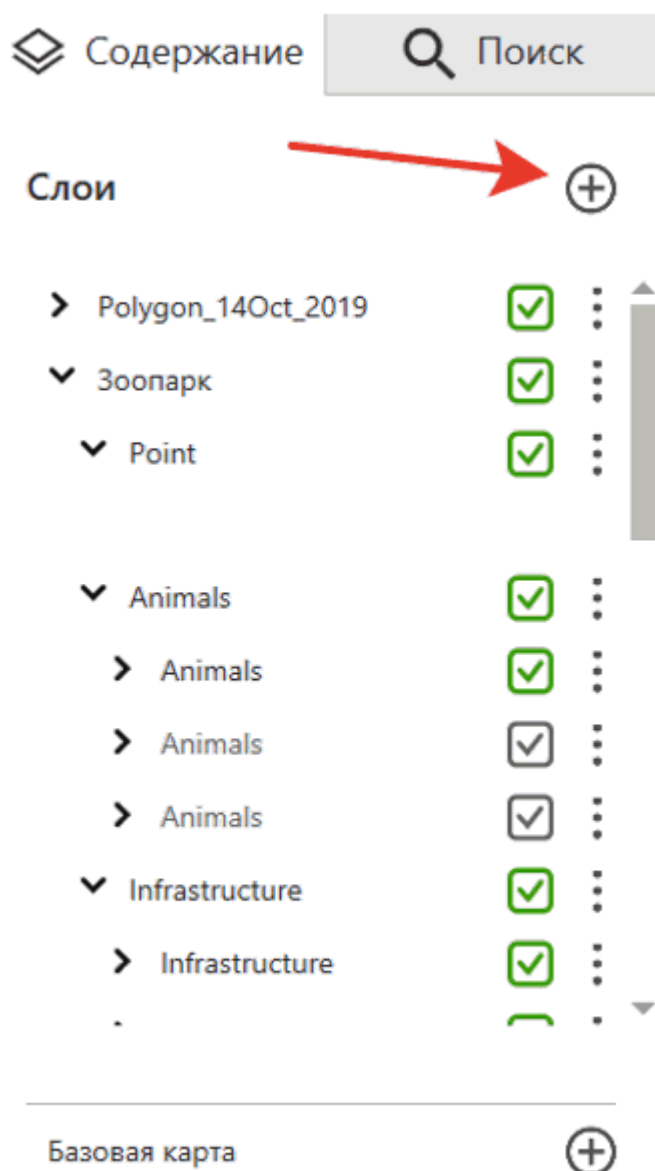
Отмена

OK

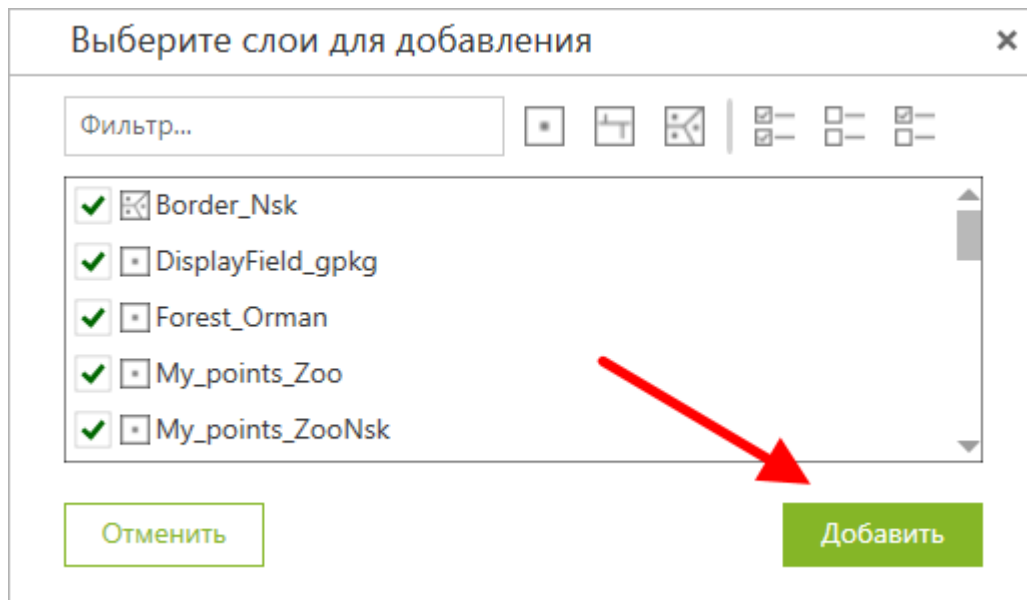
Добавление слоев данных и карт к проектам

Проекты – это наборы карт, слоев данных, онлайн-подложек и параметры их видимости/невидимости. Вы можете создавать проекты, объединяя несколько карт или слоев данных в набор.

Чтобы создать проект или открыть данные, нажмите кнопку *Добавить* в разделе *Содержание* и в открывшемся окне выберите карту или слой данных, которые необходимо объединить с открытой картой. Вы можете добавить карты .CMF, .CMF2 или слои данных из файлов GeoPackage, KML/KMZ, GPX, SHP.



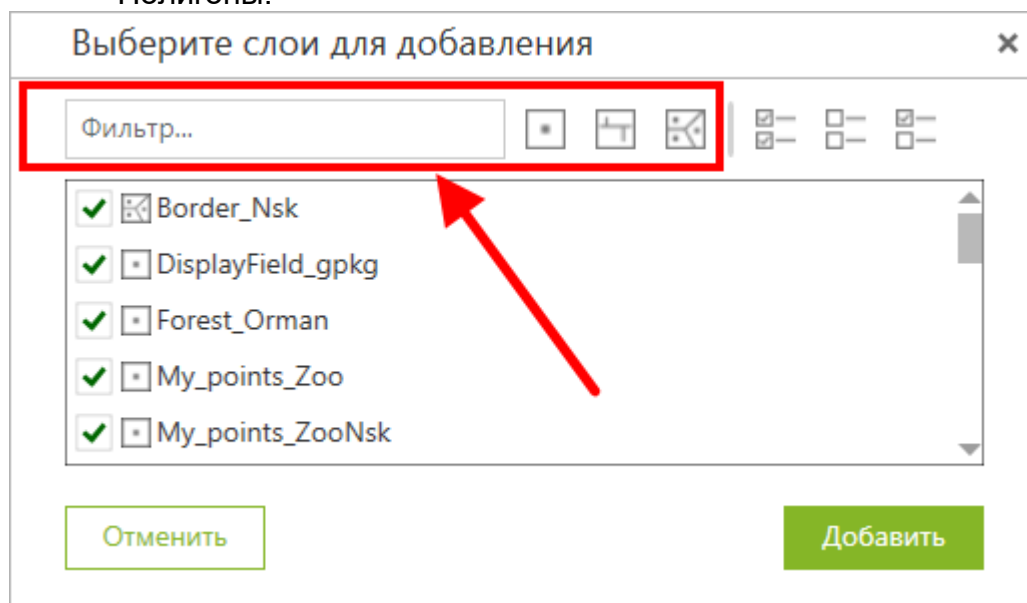
Если вы хотите добавить слои данных из файлов GeoPackage, KML/KMZ, GPX, SHP, то после выбора нужного файла выберите из списка слои данных, которые вы хотите добавить на карту. Для этого поставьте отметку напротив нужных слоёв и нажмите *Добавить*.



Слои данных будут добавлены к карте, а проект будет создан автоматически.

Чтобы отобразить в списке только необходимые слои данных, воспользуйтесь встроенными фильтрами. Доступны следующие фильтры:

- По имени (свободный текст) – будут показаны только элементы, содержащие в названии введенное текстовое значение.
- По типу геометрии данных - будут показаны только слои выбранного типа геометрии:
 - Точки,
 - Линии,
 - Полигоны.



Вы также можете выбрать все слои в списке, снять выделение со всех слоёв и обратить текущую выборку.

Выберите слои для добавления



Фильтр...



Border_Nsk



DisplayField_gpkg



Forest_Orman



My_points_Zoo



My_points_ZooNsk

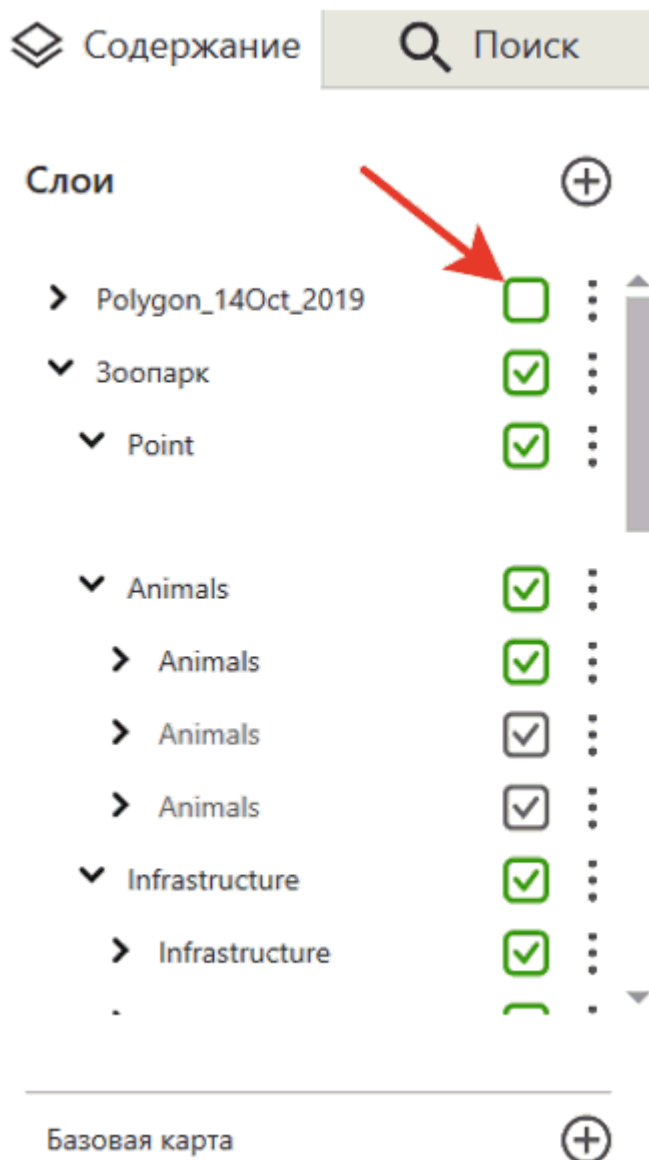
Отменить

Добавить

Работа со слоями данных и карт

В таблице содержания проекта вы можете управлять видимостью слоев данных и карт.

Чтобы отключить видимость слоя данных или карт, выберите один или несколько слоёв и уберите отметку напротив названия слоя.



Слои будут скрыты на карте.

Чтобы вернуть отображение слоёв на карте, снова поставьте отметку напротив выбранных слоёв.



Содержание



Поиск

Слои



➤ Polygon_14Oct_2019



▼ Зоопарк



▼ Point



▼ Animals



➤ Animals



➤ Animals



➤ Animals



▼ Infrastructure



➤ Infrastructure



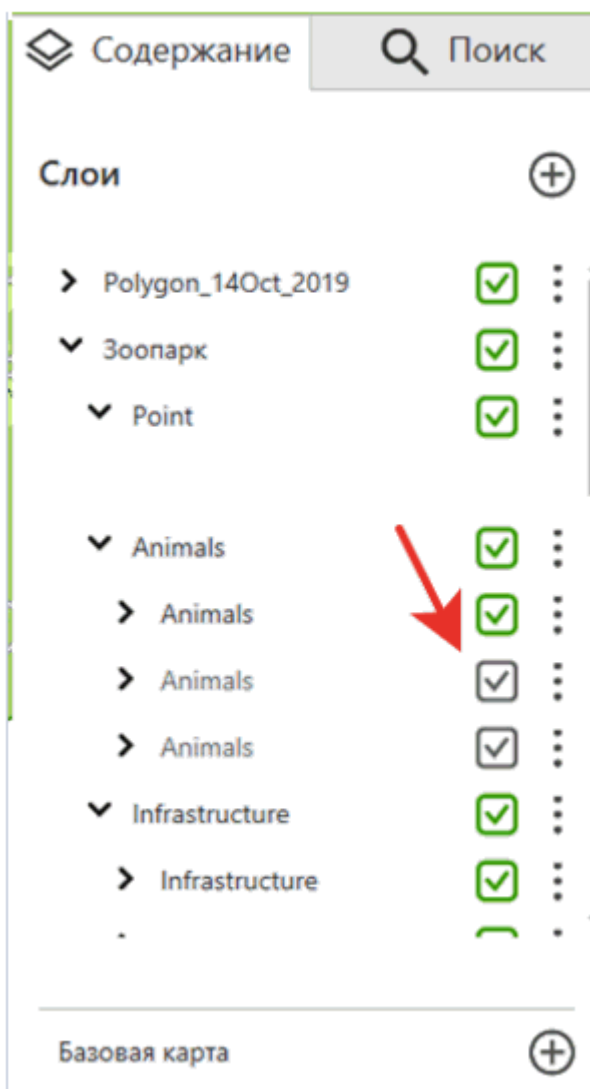
.



Базовая карта



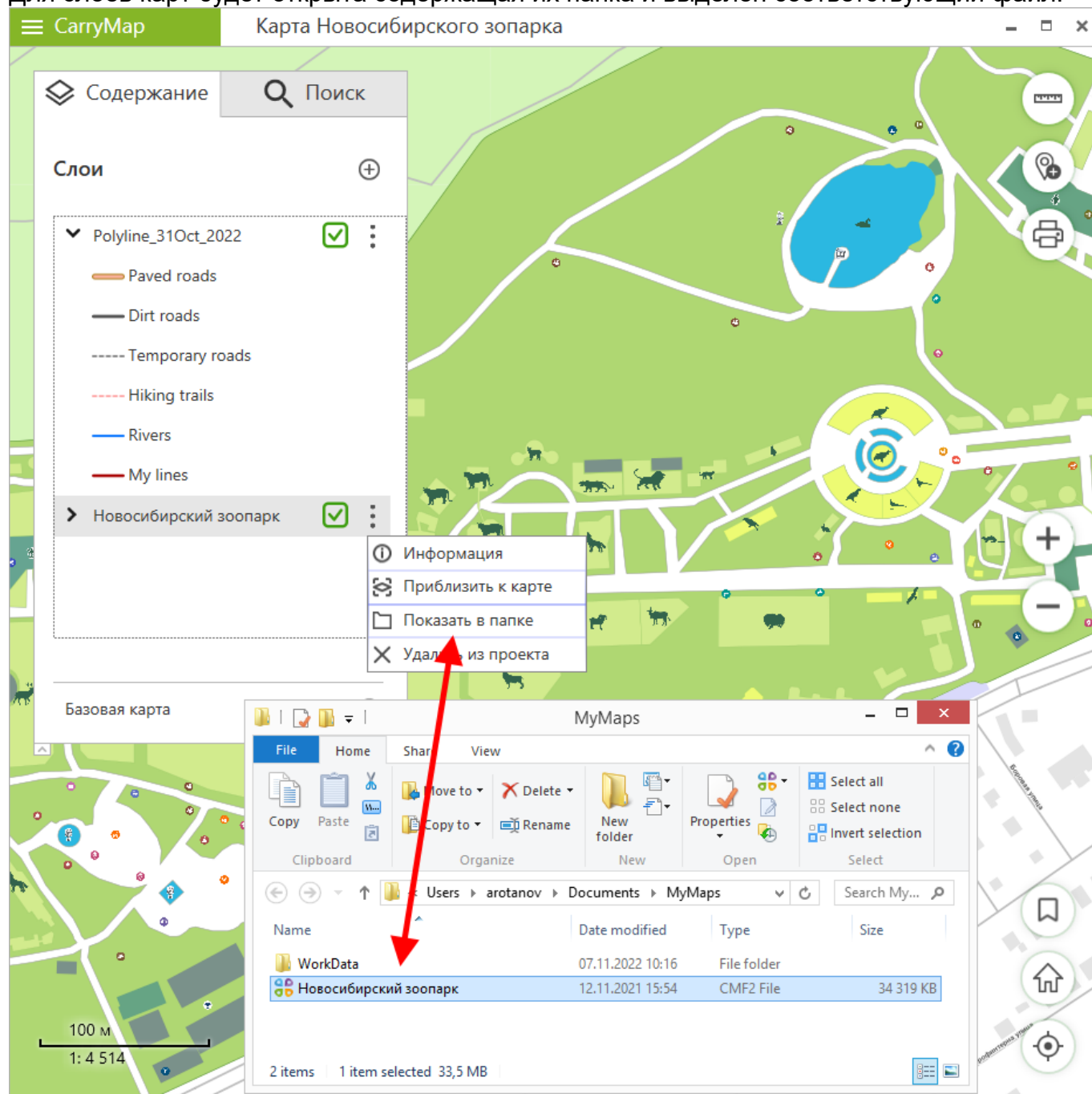
Слои с настроенной видимостью для определенных масштабов будут помечены в таблице содержания проекта серой галочкой.



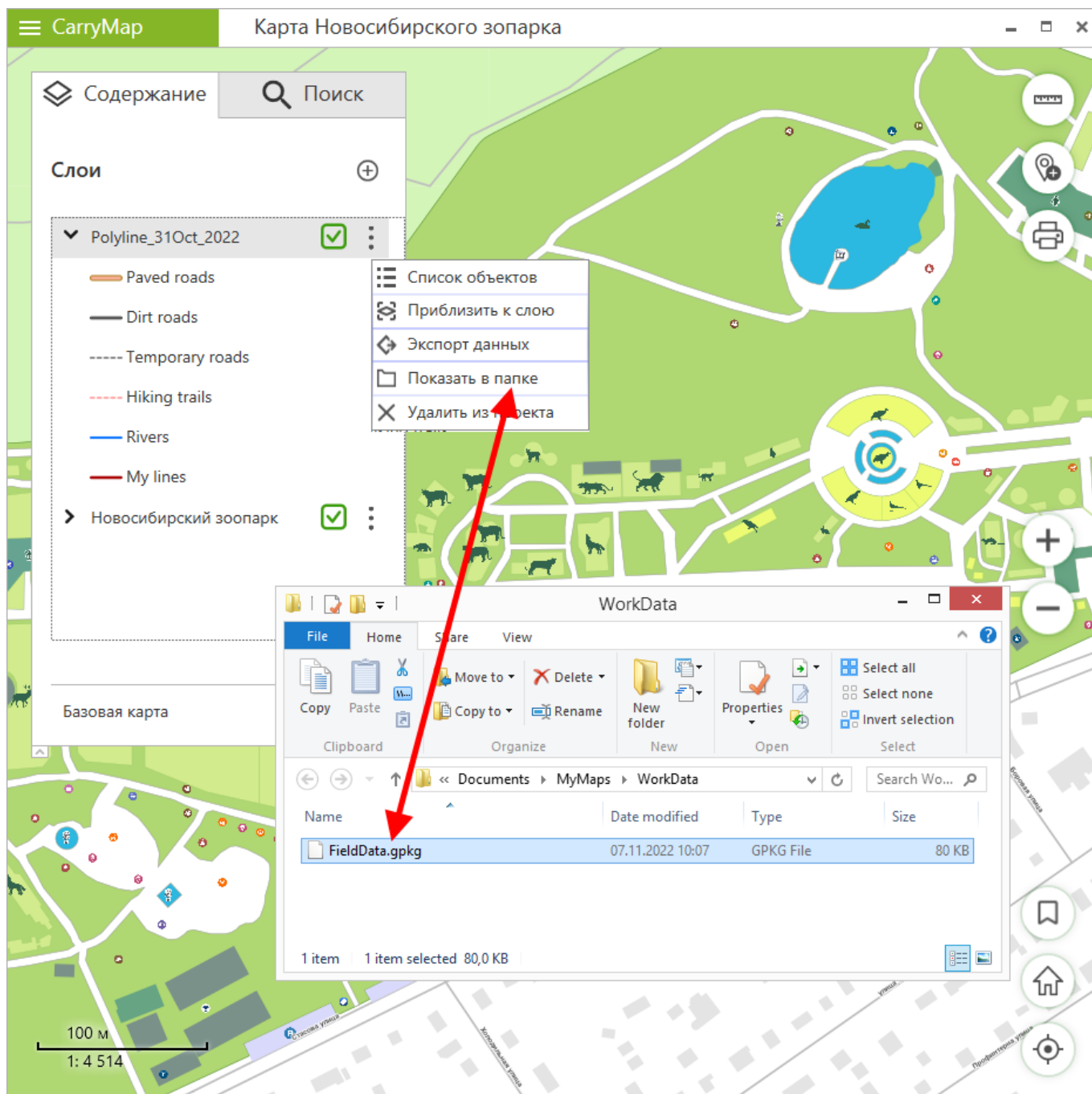
При изменении масштаба и попадании в диапазон видимости слоя, отметка рядом со слоем станет зеленой и слой отобразится на карте.

Чтобы открыть в Проводнике источники слоёв данных и карт, выбранных в таблице содержания, нажмите три точки и выберите *Показать в папке*.

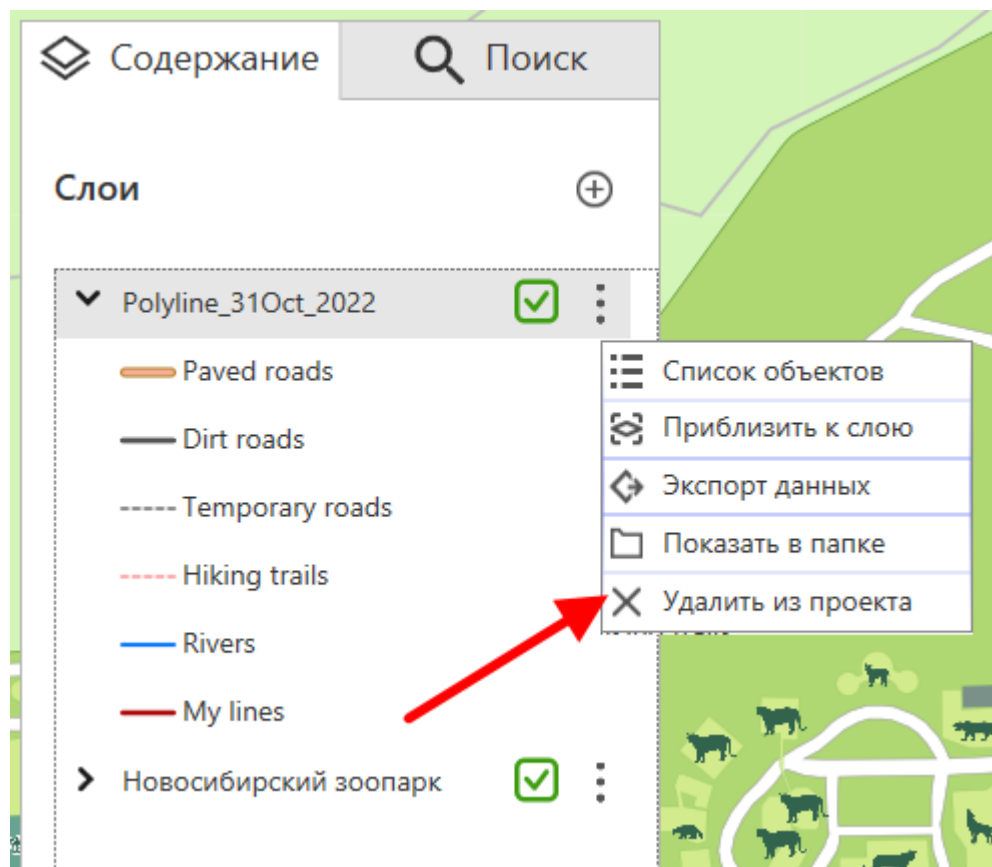
Для слоёв карт будет открыта содержащая их папка и выделен соответствующий файл.



Для слоёв GeoPackage будет открыта папка, содержащая файл .GPKG, в котором хранится выбранный слой.

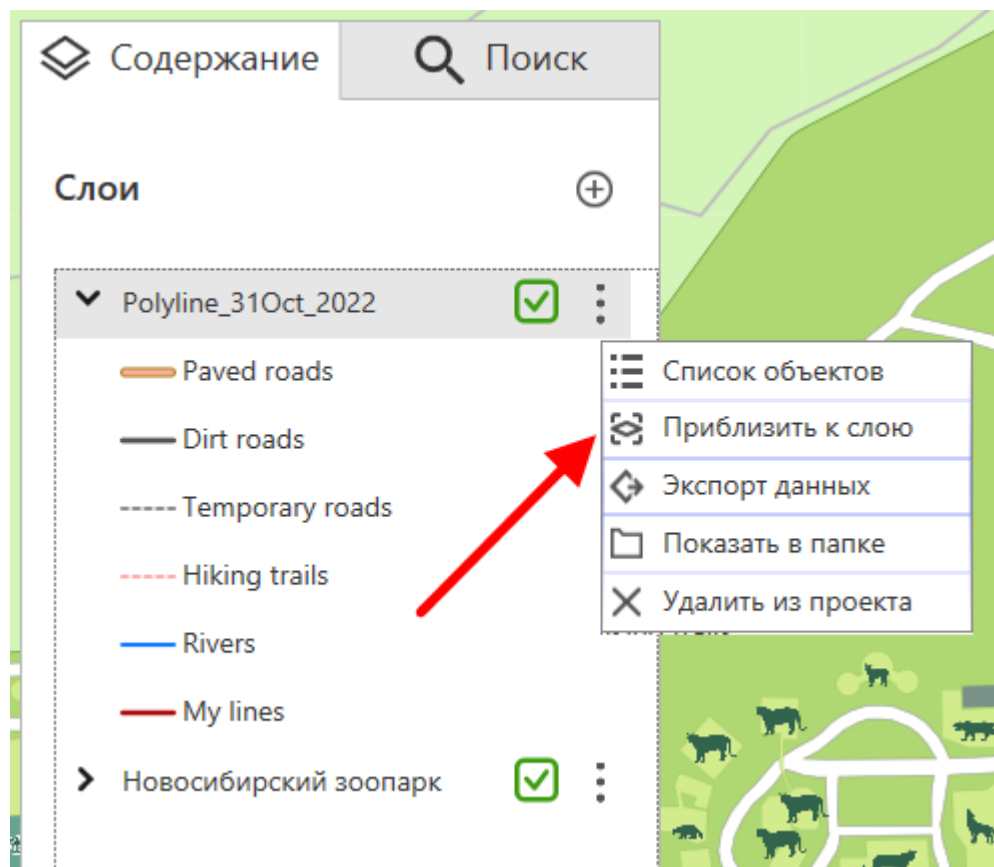


Чтобы удалить слои данных, выберите один или несколько слоёв, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите команду *Удалить из проекта*.

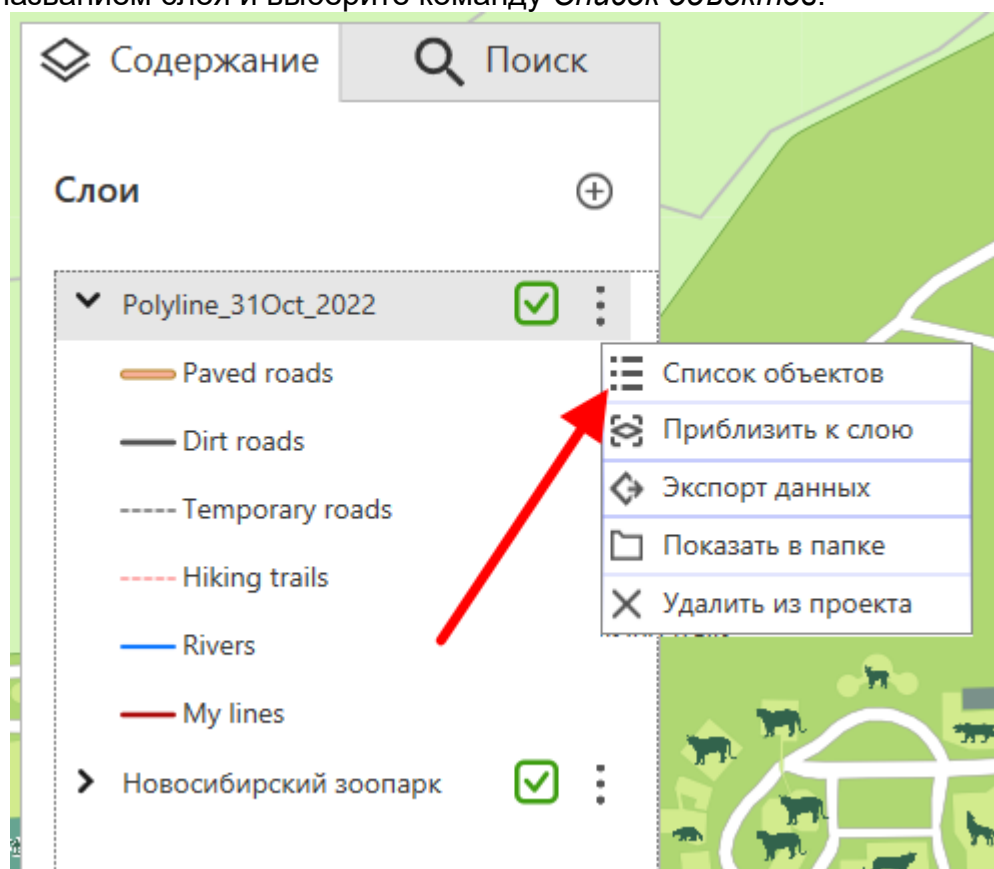


Слой с данными будет удален из проекта, но не с вашего компьютера, поэтому вы снова сможете добавить его в проект, если нужно.

Кроме того, вы можете приблизиться к общей границе одного или нескольких слоёв. Для этого выберите один или несколько слоёв, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите команду *Приблизить к слою*.



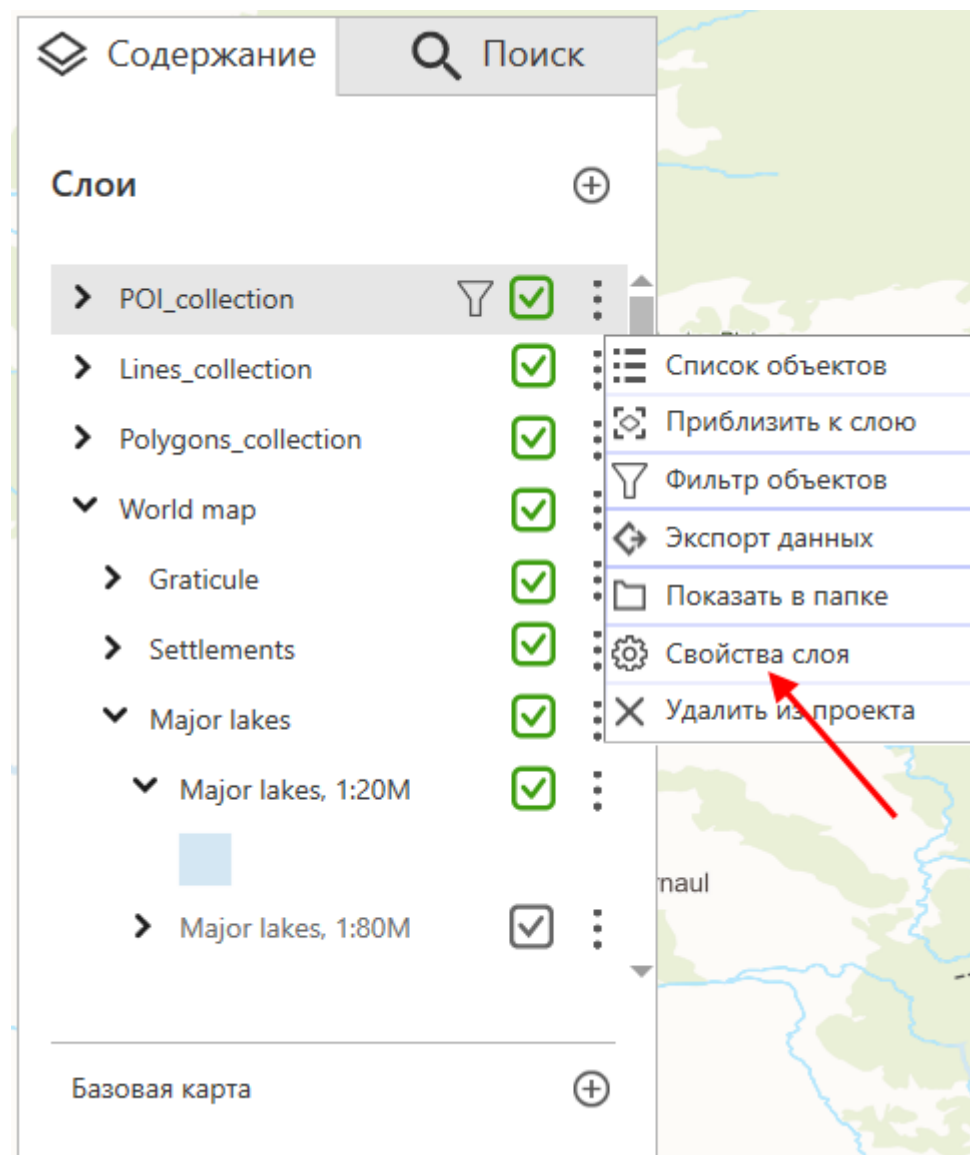
Чтобы показать список всех объектов, которые есть в слое, нажмите три точки рядом с названием слоя и выберите команду *Список объектов*.



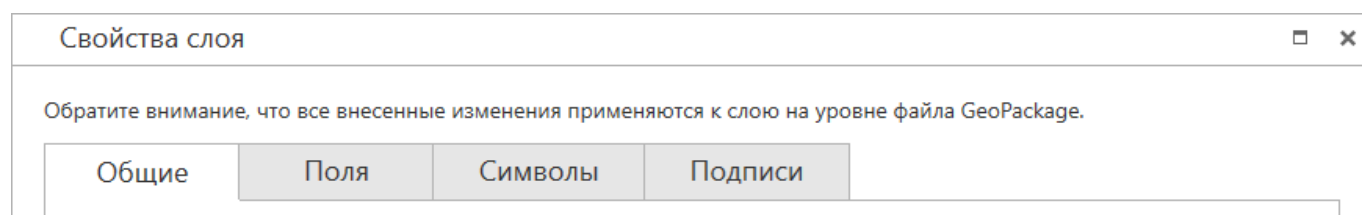
Все объекты из этого слоя отобразятся в виде списка во вкладке *Поиск*.

Настройки свойств слоя

Чтобы перейти к настройкам свойств слоя GeoPackage, разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Свойства слоя*.



Окно *Свойства слоя* состоит из следующих закладок:



- **Общие** - позволяет определить имя слоя, задать поле отображения и настроить прозрачность слоя.

Свойства слоя

×

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

Имя слоя:

POI_collection

Поле отображения:

Name

Прозрачность слоя:

0

%

GeoPackage:

C:/Program Files/DataEast/CarryMap for Windows/Client/Resources/DefaultGPKG/GPKGTemplate.gpkg

Слой:

POI_collection

Система координат:

GCS_WGS_1984 (WKID: 4326)

Отмена

Применить

OK

- **Поля** - используется для создания новых атрибутивных полей и задания их характеристик. Здесь можно задать имя нового поля, выбрать его тип, а также определить псевдонимы новых и существующих полей и настроить их видимость.

Свойства слоя

Общие

Поля

Символы

Подписи

Добавить

Удалить

✓	Имя	Тип	Псевдоним	Видимость
	name	Текст	Name	✓
	description	Текст	Description	✓
	creation_date	Дата	Creation date	✓
	modification_date	Дата	Modification date	✓
	Type	Текст	Type	✓
✓	Field	Текст	Field	✓

Отмена

Применить

OK

- Символы** - здесь доступны опции для назначения символов объектов и метода отображения данных. В качестве метода отображения можно выбрать отображение всех объектов единым символом, настроить категории символов на основе уникальных значений поля или применить градуированную раскраску символов, основанную на значениях объектов.

Свойства слоя

Общие

Поля

Символы

Подписи

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Метод:

Уникальные значения

Поле значений:

Type

Цветовая схема:



+

×

☐	Символ	Значение	Подпись
☐			My points
☐		Orange marker	Orange marker
☒		Green marker	Green marker
☐		Blue marker	Blue marker
☐		Navy blue marker	Navy blue marker
☒		Violet marker	Violet marker
☐		Peak	Peak
☐		Waterfalls	Waterfalls

Отмена

Применить

OK

- Подписи** - позволяет включить подписи слоя, выбрать поле подписи и задать параметры подписей. Подписи слоя могут быть созданы на основе категорий символов объектов.

Свойства слоя

×

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

☒ Подписать объекты

Метод:

Подписать каждый класс символов отдельно

Загрузить классы

Класс:

<все другие значения>

Поле подписи:

Name

Цвет шрифта:

#14b1eb

...

Размер шрифта:

8

Отмена

Применить

ОК

Чтобы применить внесенные изменения и продолжить работу в окне *Свойства слоя*, нажмите *Применить*. *

Чтобы сохранить внесенные изменения и вернуться к окну карты, нажмите *ОК*. *

Чтобы отменить внесенные изменения, нажмите *Отмена*.

Свойства слоя

×

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

Имя слоя:

POI_collection

Поле отображения:

Name

Прозрачность слоя:

0

%

GeoPackage:

C:/Program Files/DataEast/CarryMap for Windows/Client/Resources/DefaultGPKG/GPKGTemplate.gpkg

Слой:

POI_collection

Система координат:

GCS_WGS_1984 (WKID: 4326)

Отмена

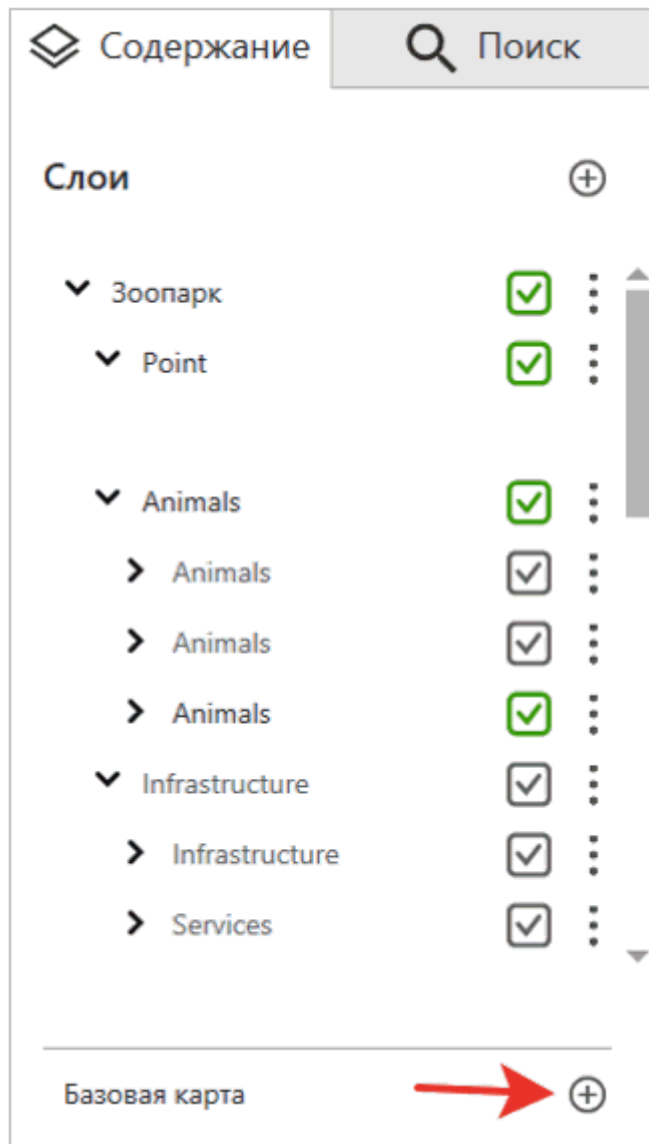
Применить

ОК

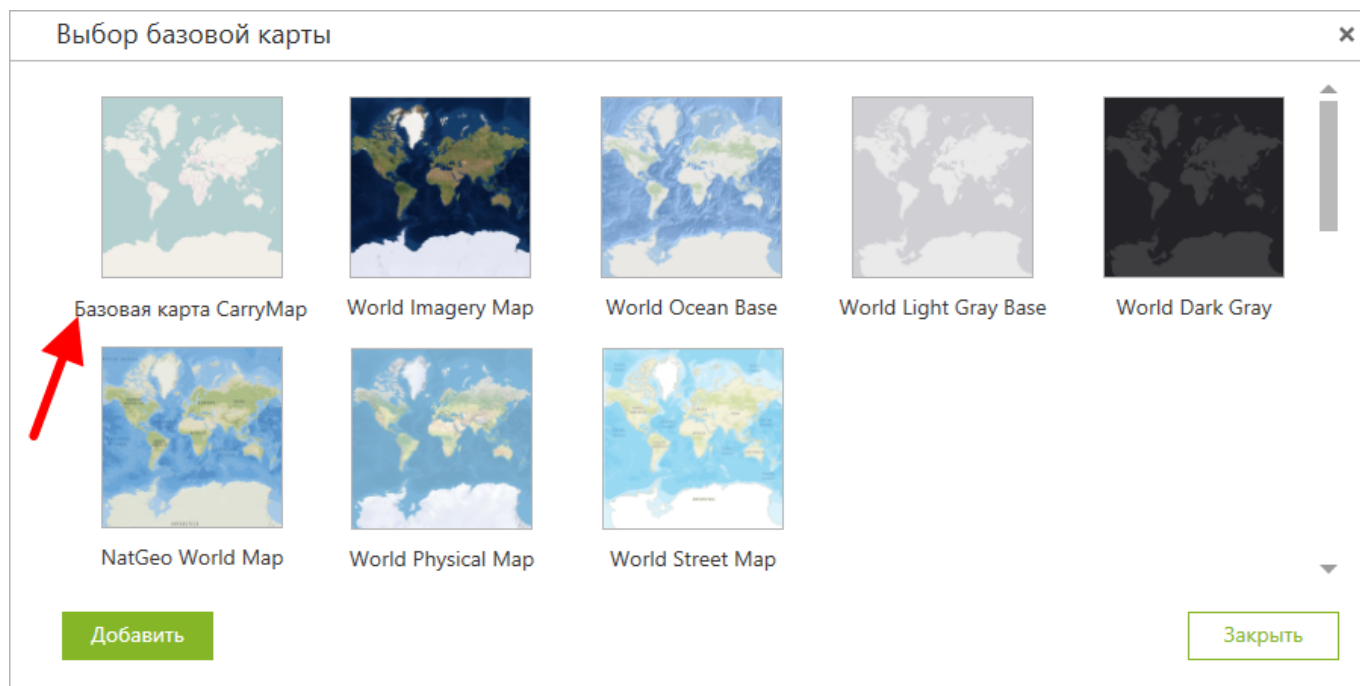
*** Обратите внимание**, все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Добавление онлайн-сервисов и базовых карт

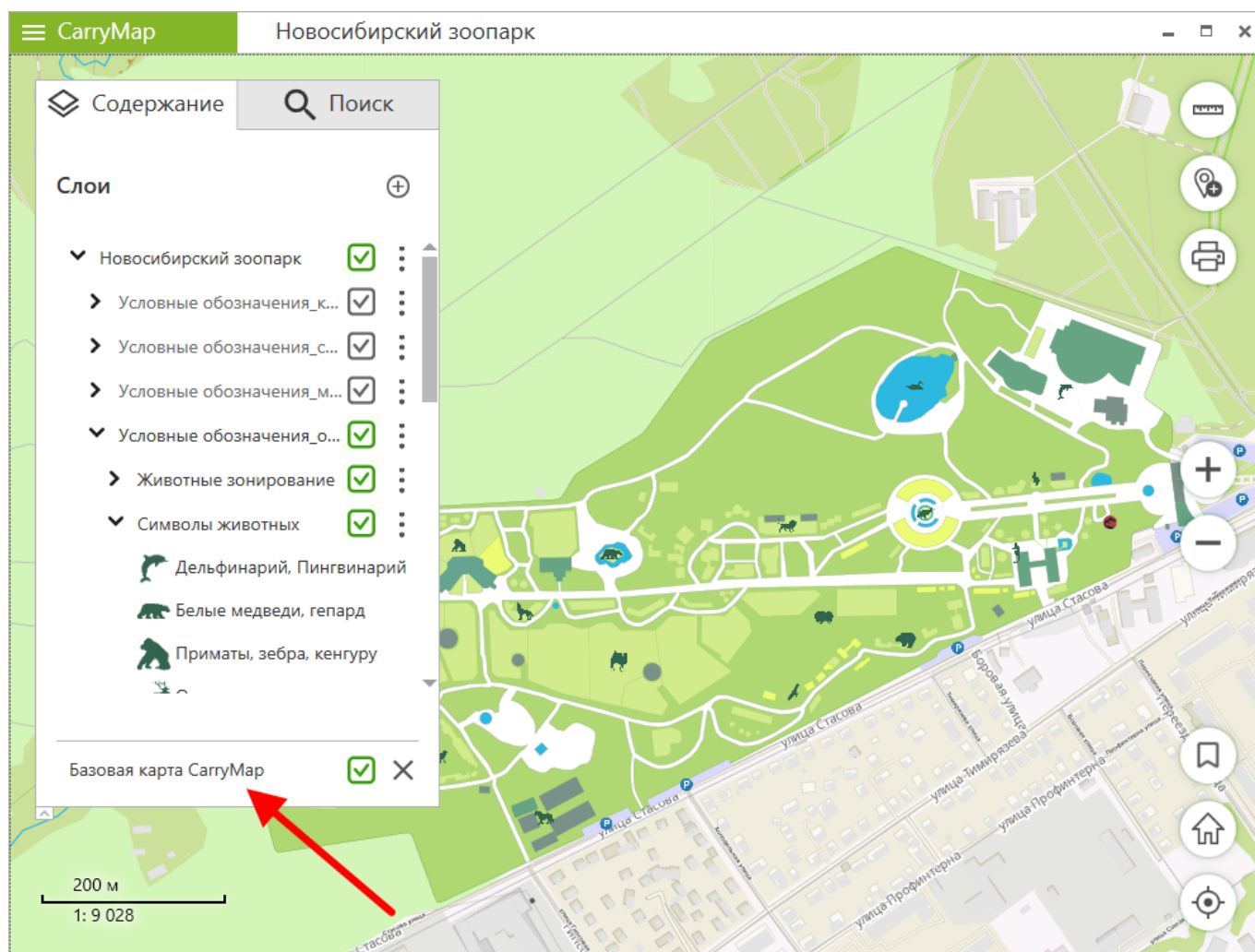
Чтобы добавить базовую карту из списка имеющихся онлайн-сервисов, нажмите кнопку *Добавить*.



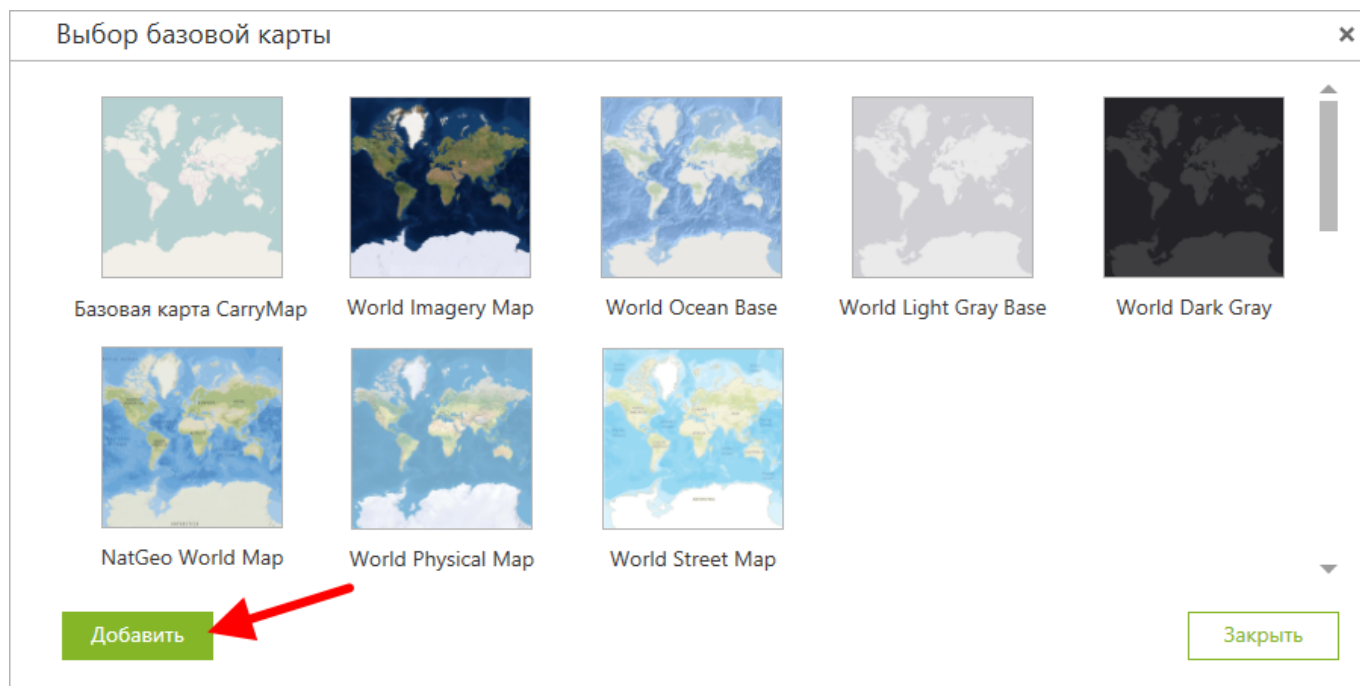
В открывшемся списке онлайн-сервисов выберите тот, который должен отображаться в качестве базовой карты.



Сервис отобразится в окне карты и во вкладке *Содержание*.



Чтобы в качестве базовой карты выбрать карту из онлайн-сервиса ArcGIS или WMS, нажмите кнопку *Добавить*.



В открывшемся окне выберите тип картографического онлайн-сервиса: ArcGIS или WMS.

В поле *Имя базовой карты* задайте название, которое будет отображаться в общем списке онлайн-подложек. В поле *URL базовой карты* задайте путь до онлайн-сервиса.

Добавить базовую карту

Имя базовой карты:

☐ ArcGIS Service ☒ Web Map Service (WMS)

Имя базовой карты:

WMS

URL базовой карты:

server/fgk_raster/wms?&request=GetCapabilities&service=WMS&

Добавить

Отмена

Удостоверьтесь, что все поля заполнены, и нажмите кнопку *Добавить*.

Добавить базовую карту

Имя базовой карты:

☐ ArcGIS Service ☒ Web Map Service (WMS)

Имя базовой карты:

WMS

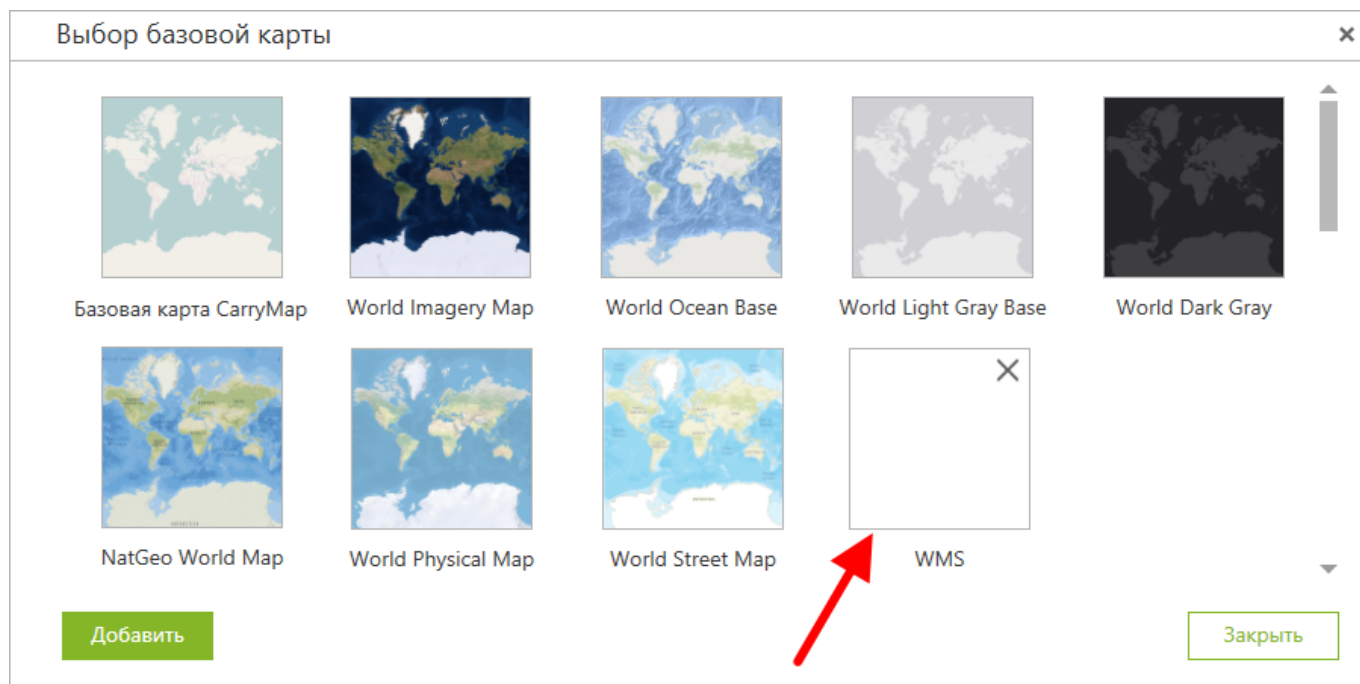
URL базовой карты:

server/fgk_raster/wms?&request=GetCapabilities&service=WMS&

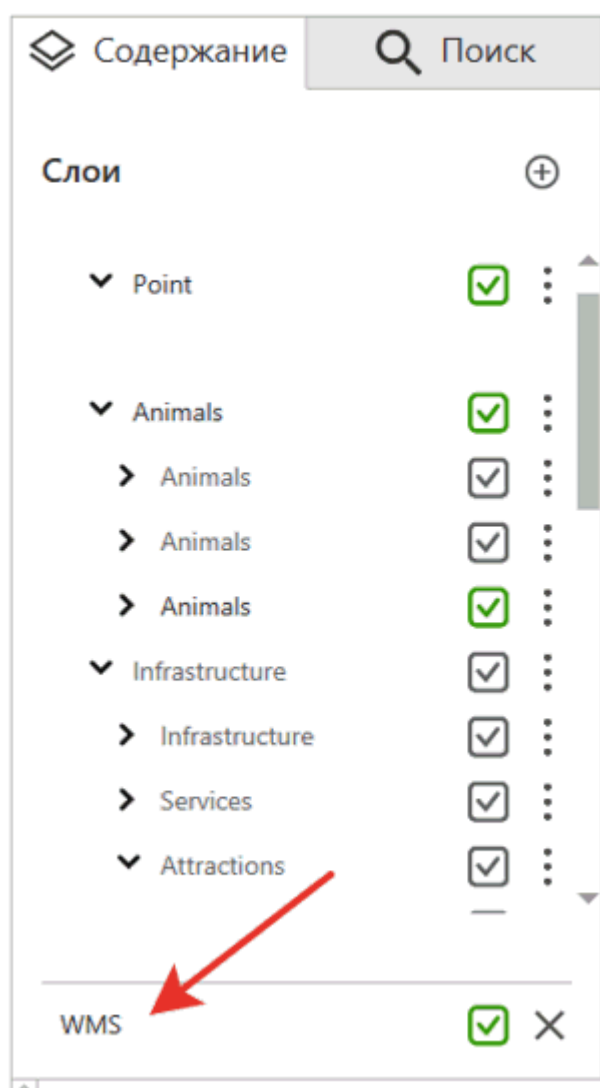
Добавить

Отмена

Добавленный онлайн-сервис отобразится в списке.

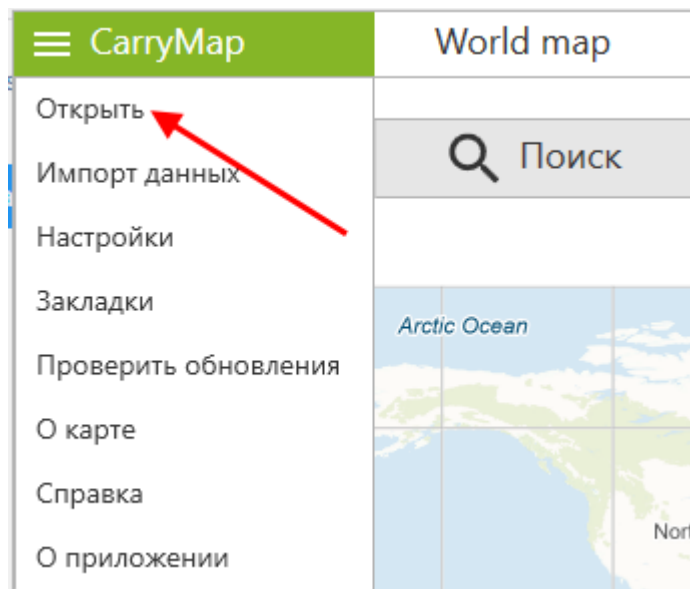


Чтобы выбрать сервис в качестве онлайн-подложки, нажмите на него. Добавленный сервис отобразится на карте и во вкладке *Содержание* приложения.

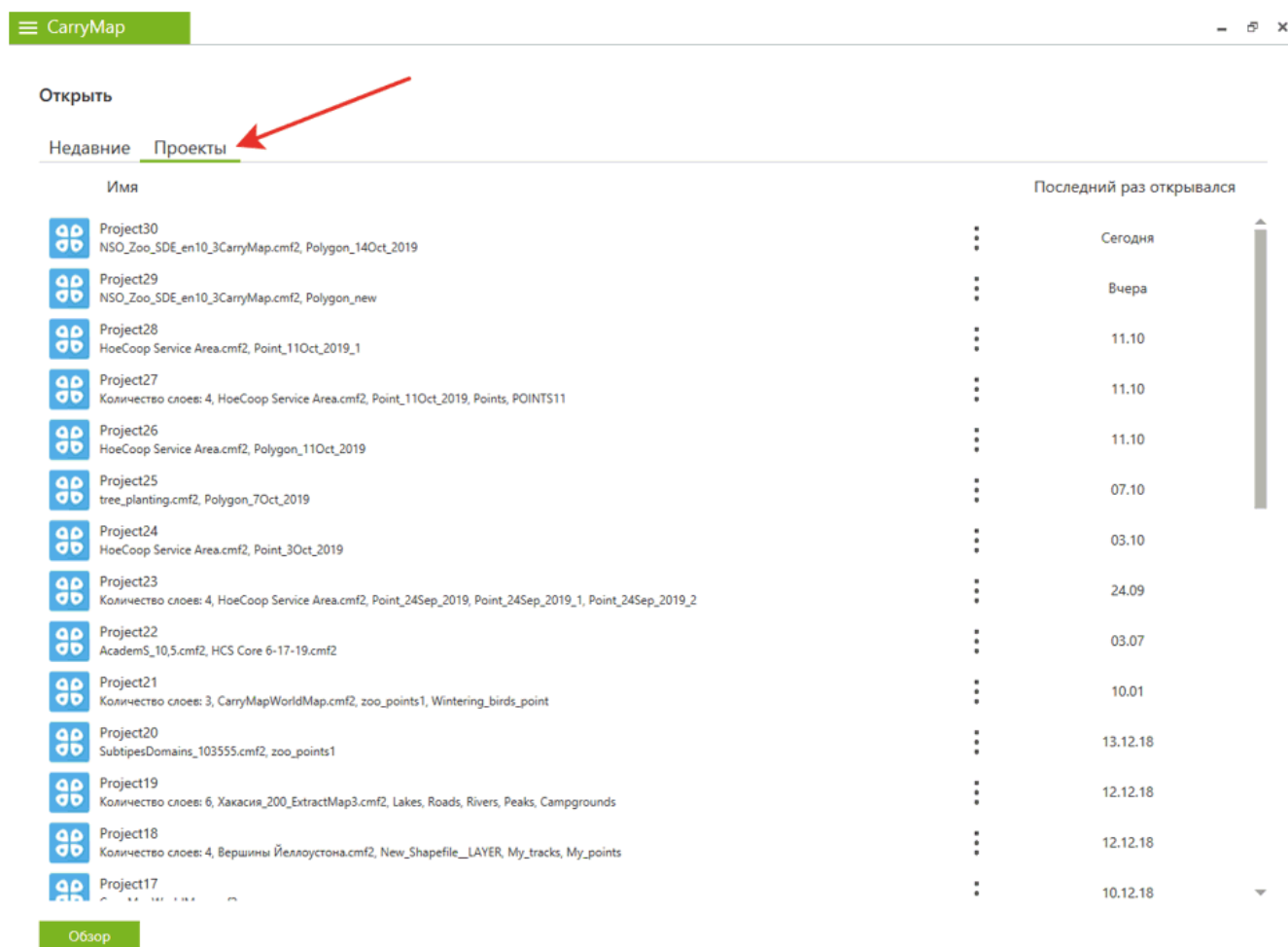


Удаление и переименование проектов

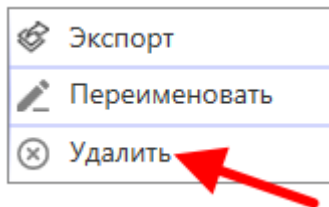
Чтобы удалить созданный проект, перейдите в раздел меню *Открыть*.



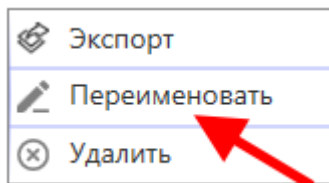
Перейдите в раздел *Проекты*.



Нажмите три точки напротив проекта, который необходимо удалить, и выберите *Удалить*.



Чтобы переименовать существующий проект, нажмите кнопку *Переименовать*.



Измените название проекта и нажмите *Ввод* на клавиатуре. Название проекта будет изменено.

Создание объектов

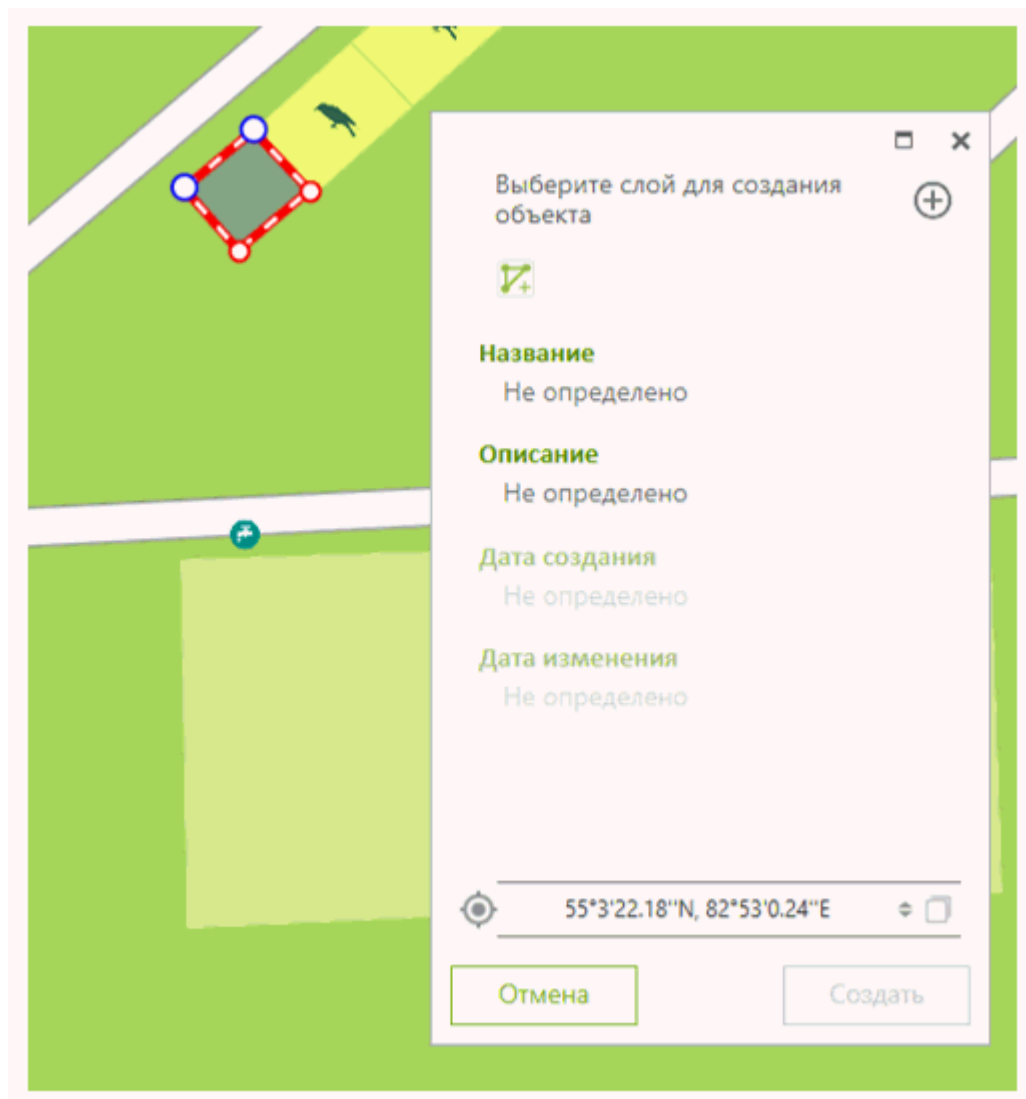
Чтобы создать новый объект на карте, нажмите кнопку *Создать объект*.



В открывшейся панели выберите тип создаваемого объекта: точка, линия или полигон.



Затем укажите его геометрию на карте.



В открывшейся карточке укажите слой, в который необходимо сохранить геометрию.

Если в текущем проекте нет добавленных слоев GeoPackage, нажмите кнопку *Создать слой*.

×

Выберите слой для создания объекта



+

Название

Не определено

Описание

Не определено

Дата создания

Не определено

Дата изменения

Не определено

 55°3'22.18"N, 82°53'0.24"E  

Отмена

Создать

Новый слой отобразится в карточке объекта.

×

Выберите слой для создания объекта

Polygon_14Oct_2019

Название

Не определено

Описание

Не определено

Дата создания

Не определено

Дата изменения

Не определено

55°3'22.18"N, 82°53'0.24"E

Отмена

Создать

Если в проекте уже есть слои GeoPackage, они появятся в виде списка в карточке объекта, и вы точно так же сможете выбрать любой из них для создания объекта.

Чтобы изменить название нового слоя, щелкните по нему в карточке объекта и введите новое значение.

×

Выберите слой для создания объекта

+

Point_30Oct_2019

Название

Не определено

Описание

Не определено

Дата создания

Не определено

Дата изменения

Не определено

55°3'27.52"N, 82°52'56.86"E

↕

Отмена

Создать

Обратите внимание, что для названия слоя могут быть использованы только числа и латинские символы.

Чтобы задать название новому объекту, щелкните по полю *Название*. После введения названия это поле будет обозначено звездочкой.

□ ×

Выберите слой для создания объекта

+

☒ Polygon_new



Название *

Вольер

Описание

Не определено

Дата создания

Не определено

Дата изменения

Не определено

 55°3'22.18"N, 82°53'0.24"E 

Отмена

Создать

Чтобы добавить описание к новому объекту, щелкните по полю *Описание* и введите необходимую информацию.

×

Выберите слой для создания объекта

+

Polygon_new

Название *

Вольер

Описание *

Новый вольер с животными.

Дата создания

Не определено

Дата изменения

Не определено

55°3'22.18"N, 82°53'0.24"E

Отмена

Создать

Чтобы изменить символ объекта, щелкните по полю *Тип* и выберите нужную категорию. Объект будет отображаться выбранным символом на карте после сохранения изменений.

+

Выберите слой для создания объекта

Polygon_7Nov_2022_1

Название

Не определено

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Areas

Buildings

Fields

Forests

Parks

Lakes

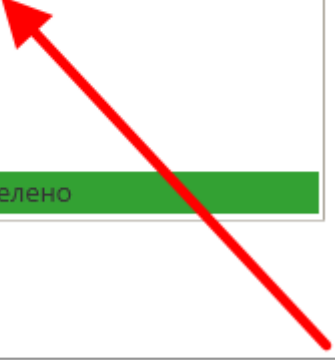
Не определено

Фот

55°3'27,71" N 82°53'6,68" E

Отмена

Создать



Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку *Создать*.



Выберите слой для создания
объекта



☒ Polygon_new



Название *

Вольер

Описание *

Новый вольер с животными.

Дата создания

Не определено

Дата изменения

Не определено



55°3'22.18"N, 82°53'0.24"E



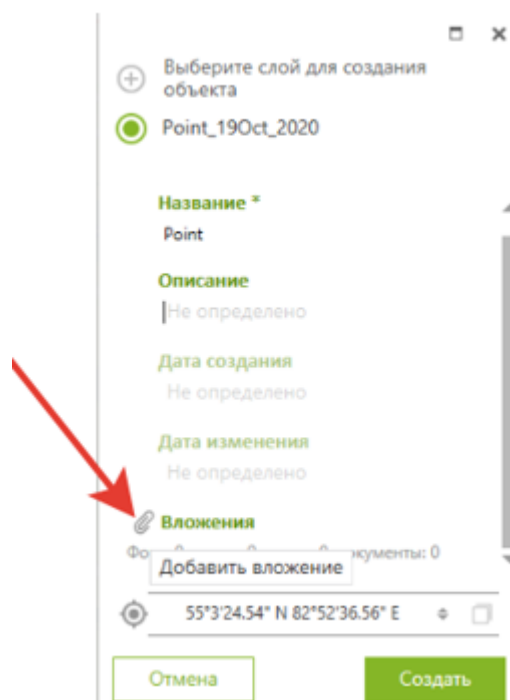
Отмена

Создать

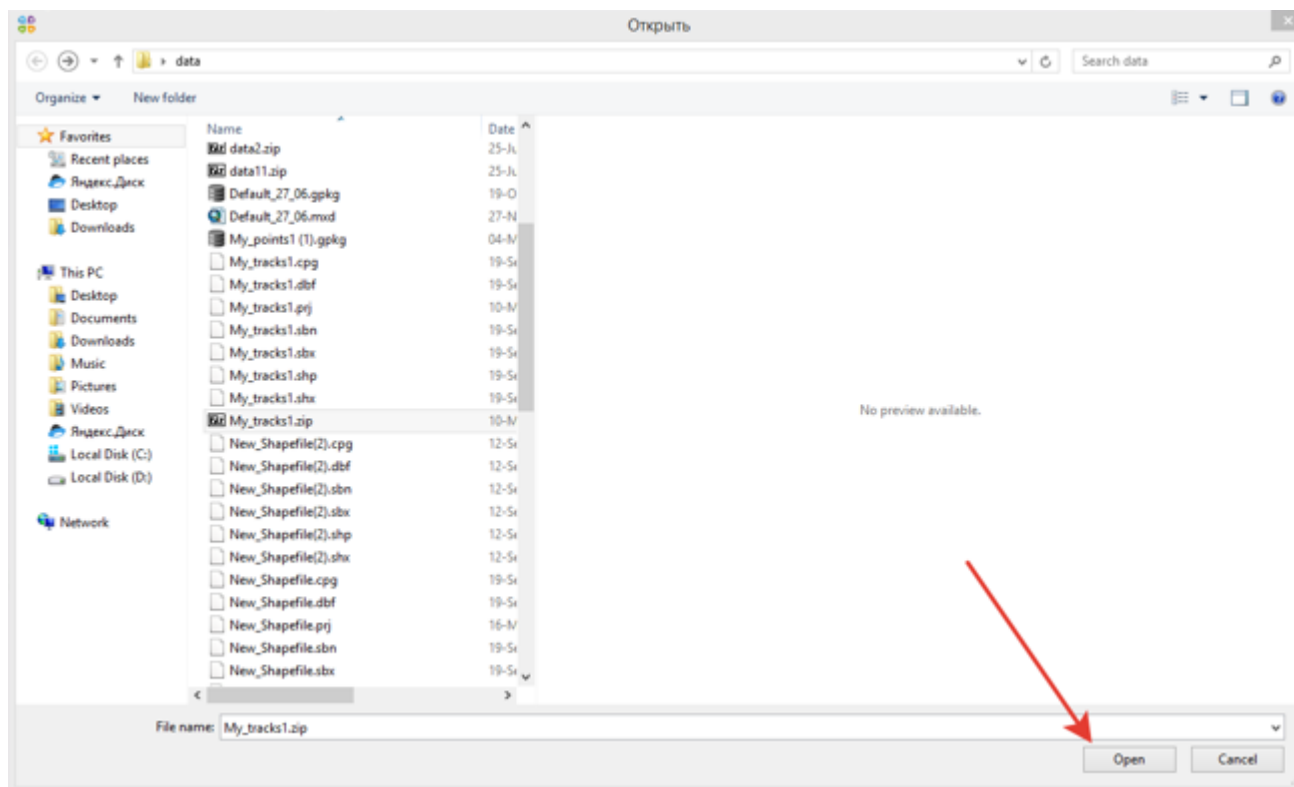
Добавление вложений к объектам

Вы можете добавлять к объектам GeoPackage вложения в форматах jpeg, png, doc, pdf, txt, mp3, avi и др.

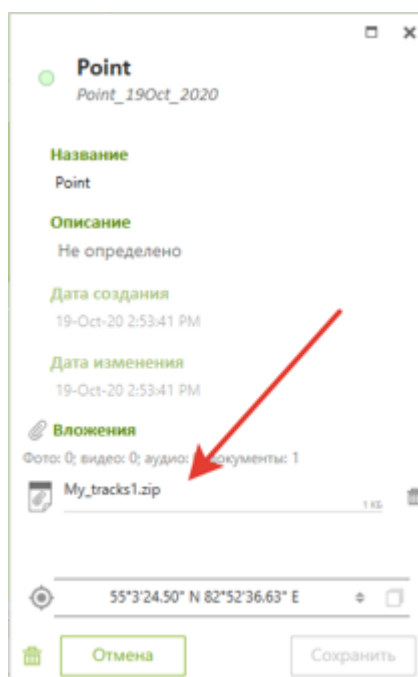
Чтобы добавить вложение к объекту, щелкните по нужному объекту на карте. В открывшейся карточке объекта нажмите кнопку *Добавить вложение*.



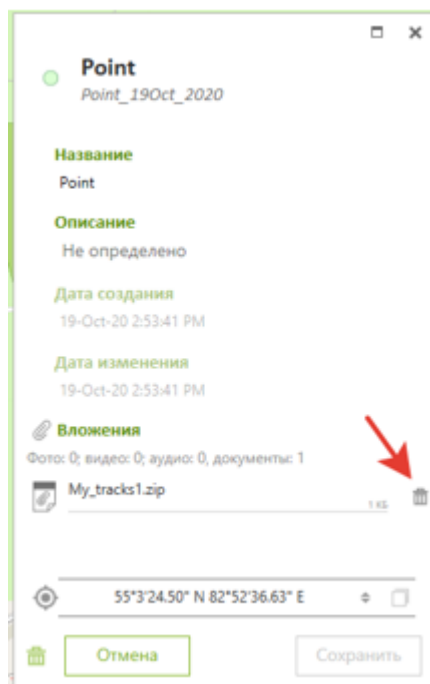
В открывшемся окне выберите вложение, которое необходимо добавить к объекту, и нажмите кнопку *Открыть*.



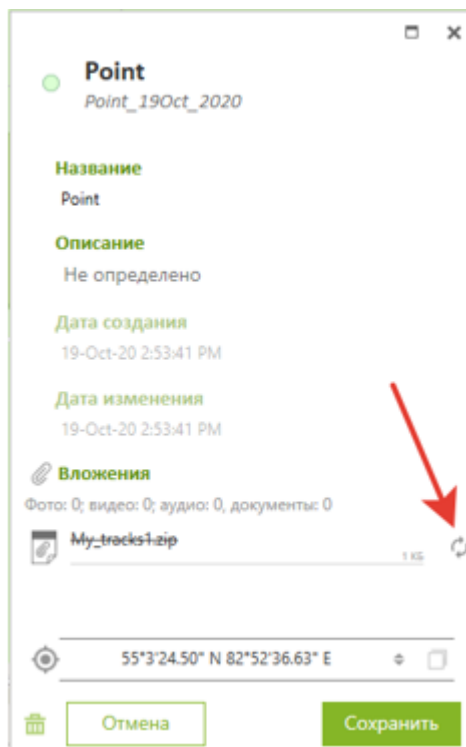
Вложение будет добавлено к объекту.



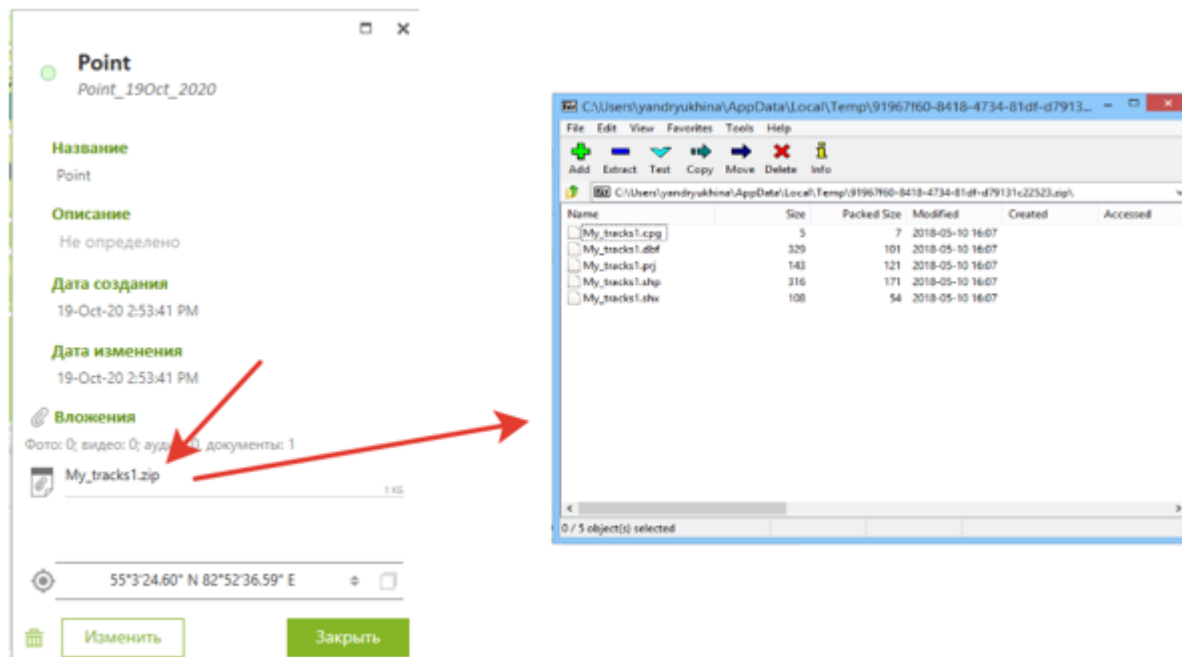
Чтобы удалить добавленное вложение, перейдите в режим редактирования объекта и нажмите кнопку **Удалить**.



Объект будет удален, однако пока вы не завершили редактирование объекта, вы можете отменить удаление, для этого нажмите на кнопку *Отменить удаление* и файл будет восстановлен.



Чтобы просмотреть файл, который был добавлен в виде вложения к объекту, нажмите на название нужного вложения.

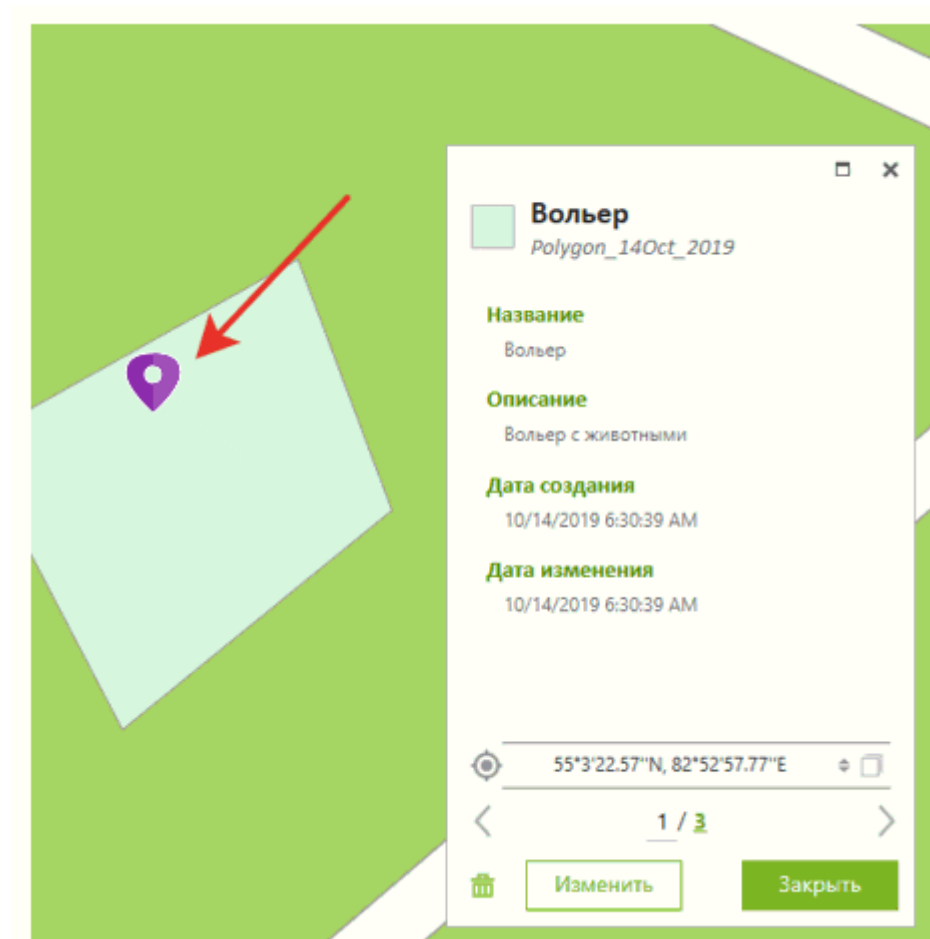


Важно!

При импорте файла GeoPackage в ArcGIS при помощи инструмента CarryMap Builder *Импорт GeoPackage* все добавленные вложения также импортируются в ArcGIS.

Редактирование и удаление объектов

Чтобы редактировать созданный объект GeoPackage, щелкните по нему. Он будет подсвечен меткой и откроется его карточка.



Чтобы выполнить редактирование объекта, нажмите кнопку *Изменить*.

Вольтер

Polygon_14Oct_2019

Название

Вольтер

Описание

Вольтер с животными

Дата создания

10/14/2019 6:30:39 AM

Дата изменения

10/14/2019 6:30:39 AM

55°3'22.49"N, 82°52'58.03"E

<

1 / 3

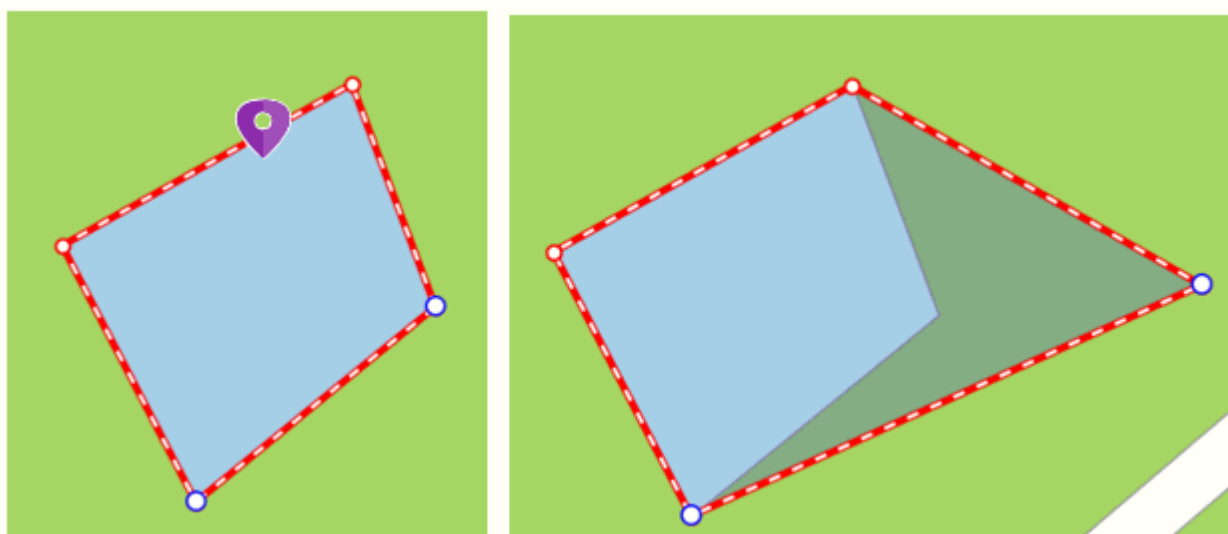
>

Изменить

Заккрыть

В режиме редактирования вы можете изменять геометрию объекта:

- чтобы удалить точку, щелкните по ней.
- чтобы добавить новую точку, щелкните в нужном месте на карте.
- чтобы переместить точку, выберите ее на карте и, удерживая, перетащите в нужное место.



Чтобы сохранить изменения, нажмите кнопку *Сохранить*.

Вольер

Polygon_14Oct_2019

Название

Вольер

Описание

Вольер с животными

Дата создания

10/14/2019 6:30:39 AM

Дата изменения

10/14/2019 6:30:39 AM

55°3'22.42"N, 82°52'58.04"E

Отмена

Сохранить

В процессе редактирования вы также можете изменить название и описание объекта. Чтобы изменить название объекта, перейдите в режим редактирования, нажав кнопку *Изменить* в карточке объекта, и щелкните по полю *Название*.

✖

Вольер

Polygon_14Oct_2019

Название *

Вольер

Описание

Вольер с животными

Дата создания

10/14/2019 6:30:39 AM

Дата изменения

10/14/2019 6:30:39 AM

55°3'22.51"N, 82°52'58.01"E

Отмена

Сохранить

Введите нужную информацию и нажмите кнопку *Сохранить*.

Чтобы изменить описание объекта, перейдите в режим редактирования и щелкните по полю *Описание* в карточке объекта.

✕

Вольер

Polygon_14Oct_2019



Название

Вольер

Описание *

Вольер с животными

Дата создания

10/14/2019 6:30:39 AM

Дата изменения

10/14/2019 6:30:39 AM



55°3'22.45"N, 82°52'57.80"E





Отмена

Сохранить

Введите нужную информацию и нажмите кнопку *Сохранить*.
Чтобы удалить объект, выделите его на карте и нажмите кнопку *Удалить* в карточке объекта.



Вольер

Polygon_14Oct_2019

Название

Вольер

Описание

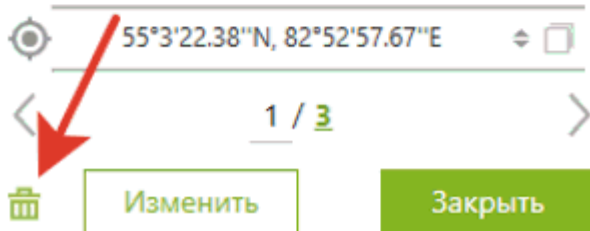
Вольер с животными

Дата создания

10/14/2019 6:30:39 AM

Дата изменения

10/14/2019 6:30:39 AM



В открывшемся диалоге нажмите OK. Объект будет удален.

CarryMap



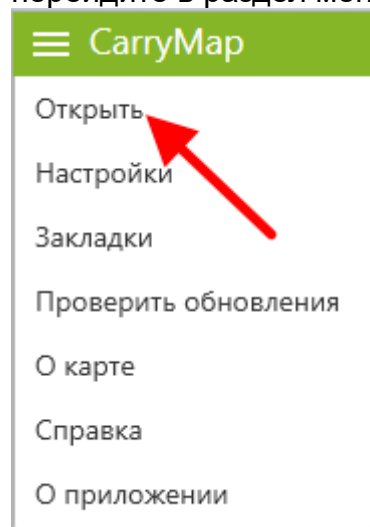
Вы уверены что хотите удалить этот
объект?

OK

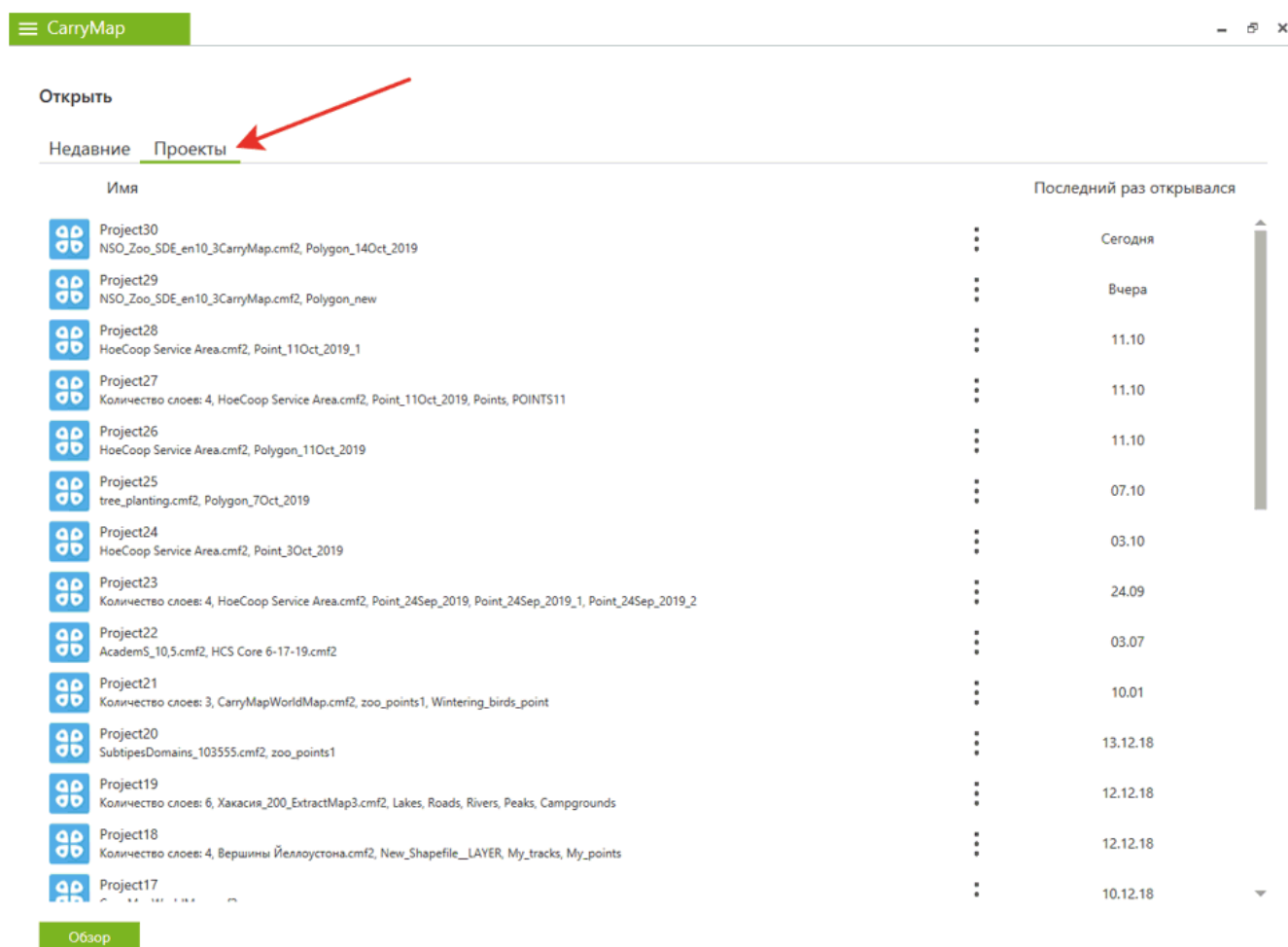
Отмена

Экспорт проекта

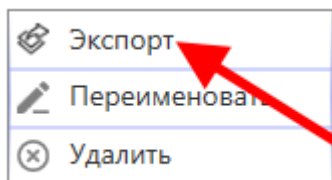
Вы можете экспортировать набор слоёв проекта в общий файл-архив .CMPRJ. Для этого перейдите в раздел меню *Открыть*.



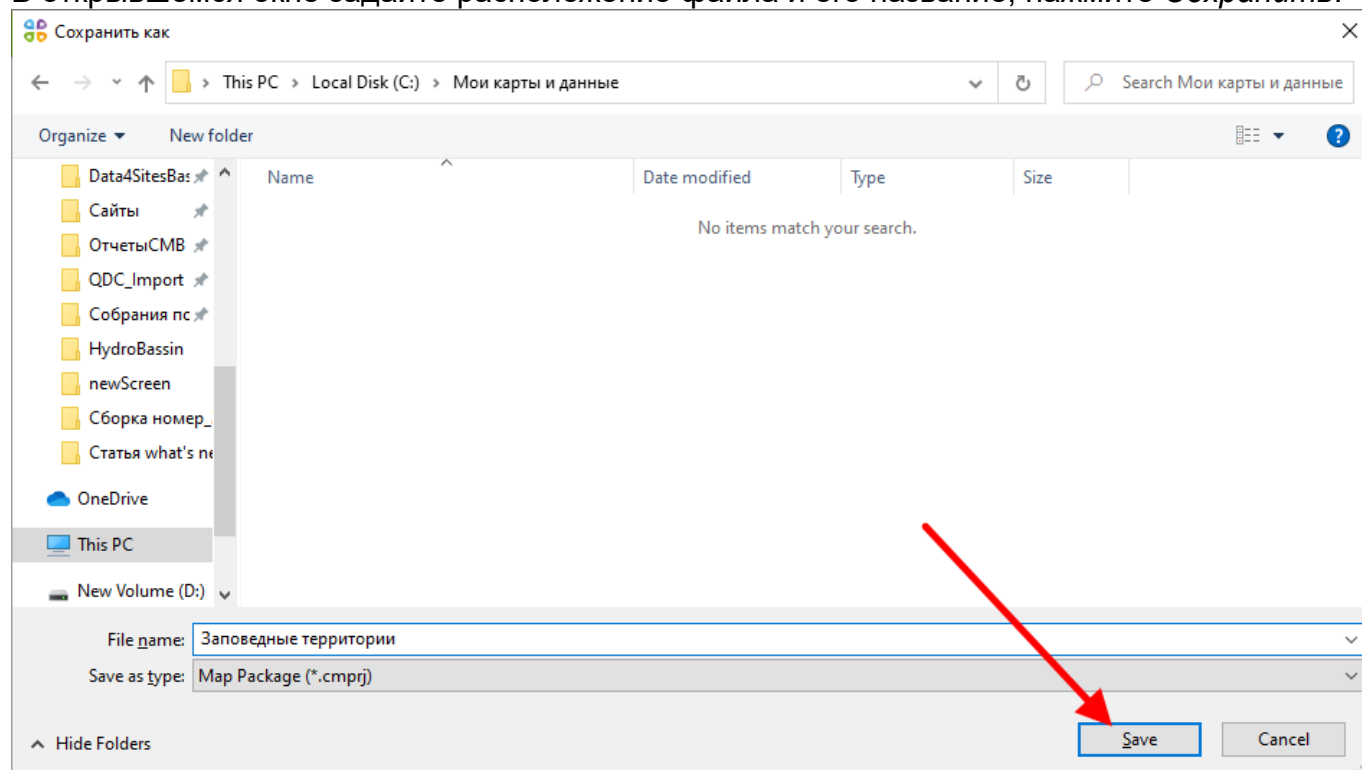
Перейдите в раздел *Проекты*.



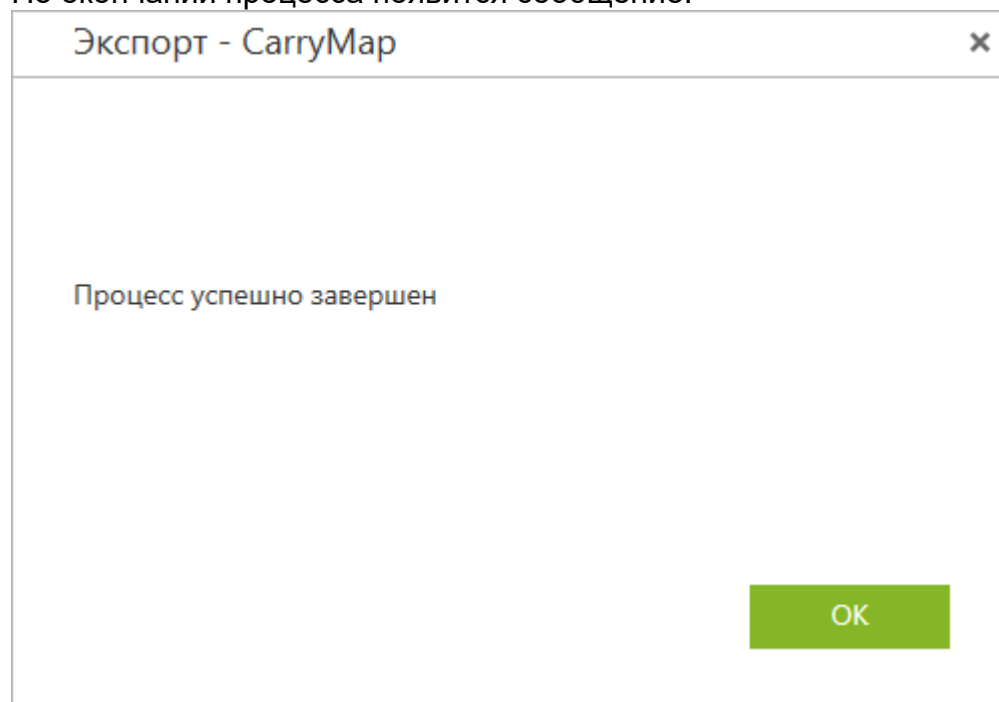
Нажмите три точки напротив нужного проекта и выберите *Экспорт*.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, нажмите *Сохранить*.



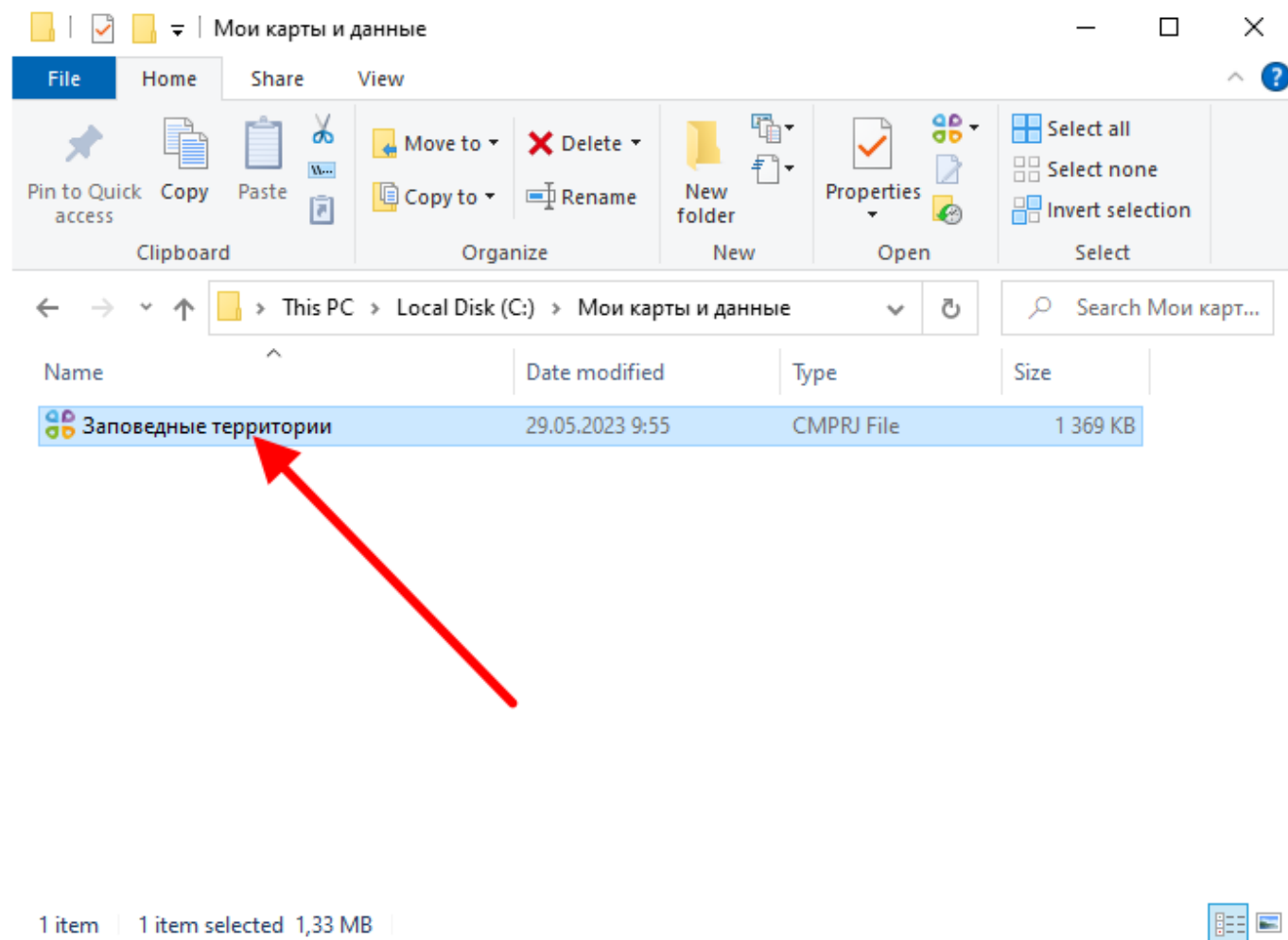
По окончании процесса появится сообщение.



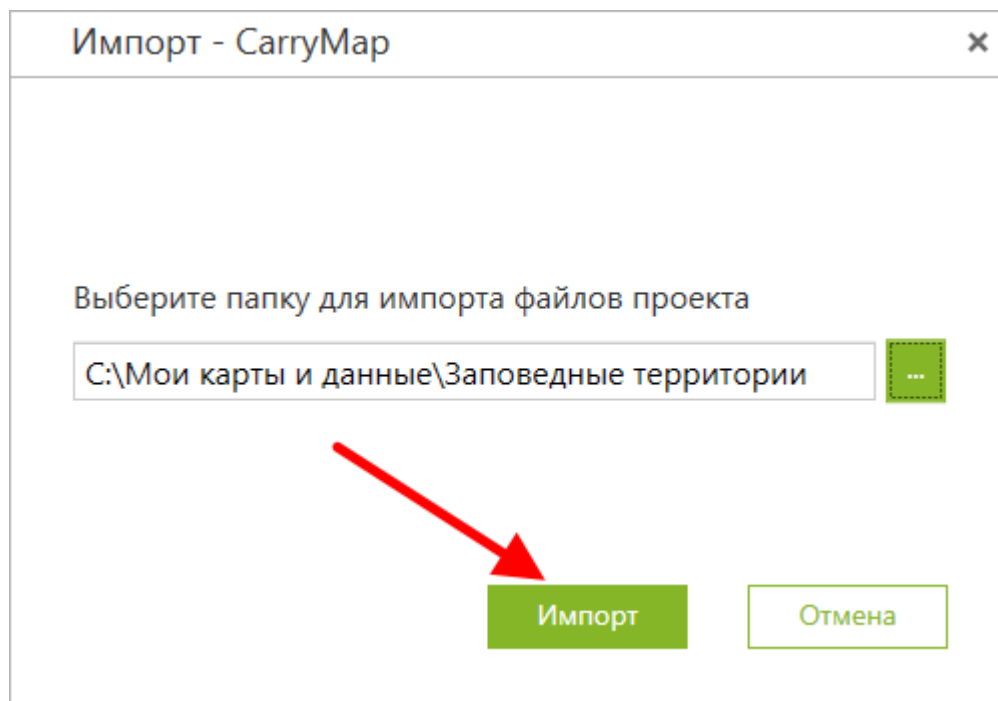
Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Импорт проекта

Чтобы открыть файл-архив проекта, созданный с помощью приложения CarryMap, дважды щелкните на нужном файле .CMPRJ в проводнике.



В открывшемся окне задайте расположение папки для импорта файлов проекта, нажмите **Импорт**.

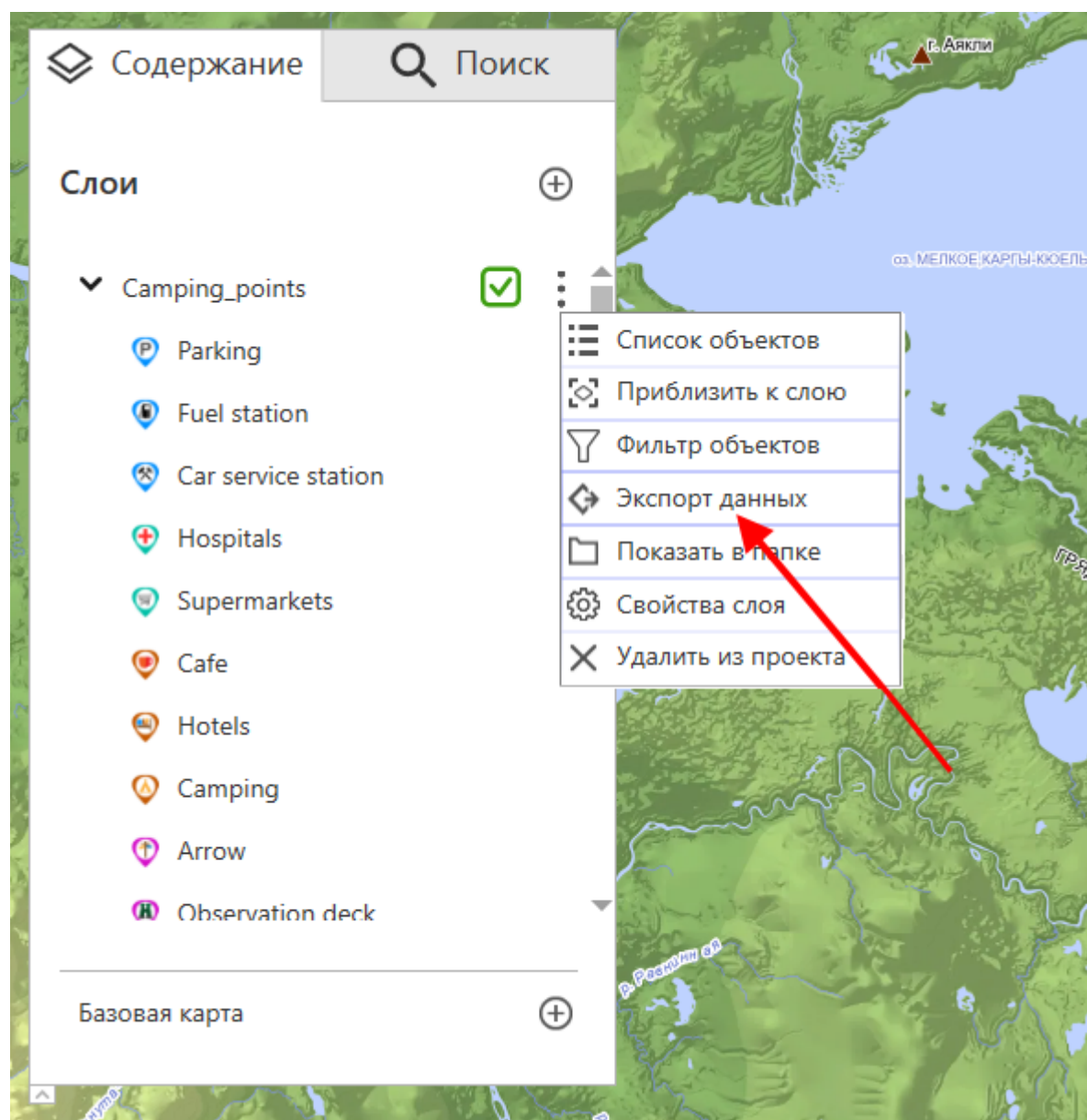


Проект будет автоматически открыт по окончании процесса.

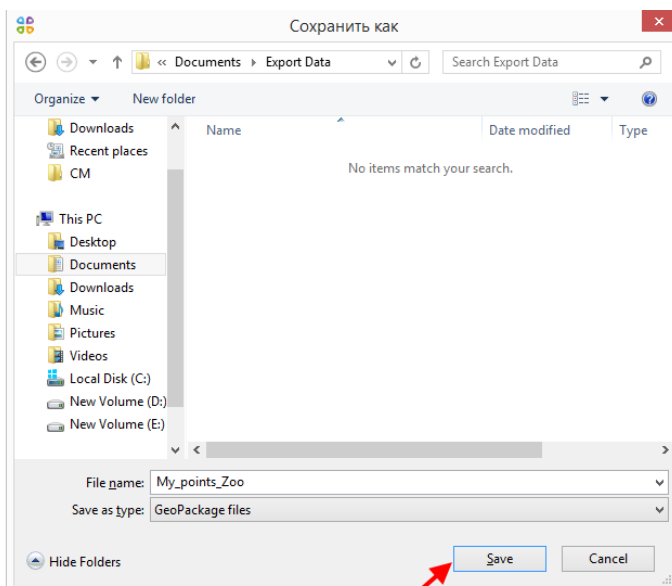
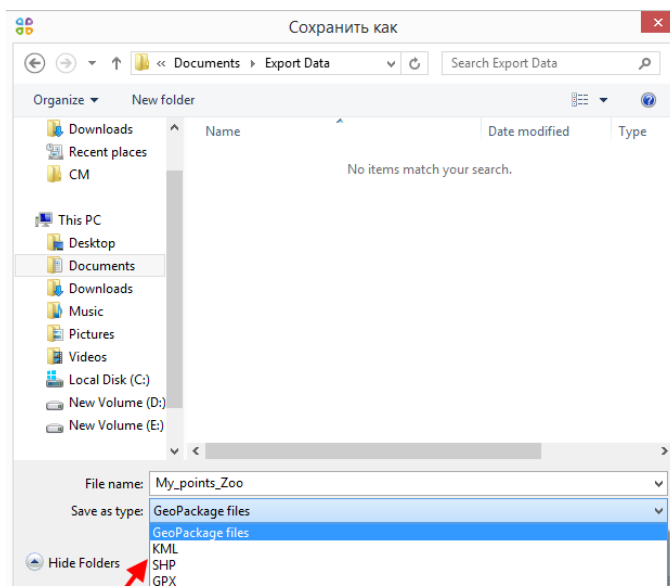
Экспорт слоёв и объектов

Вы можете экспортировать слои GeoPackage в форматы GeoPackage, SHP, KML/KMZ или GPX.

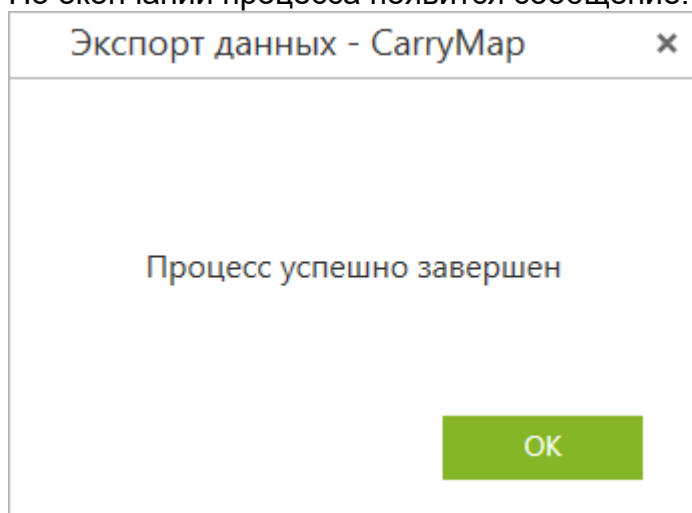
Для этого выберите один или несколько слоёв GeoPackage, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите *Экспорт данных*.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, выберите нужный формат, нажмите *Сохранить*.

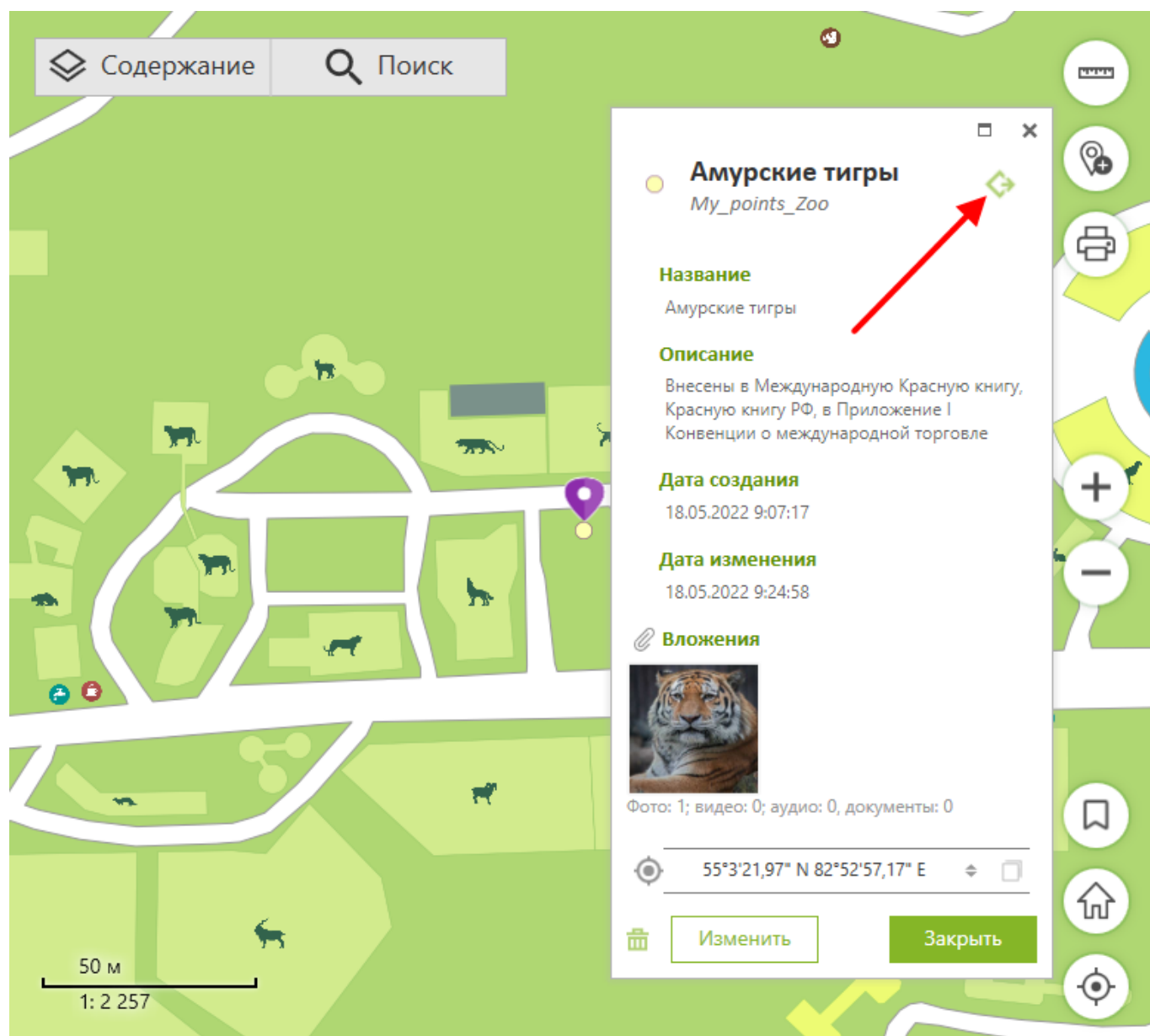


По окончании процесса появится сообщение.

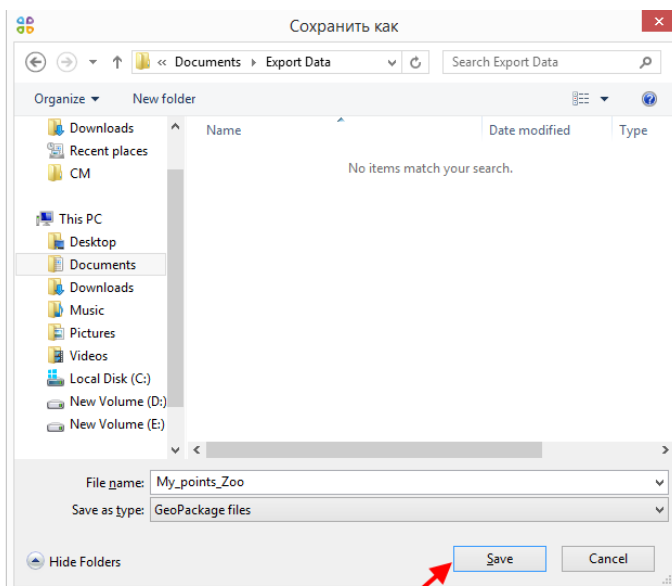
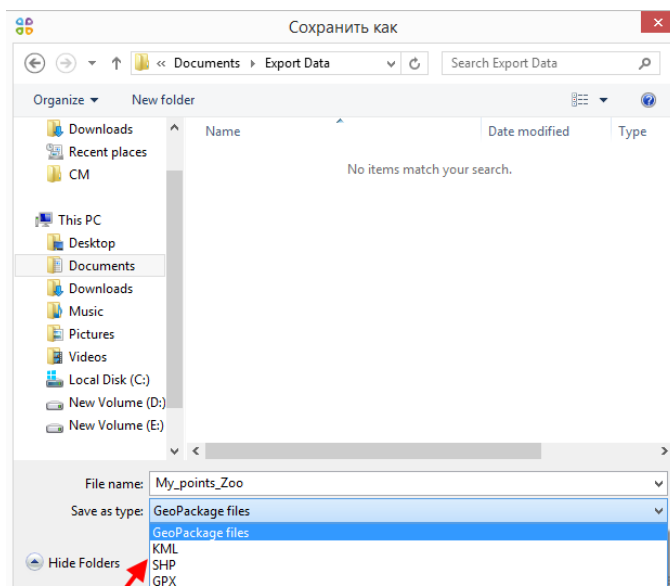


Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

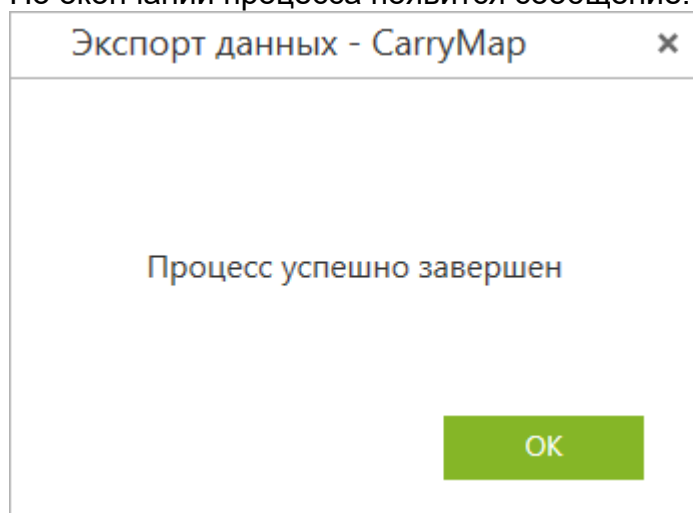
Кроме того, вы можете экспортировать один объект из слоя GeoPackage, для этого нажмите на него и в открывшейся карточке нажмите *Экспорт*.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, выберите нужный формат, нажмите *Сохранить*.



По окончании процесса появится сообщение.

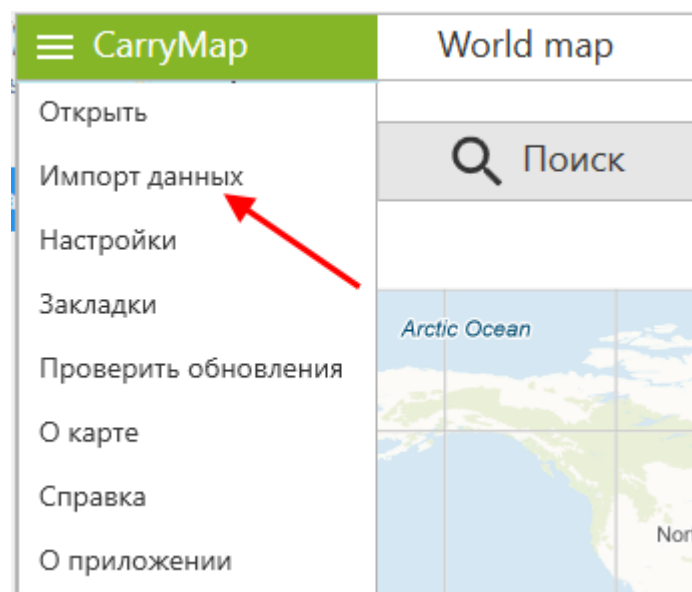


Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Импорт слоёв и объектов

Вы можете импортировать данные слоёв GeoPackage в существующий файл GeoPackage.

Чтобы выполнить импорт файла в формате GeoPackage, нажмите *Импорт данных* в главном меню приложения.



Откроется окно инструмента *Импорт данных*.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

Входной GeoPackage

...

Выходной GeoPackage

Выходной GeoPackage

...

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage

☐ Добавить данные на карту

Импорт

В разделе *Входной GeoPackage* нажмите на кнопку *Обзор* и выберите нужный файл GeoPackage.

Входной GeoPackage

Входной GeoPackage

...

Далее выберите выходной файл GeoPackage.

Для этого в разделе *Выходной GeoPackage* нажмите на кнопку *Обзор* и выберите нужный файл.

Выходной GeoPackage

Выходной GeoPackage

...

Далее необходимо выбрать слои для импорта из входного файла GeoPackage. Они будут отображены в окне.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg

Выходной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☐	☒ POI_collection	5	☐	Camping_points
☐	☒ Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022
☐	☒ Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022

☐ Добавить данные на карту

Импорт

Поставьте отметки напротив слоев, которые вы хотите выбрать.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый
☐	☒ POI_collection	5	☐
☐	☒ Lines_collection	2	☐
☐	☒ Polygons_collection	1	☐

Чтобы выбрать все слои, отметьте опцию *Выбрать все*.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый
☐	☒ POI_collection	5	☐
☐	☒ Lines_collection	2	☐
☐	☒ Polygons_collection	1	☐

Далее выберите слои для импорта из выходного файла GeoPackage или создайте новые слои.

Чтобы импортировать слой в ранее созданный слой файла GeoPackage, поставьте метку рядом со слоем и в выпадающем списке выберите существующий в файле GeoPackage слой.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg

Выходной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	POI_collection	5	☐	POI_collection
☐	Lines_collection	2	☐	Camping_points
☐	Polygons_collection	1	☐	POI_collection

☐ Добавить данные на карту

Выберите метод импорта в существующий слой

☒ Обновление ⓘ

☐ Сохранение ⓘ

☐ Объединение ⓘ

Импорт

Выбранный слой будет отображен в строке слоя.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	POI_collection	5	☐	Point_14Nov_2022
☐	Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022
☐	Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022

Обратите внимание на то, что атрибутивная таблица выходных слоёв, в которые будет выполняться импорт, будет изменена в соответствии с атрибутивной таблицей импортируемых файлов GeoPackage.

Чтобы импортировать слой GeoPackage в новый слой, поставьте метку рядом со слоем.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	 POI_collection	5	☒	
☐	 Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022 ▾
☐	 Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022 ▾

Слой будет сохранен в выходном файле GeoPackage с названием входного слоя GeoPackage.

Чтобы добавить импортированные данные на карту, отметьте опцию *Добавить данные на карту*.

После завершения работы инструмента все выбранные слои будут добавлены в текущий проект.

Импорт в существующий слой можно выполнить при помощи следующих опций:

- **Обновление** - импортируются только измененные и новые объекты. При использовании этой опции у данных обязательно должны быть заполнены поля *feature_guid* (Идентификатор) и *modification_date* (Дата изменения).
- **Сохранение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выбранном слое выходного файла GeoPackage удаляются.
- **Объединение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выбранном слое выходного файла GeoPackage сохраняются.

По умолчанию для импорта файлов GeoPackage используется опция *Обновление*.

Чтобы изменить опцию импорта, поставьте метку напротив нужной опции.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg

Выходной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	☐ POI_collection	5	☐	Point_14Nov_2022
☐	☐ Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022
☐	☐ Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022

☐ Добавить данные на карту

Выберите метод импорта в существующий слой

☒

Обновление ⓘ

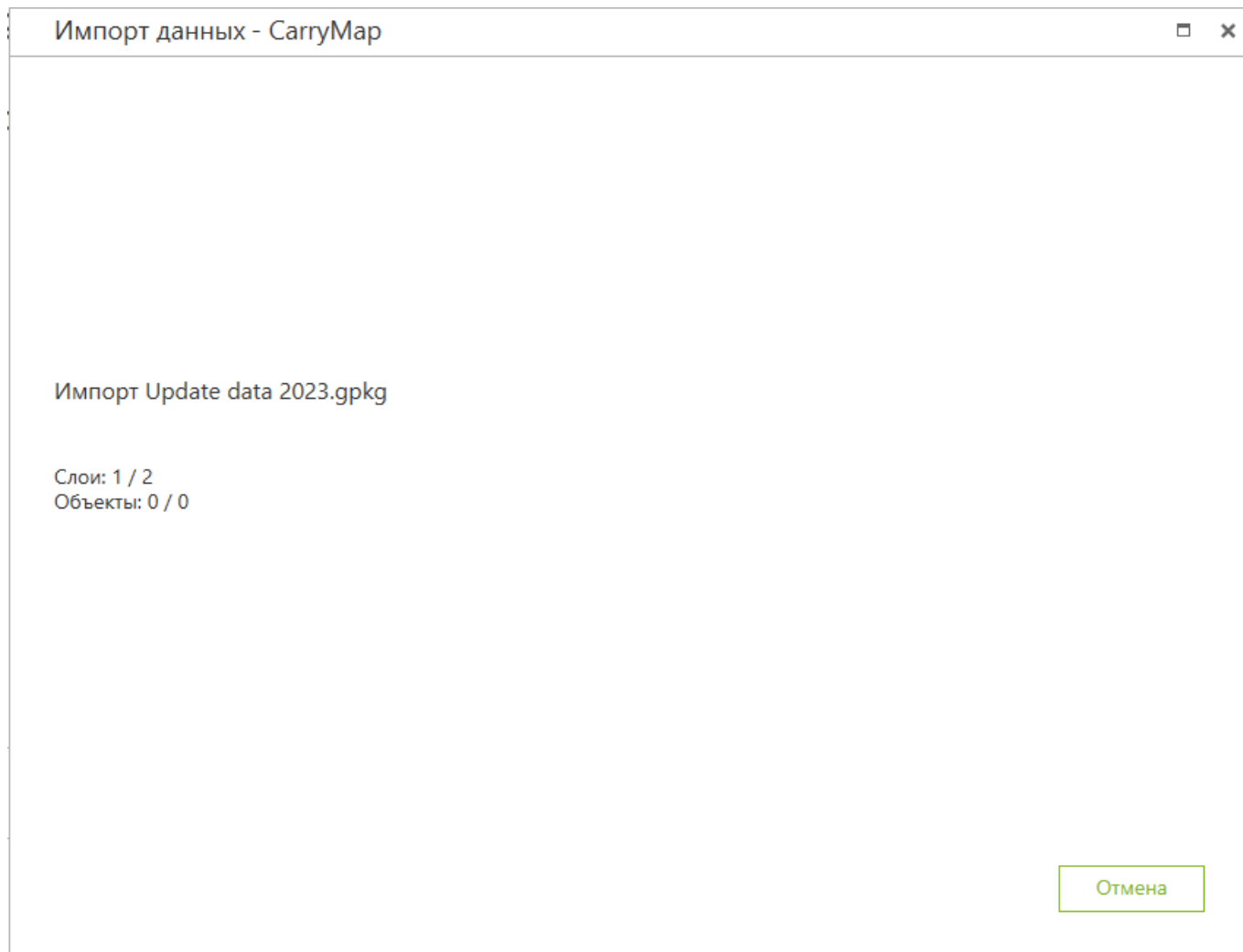
☐

Сохранение ⓘ☐

Импорт

После всех заданных настроек для импорта нажмите *Импорт*.

Откроется окно импорта файла GeoPackage.



Чтобы отменить процесс импорта, нажмите *Отмена*.

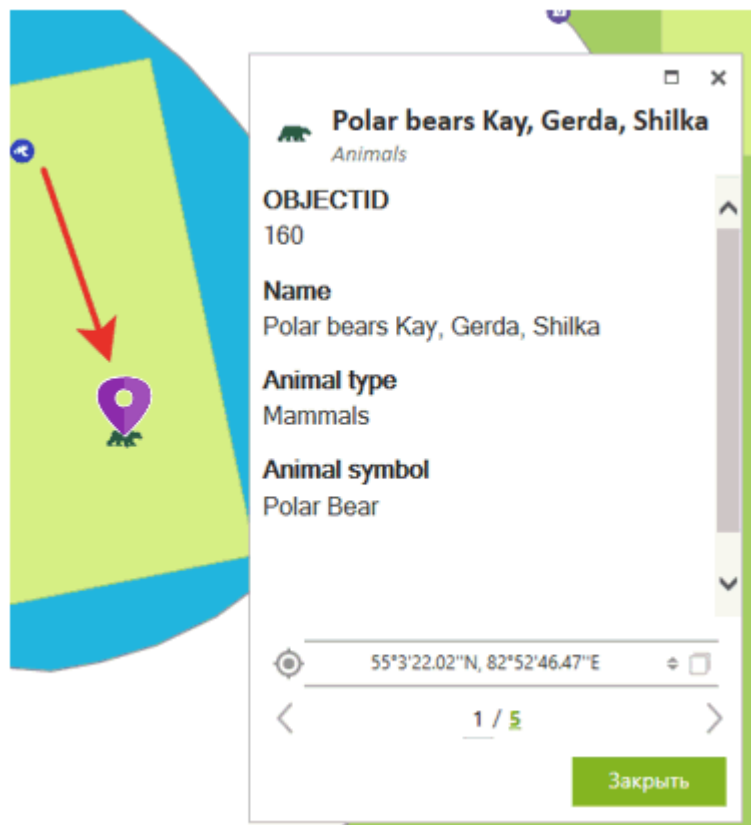
По окончании импорта появится соответствующее сообщение.

Процесс успешно завершен

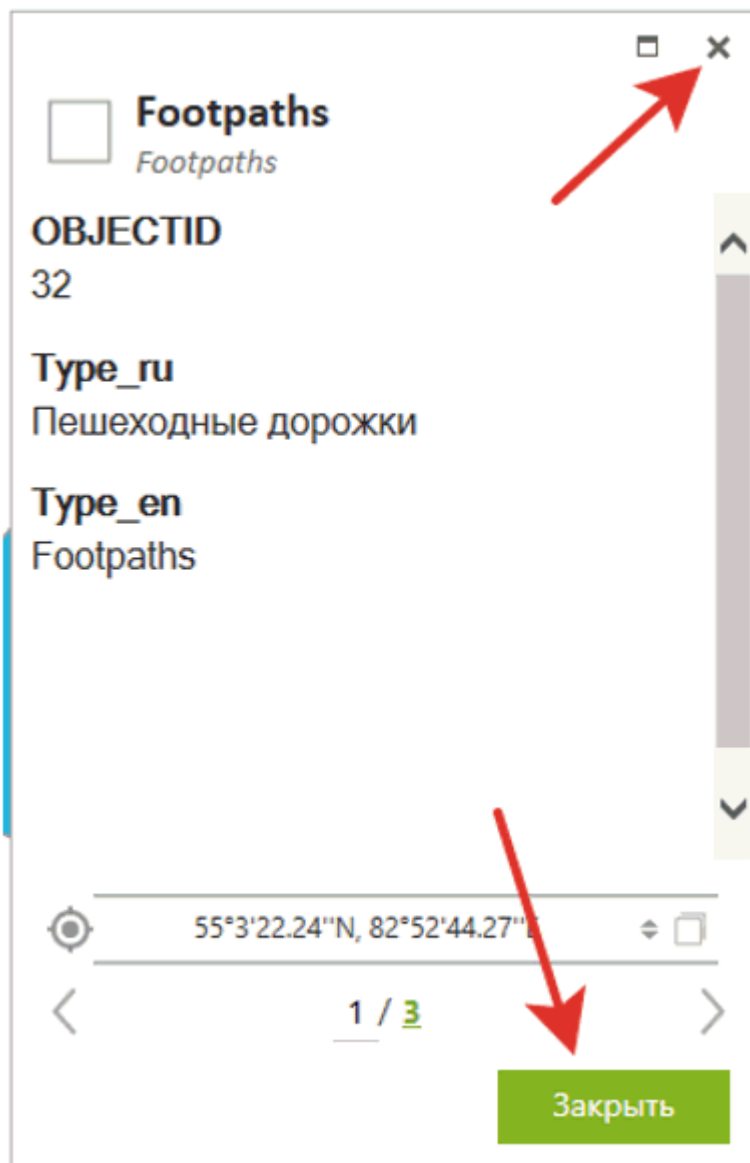
OK

Идентификация данных и карт

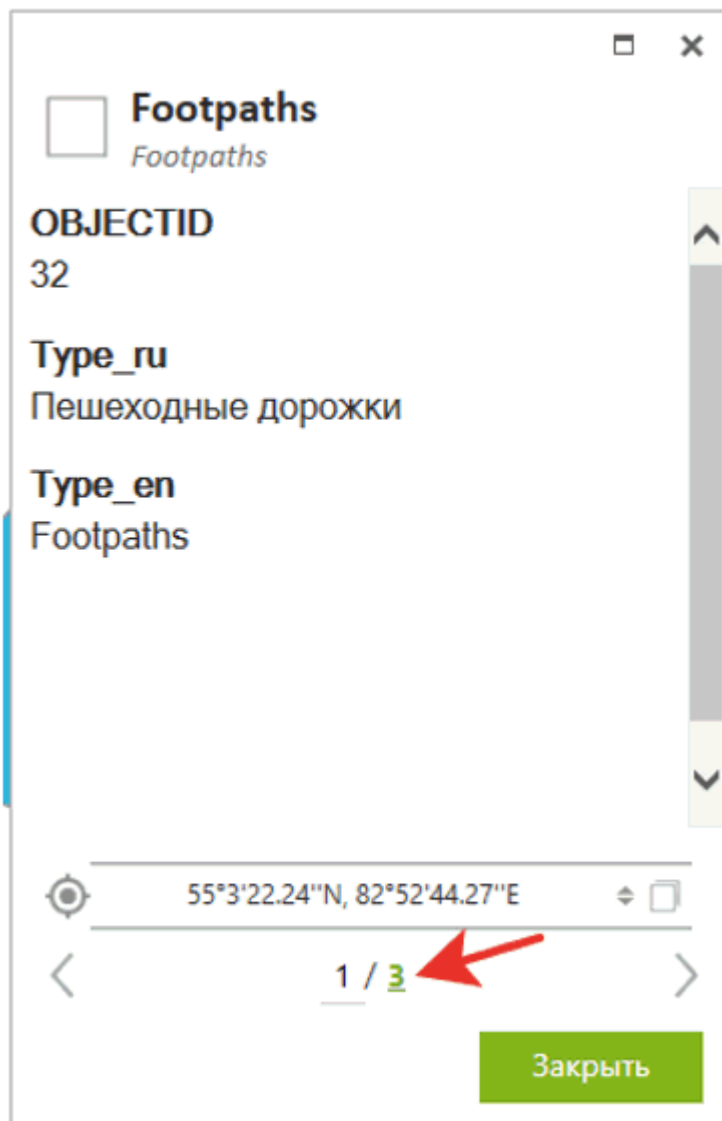
Чтобы изучить информацию об объекте из набора данных или карты, щелкните по объекту и он подсветится меткой, а рядом с объектом откроется его идентификационная карточка с информацией.



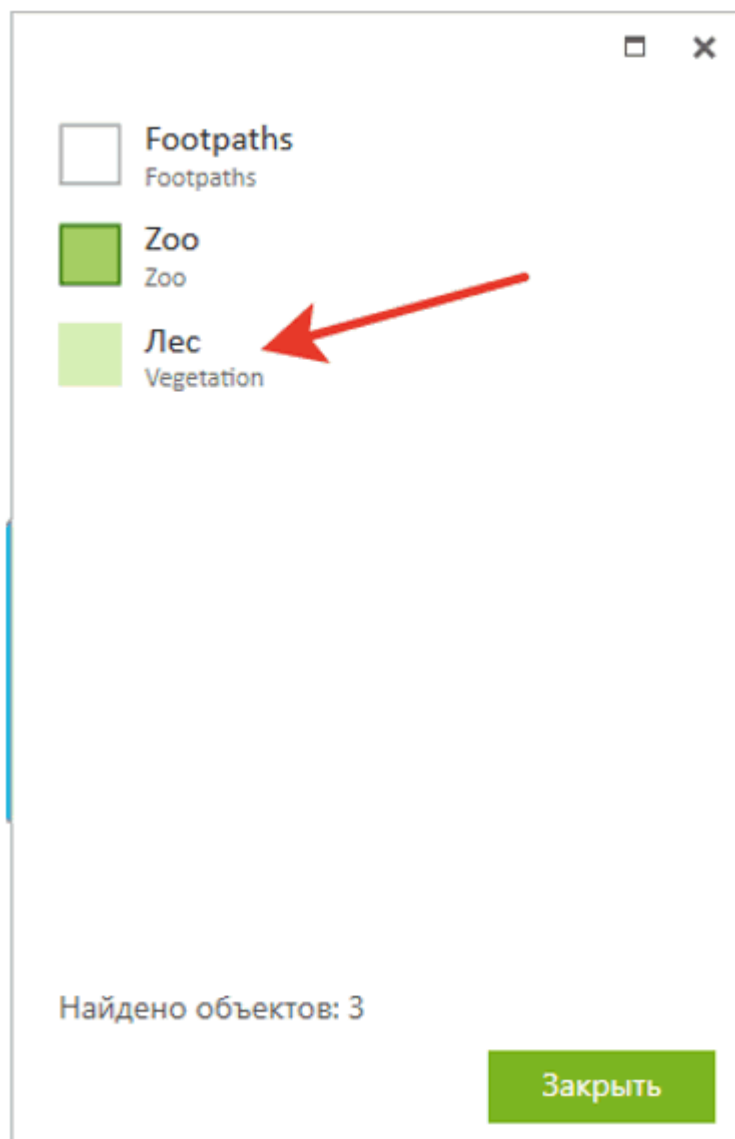
Чтобы закрыть идентификационную карточку, нажмите кнопку *Закреть* или крестик.



Чтобы просмотреть все объекты, попавшие в область щелчка на карте, нажмите в карточке объекта на число, обозначающее их количество.



В окне отобразится список объектов. Чтобы перейти к идентификационной карточке одного из объектов и показать его на карте, щелкните по нему.



Объект подсветится меткой  на карте, а рядом откроется его карточка.

Лес

Vegetation

ОБЪЕКТID

9

Название

Лес

55°3'22.24"N, 82°52'44.27"E

<

3 / 3

>

Заккрыть

Для вашего удобства в идентификационных карточках линейных и полигональных объектов GeoPackage выводятся дополнительные виртуальные поля с информацией о геометрии:

- *Длина* - для линейных объектов,
- *Площадь и Периметр* - для полигональных объектов.

В качестве единиц измерения используются единицы, выбранные в Настройках приложения.

Новая дорожка

Polyline_7Nov_2022

Название

Новая дорожка

Описание

Не определено

Тип

Temporary roads

Дата создания

07.11.2022 12:47:05

Дата изменения

07.11.2022 12:47:21

Длина

337 м

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0; документы: 0

55°3'18,89" N 82°52'58,16" E

Изменить

Заккрыть

Крытый павильон

Polygon_7Nov_2022_1

Название

Крытый павильон

Описание

Не определено

Тип

Buildings

Дата создания

07.11.2022 12:47:57

Дата изменения

07.11.2022 12:47:57

Площадь

2 075 м²

Периметр

196 м

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0; документы: 0

55°3'25,90" N 82°53'5,25" E

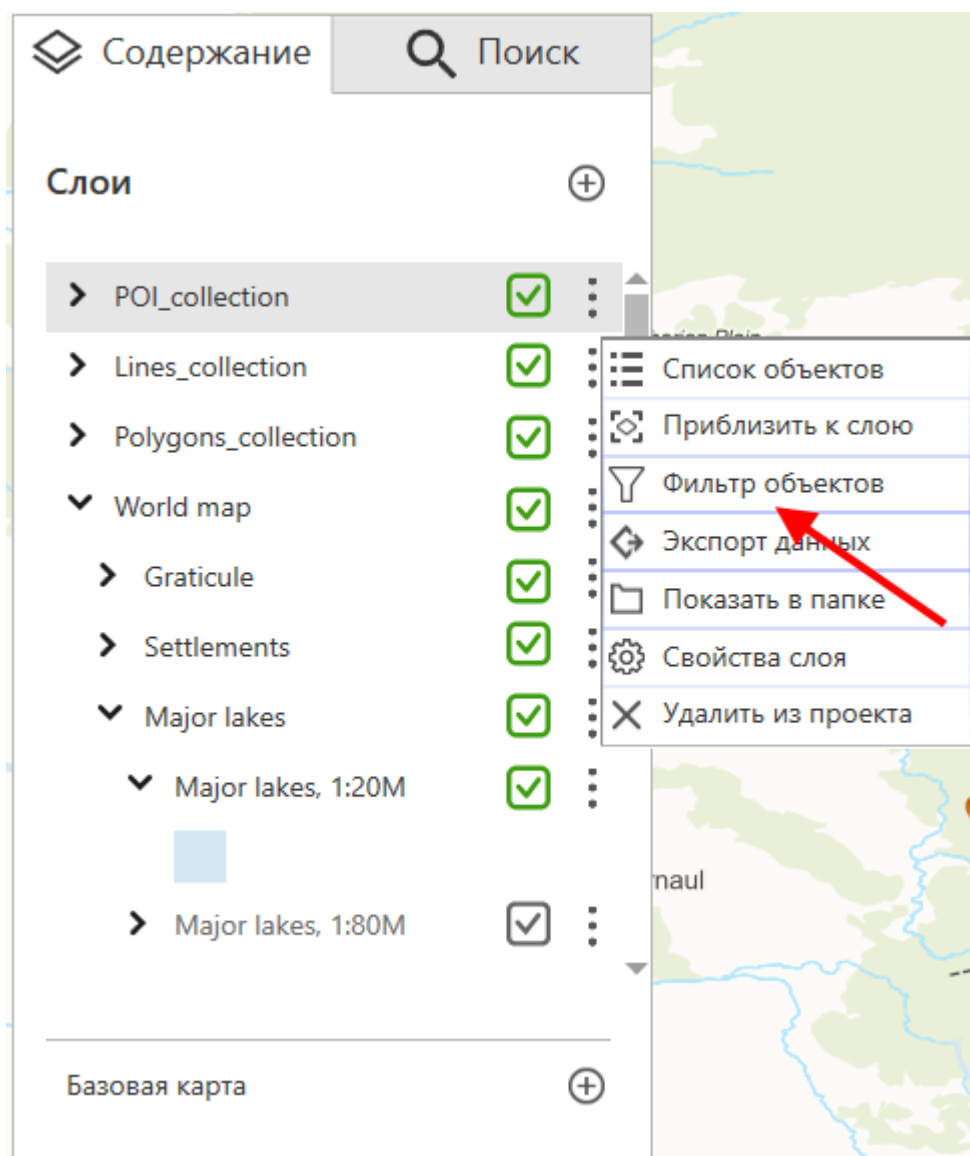
Изменить

Заккрыть

Фильтрация объектов

Вы можете выполнить фильтрацию объектов в слоях GeoPackage по одному или нескольким параметрам.

Для этого разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Фильтр объектов*.



В открывшемся окне задайте необходимые условия фильтрации объектов и нажмите *Применить*. *

Фильтр объектов

Сложные условия фильтрации, состоящие из нескольких элементов, объединяются с помощью оператора "и".

Добавить

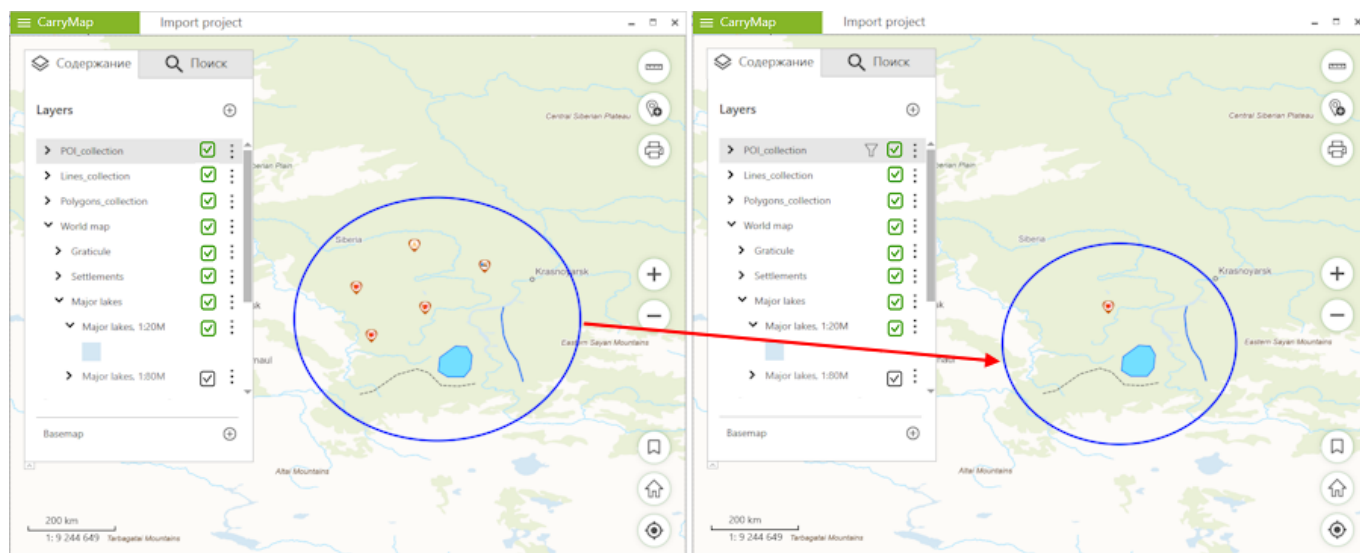
Удалить

☐	Поле	Оператор	Значение
☐	Type ▾	Равно ▾	Safe ▾
☐	Name ▾	Включает ▾	Круглосуточно

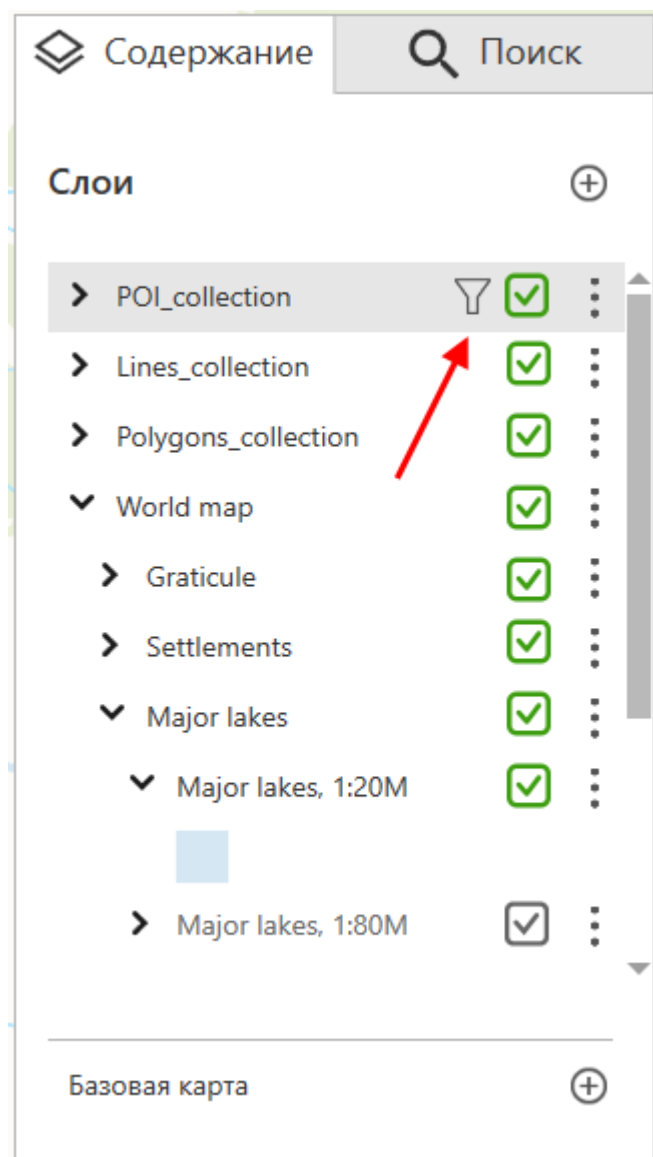
Отмена

Применить

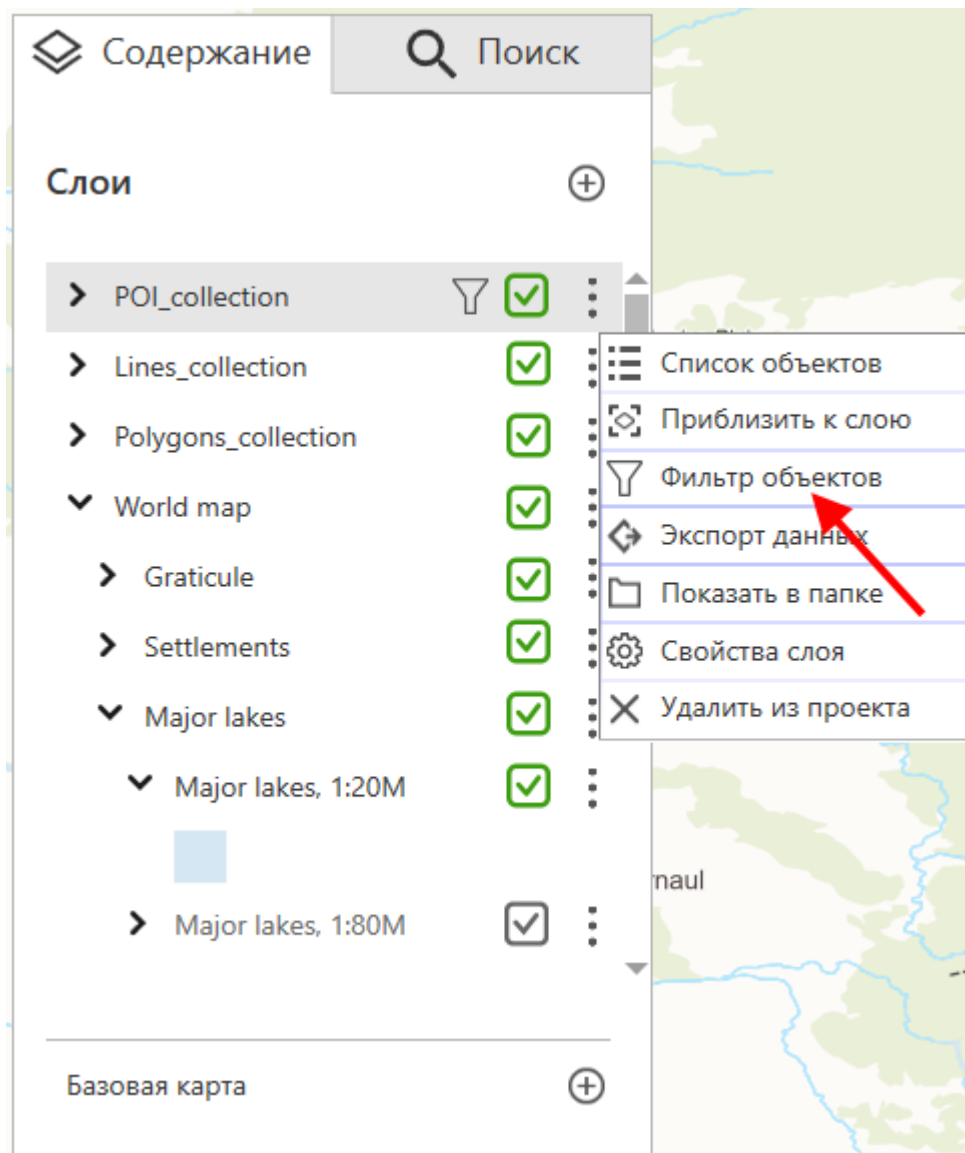
Объекты в выбранном слое будут отфильтрованы на основе заданных условий. На карте будут отображены только те объекты слоя, которые соответствуют условиям фильтрации.



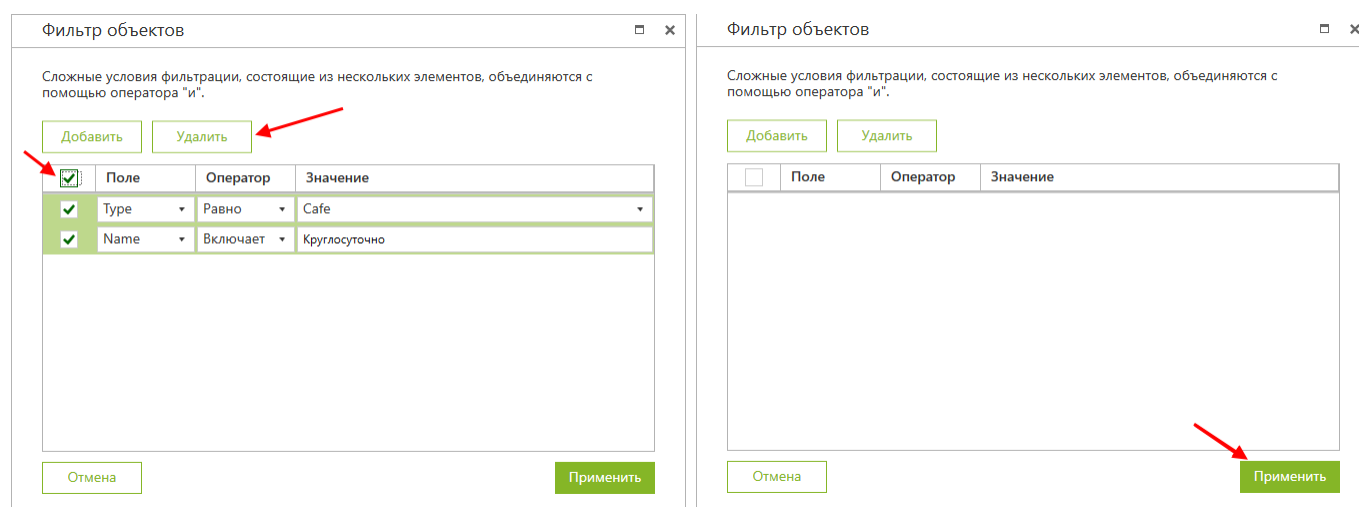
Слой, для которого применена фильтрация объектов, будет отмечен специальным символом в таблице содержания.



Чтобы сбросить настроенные для слоя условия фильтрации объектов, разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Фильтр объектов*.



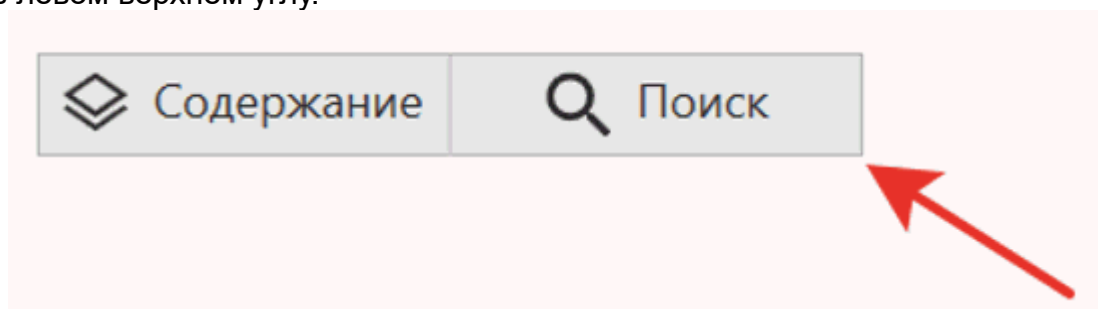
Выберите и удалите все настроенные фильтры в списке и нажмите *Применить*.



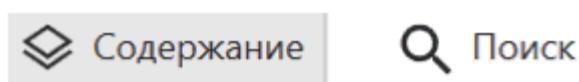
* **Обратите внимание** на то, что настроенные условия фильтрации применяются к объектам выбранного слоя с соблюдением правила дополнения. При наличии нескольких условий фильтрации они объединяются с помощью логического оператора "и".

Поиск объектов. Переход по координатам

Чтобы выполнить поиск объектов или переход по координатам, нажмите на вкладку *Поиск* в левом верхнем углу.



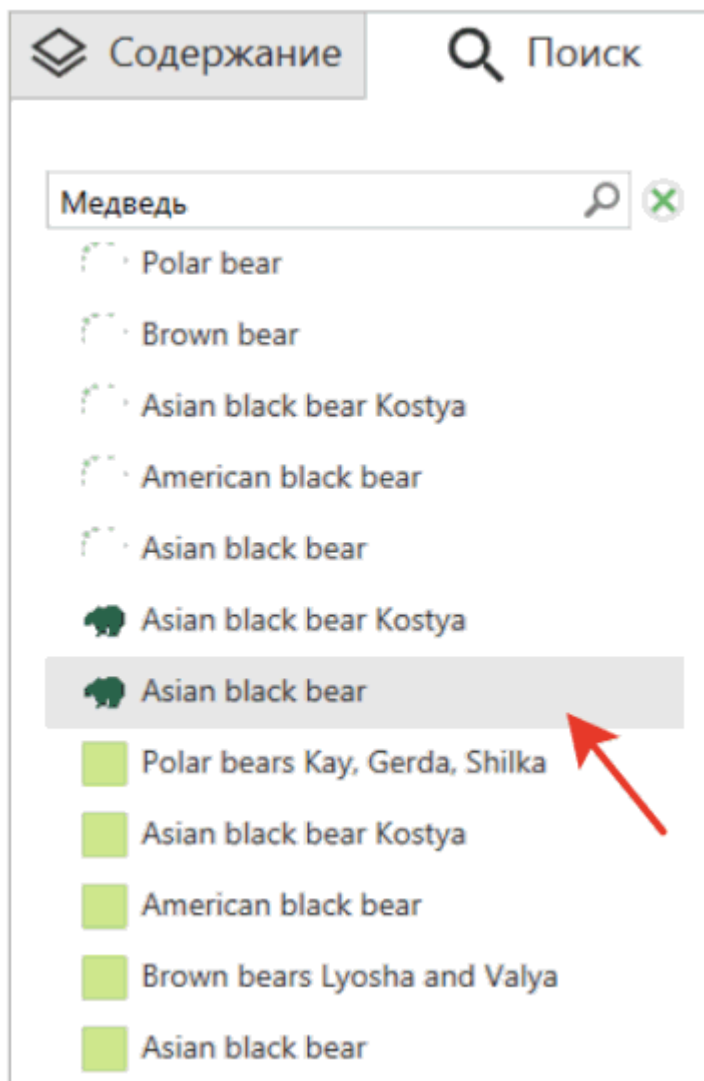
Введите запрос в строке поиска и нажмите *Ввод* на клавиатуре, или на иконку поиска. Результаты поиска отобразятся в окне *Поиск*.



- Polar bear
- Brown bear
- Asian black bear Kostya
- American black bear
- Asian black bear
-  Asian black bear Kostya
-  Asian black bear
-  Polar bears Kay, Gerda, Shilka
-  Asian black bear Kostya
-  American black bear
-  Brown bears Lyosha and Valya
-  Asian black bear

Чтобы приблизиться к объекту на карте и идентифицировать его, выберите нужный объект, щелкнув по нему в списке результатов поиска.



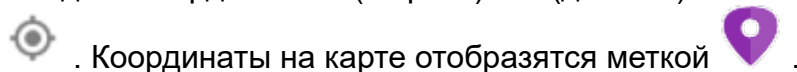
Выбранный объект подсветится меткой на карте и откроется его карточка.

Чтобы выполнить «точный поиск», необходимо поставить знак «!» в начале поискового запроса. В отличие от простого поиска, точный поиск позволяет искать не только отдельное слово или число, но и целую фразу. Эта возможность значительно упростит поиск по большим массивам числовых и текстовых данных.

Чтобы выполнить переход по координатам, нажмите на кнопку *Переключить* в строке поиска.

Станет доступна строка для перехода по координатам в формате DD.

Введите координаты Y (широта) и X (долгота) и нажмите кнопку Перейти по координатам



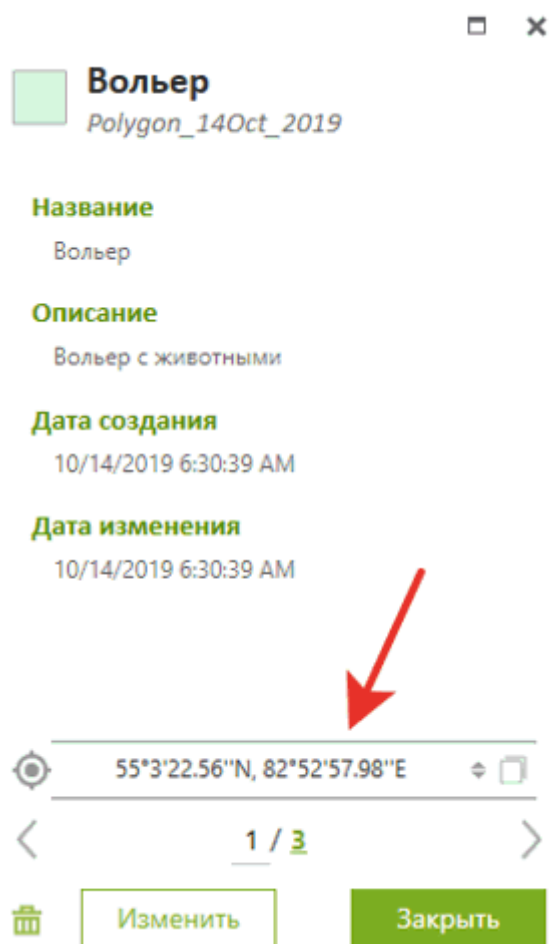
Чтобы перейти по координатам в формате DMS, снова нажмите переключатель в окне поиска и откроется строка перехода по координатам в формате DMS.

Введите необходимые координаты и нажмите кнопку [Перейти по координатам](#)  .

Координаты на карте отобразятся меткой  .

Изменение формата координат

Формат координат объектов можно менять, для этого выберите нужный объект, в открывшейся карточке кликните по строке с координатами.

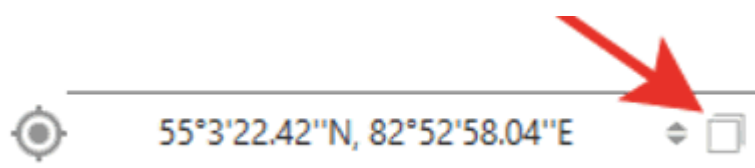


Обратите внимание на то, что выбранный формат координат сохраняется в текущем проекте.

Возможные форматы представления координат:

- градусы-минуты-секунды
- десятичные градусы.

Чтобы скопировать координаты объекта, нажмите кнопку *Копировать координаты*.



Измерение расстояний и площадей

Чтобы выполнить измерение, нажмите кнопку *Измерения* в окне карты.



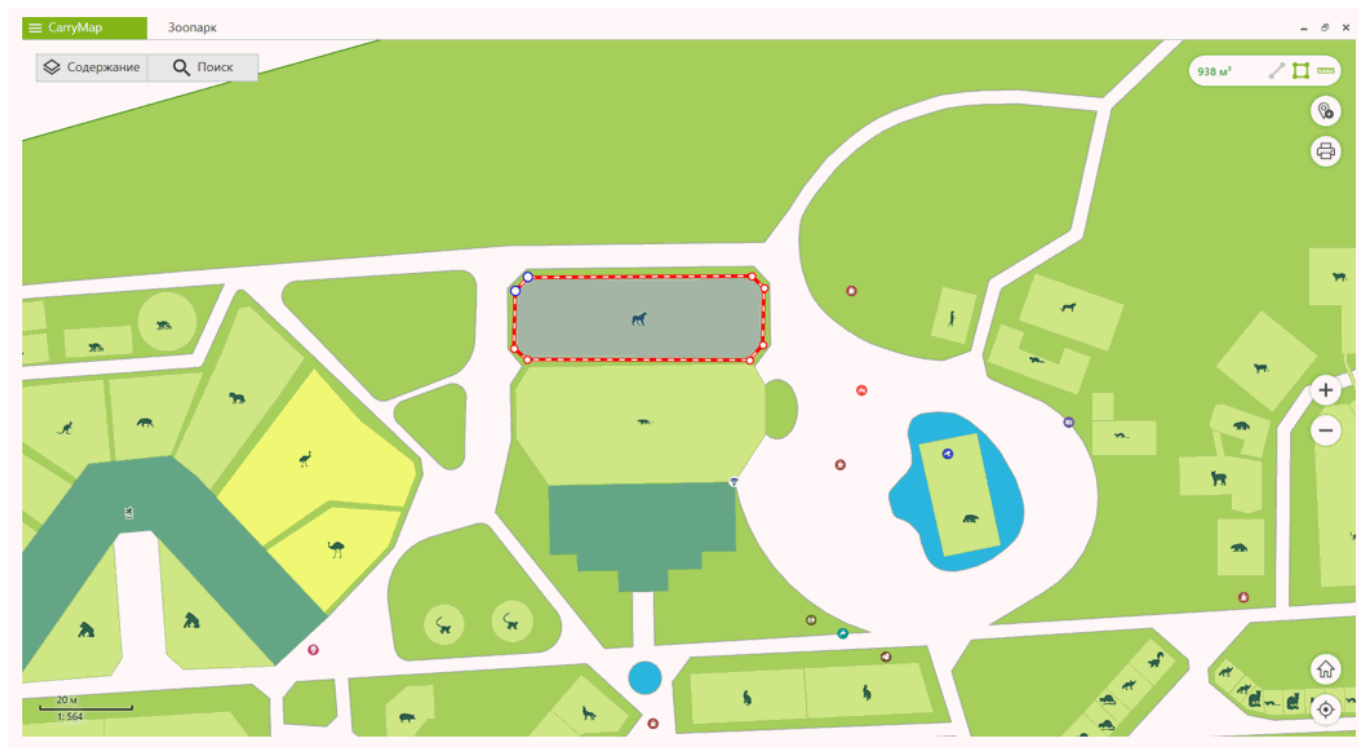
Кнопка изменит цвет и откроется окно инструмента. Если вы хотите измерить расстояние, нажмите кнопку *Измерение расстояний*.



Если вы хотите измерить площадь, нажмите кнопку *Измерение площади*.



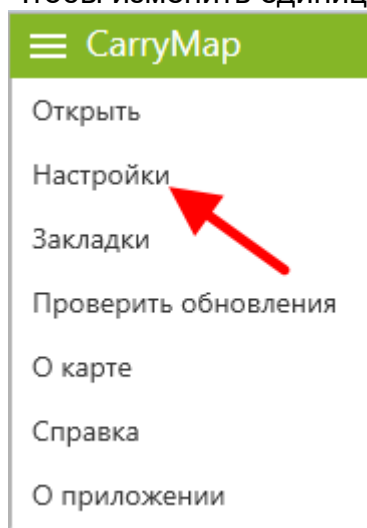
Чтобы начать измерение, последовательно укажите точки на карте.



Для удаления ненужной добавленной точки нажмите на нее еще раз. Вычисленное расстояние или площадь будут показаны в верхней части окна карты.



Чтобы изменить единицы измерения, зайдите в раздел *Настройки* в меню приложения.



В разделе *Единицы измерения* выберите нужные единицы:

- Метры, Километры
- Футы, Мили, Акры

Настройки



Единицы измерения

Метры, Километры

Язык

Метры, Километры
Футы, Мили, Акры

Идентификатор устройства

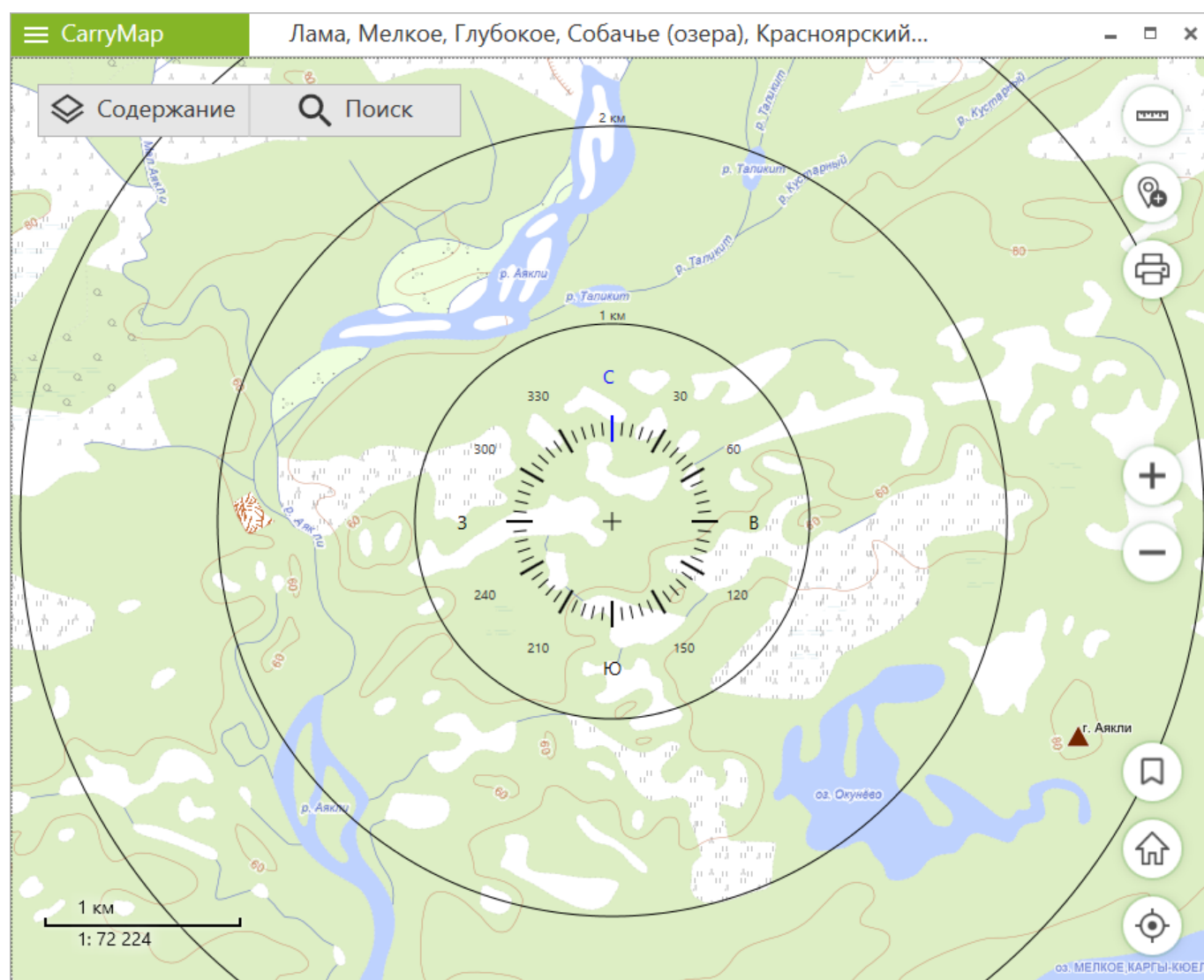
DBA48004-90BF-1C7F-02D1-83DF0A3BED44

Определение расстояния и направления с помощью круговой линейки

Круговая линейка предназначена для определения расстояний и направления на карте в режиме реального времени.

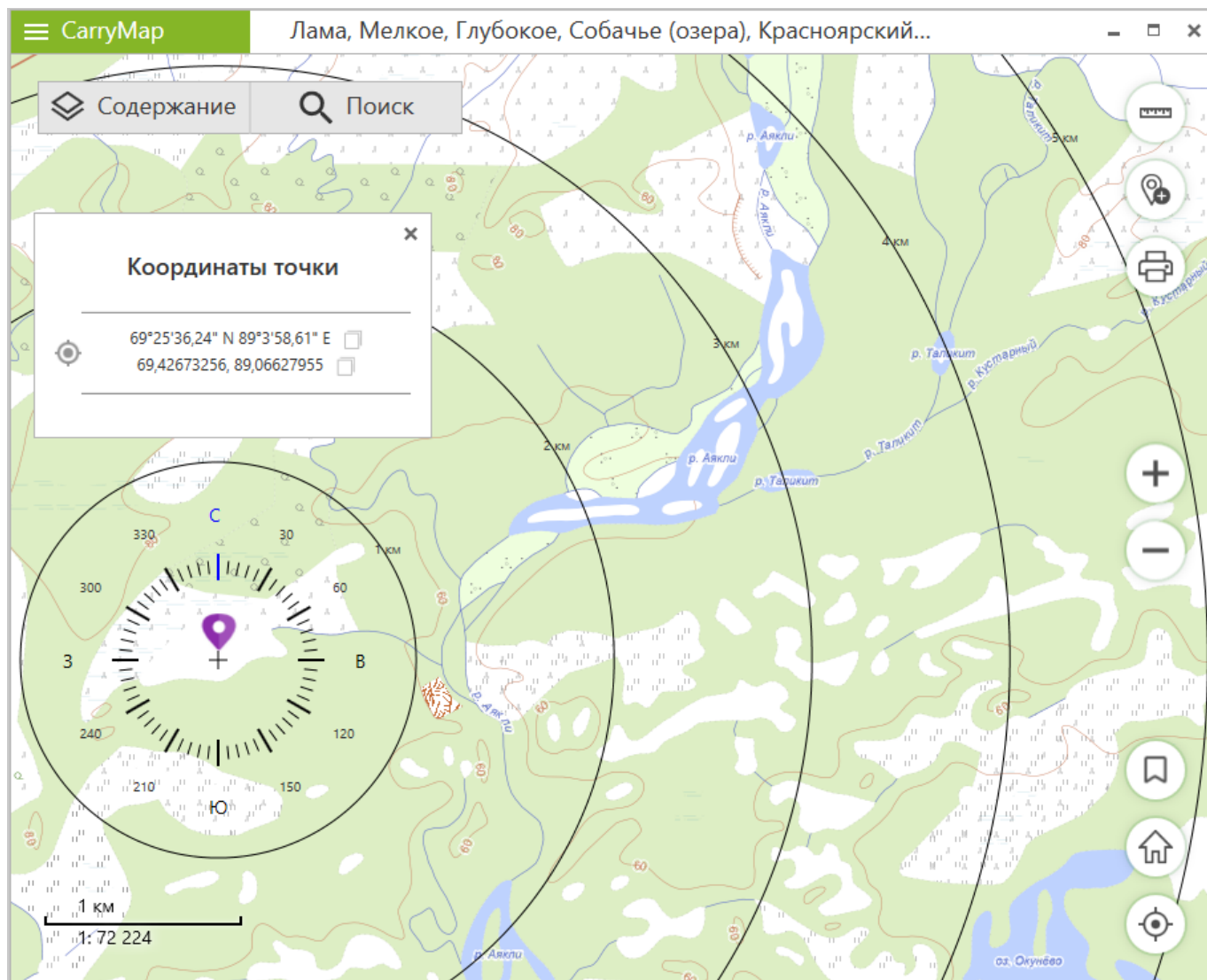
Круговая линейка состоит из:

- Лимба, предназначенного для определения направлений сторон горизонта на карте;
- Набора круговых зон, показывающих расстояние от центра экрана. *

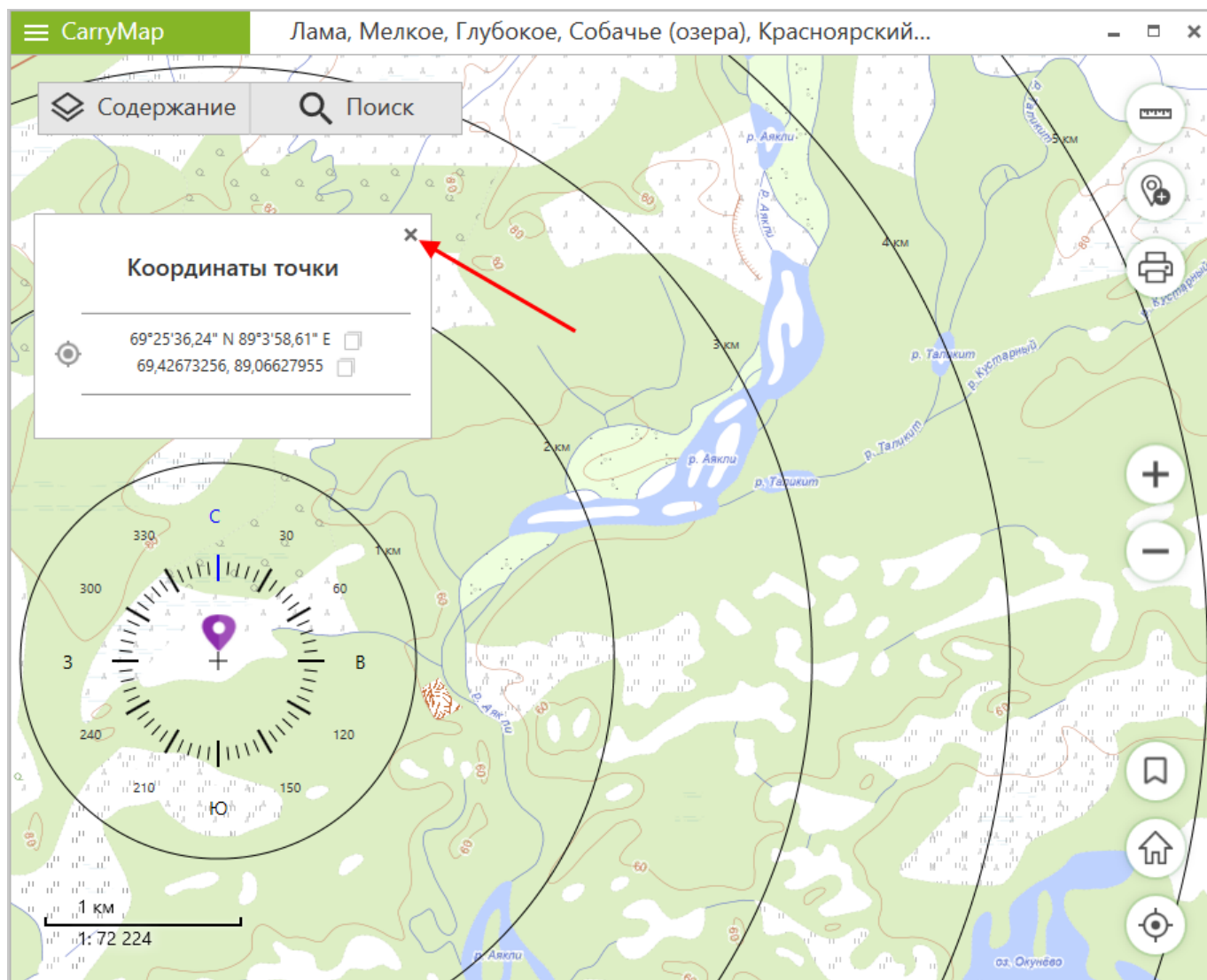


* **Обратите внимание**, размеры зон рассчитываются автоматически в зависимости от масштаба карты. Расстояния отображаются в единицах измерений, указанных в разделе [Настройка приложения](#).

Элементы круговой линейки привязываются к метке идентификации. При идентификации объектов карта автоматически перемещается к метке идентификации, а центр круговой линейки не меняет своего положения при дальнейшем перемещении и изменении масштаба карты.



Чтобы вернуться к отрисовке круговой линейки в центре экрана, закройте идентификационную карточку объекта.



Отображение круговой линейки на карте по умолчанию отключено.

Чтобы включить отображение круговой линейки на карте, перейдите в раздел [Настройка приложения](#) и в разделе **Круговая линейка** выберите *Показывать круговую линейку*.

Настройки



Язык

Русский (Россия)



Идентификатор устройства

DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602

Единицы измерения

Метры, Километры



Круговая линейка

Показывать круговую линейку

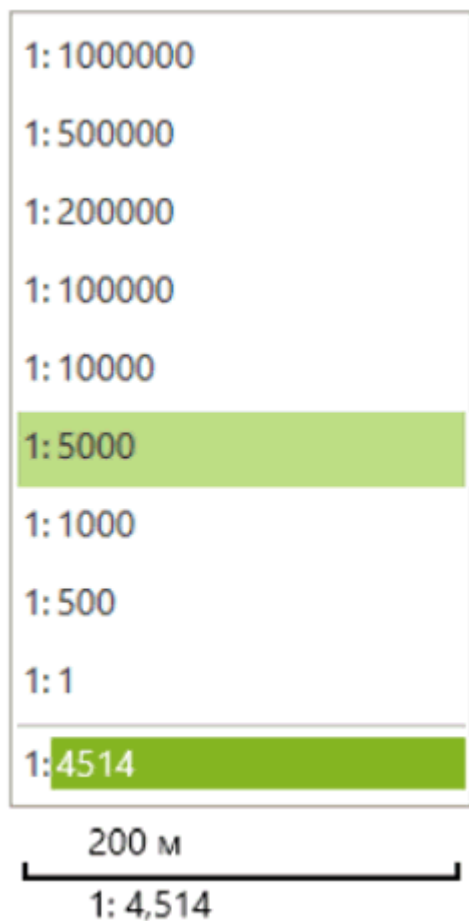


Переход к заданному масштабу

Чтобы выполнить переход к заданному масштабу карты, щелкните по масштабной линейке в левом нижнем углу.



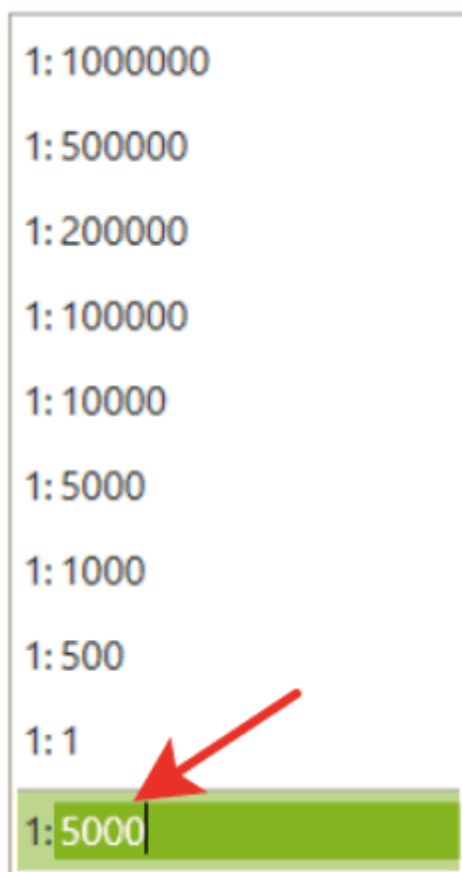
В открывшемся окне выберите масштаб из предложенного списка.



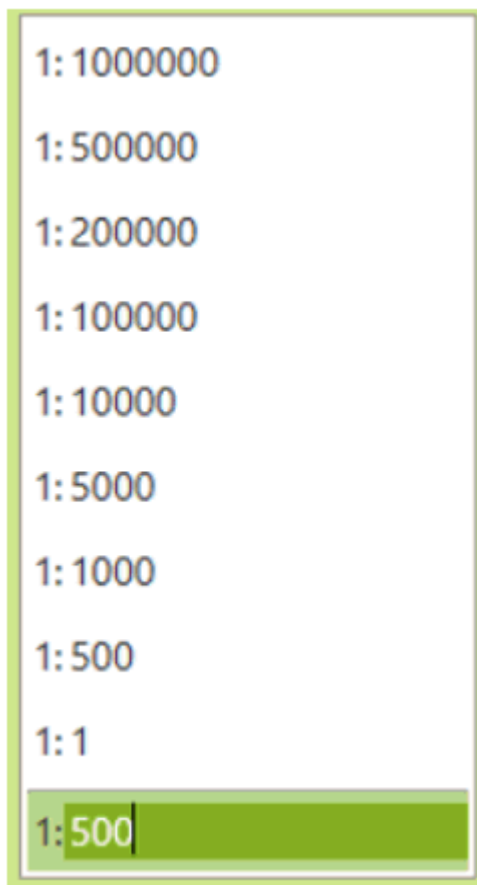
Карта отобразится в выбранном масштабе.



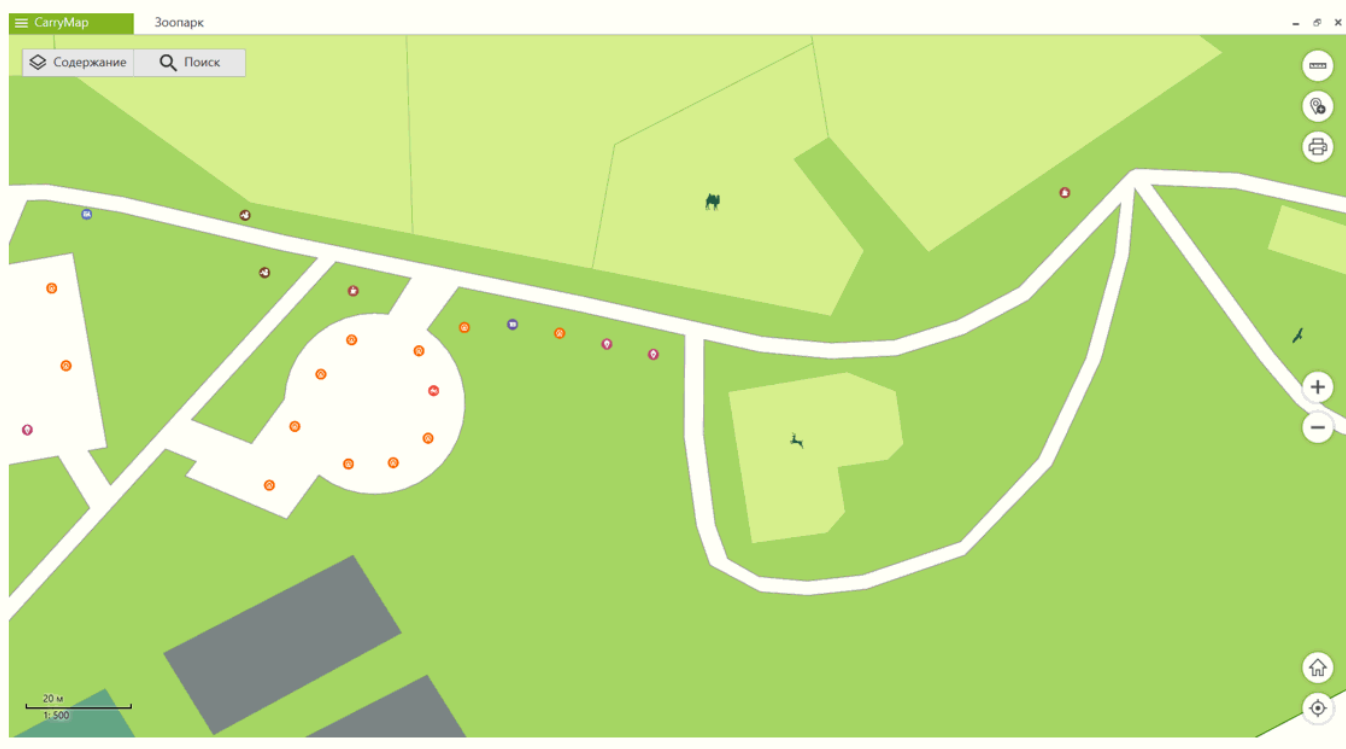
Чтобы добавить собственный масштаб, щелкните на строке ввода масштаба.



Введите нужное значение и нажмите *Ввод* на клавиатуре.

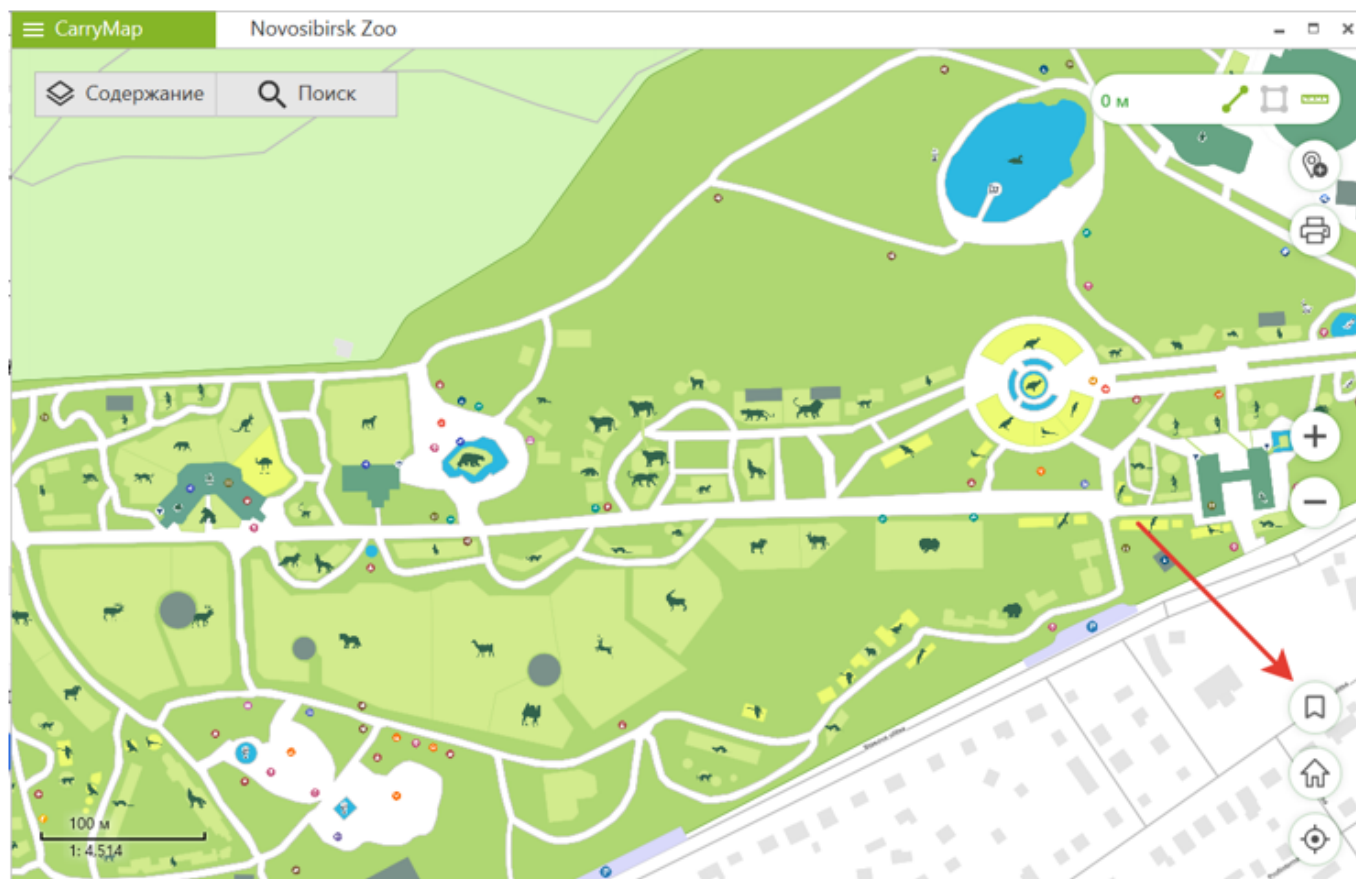


Карта будет показана в заданном масштабе.



Создание закладок на карте

Закладки предназначены для хранения выбранных областей карты и данных, чтобы иметь возможность обращаться к ним по необходимости. Чтобы создать закладку, настройте нужные вам границы карты, перейдите в окно карты и нажмите кнопку *Создать закладку*.



В открывшемся окне введите название закладки или оставьте название по умолчанию.

×

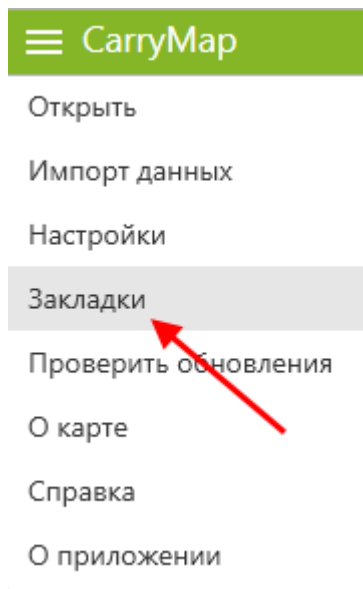
Введите имя новой закладки

Отмена

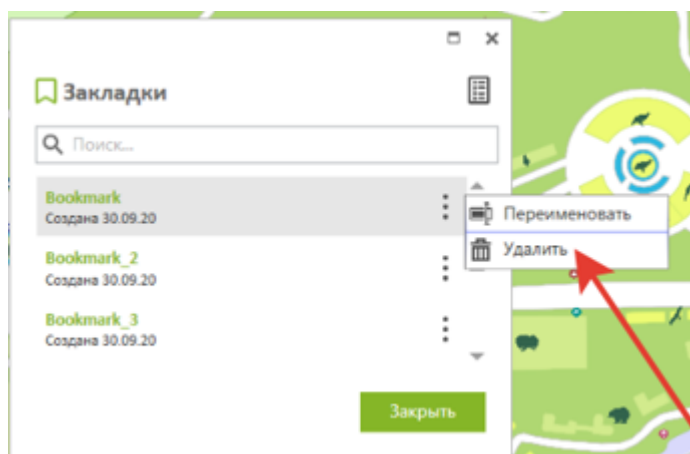
ОК

Для сохранения закладки нажмите **ОК**.

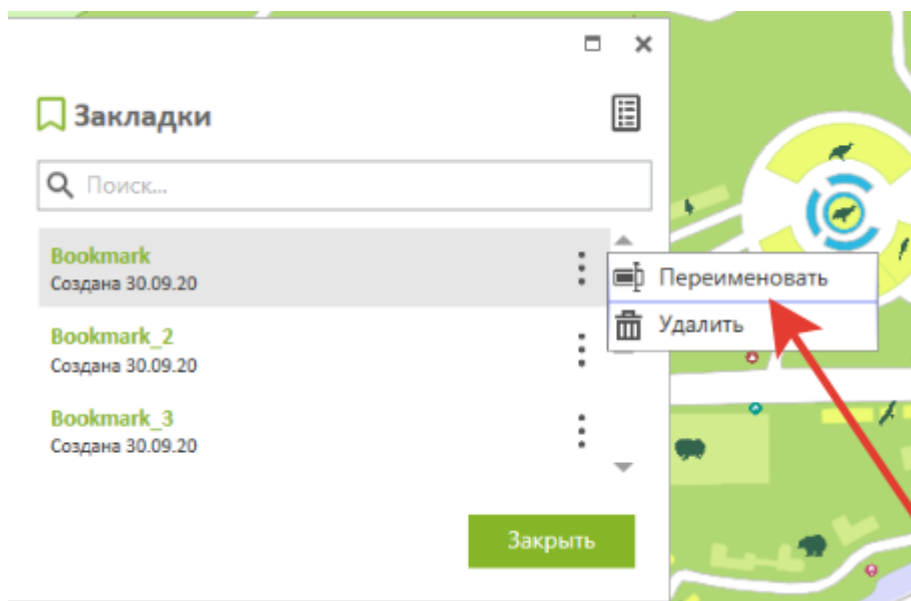
Для просмотра созданных закладок перейдите в раздел *Закладки* в меню проекта.



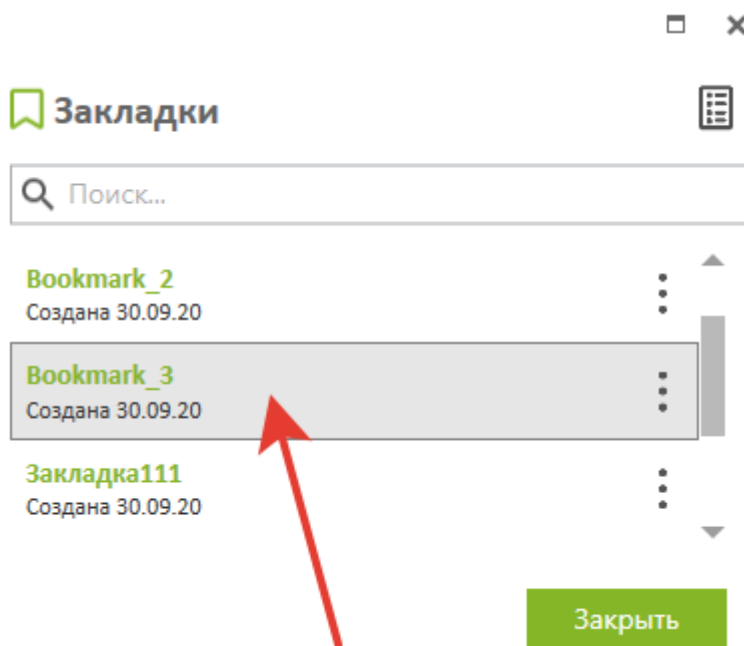
Чтобы удалить закладку, нажмите на три точки и выберите *Удалить*.



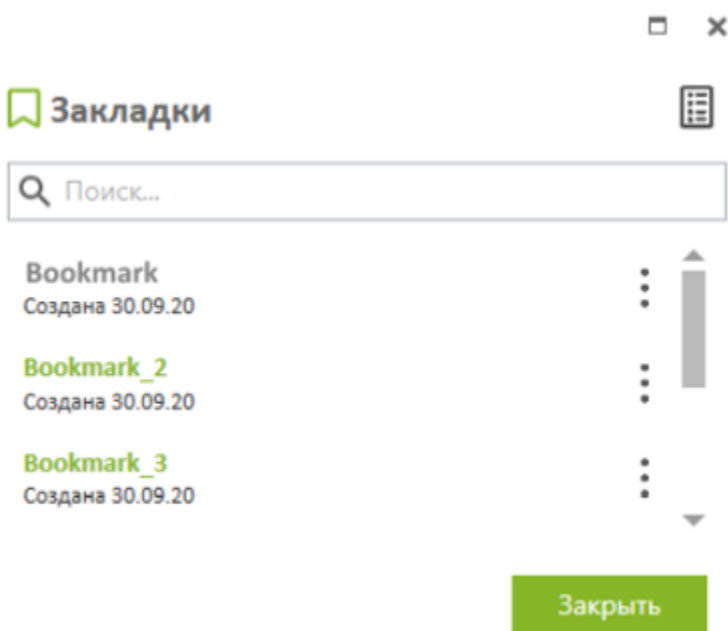
Чтобы переименовать уже созданную закладку, нажмите *Переименовать*, введите новое название и нажмите *Ввод* на клавиатуре.



Чтобы открыть карту, сохраненную в виде закладки, щелкните по нужному названию в списке закладок.



Если ранее созданная закладка не попадает в текущий экстенс карты, она будет отмечена в списке серым цветом и просмотреть ее будет невозможно.



Чтобы показать все активные закладки к текущей карте, нажмите кнопку *Показать активные закладки*.

Закладки

 Поиск...

Bookmark

Создана 30.09.20

Bookmark_2

Создана 30.09.20

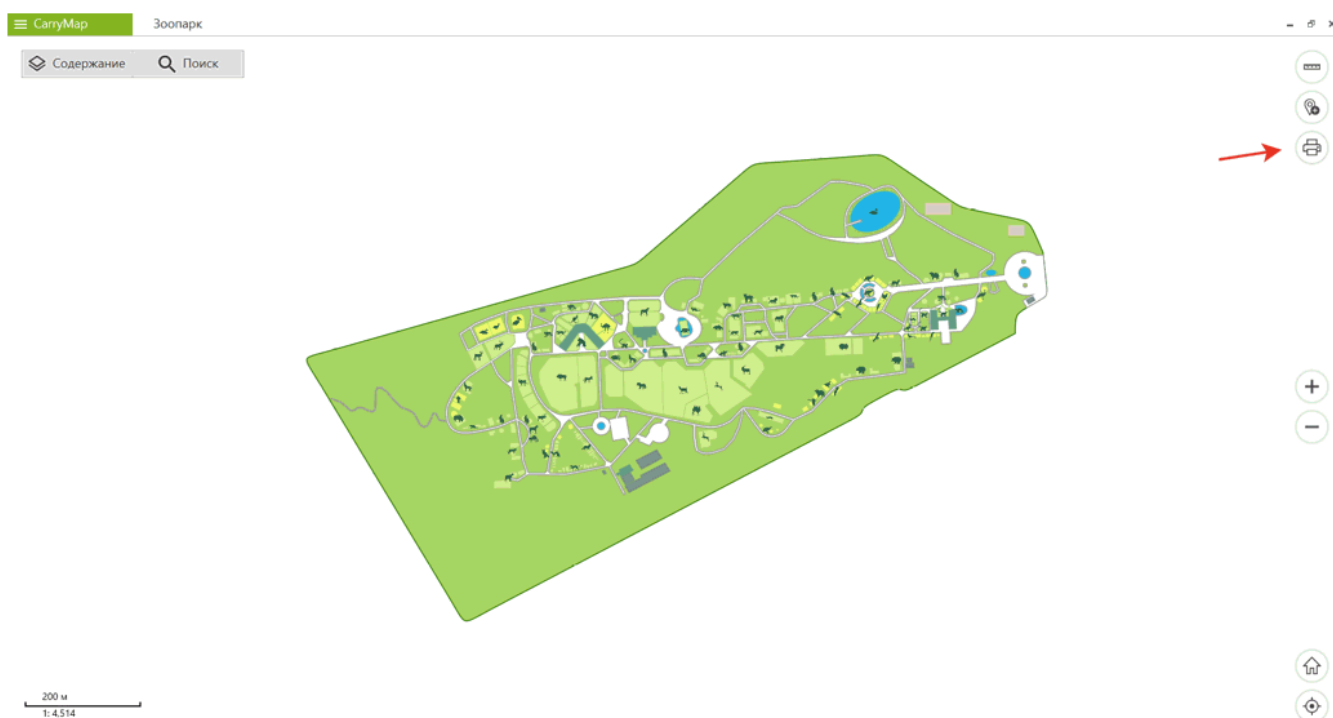
Bookmark_3

Создана 30.09.20

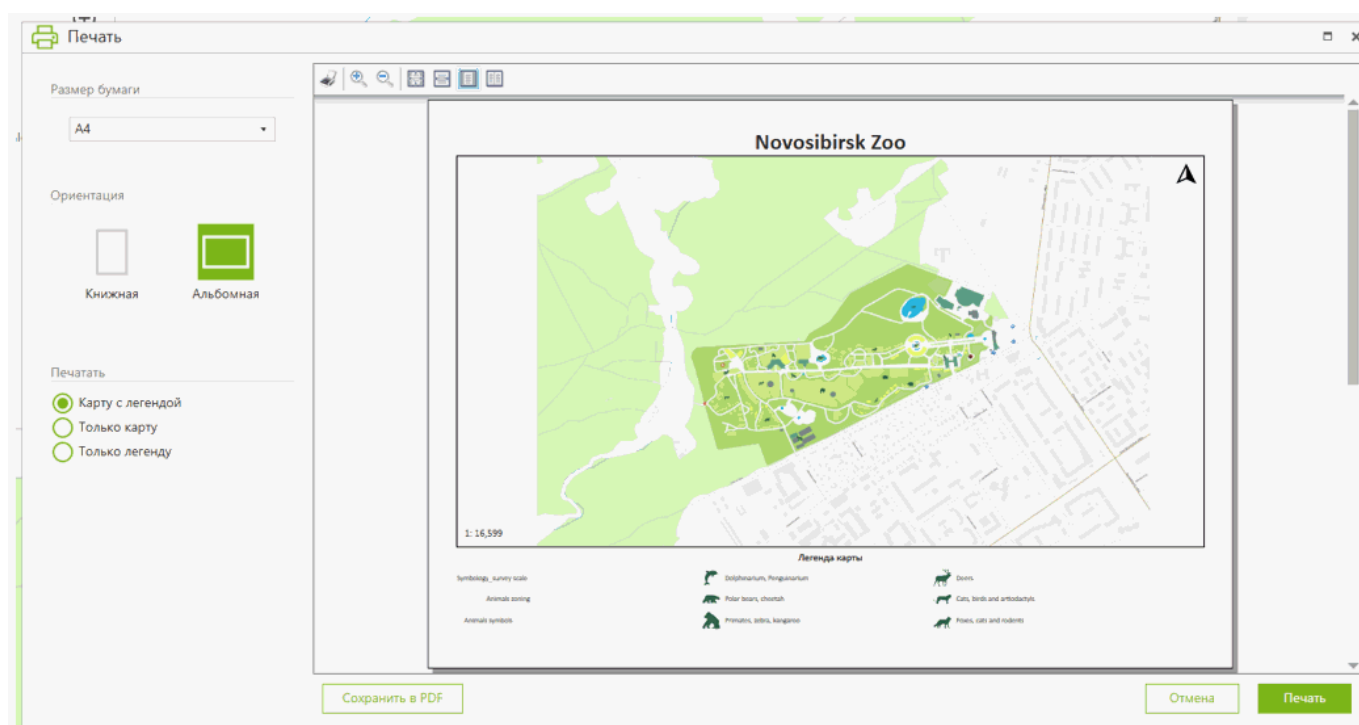
Заккрыть

Печать карты. Сохранение выбранной области карты в формате PDF

Чтобы напечатать карту, открытую в приложении CarryMap, нажмите кнопку *Напечатать карту*. Обратите внимание, что в печатаемый документ попадает текущая открытая область карты.

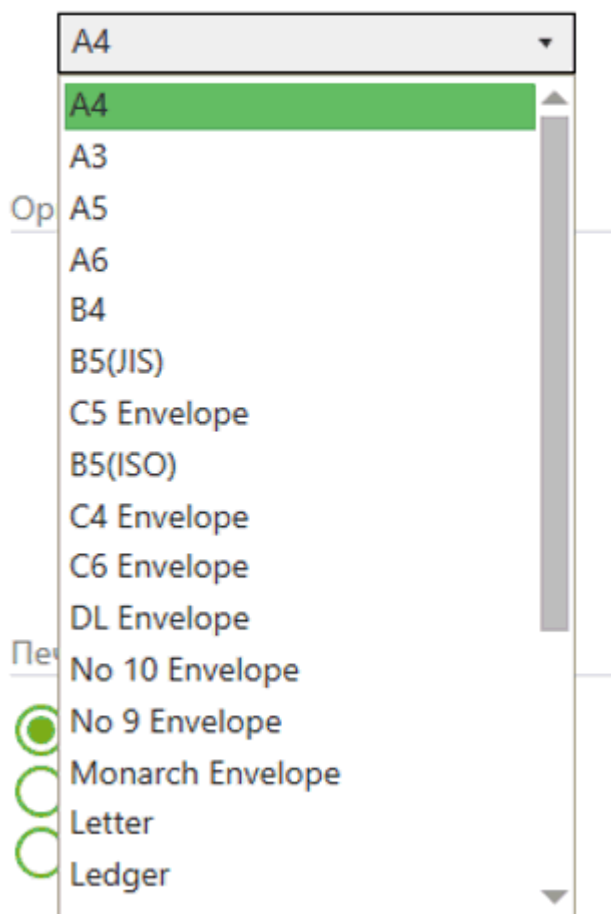


Откроется окно с настройками печати.



Чтобы выбрать формат листа для печати карты, нажмите *Размер бумаги* и выберите нужный из выпадающего списка.

Размер бумаги



Чтобы настроить ориентацию листа, выберите *Альбомную* или *Книжную* в разделе *Ориентация*.

Ориентация



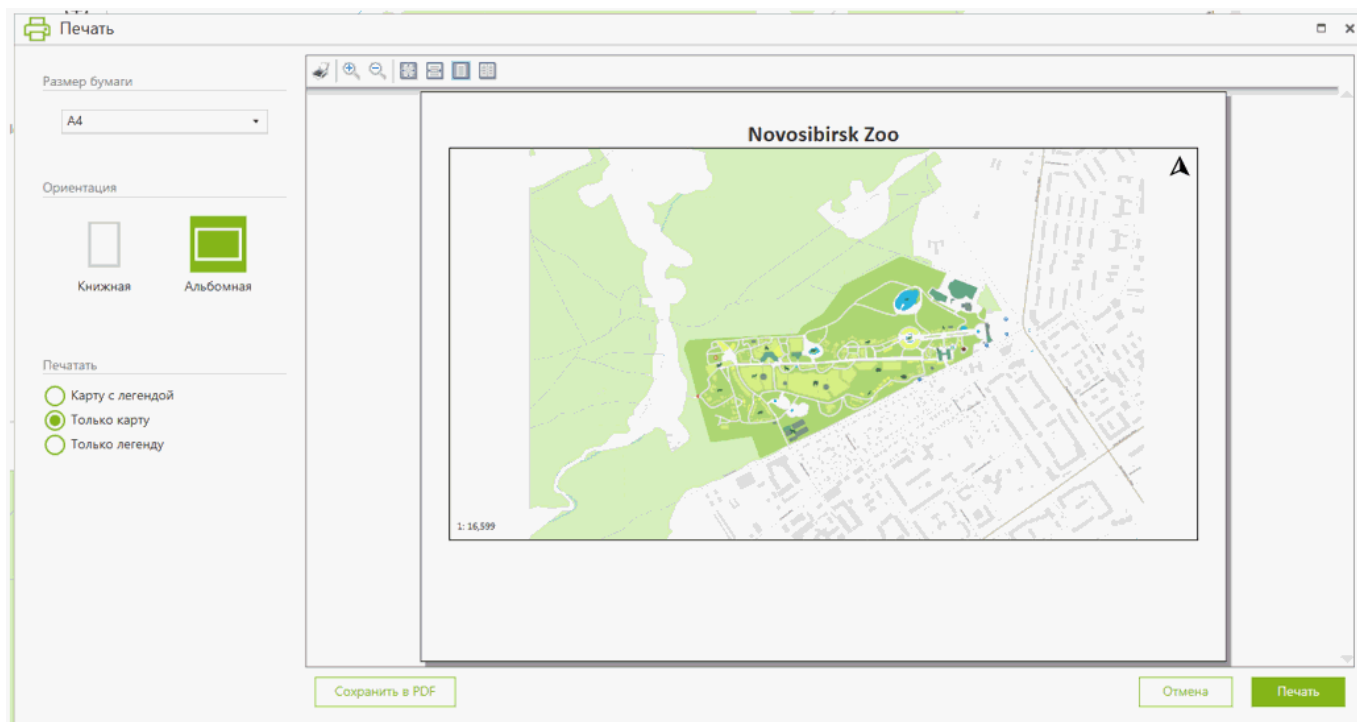
По умолчанию карта будет напечатана вместе с легендой, но можно настроить печать только карты или только легенды.

Чтобы напечатать карту без легенды, выберите *Только карту* в разделе *Печатать*.

Печатать

- ☐ Карту с легендой
- ☒ Только карту
- ☐ Только легенду

В окне предпросмотра будет отображена только карта.

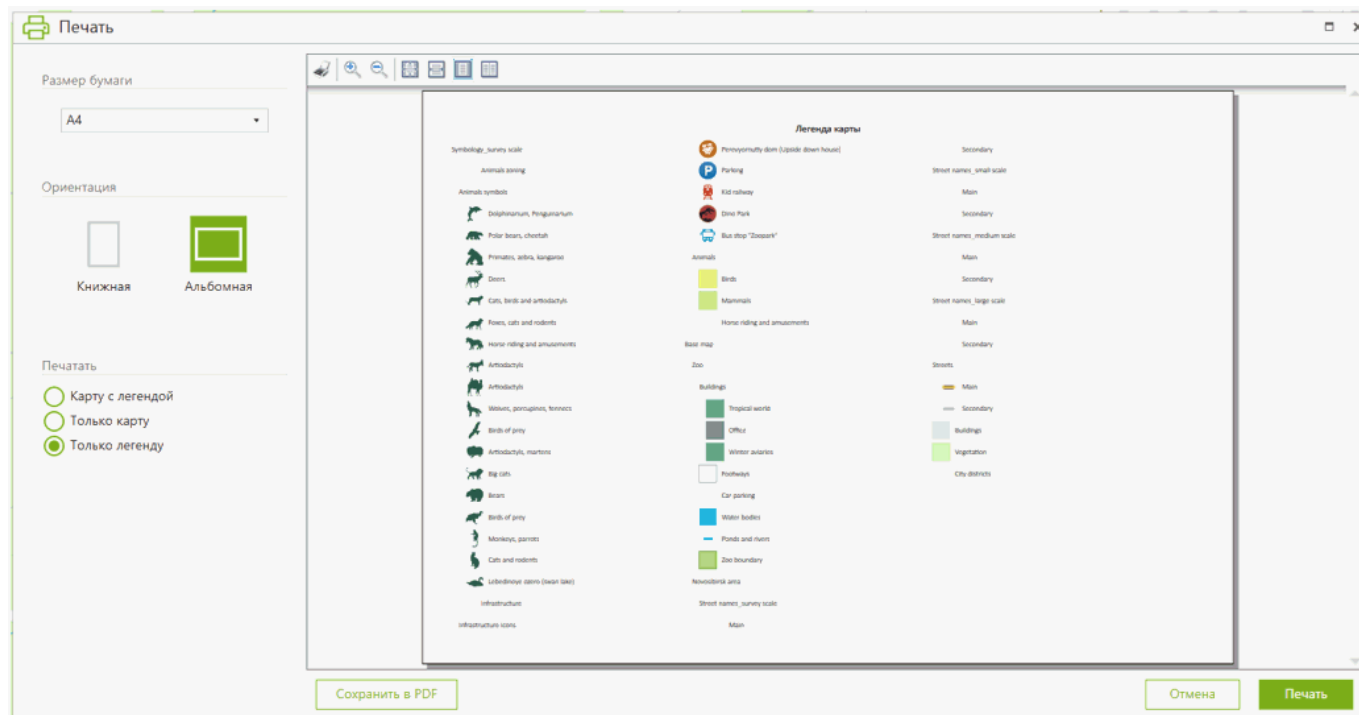


Чтобы напечатать только легенду карты, нажмите *Только легенду* в разделе *Печатать*.

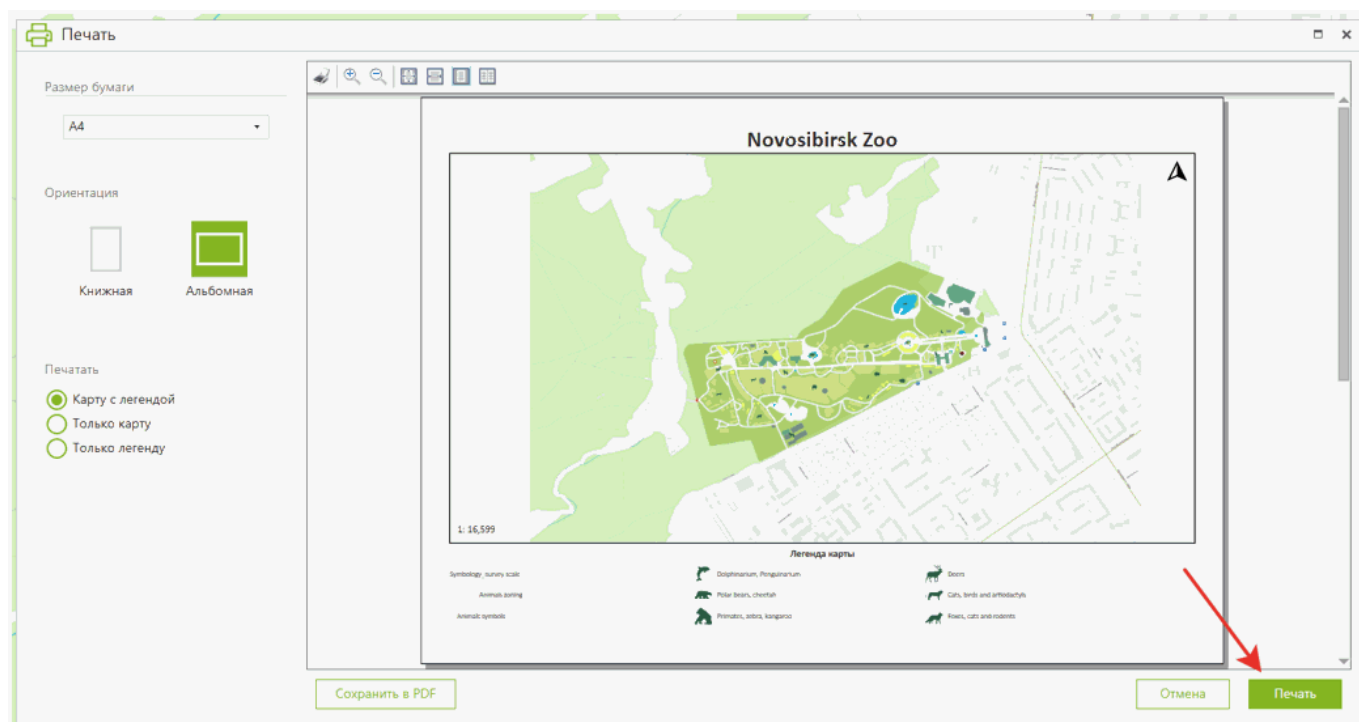
Печатать

- ☐ Карту с легендой
- ☐ Только карту
- ☒ Только легенду

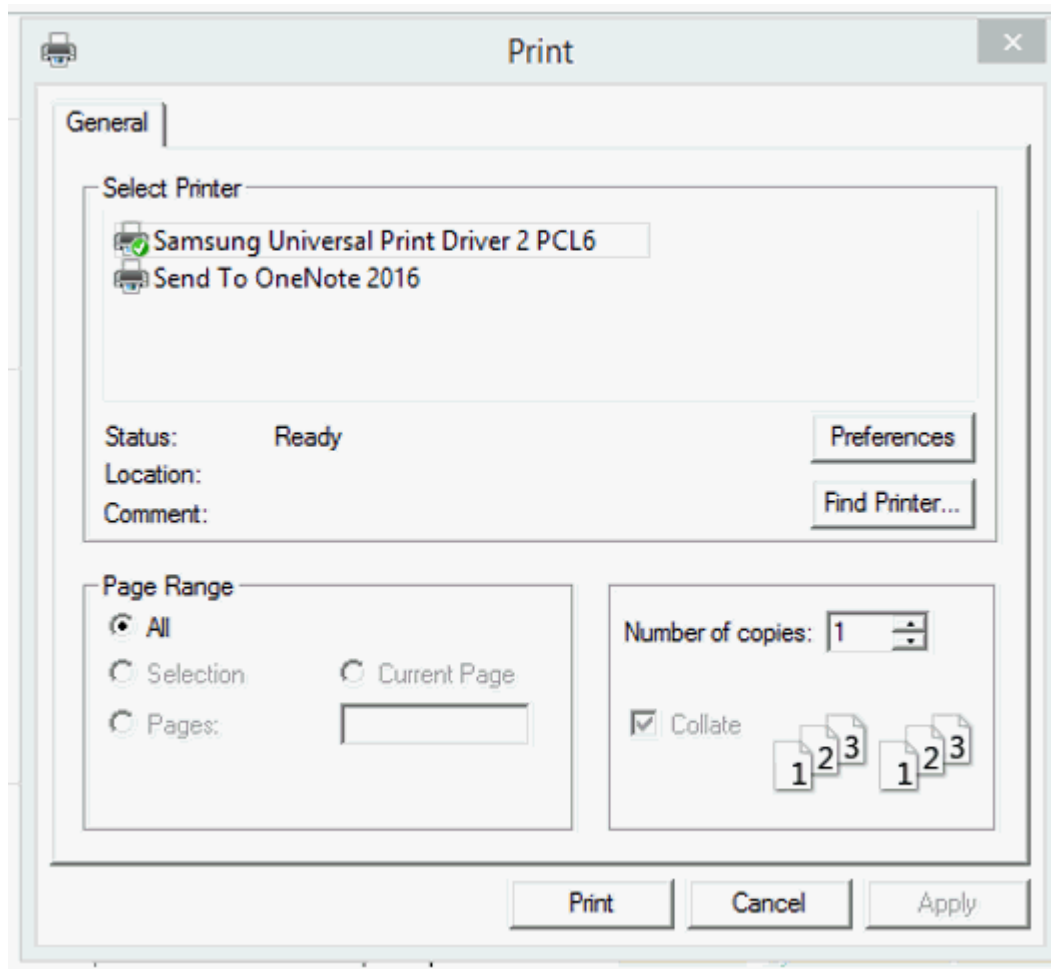
В окне предпросмотра печати будет отображена только легенда карты.



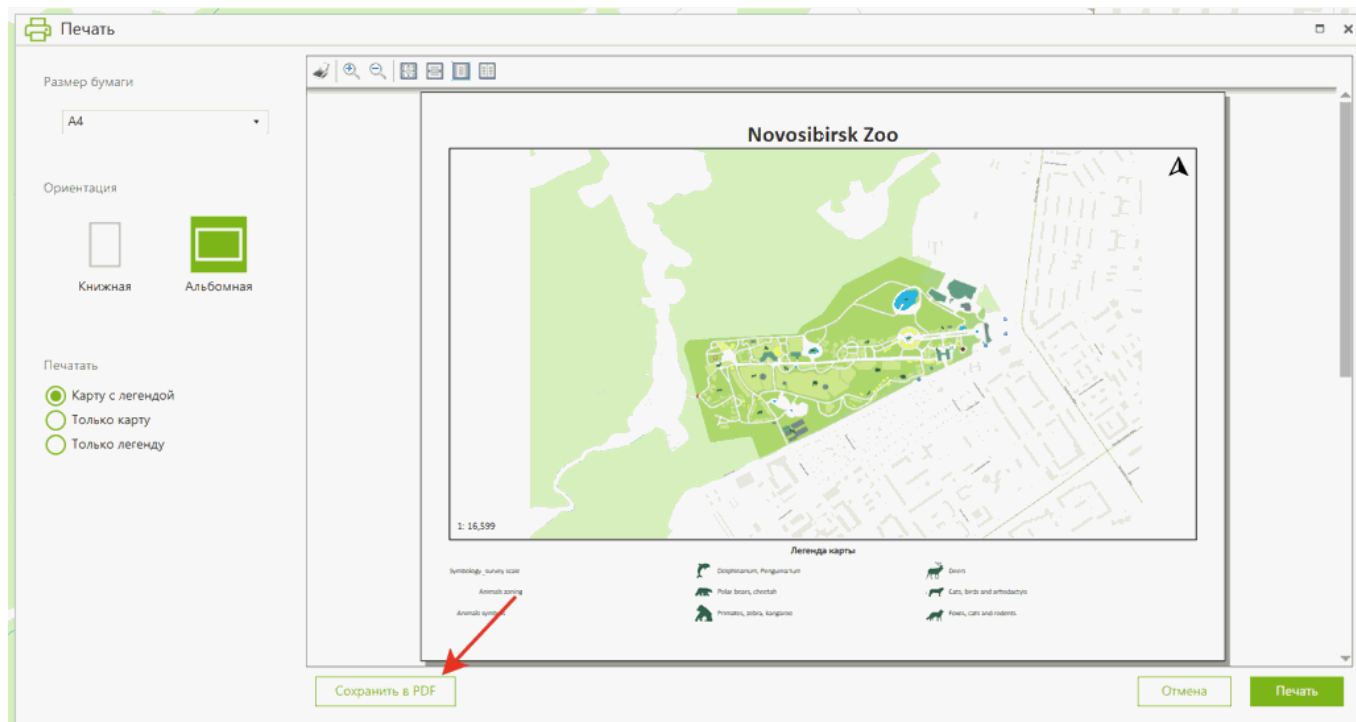
Когда все настройки печати заданы, нажмите кнопку *Печать*.



В открывшемся окне выберите принтер и нажмите *Печать*.



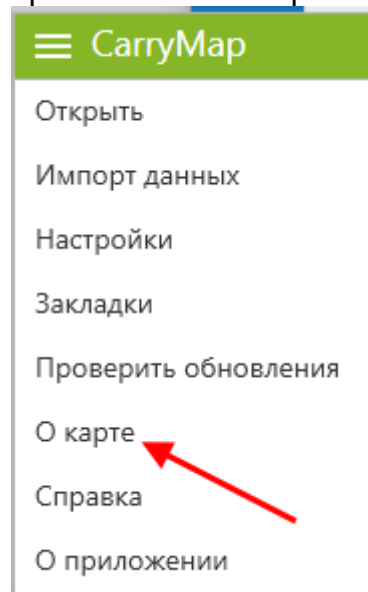
Чтобы сохранить выбранную область карты в формате PDF, нажмите кнопку *Сохранить в PDF*.



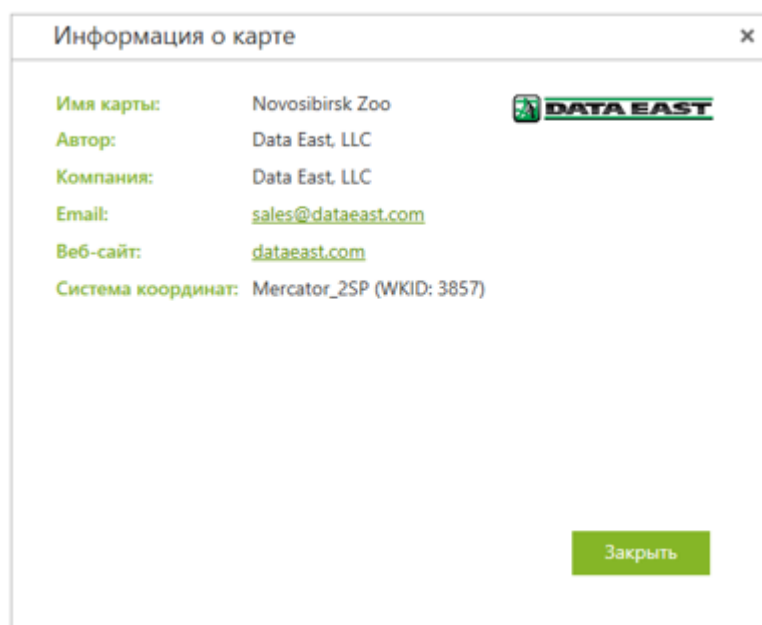
В открывшемся окне задайте расположение файла PDF и его название, нажмите *Сохранить*.

Информация о карте

Чтобы просмотреть информацию о карте, перейдите в главное меню приложения. Выберите раздел [О карте](#).



Откроется окно с информацией о карте, которая была указана при ее создании с помощью модуля [CarryMap Builder](#): имя карты, автор, компания, email, веб-сайт, система координат, логотип, дополнительная информация.



Определение местоположения

Чтобы определить ваше местоположение, нажмите кнопку *Мое местоположение*  .

Ваше текущее местоположение будет показано на карте иконкой  , а кнопка изменит цвет  .

Чтобы включить режим слежения с поворотом карты, еще раз нажмите на кнопку *Мое*

местоположение  . Вид кнопки изменится  .

Чтобы отключить функцию определения местоположения, снова нажмите кнопку *Мое*

местоположение  .

При работе с настольной версией приложения CarryMap убедитесь, что функция определения местоположения включена на вашем ПК.

Использование внешних GPS-приемников

Помимо встроенного GPS-приемника вашего устройства, приложение CarryMap позволяет использовать и внешние GPS-приемники Bad Elf, что дает возможность определять координаты вашего текущего местоположения с более высокой точностью.

Обратите внимание, что выполнение настроек для этой опции происходит вне приложения CarryMap. Чтобы подключить приемник Bad Elf, включите функцию Bluetooth на вашем устройстве и все доступные приемники отобразятся в списке возможных к подключению. Выберите нужный приемник Bad Elf из списка и установите соединение устройств. После этого перейдите в приложение CarryMap.

Если приемник Bad Elf подключен, то при открытии приложения CarryMap вы увидите сообщение:

GPS-приемник Bad Elf подключен.

Если приемник Bad Elf работает неисправно, приложение будет автоматически использовать встроенный GPS-приемник вашего устройства (если на нем включена функция геолокации), при этом на экране устройства вы увидите сообщение:
Связь с GPS-приемником Bad Elf прервана. Временно используется встроенный GPS-приемник вашего устройства.

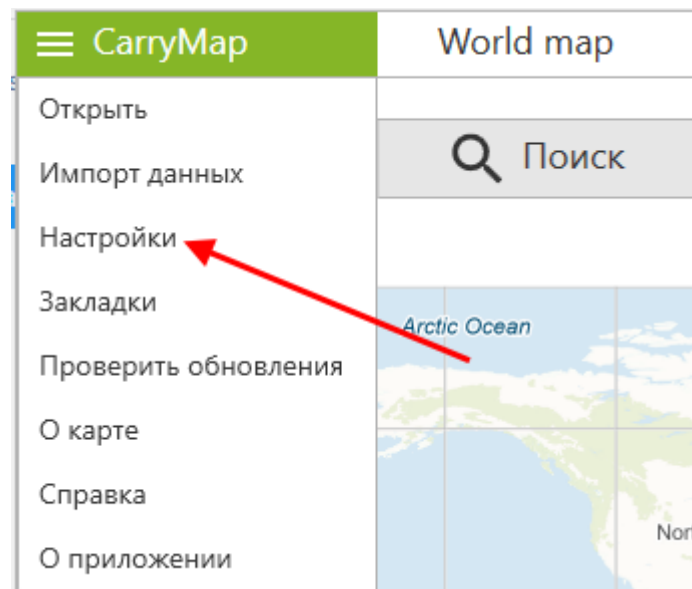
Если функция геолокации на телефоне отключена и Bad Elf работает неисправно, вы увидите сообщение:

Связь с GPS-приемником Bad Elf прервана. Переподключите устройство Bad Elf или включите функцию геолокации для использования встроенного GPS-приемника вашего устройства.

Чтобы определять текущее местоположение, а также выполнять запись треков, включите функцию геолокации на устройстве или проверьте подключение устройства Bad Elf.

Настройка приложения

Перейти к *Настройкам* приложения можно из меню на стартовой странице приложения или из главного меню в окне карты.



В этом окне можно изменить общие настройки приложения и узнать информацию об идентификаторе устройства:

Язык – изменение языка интерфейса приложения, в настоящее время можно выбрать русский или английский язык.

Идентификатор устройства – просмотр и копирование информации об идентификаторе устройства, на основании которого определяется доступность карт, защищенных по ID-устройства (см. [Работа с защищенными картами](#)).

Единицы измерения – изменение системы измерения, доступные опции: метрическая система (метры, километры) или британская система (футы, мили, акры).

Круговая линейка – изменение отображения элементов круговой линейки в окне карты.

Настройки



Язык

Русский (Россия)



Идентификатор устройства

DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602

Единицы измерения

Метры, Километры



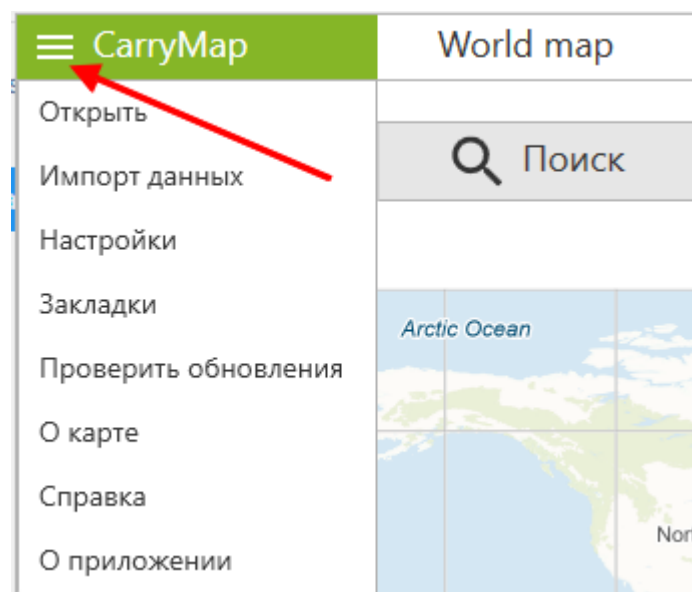
Круговая линейка

Показывать круговую линейку

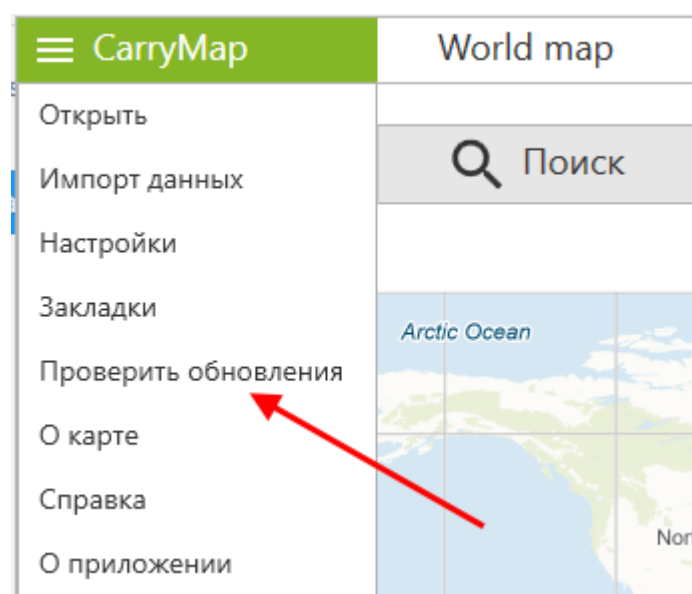
☐

Проверка обновлений

Нажмите кнопку *Меню* на панели CarryMap в левом верхнем углу.



В открывшемся меню нажмите *Проверить обновления*.



Приложение выполнит проверку доступных обновлений. Если найдена более новая версия CarryMap, появится соответствующее окно, предлагающее ее загрузить.

Поддержка

Если у вас есть какие-либо вопросы или комментарии относительно использования CarryMap for Windows, напишите нам на support@dataeast.com.